



ESPE
UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS
INNOVACIÓN PARA LA EXCELENCIA



UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS - ESPE
Trabajo de integración curricular, previo a la obtención del
título de Ingeniería en Tecnologías de la Información

“Desarrollo de un Aplicativo para la Gestión de Proyectos de Vinculación en las Fases: Aprobación, Seguimiento y Cierre de Proyectos de Vinculación de la Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE”

Autores: Cáceres López, Jose Alejandro y Zambrano Garofalo, Junior Vidal

Director: Ing. Luis Manuel Chica Moncayo, Mgtr



Agenda



- ❖ Introducción
- ❖ Justificación
- ❖ Alcance
- ❖ Objetivos
- ❖ Marco teórico
- ❖ Metodología
- ❖ Pruebas y resultados
- ❖ Trabajos futuros
- ❖ Conclusiones
- ❖ Recomendaciones



Introducción

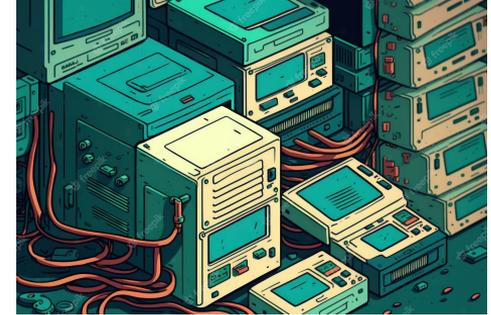
Desde 2017, el Sistema de Gestión de Vinculación con la Sociedad en la Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE ha enfrentado desafíos debido a modificaciones y mantenimiento, generando inquietudes entre docentes y personal administrativo en diversas sedes. Ante esto, se plantearon dos opciones: invertir en el sistema actual o desarrollar un nuevo sistema acorde a estándares actuales. La UTIC decidió la segunda alternativa, dando lugar a un sistema 'Cliente-Servidor' desarrollado con Angular y Spring Boot.

VINCULACIÓN CON LA SOCIEDAD



Justificación

1. ¿Por qué es crucial crear un nuevo sistema?
2. ¿Qué ventajas ofrece la adopción de nuevas tecnologías?
3. ¿Cómo se beneficiaría la Unidad de Vinculación con un nuevo sistema?
4. ¿Cómo se enriquecería la experiencia del usuario?



Alcance

El actual Sistema Gestión Proyectos de Vinculación abarca desde las configuraciones generales de todo el sistema y la planificación tanto de programa y proyecto basados en una convocatoria. Los usuarios beneficiarios son todos los docentes y administrativos de la Universidad de las Fuerzas Armadas “ESPE”



- El alcance del proyecto incluirá la planificación, diseño, desarrollo, implementación, pruebas y documentación del sistema web y manual de usuario. El sistema web permitirá la gestión ágil de los proyectos de la Unidad de Vinculación.



Objetivos

Objetivo General

Desarrollo de un aplicativo para la gestión de proyectos de vinculación de la Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE – fases: aprobación, seguimiento y Cierre

Objetivos Específicos

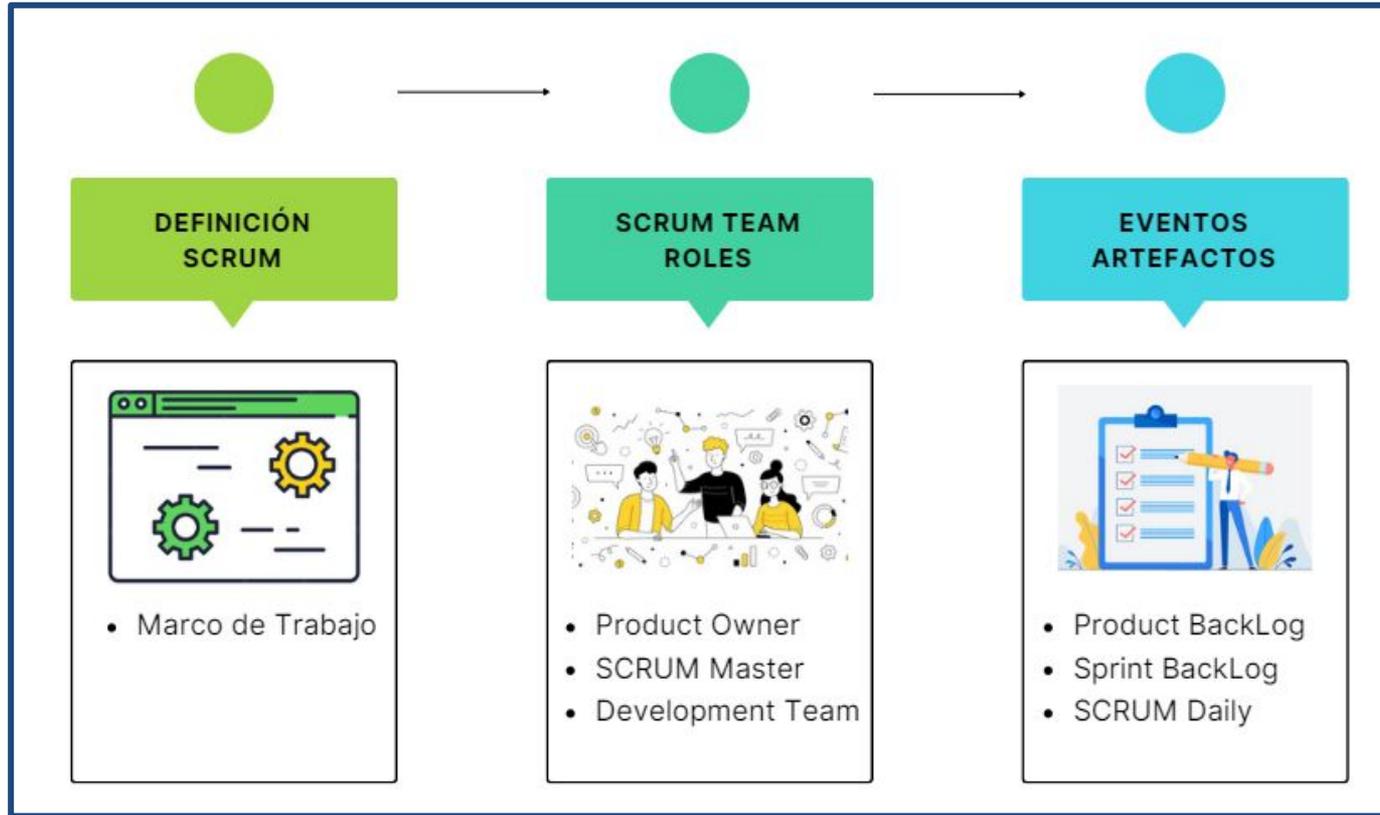
- ❖ Diseñar y desarrollar un aplicativo que permita gestionar la aprobación, seguimiento y cierre de proyectos de vinculación que realizan los docentes y estudiantes que forman parte de la Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE.
- ❖ Actualizar el módulo de proyectos de vinculación acorde a las necesidades que tiene la unidad de Gestión de Vinculación con la Sociedad; con el propósito de desarrollar la línea operativa de proyectos sociales.
- ❖ Optimizar el Sistema Gestión Proyectos de Vinculación con la Sociedad brindando un mayor rendimiento, eficiencia, mejora de tiempo de respuesta e interfaz intuitiva y amigable.



