Tiempo ni dinero, podrán impedir

llegar a la

Meta,

siempre y cuando no olvides el

camino...!





CARRERA DE ELECTRÓNICA MENCIÓN INSTRUMENTACIÓN & AVIÓNICA

TRABAJO DE TITULACIÓN PARA LA OBTENCIÓN DEL TÍTULO DE:
TECNÓLOGO EN ELECTRÓNICA MENCIÓN INSTRUMENTACIÓN & AVIÓNICA

TEMA: "IMPLEMENTACIÓN DE UN CONTROL DE SERVOMOTORES Y MOTORES PASO A PASO MEDIANTE ARDUINO-MATLAB"

AUTOR: ARIAS EDISON

DIRECTOR: ING. CAMPAÑA EMMA

CAPITULO I JUSTIFICACIÓN E IMPORTANCIA

TEMA: "IMPLEMENTACIÓN DE UN CONTROL DE SERVOMOTORES Y MOTORES PASO A PASO MEDIANTE ARDUINO-MATLAB".

Con las diferentes prácticas utilizando servomotores y motores paso a paso se busca obtener el conocimiento de cómo Arduino envía y controla los diferentes dispositivos electrónicos, similares a los que se utiliza en la industria, siendo preparados para su futuro desempeño en el ámbito profesional.

OBJETIVOS

General:

Implementar un sistema de control de Servomotores y Motores Paso a Paso a través Arduino-Matlab para el laboratorio de Instrumentación Virtual.

Específicos:

- Establecer las características y funcionamiento de la tarjeta Arduino Uno a través de la revisión bibliográfica para establecer la compatibilidad con Matlab.
- Instalar el Software Matlab y Arduino adquiridos en la Web para realizar el enlace y envió de señales al Servomotor y motor Paso a Paso.
- Realizar las prácticas con los Servomotores y el motor paso a paso para comprobar su correcto funcionamiento.

ALCANCE

El control de los Servomotores y Motores paso a paso a través Arduino-Matlab, se pretende optimizar la enseñanza y aprendizaje de los estudiantes.

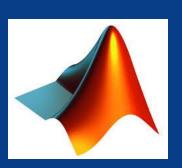
Y a todo el personal que hace uso del laboratorio de Instrumentación Virtual el cual permite la familiarización de los diferentes tipos de Arduino.

Adquisición y envió de datos a cualquier elemento o dispositivo a controlar.



