



# ESPE

UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS  
INNOVACIÓN PARA LA EXCELENCIA

DEPARTAMENTO DE ELÉCTRICA Y ELECTRÓNICA  
CARRERA DE INGENIERÍA EN SOFTWARE

- DESARROLLO DE UN SITIO WEB  
BAJO EL PATRÓN DE DISEÑO  
MODELO, VISTA,  
CONTROLADOR, QUE PERMITA  
LA GESTIÓN DEL REGISTRO DE  
VOLUNTARIOS Y DONACIONES  
PARA DAR SOPORTE E  
INFORMACIÓN A LA  
FUNDACIÓN CONSTRUYAMOS  
UN SUEÑO, UBICADA EN LA  
CIUDAD DE LATACUNGA EN EL  
AÑO 2015

# Contenido

## CAPÍTULO I

- *Antecedentes.*
- *Planteamiento y formulación del problema.*
- *Justificación e importancia.*
- *Objetivos generales y específicos.*

## CAPÍTULO II

- *Sistemas basados en técnicas WEB.*
- *Ingeniería web.*
- *Lenguajes de programación web.*
- *Patrón de diseño Modelo, vista, controlador (MVC).*
- *Framework.*
- *Tipos de Framework WEB .*
- *Bases de datos .*
- *Metodologías ágiles .*

### **CAPÍTULO III**

- **Selección del lenguaje de Programación.**
- **Selección Base de Datos.**
- **Comparativa de frameworks.**
- **Comparativa de las metodologías**

### **CAPÍTULO IV**

- **Desarrollo del sitio WEB.**

### **CAPÍTULO V**

- **Validación de la propuesta.**

### **CAPÍTULO VI**

- **Conclusiones .**
- **Recomendaciones.**

### Antecedentes

La fundación construyamos un sueño es una organización privada sin fines de lucro. Fundada en el año 1985 ubicada en la ciudad de Latacunga con el objetivo social de planificar, ejecutar y evaluar propuestas de desarrollo humano, fomentando la participación de todos los sectores sociales, como eje vitalizador del desarrollo de los sectores urbano y rural de la Provincia de Cotacachi.

### Planteamiento y formulación del problema

El presente trabajo tiene como fin la construcción de un instrumento evaluativo de las actividades de la organización, con el fin de medir el nivel de cumplimiento de la misión y visión de la organización, así como también evaluar el nivel de satisfacción de los usuarios de los servicios que presta la organización, a fin de identificar los factores que influyen en el cumplimiento de la misión y visión de la organización, y así como también evaluar el nivel de satisfacción de los usuarios de los servicios que presta la organización.

# CAPÍTULO I

## OBJETIVOS

### Objetivo General

### Objetivos Específicos

- Determinar
- Conocer
- Desarrollar
- Aplicar

## *Antecedentes*

La fundación construyamos un sueño es una organización privada sin fines de lucro, fundada en el año 1995 ubicada en la ciudad de Latacunga con el objetivo social de planificar, ejecutar y evaluar propuestas de desarrollo humano, fomentando la participación de todos los actores sociales, como eje viabilizador del desarrollo de los sectores urbano y rural de la Provincia de Cotopaxi.

# *Planteamiento y formulación del problema*

La Fundación Construyamos Un Sueño se encuentra en constante crecimiento en cuanto a los proyectos de vinculación social, aquí intervienen entidades públicas y privadas para brindar ayuda a la comunidad mediante esta institución por lo que estos proyectos son coordinados por la administración de la fundación y la colaboración de la comunidad mediante donativos y voluntariado en los diferentes proyectos de la fundación

¿Como mejorar el proceso de registro de donaciones y voluntarios en la Fundación Construyamos un Sueño ubicada en la ciudad de Latacunga?

# **OBJETIVOS**

**Objetivo General**

**Objetivos Específicos**

- **Determinar**
- **Conocer**
- **Desarrollar**
- **Aplicar**

## Sistemas web



## Lenguajes web



## Ingeniería web

- Formulación
- Planificación análisis
- Modelación
- Generación de páginas
- Test y evaluación del cliente.

## Framework

Patrón de diseño  
Modelo, vista, controlador  
(MVC)