MARCO TEÓRICO



Metodología ágil



Tecnologías usadas en el desarrollo





METODOLOGÍA



Metodología Scrum

Product Backlog

Código	Descripción	Valor estimado	Prioridad
RE-01	Capacitación de sistema de vinculación operativo.	12	ALTA
RE-02	Retroalimentación de base de datos operativa.	10	ALTA
RE-03	Investigación de herramientas de desarrollo: Spring Boot (BackEnd), Angular (FrontEnd) y framework SCRUM	40	MEDIA
RS-01	Implementación de plantilla base Vex	34	ALTA
RF-04	Reestructuración de base de datos.	10	ALTA
RF-02	Gestión de parametrización	174	ALTA
RF-03	Gestión de convocatorias	32	ALTA
RF-04	Gestión de perfil de usuario	24	ALTA
RF-05	Gestión perfil de programa fase 1	200	ALTA
RF-06	Gestión perfil de programa fase 2	62	ALTA
RF-07	Gestión de calificación comisión de evaluación de proyecto	31	ALTA
RF-08	Gestión de ejecución de proyecto de evaluación de proyecto	30	ALTA
RF-09	Gestión de cierre de proyecto	85	ALTA

Personas involucradas en el proyecto

Rol	Nombre
Product Owner	Maria Alexandra Tapia Mendieta
SCRUM Master	Luis Manuel Chica Moncayo
Development Team	Cáceres López, José Alejandro y Zambrano Garofalo, Junior Vidal

Resumen

Código	Descripción	Cantidad
RE	Requerimientos exploratorios	4
RF	Requerimientos funcionales	9
RS	Requerimientos del sistema	1
RNF	Requerimientos no funcionales	4



Metodología Scrum - Definición del Sprint

Sprint 1		
Duración del Sprint	Del 08 de mayo 2023 al 23 de mayo 2023	
Días de trabajo	12 días	
Miembro del equipo	Días hábiles durante el Sprint	Horas hábiles por Sprint
José Cáceres	12	48
Junior Zambrano	12	48
Total		96



Metodología Scrum - Desarrollo

Resultados del Sprint 1

srvcas.espe.edu.ec/authenticationendpoint/login.do?client_id=F_13VTNPdVHPStUZtYmldfR2UYa&common...

ESPE
UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS
INNOVACIÓN PARA LA EXCELENCIA 100 años

usuario

Contraseña

INGRESAR

¿Olvidó su Contraseña? [+](#)
Verifique su Usuario
Mesa de [Ayuda](#)

INFORMACIÓN GENERAL
Revise la información disponible, utilizando los siguientes enlaces:

- [Información de Estudiantes](#)
- [Información de Matriculas](#)
- [Búsqueda de NRCs](#)
- [Idiomas Búsqueda de NRCs](#)

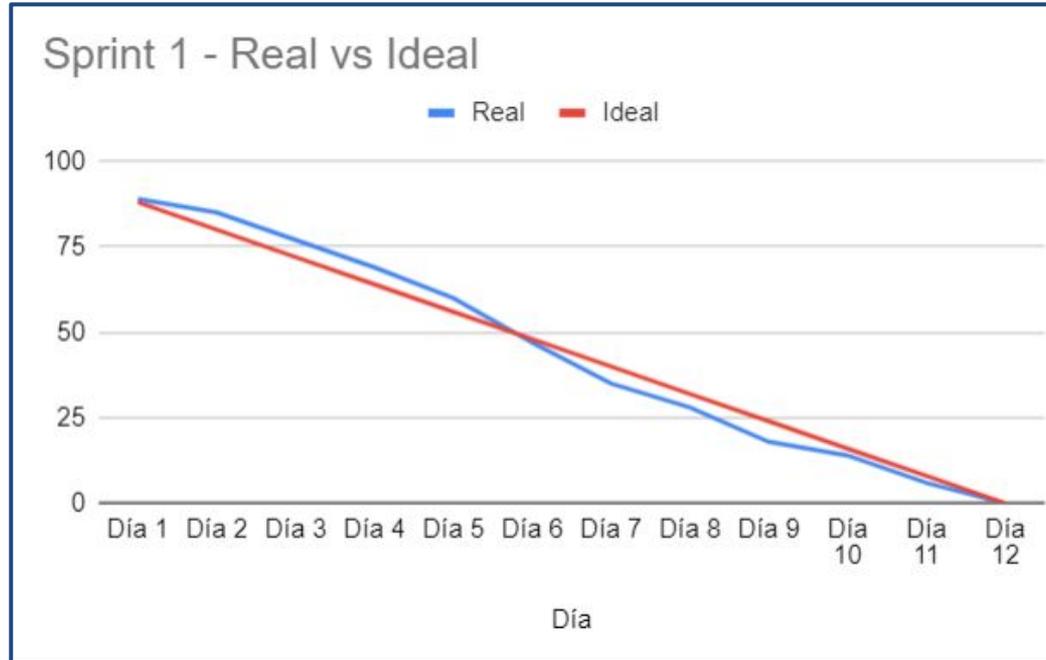
SISTEMA INTEGRADO DE INFORMACIÓN
DOCENTES