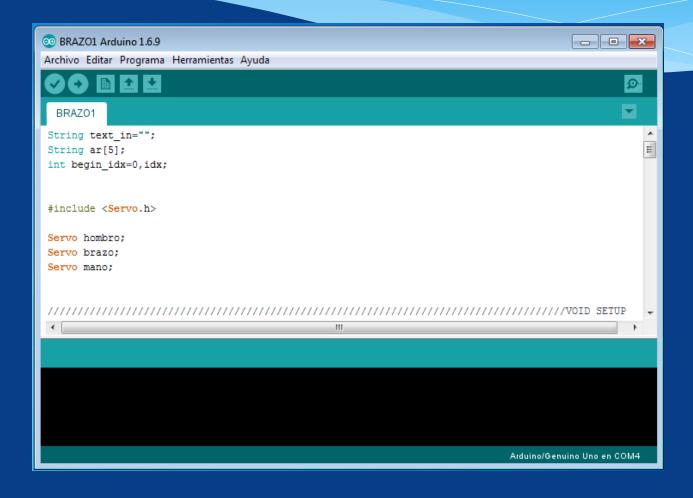
CAPITULO III





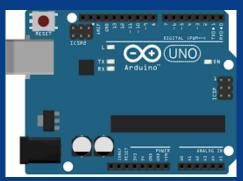


Software controlador de Arduino



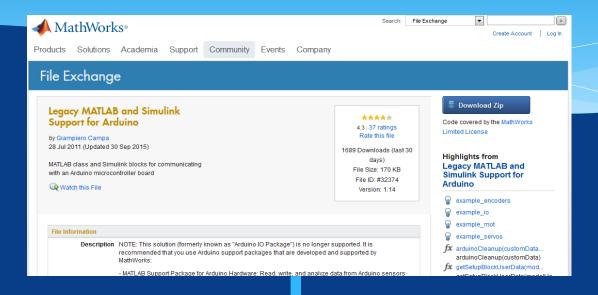
INSTALACIÓN DEL ARDUINO CON LA PC





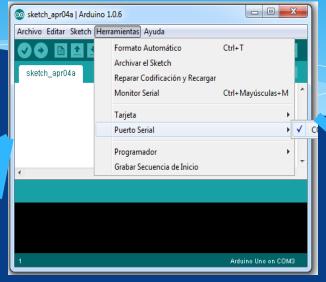


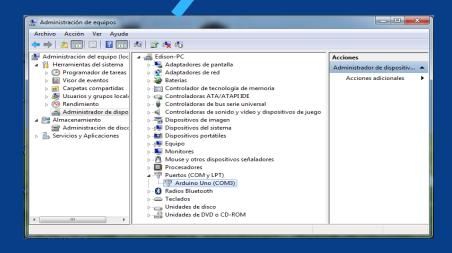
PAQUETE PARA EL ENLACE

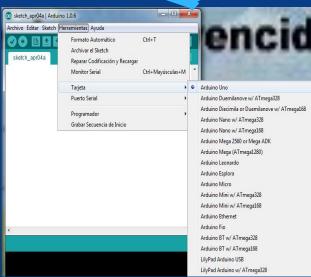




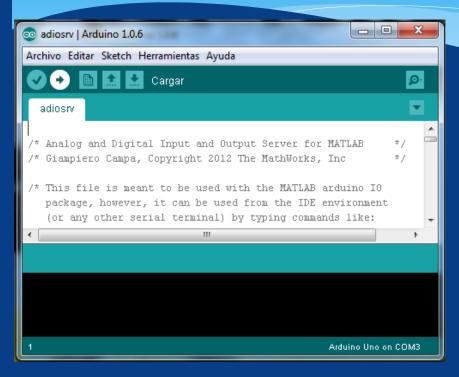
CONFIGURACIÓN-PLACA ARDUINO



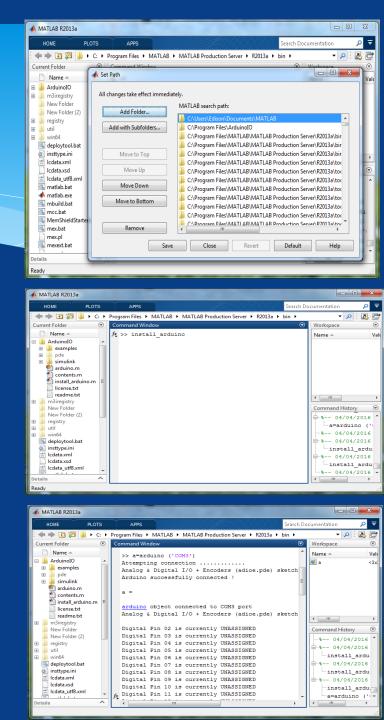




Enlace Arduino - Matlab



Archivo > Abrir (buscamos dentro de los archivos descargados en la dirección): Arduino > pde > adiosrv.pde



Programa de Control en Arduino 1.0.6

```
hombro.attach(4);
brazo.attach(7);
mano.attach(8);
hombro.write(0);
brazo.write(0);
mano.write(0);
pinMode(10, OUTPUT);
pinMode (11, OUTPUT);
pinMode (12, OUTPUT);
pinMode(13, OUTPUT);
digitalWrite(10, LOW);
digitalWrite(11, LOW);
digitalWrite(12, LOW);
digitalWrite(13, LOW);
```