# CAPÍTULO II

## Bases de datos



Tipos de  
framework



## Metodologías ágiles



Symfony



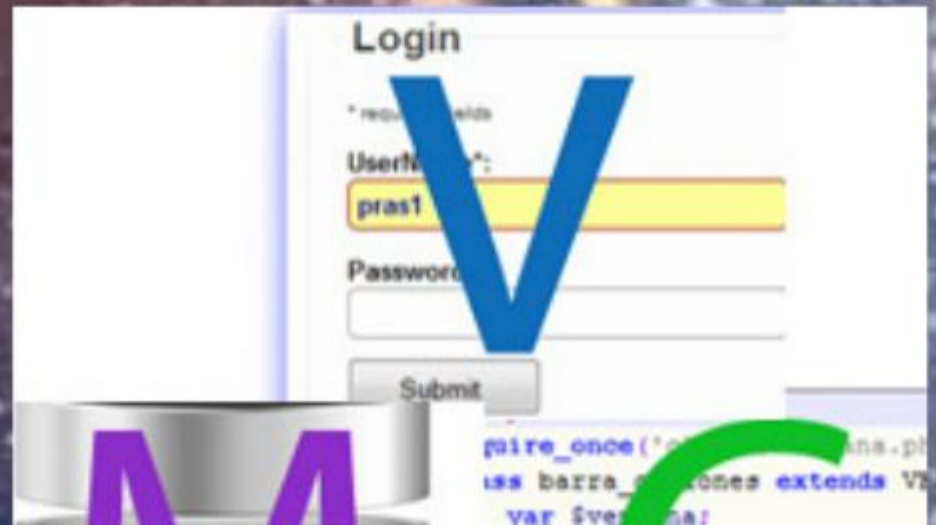


# Ingeniería y

- Formulación
- Planificación análisis
- Modelización
- Generación de páginas



# Patrón de diseño Modelo, vista, control (MVC)



# Framework



# Tipos de framework



yii framework



CodeIgniter



Symfony

# Metodologías

**XP** *Programming*

Sc



XP Extreme Programming	SCRUM
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Es una metodología de desarrollo de software Agil enfocado en el código.</li> <li>• La programación se la realiza en parejas.</li> <li>• La duración del proyecto es de 1 - 3 semanas de acuerdo a este estándar.</li> <li>• El código original van manteniéndolo simple, para ir mejorando continuamente con los cambios</li> <li>• Hay continuas pruebas automatizadas al código.</li> <li>• Simplicidad del código.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Es enfocado para la gestión del desarrollo de software iterativo.</li> <li>• Adaptabilidad a posibles cambios</li> <li>• La Historias de usuario son implementadas en un tiempo de 2 - 4 semanas como máximo.</li> <li>• Alineamiento entre el cliente y el equipo de desarrollo.</li> <li>• Cada miembro de Scrum trabaja de forma individual.</li> <li>• Retroalimentación mediante los sprints o periodos del proyecto.</li> </ul>

Características de los Frameworks	Symfony2	Yii
Acelerar el proceso de desarrollo.	4	4
Reutilizar código ya existente.	3	3
Promover buenas prácticas de desarrollo.	3	4
Uso de patrones.	5	4
Permitir la utilización de bibliotecas alterna	4	4
Soporte para PHP.	4	4
Desarrollo de software multiplataforma.	4	4
Portabilidad entre plataformas.	3	4
Componentes modulares con Plugins.	2	3
<b>Total:</b>	<b>32</b>	<b>34</b>

# CAPITULO III



## CAPÍTULO IV

- Formulación
- Planificación
- Modelado
- Generación de paginas
- Test y evaluación

# Formulación

Aplicación de la metodología



# Modelo



# Evaluación

Pruebas del sistema

Pruebas de interfaz

Pruebas funcionales

# Generación de páginas

Codificación





# Aplicación de la metodología .

## Scrum



## Artefactos

Historias de usuario

US-1	Como [rol]	quiero [funcionalidad]	para [beneficio]
1	Usuario	Crear una nueva cuenta	Acceder al sistema
2	Usuario	Restablecer mi contraseña	Acceder al sistema
3	Usuario	Actualizar mi perfil	Mantener mi información actualizada

Pila del sprint

Orden	Historia de usuario	Estimación	Estado
1	US-1	3	Completado
2	US-2	5	En progreso
3	US-3	2	Pendiente
4	US-4	4	Pendiente
5	US-5	1	Pendiente

Pila del producto

Orden	Historia de usuario	Estimación	Estado
1	US-1	3	Completado
2	US-2	5	En progreso
3	US-3	2	Pendiente
4	US-4	4	Pendiente
5	US-5	1	Pendiente

# Scrum



# Artefactos

## Historias de usuario

Historia de Usuario	
Número: 1	Usuario: Cliente
Nombre historia: Cambiar dirección de envío	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Baja
Puntos estimados: 2	Iteración asignada: 1
Programador responsable: José Pérez	
Descripción: Quiero cambiar la dirección de envío de un pedido.	
Validación: El cliente puede cambiar la dirección de entrega de cualquiera de los pedidos que tiene pendientes de envío.	



## Pila

Tarea
Descripción de la tarea 1
Descripción de la tarea 2
Descripción de la tarea 3
Descripción de la tarea 4
Descripción de la tarea 5
Descripción de la tarea 6
Descripción de la tarea 7
Descripción de la tarea 8
Descripción de la tarea 9
Descripción de la tarea 10
Descripción de la tarea 11
Descripción de la tarea 12

## Pila del producto

Id	Prioridad	Descripción	Est.	Por
1	Muy alta	Plataforma tecnológica	30	AR
2	Muy Alta	Interfaz de usuario	40	LM
3	Muy Alta	Un usuario se registra en el sistema	40	LM
4	Alta	El operador define el flujo y textos de configuración	60	AR



# Generación de páginas



MVC



# Evaluación

Pruebas del sistema

Pruebas de integración

Pruebas funcionales

# Capítulo V

Validación de la propuesta

Entrega del sistema

Manuales de usuario

[www.fcus-ec.com](http://www.fcus-ec.com)

# Capitulo VI

Recomendaciones

Conclusiones





MUCHAS GRACIAS POR SU ATENCION