Metodología Scrum - Desarrollo

Resultados del Sprint 1

Burndown Chart Sprint 1



Metodología Scrum - Definición del Sprint

Sprint 2		
Duración del Sprint	Del 24 de mayo 2023 al 23 de junio 2023	
Días de trabajo	30 días	
Miembro del equipo	Días hábiles durante el Sprint	Horas hábiles por Sprint
José Cáceres	30	120
Junior Zambrano	30	120
Total		240



Metodología Scrum - Desarrollo

Resultados del Sprint 2

ESPE MENÚ

ZAMBRANO BALSECA, ANDERSON CRISTOBAL

OPCIONES

- Lineas Operativas
- Asignación Comisión
- Configuraciones**
- Usuarios
- Convocatorias
- Programas
- Proyectos
- Reporte Proyectos
- Aprobación Vicerrectorado

Configuraciones

- Parámetros de Evaluación
- Parámetros de Evaluación Final
- Comisión de Evaluación
- Partidas Presupuestarias
- Instituciones
- Otras Configuraciones
- Catálogo de Partidas Presupuestarias
- Catálogos Generales
- Objetivos del PLNB
- Configuración Objetivos

Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE 2023 | Versión: 1.0.0 | © Todos los derechos reservados.

Metodología Scrum - Desarrollo

Resultados del Sprint 2

CACERES LOPEZ, JOSE ALEJANDRO 

Configuraciones Parametros de Evaluacion   

Buscar parámetro...

FECHA CONFIGURACIÓN	DESCRIPCIÓN	PUNTAJE MÍNIMO REQUERIDO	ACTIVO	ACCIONES
> 30-06-2016	Evaluación final de proyectos 2016		<input checked="" type="checkbox"/>	 

Metodología Scrum - Desarrollo

Resultados del Sprint 2

☰ Parametros de Evaluación +

Buscar parámetro...

FECHA CONFIGURACIÓN	DESCRIPCIÓN	PUNTAJE MÍNIMO REQUERIDO	ACTIVO	ACCIONES
02-02-2016	Evaluación Proyectos 2017	70	<input type="checkbox"/>	 

Parametros de Evaluación +

DESCRIPCIÓN	OPCIÓN	ASPECTO DE EVALUACIÓN	ACCIONES
Se especifica claramente la cobertura y ubicación geográfica del proyecto			 

Opciones de Respuesta +

DESCRIPCIÓN	PUNTAJE	ACCIONES
1	1	 
0	0	 
2	2	 



Metodología Scrum - Desarrollo

Resultados del Sprint 2

The screenshot displays a web application interface for 'Catálogos Generales'. On the left is a sidebar menu with the following options: Lineas Operativas, Asignación Comisión, Configuraciones, Usuarios, Convocatorias, Programas, Proyectos, and Reporte Proyectos. The main content area features a green header with the title 'Catálogos Generales' and a search icon. Below the header are three search filters: 'Estado' (set to 'Activo'), 'Tipo' (set to 'Cobertura de Proyecto'), and a text input field containing 'pro'. A table below these filters lists catalog entries with columns for 'NRO', 'NOMBRE DE CATALOGO', 'TIPO', 'ESTADO', and 'ACCIONES'. The first entry is highlighted with a red box: NRO 1, NOMBRE DE CATALOGO PROVINCIAL, TIPO Cobertura, ESTADO checked, and ACCIONES with a pencil icon. At the bottom right of the table, there is a pagination control showing 'Registros por página: 5' and '1 - 1 de 1'.

NRO	NOMBRE DE CATALOGO	TIPO	ESTADO	ACCIONES
1	PROVINCIAL	Cobertura	<input checked="" type="checkbox"/>	

Metodología Scrum - Desarrollo

Resultados del Sprint 2

☰ Partidas Presupuestarias +							
Tipo de Gasto ▾						Buscar...	
NRO	GRUPO	SUBGRUPO 1	SUBGRUPO 2	PARTIDA PRESUPUESTARIA	ESTADO	TIPO	ACCIONES
1	7. GASTOS DE INVERSIÓN	78. TRANSFERENCIAS Y DONACIONES PARA INVERSION	7809. Por Participaciones para Inversion de los Entes Publicos y Privados en Ingresos Preasignados	789900. Asignaciones a Distribuir	<input checked="" type="checkbox"/>	No Permanente	 
2	7. GASTOS DE INVERSIÓN	78. TRANSFERENCIAS Y DONACIONES PARA INVERSION	7809. Por Participaciones para Inversion de los Entes Publicos y Privados en Ingresos Preasignados	780911. Al Sector Privado	<input checked="" type="checkbox"/>	No Permanente	 
3	7. GASTOS DE INVERSIÓN	78. TRANSFERENCIAS Y DONACIONES PARA INVERSION	7809. Por Participaciones para Inversion de los Entes Publicos y Privados en Ingresos Preasignados	780910. AL SECTOR PRIVADO	<input checked="" type="checkbox"/>	No Permanente	 

Registros por página: 3 ▾ 1 - 3 de 330 < >



Metodología Scrum - Desarrollo

Resultados del Sprint 2

Objetivos +		
Filtrar Objetivos		
NRO	OBJETIVO PLNBV DESCRIPCIÓN	POLITICA DESCRIPCIÓN
1	Determina la cantidad de afectados.	
2	PND 2021-2025 Promover la integración regional, la inserción estratégica del país en el mundo y garantizar los derechos de las personas en situación de movilidad humana.	Garantizar los derechos soberanos del país en el mar, dentro del contexto de la CONVEMAR y otros acuerdos internacionales suscritos en el ámbito oceánico y marino-costero.
3	PND 2021-2025 Promover la integración regional, la inserción estratégica del país en el mundo y garantizar los derechos de las personas en situación de movilidad humana.	Impulsar las relaciones exteriores de la nación con los países de la región y del mundo y salvaguardar los intereses nacionales en temas de soberanía.

