

RESUMEN

Este trabajo de titulación corresponde a la importancia histórica que tiene el Escuadrón de Combate No. 2313 en la sociedad ecuatoriana, ya que la preparación de los pilotos será fundamental de la defensa de la nación. El cual, tiene por objetivo desarrollar de una propuesta para el diseño de procesos y su utilización en un sistema de control, medición y evaluación en el manejo del CBT (COMPUTER BASED TRAINING) y Free Play, para el personal de pilotos del escuadrón de combate n° 2313 de la Fuerza Aérea Ecuatoriana, en La Base Aérea Eloy Alfaro de la ciudad de Manta; y así mejorar el nivel de entrenamiento, desarrollo y capacitación del personal de señores oficiales pilotos. El entrenamiento en el COMPUTER BASED TRAINING y FREE PLAY se relaciona con la búsqueda del mejoramiento continuo del proceso de vuelo y satisfacción de los pilotos, con la finalidad de lograr un aumento de productividad, y de esta forma alcanzar altos niveles de efectividad, todos estos indicadores como consecuencia de mantener un capital humano altamente capacitado. Esta propuesta, a la vez permitirá aprovechar los recursos tecnológicos disponibles, optimizando recursos y mejorando la adherencia del personal a sistemas de entrenamiento de vanguardia, que permiten la práctica de maniobras y emergencias sin poner en riesgo la vida del personal ni los recursos del estado. Para lograr este objetivo entonces, se hará un análisis de todas las variables implicadas en el proceso del desarrollo de un nuevo sistema de control que permita cumplir con los objetivos planteados.

PALABRAS CLAVE: CBT, FREE PLAY, ESCUADRON 2313, SISTEMA DE CONTROL, PROCESOS, MEDICION, EVALUACION, PILOTO, FUERZA AEREA ECUATORIANA, DISEÑO.

ABSTRACT

This work corresponds to the historical importance of Fighter Squadron No. 2313 in Ecuadorian society, since the preparation of the pilots will be essential to the defense of the nation. Which, aims to develop a proposal for the design of processes and their use in a control system, measurement and evaluation in the management of CBT (COMPUTER BASED training) and Free Play, for personnel fighter squadron pilots n ° 2313 of the Ecuadorian Air Force, Eloy Alfaro Air Base in Manta; and improve the level of training, development and training of the navigating officers. Training in the COMPUTER BASED TRAINING and FREE PLAY relates to the pursuit of continuous process improvement and satisfaction flight pilots, in order to achieve increased productivity, and thus achieve high levels of effectiveness, all these indicators as a result of maintaining a highly skilled human capital. This proposal, while permitted leverage the available technological resources, optimizing resources and improving the adherence of staff training systems forefront, allowing practicing emergency maneuvers without risking the lives of staff and resources of the state. To achieve this goal then, will analyze all the variables involved in the process of developing a new system of controls to meet the objectives.

KEYWORDS: CBT, FREE PLAY, ESCUADRON 2313, CONTROL SYSTEM, PROCESSES, MEASUREMENT, EVALUATION, PILOT, AIR FORCE ECUATORIANA, DESIGN.