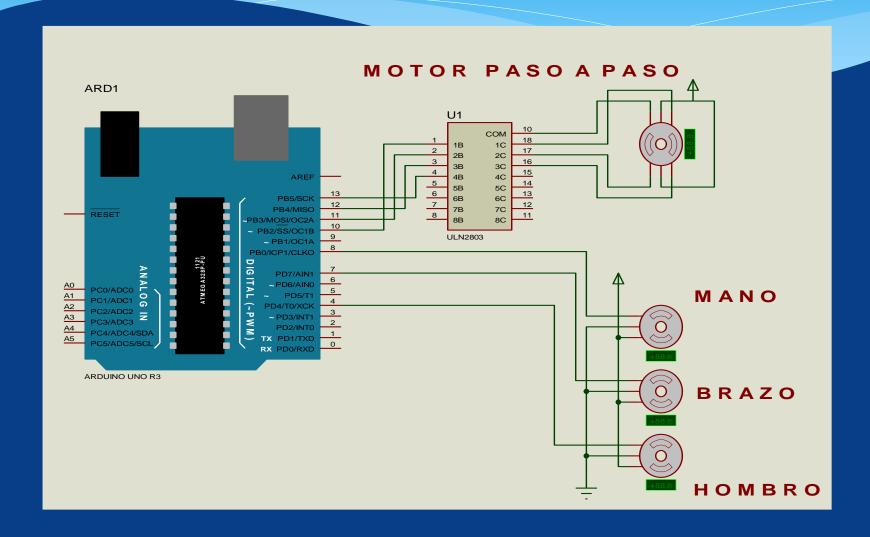
```
void sec1() {
// base.write(90); hombro.write(0); brazo.write(0); mano.write(0);
// delay(1500);
   for(int w=0;w<90;w++){
      mano.write(w);
      delay(10);
    delay(2000);
    for(int w=0;w<70;w++){
      hombro.write(w); brazo.write(0);
      delay(10);
    delay(1000);
    for(int w=90;w>0;w--){
      mano.write(w);
      delay(10);
    mano.write(0);
    delay(1000);
```

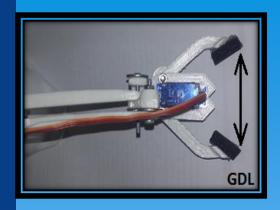
```
for(int w=0:w<120:w++){
  digitalWrite(10, HIGH); digitalWrite(11, LOW); digitalWrite(12, LOW); digitalWrite(13, LOW);
  delay(5);
  digitalWrite(10,LOW); digitalWrite(11, HIGH); digitalWrite(12, LOW); digitalWrite(13, LOW);
  delay(5);
  digitalWrite(10, LOW); digitalWrite(11, LOW); digitalWrite(12, HIGH); digitalWrite(13, LOW);
 delav(5);
 digitalWrite(10, LOW); digitalWrite(11, LOW); digitalWrite(12, LOW); digitalWrite(13, HIGH);
  delay(5);
1
digitalWrite(10, LOW); digitalWrite(11, LOW); digitalWrite(12, LOW); digitalWrite(13, LOW);
for(int w=0;w<70;w++){
 hombro.write(w); brazo.write(0);
  delay(10);
for(int w=0;w<90;w++){
  mano.write(w);
  delay(10);
```

void sec2(){

```
void sec3(){
   for(int w=0;w<120;w++){
     digitalWrite(10, LOW); digitalWrite(11, LOW); digitalWrite(12, LOW); digitalWrite(13, HIGH);
     delay(5);
     digitalWrite(10, LOW); digitalWrite(11, LOW); digitalWrite(12, HIGH); digitalWrite(13, LOW);
     delay(5);
     digitalWrite(10,LOW); digitalWrite(11, HIGH); digitalWrite(12, LOW); digitalWrite(13, LOW);
     delay(5);
     digitalWrite(10, HIGH); digitalWrite(11, LOW); digitalWrite(12, LOW); digitalWrite(13, LOW);
     delay(5);
   digitalWrite(10, LOW); digitalWrite(11, LOW); digitalWrite(12, LOW); digitalWrite(13, LOW);
   for(int w=0;w<70;w++){
     hombro.write(w); brazo.write(0);
     delay(10);
   for(int w=0;w<90;w++){
     mano.write(w);
     delay(10);
```

Conexión de los Elementos Utilizados

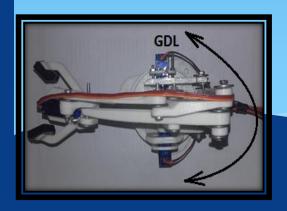




Estructura Mecánica



Mecánicamente, está formado por una serie de elementos o eslabones unidos mediante articulaciones que permiten un movimiento consecutivos.