Registros por página: 3 1 - 3 de 246



Metodología Scrum - Desarrollo

Resultados del Sprint 2

The screenshot displays a web application interface for user management. On the left is a sidebar menu with the following options: Lineas Operativas, Asignación Comisión, Configuraciones, **Usuarios** (highlighted in red), Convocatorias, Programas, Proyectos, Reporte Proyectos, and Aprobación Vicerrectorado. The main content area is titled 'Usuarios' and contains three cards: 'Usuarios' (with an icon of three people), 'Perfiles de Usuario' (with an icon of a document and a pencil, highlighted with a red border), and 'Accesos por perfil' (with an icon of a person and a clipboard). At the bottom of the interface, there is a footer with the text: 'Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE 2023 | Versión: 1.0.0 | © Todos los derechos reservados.'



Metodología Scrum - Desarrollo

Resultados del Sprint 2

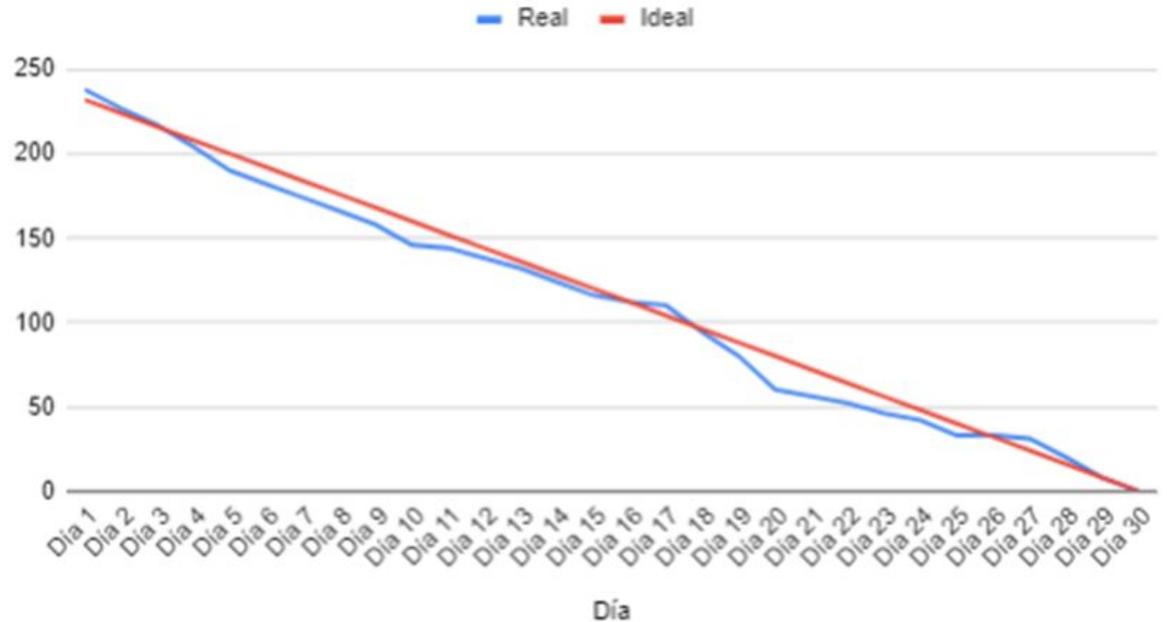
Perfiles de Usuario +		
Buscar...		
NRO	NOMBRE DE PERFIL	ACCIONES
1	Director de Proyecto	 
2	Administrador del Sistema	 
3	Director de Programa	 
4	Miembro de Comisión de Vinculación	 
5	Vicerrector de IITT	 

Registros por página: 5 1 - 5 de 8

Metodología Scrum - Desarrollo

Resultados del Sprint 2 Burndown Chart Sprint 2

Sprint 2 - Real vs Ideal



Metodología Scrum - Definición del Sprint

Sprint 3		
Duración del Sprint	Del 26 de junio 2023 al 28 de julio 2023	
Días de trabajo	25 días	
Miembro del equipo	Días hábiles durante el Sprint	Horas hábiles por Sprint
José Cáceres	25	100
Junior Zambrano	25	100
Total		200



Metodología Scrum - Desarrollo

Resultados del Sprint 3



OPCIONES

- Lineas Operativas
- Asignación Comisión
- Configuraciones
- Usuarios
- Convocatorias
- Programas**
- Proyectos
- Reporte Proyectos
- Aprobación Vicerrectorado

Programas +

Estado ▾

NRO	NOMBRE	DIRECTOR	ESTADO	SELECCIONE
2	FORTALECIMIENTO DE CAPACIDADES INTELECTUALES	FORTALECIMIENTO DE CAPACIDADES INTELECTUALES	<input checked="" type="checkbox"/>	✓
3	DESARROLLO DE LAS CAPACIDADES ADMINISTRATIVAS, ECONÓMICAS Y DE COMERCIO	DESARROLLO DE LAS CAPACIDADES ADMINISTRATIVAS, ECONÓMICAS Y DE COMERCIO	<input checked="" type="checkbox"/>	✓

Registros por página: 5 ▾ 1 - 4 de 4 < >



Metodología Scrum - Desarrollo

Resultados del Sprint 3

The screenshot displays a web application interface for 'Gestión de Programas'. On the left, there is a sidebar menu under the heading 'OPCIONES' with the following items: 'Lineas Operativas', 'Asignación Comisión', 'Configuraciones', 'Usuarios', 'Convocatorias', 'Programas', 'Proyectos', 'Reporte Proyectos', and 'Aprobación Vicerrectorado'. The main content area has a green header with 'Gestión de Programas' and a back arrow. Below the header, a 'Perfil' section is shown with a list of 8 items, each with a right-pointing chevron and a downward arrow. A red rectangular box highlights the first six items of this list.

- > 1.- Datos Generales
- > 2.- Introducción
- > 3.- Diagnostico y Problema
- > 4.- Matriz de Marco Lógico
- > 5.- Estrategias para la ejecución del proyecto
- > 6.- Viabilidad y plan de sostenibilidad
- > 7.- Proyectos Planificados
- > 8.- Finalizar perfil



Metodología Scrum - Desarrollo

Resultados del Sprint 3

OPCIONES

- Lineas Operativas
- Asignación Comisión
- Configuraciones
- Usuarios
- Convocatorias
- Programas
- Proyectos
- Reporte Proyectos
- Aprobación Vicerrectorado

▼ 1.1.- Datos Generales

[Editar](#)

Nombre	FORTALECIMIENTO DE CAPACIDADES INTELECTUALES	
Datos del Director	Nombres	
	JOSE ALEJANDRO	
Campus	EXTENSION SANTO DOMINGO	
	Apellido	
	CACERES LOPEZ	
Departamento	CIENCIAS DE LA COMPUTACION	
	Correo Electronico	
	jacaceres1@espe.edu.ec	
Plazo de Ejecución	Telefono	
Fecha de inicio	1/1/2020	0960163479
Fecha de Finalización		

Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE 2023 | Versión: 1.0.0 | © Todos los derechos reservados.



Metodología Scrum - Desarrollo

Resultados del Sprint 3

▼ 1.2.- Entidad Ejecutora

Agregar

Cancelar

NRO	NOMBRE	PROVINCIA	CIUDAD	DIRECCIÓN	TELEFONO	PAGINA WEB	ACCIONES
1	Universidad de las Fuerzas Armadas - ESPE	Pichincha	Quito	Av. Gral. Rumiñahui s/n	023989400	www.espe.edu.ec	 



Metodología Scrum - Desarrollo

Resultados del Sprint 3

▼ 1.3.-Cobertura y Localización

Editar Cancelar

NRO	PROVINCIA	CANTÓN	PARROQUIA	ACCIONES
1	Pichincha			
2	Orellana			
3	Esmeraldas			



Metodología Scrum - Desarrollo

Resultados del Sprint 3

NRO	OBJETIVOS DEL PLAN NACIONAL DEL BUEN VIVIR	POLITICA	ACCIONES
1	PND 2021-2025 Fortalecer las capacidades del Estado con énfasis en la administración de justicia y eficiencia en los procesos de regulación y control, con independencia y autonomía.	Garantizar a los ciudadanos el derecho pleno a la justicia sin impunidad, con un sistema de administración de justicia independiente, eficiente y transparente.	



Metodología Scrum - Desarrollo

Resultados del Sprint 3

> 2.2.- Objetivos Provinciales, Cantonales, Parroquiales

NRO	PROVINCIA	CANTÓN	PARROQUIA	OBJETIVOS	ACCIONES
1	Pichincha				
2	Orellana				
3	Esmeraldas				



Metodología Scrum - Desarrollo

Resultados del Sprint 3

Editar

Resumen del Programa:

Paragraph



El presente programa tiene la finalidad de fortalecer las capacidades en gestión empresarial, artes y oficios varios, soberanía alimentaria y educación medioambiental que permitan mejorar la calidad de vida de los beneficiarios de los proyectos a través de la creación y mejora de emprendimientos en las Provincias de Pichincha, Esmeraldas y Orellana en los cantones Quito, Rumiñahui, Mejía, Cayambe, Pedro Vicente Maldonado, Pedro Moncayo, Puerto Quito, Rumiñahui, San Miguel de los Bancos, San Lorenzo y Francisco de Orellana. El propósito es implementar proyectos de desarrollo local mediante actividades de capacitación y asistencia técnica en las áreas de emprendimiento, gestión de negocios, economía de hogar, artes y oficios varios, finanzas y tributación, marketing, comercio exterior, informática, innovación y tecnología para mejorar la calidad de vida de los habitantes de los cantones objetivo. El programa tendrá un tiempo de duración de dos años (2016-2018), con proyección para su ejecución en función de su actualización y la incorporación de nuevos proyectos.



Metodología Scrum - Desarrollo

Resultados del Sprint 3

3.1.- Diagnostico y Problema

Editar

Ubicación geográfica o área de intervención del programa:

Paragraph ▾ **B** *I* U := ▾ ;:= ▾ | ⇐ ⇨ | ☐ ▾ ≡ ▾ | A ▾ AI ▾ Ω ▾ A ▾

Identificación, descripción y diagnóstico del problema que requiere solución:

Paragraph ▾ **B** *I* U := ▾ ;:= ▾ | ⇐ ⇨ | ☐ ▾ ≡ ▾ | A ▾ AI ▾ Ω ▾ A ▾

Línea base del programa:

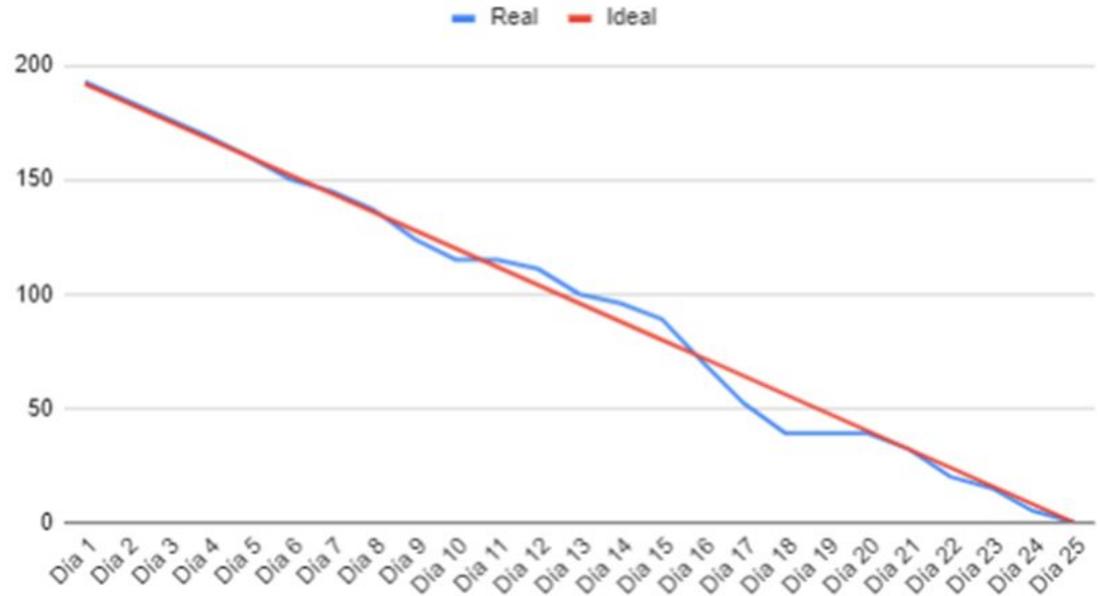
Paragraph ▾ **B** *I* U := ▾ ;:= ▾ | ⇐ ⇨ | ☐ ▾ ≡ ▾ | A ▾ AI ▾ Ω ▾ A ▾



Metodología Scrum - Desarrollo

Resultados del Sprint 3 Burndown Chart Sprint 3

Sprint 3 - Real vs Ideal



Metodología Scrum - Definición del Sprint

Sprint 4		
Duración del Sprint	Del 31 de julio 2023 al 25 de agosto 2023	
Días de trabajo	26 días	
Miembro del equipo	Días hábiles durante el Sprint	Horas hábiles por Sprint
José Cáceres	26	104
Junior Zambrano	26	104
Total		208



Metodología Scrum - Desarrollo

Resultados del Sprint 4

Opciones

- Lineas Operativas
- Asignación Comisión
- Configuraciones
- Usuarios
- Convocatorias
- Programas
- Proyectos
- Reporte Proyectos
- Aprobación Vicerrectorado

3.1.- Diagnostico y Problema

4.- Matriz de Marco Lógico

	DESCRIPCIÓN	TIPO INDICADOR	VALOR INDICADOR	DESCRIPCIÓN INDICADOR	MEDIO DE VERIFICACIÓN	SUPUESTOS	ACCIONES
Fin	Implementar proyectos de desarrollo local mediante actividades de capacitación y asistencia técnica en las áreas de emprendimiento, gestión de negocios, economía de hogar, artes y oficios varios, finanzas y tributación, marketing, comercio exterior, informática, innovación y tecnología para mejorar la calidad de vida de los habitantes de los cantones objetivo.	Porcentaje	100	• Una vez finalizado el Programa se ha beneficiado a más de 3000 personas. • Mínimo 30 docentes participando en el Programa • Mínimo 300 estudiantes participando en el programa	• Informes de avance de los Proyectos. • Registros de beneficiarios por proyecto • Registros de estudiantes por proyecto • Registros de docentes por proyecto • Informes finales de los proyectos	• Apertura de las comunidades e instituciones beneficiarias. • Recursos disponibles para cubrir el Programa	
Propósito(Objetivo General)	Implementar proyectos de desarrollo local mediante actividades de capacitación y asistencia técnica en las áreas de emprendimiento, gestión de negocios, economía de hogar, artes y oficios varios, finanzas y tributación, marketing, comercio exterior, informática, innovación y tecnología para mejorar la calidad de vida de los habitantes de los	Porcentaje	100	• Una vez finalizado el Programa se ha beneficiado a más de 3000 personas. • Mínimo 30 docentes participando en el Programa • Mínimo 300 estudiantes participando en el programa	• Informes de avance de los Proyectos. • Registros de beneficiarios por proyecto • Registros de estudiantes por proyecto • Registros de docentes por proyecto • Informes finales de los proyectos	• Apertura de las comunidades e instituciones beneficiarias. • Recursos disponibles para cubrir el Programa	



Metodología Scrum - Desarrollo

Resultados del Sprint 4



ZAMBRANO BALSECA, ANDERSON CRI

OPCIONES

☰ Lineas Operativas

☑ Asignación Comisión

⚙ Configuraciones

⚙ Usuarios

🏠 Convocatorias

📁 Programas

🏠 Proyectos

5.- Estrategias para la ejecución del proyecto

Guardar

Cancelar

Metas del Programa:

Paragraph **B** *I* U := := ≡ ≡ ≡ ≡ ≡ ≡ ≡ ≡ ≡ ≡

Políticas del Programa para la ejecución de Proyectos:

Paragraph **B** *I* U := := ≡ ≡ ≡ ≡ ≡ ≡ ≡ ≡ ≡ ≡

6.- Viabilidad y plan de sostenibilidad



ESPE
UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS
INNOVACIÓN PARA LA EXCELENCIA

Metodología Scrum - Desarrollo

Resultados del Sprint 4

▼ 6.- Viabilidad y plan de sostenibilidad

Editar

Viabilidad Técnica:

Paragraph **B** *I* U := := ⇐ ⇒ ☰ ☷ A AI Ω A

¿Qué perdería el país si el programa no se ejecuta?:

Paragraph **B** *I* U := := ⇐ ⇒ ☰ ☷ A AI Ω A

¿Cuáles son los resultados o impactos esperados del programa?:

Paragraph **B** *I* U := := ⇐ ⇒ ☰ ☷ A AI Ω A



Metodología Scrum - Desarrollo

Resultados del Sprint 4

 **MENÚ** ✖

ZAMBRANO BALSECA, ANDERSON CRISTOBAL

OPCIONES

- Lineas Operativas
- Asignación Comisión
- Configuraciones
- Usuarios
- Convocatorias
- Programas
- Proyectos
- Reporte Proyectos
- Aprobación Vicerrectorado

Calificación Comisión de Evaluación

▼ 1.- Asignación Comisión de Evaluación

Asignar la comisión de Evaluación

Seleccione un ítem *

Comisión de Evaluación de Proyectos 2018.