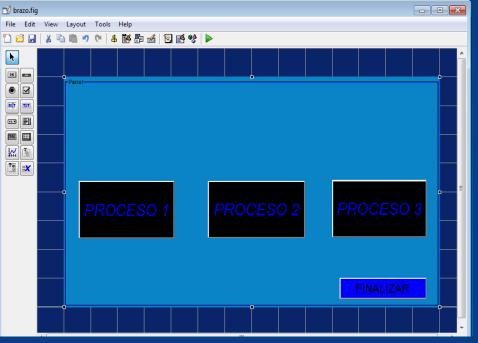




Configuración en Matlab

```
brazo.m
                      structure with nangles and user data (see GUIDAIA)
 82
       -%close all:clc:
 83 -
        com='COM3';
        %Inicializo el puerto serial que utilizaré
        delete(instrfind({'Port'}, {com}));
 85 -
 86 -
        puerto serial=serial(com);
 87 -
        puerto serial.BaudRate=9600;
 88 -
        warning('off','MATLAB:serial:fscanf:unsuccessfulRead');
 89
 90
        %Abro el puerto serial
        fopen(puerto serial);
 91 -
 92 -
        pause(2);
        %unicodestr = native2unicode(i); % Convierte el entreo i (0 a 255) a codigo ASCII
 93
 94
        %fwrite(puerto serial,dato,'uint8'); % se envia un dato de tipo entero sin signo de
        %fwrite(puerto serial,dato,'uint8'); % se envia un dato de tipo entero sin signo de
 95
 96 -
        xvz='<PROCESO1'
        fwrite(puerto serial, xyz);
 97 -
 98 -
        pause (2);
        xvz='<PROCESO1'
99 -
        %fprintf(puerto serial,xyz);
100
        fwrite(puerto serial, xyz);
101 -
102 -
        pause(2);
103
                                                       brazo / pushbutton1 Callback
                                                                                              Col 1
```

Funcionamiento



Nombre	Elemento a pulsar	Elemento a controlar	Actividad
PROCESO 1	Pushbutt 1	mano-brazo	Recoge objeto
PROCESO 2	Pushbutt 2	motor de paso- hombro-brazo- mano	Deja objeto en lado derecho
PROCESO 3	Pushbutt 3	motor de paso- hombro-brazo- mano	Deja objeto en lado izquierdo
FINALIZAR	Pushbutt 4	Final de secuencia	

CONCLUSIONES

Una vez establecida las características físicas, estructura interna, componentes electrónicos y el funcionamiento de la tarjeta Arduino Uno, se alcanzó a establecer la compatibilidad entre Matlab y Arduino, siendo necesario la descarga desde la Web de un paquete propio para el enlace, el mismo que es proporcionado por Mathworks.

Instalado los Softwares de sencilla programación, Matlab y Arduino, los mismos que son proporcionados por los fabricantes a través de la Web y accesibles al público en general sin algún costo, por tal motivo se les denomina de Código Abierto, se estableció el enlace procediendo al envió de las señales desde Matlab a los Servomotor y motor Paso a Paso.

Realizadas las prácticas con el Servomotor, motor Paso a Paso, se comprobó su correcto funcionamiento, su aplicación en la industria y su sencilla manipulación.

RECOMENDACIONES

El estudiante tendrá la opción de manipular diferentes elementos electrónicos que ampliara sus conocimientos en el control Automático de Procesos, a través del enlace Arduino-Matlab.

Se recomienda utilizar la placa Arduino de cualquier versión que existe en el mercado, debido a que es muy útil para medios de aprendizaje, por que cuenta con un código abierto facilitando así su accesibilidad, y se puede descargar desde la Web su programa, información y sus diferentes accesorios.

- El enlace se los realiza mediante paquetes de datos del software proporcionados por los administradores de Arduino.
- Para un mejor aprendizaje se recomienda variar los grados de libertad que forman los servomotores en el brazo robótico, así alcanzamos un mayor conocimiento en todos lo referente a prácticas de Instrumentación virtual.