Asignar Parametros de Evaluación

Seleccione un ítem *

Evaluación Proyectos 2018

Asignar Comisión

COMSIÓN DE EVALUACIÓN ASIGNADA PARA LA EVALUAIÓN

> No se ha asignado Comisión de Evaluación

Editar Proyecto

Perfil de Proyecto

Inicio Ejecución

Calificación Comisión Vinculación

Ejecución

Cierre



Metodología Scrum - Desarrollo

Resultados del Sprint 4

ESPE MENÚ

ZAMBRANO BALSECA, ANDERSON CRISTOBAL

OPCIONES

- Lineas Operativas
- Asignación Comisión
- Configuraciones
- Usuarios
- Convocatorias
- Programas
- Proyectos
- Reporte Proyectos
- Aprobación Vicerrectorado

Editar Proyecto

Perfil de Proyecto

Calificación Comisión Vinculación

Asignar Comisión de Evaluación

COMISIÓN DE EVALUACIÓN ASIGNADA PARA LA EVALUACIÓN

Comisión de Evaluación de Proyectos 2018.

NOMBRES	APELLIDOS	E-MAIL
LUIS MANUEL	CHICA MONCAYO	lmchica1@espe.edu.ec
JOSE ALEJANDRO	CACERES LOPEZ	jacaceres1@espe.edu.ec
JUNIOR VIDAL	ZAMBRANO GAROFALO	jvzambrano4@espe.edu.ec



Metodología Scrum - Desarrollo

Resultados del Sprint 4

Cierre

▼ 1.- Numérico de Beneficiarios

NRO	COMUNIDAD BENEFICIARIA	DIRECTOS HOMBRES	DIRECTOS MUJERES	DIRECTOS NIÑOS	DIRECTOS PERSONAS CON CAPACIDADES ESPECIALES	TOTAL DIRECTOS	TOTAL INDIRECTOS	TOTAL	ACCIONES
1	Municipio de quito - zonal los chillos	5	15	20	2	42	8	50	
2	Fundación el churo								



Metodología Scrum - Desarrollo

Resultados del Sprint 4



ZAMBRANO BALSECA, ANDERSON CRISTO

OPCIONES

- Lineas Operativas
- Asignación Comisión
- Configuraciones
- Usuarios
- Convocatorias
- Programas
- Proyectos
- Reporte Proyectos
- Aprobación Vicerrectorado

3.- Presupuesto ejecutado

Editar

Aporte de la Universidad

NRO	PARTIDA PRESUPUESTARIA	DESCRIPCIÓN	TIPO DE GASTO	VALOR PLANIFICADO USD	VALOR EJECUTADO USD
1	710702. Supresion de Puesto	supuesto	Permanente	100.00	
Sumatoria de Permanentes		Sumatoria de No Permanentes		Total (Permanente + No Permanente)	
100		0		100	
Sumatoria Permanente Ejecutado		Sumatoria No Permanente Ejecutado		Total Ejecutado (P+ NP)	
0		0		0	

Editar

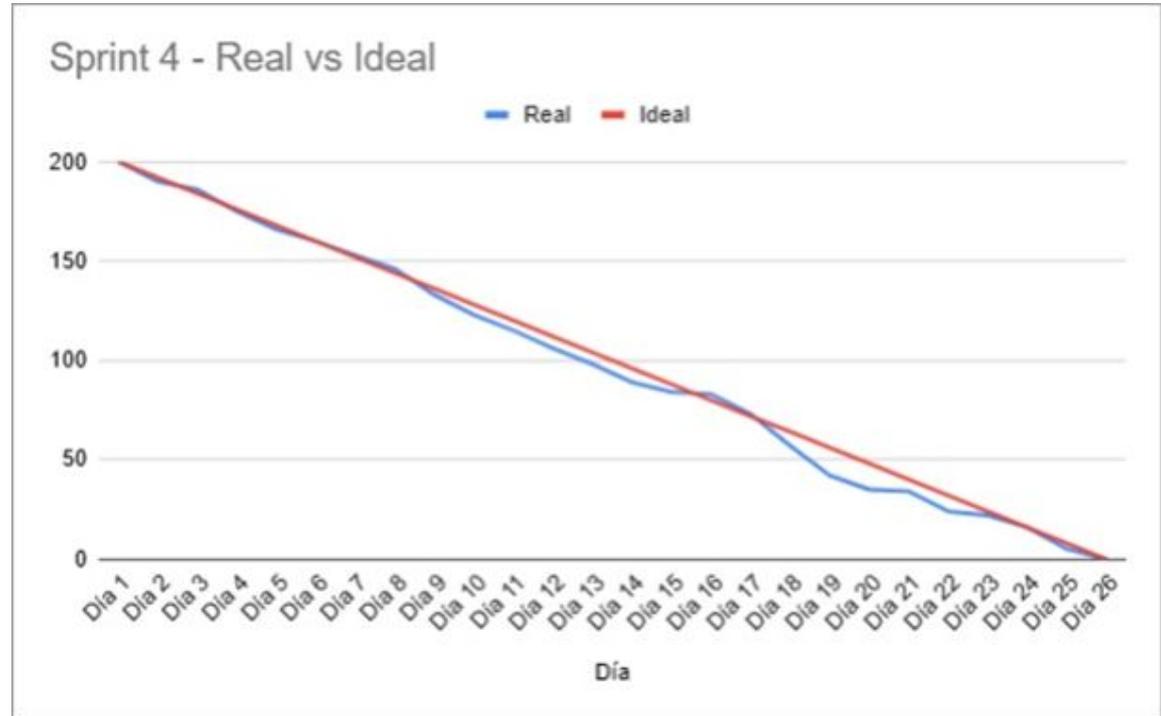
Aporte de la Comunidad Beneficiaria

NRO	BIEN Y/O SERVICIO	DESCRIPCIÓN	VALOR PLANIFICADO USD	VALOR EJECUTADO USD
1	servicio 1	descripción	50.00	
Total Planificado		50		
Total Ejecutado		0		



Metodología Scrum - Desarrollo

Resultados del Sprint 4 Burndown Chart Sprint 4



PRUEBAS DEL SISTEMA

❖ Pruebas de usuario experto

Se llevaron a cabo pruebas de funcionalidad del sistema para comprobar la experiencia de usuario, se requirió la participación de un docente del área de vinculación con la sociedad, el cual determinó algunas observaciones al actual sistema.

ID Prueba:	PU-1	N.º de Sprint:	2	Fecha:	26/05/2023
Nombre del tester del software:	Ing. Christian Coronel				
Módulo:	Parametrización – parámetros de evaluación				
Objetivo:	Listar parámetros de evaluación				
Acción:	Ingresar a sección de parámetros de evaluación				
Resultado esperado:	Los datos que se inserten pueden verse en la tabla de registro				
Resultado obtenido:	Se mostraron todos los datos				
Observaciones:	Ninguna				
Se encontró algún error:	Sí		No		X

Foto de PU-1

FECHA CONFIGURACIÓN	DESCRIPCIÓN	PUNTAJE MÍNIMO REQUERIDO	ACTIVO	ACCIONES
> 07-09-2016	Evaluación Proyectos 2317	70	<input type="checkbox"/>	✎ ✖
> 14-11-2017	Evaluación Proyectos 2318	70	<input type="checkbox"/>	✎ ✖
> 11-08-2016	Evaluación de proyectos sociales periodo 2016	70	<input type="checkbox"/>	✎ ✖
> 19-12-2016	Evaluación Segunda Convocatoria Proyectos de Vinculación con la sociedad 2016	70	<input type="checkbox"/>	✎ ✖
> 08-01-2018	Modificación de Evaluación Proyectos 2018	70	<input type="checkbox"/>	✎ ✖
> 24-10-2018	Evaluación Proyectos Sociales convocatoria 2319	70	<input type="checkbox"/>	✎ ✖

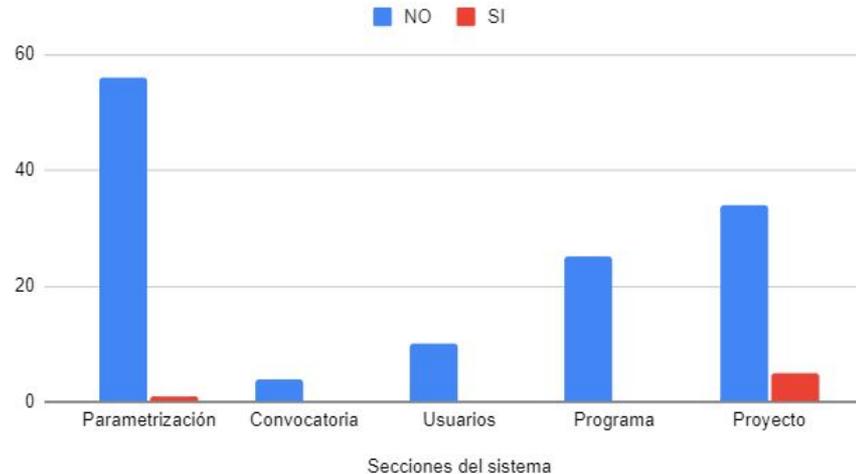


PRUEBAS DEL SISTEMA

❖ Resultado de las pruebas de usuario experto

En marcos generales fueron aceptables, obteniendo un 96% de aceptación.

Total de pruebas de experto "135": ¿Se encontró algún error?



Trabajos Futuros

Con base en los requerimientos presentados por la Unidad de Vinculación, se establecen los siguientes trabajos a futuro en cuanto a configuraciones generales:

- ❖ Gestión de Roles
- ❖ Gestión de Noticias
- ❖ Gestión de Notificaciones
- ❖ Asignación de Notificaciones
- ❖ Aplicación de Líneas Operativas



Trabajos Futuros

Por otra parte, basados en una sección incompleta, en el actual proyecto se plantea los siguientes módulos para trabajo a futuro.

- ❖ Calificación de comisión de vinculación de proyecto
- ❖ Asignación de estudiantes en proyectos
- ❖ Generación de actas de estudiantes en proyecto.
- ❖ Generación de actas de docente en proyecto.
- ❖ Fase de seguimiento en proyecto.
- ❖ Evaluación de proyecto.
- ❖ Completar el desarrollo de test para el proyecto.



Conclusiones

❖ Logros en el proyecto:

- Diseñamos un sistema para gestionar proyectos de vinculación.
- Identificamos aspectos clave en las etapas de Aprobación, Seguimiento y Cierre.

❖ Superación de Desafíos:

- Utilizamos tecnologías modernas como Angular y Spring Boot.
- Organizamos el trabajo en sprints para cumplir con los objetivos.

❖ Nuevos Horizontes

- Mejoramos la eficiencia y la velocidad del sistema actual.
- La propuesta del sistema actual cubre el 50% de requisitos.
- Hay más mejoras planeadas para el futuro en Vinculación.



Recomendaciones

- ❖ **Planificación Detallada:**
 - Para proyectos con instituciones externas, definir requerimientos funcionales previamente.
 - Legalizar los requisitos con las partes involucradas para agilizar la implementación.
- ❖ **Optimización de Hardware:**
 - Garantizar fluidez del sistema con hardware adecuado.
 - Requisitos mínimos para el desarrollo del sistema: 16GB RAM, SSD de 256 GB y componentes variables.
- ❖ **Trabajo en equipo:**
 - Fomentar comunicación y respeto dentro del equipo.
 - Generar ambiente de comprensión y colaboración para alcanzar objetivos.
- ❖ **Comunicación Efectiva:**
 - Mantener diálogo bidireccional con UTIC y Vinculación.
 - Utilizar herramientas como GitLab y colaborar estrechamente con la unidad de vinculación.



