



ESPE
UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS
INNOVACIÓN PARA LA EXCELENCIA



DEPARTAMENTO DE ELÉCTRICA Y ELECTRÓNICA

CARRERA DE TECNOLOGÍA EN COMPUTACIÓN

**MONOGRAFÍA: PREVIO A LA OBTENCIÓN DEL TÍTULO DE TECNÓLOGO EN
COMPUTACIÓN**

**AUTORES: CHANGOLUISA MASAPANTA LUIS RAUL
RIVERA TOAPANTA ANGEL SANTIAGO**

DIRECTORA: ING. TINTÍN PERDOMO, VERÓNICA PAULINA.

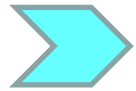
LATACUNGA-2021



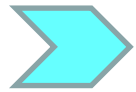


**“DESARROLLO E IMPLEMENTACIÓN DE UN SITIO
WEB INTERACTIVO Y APLICACIÓN MÓVIL ANDROID
UTILIZANDO HERRAMIENTAS DE DISTRIBUCIÓN
LIBRE PARA LA PROMOCIÓN Y DIFUSIÓN DE LAS
POTENCIALIDADES ETNOGRÁFICAS Y
GASTRONÓMICAS EN EL CANTÓN SAQUISILÍ.”**

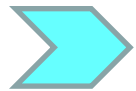




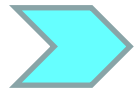
PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA



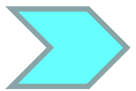
JUSTIFICACIÓN



OBJETIVOS GENERALES ESPECÍFICOS Y ALCANCE

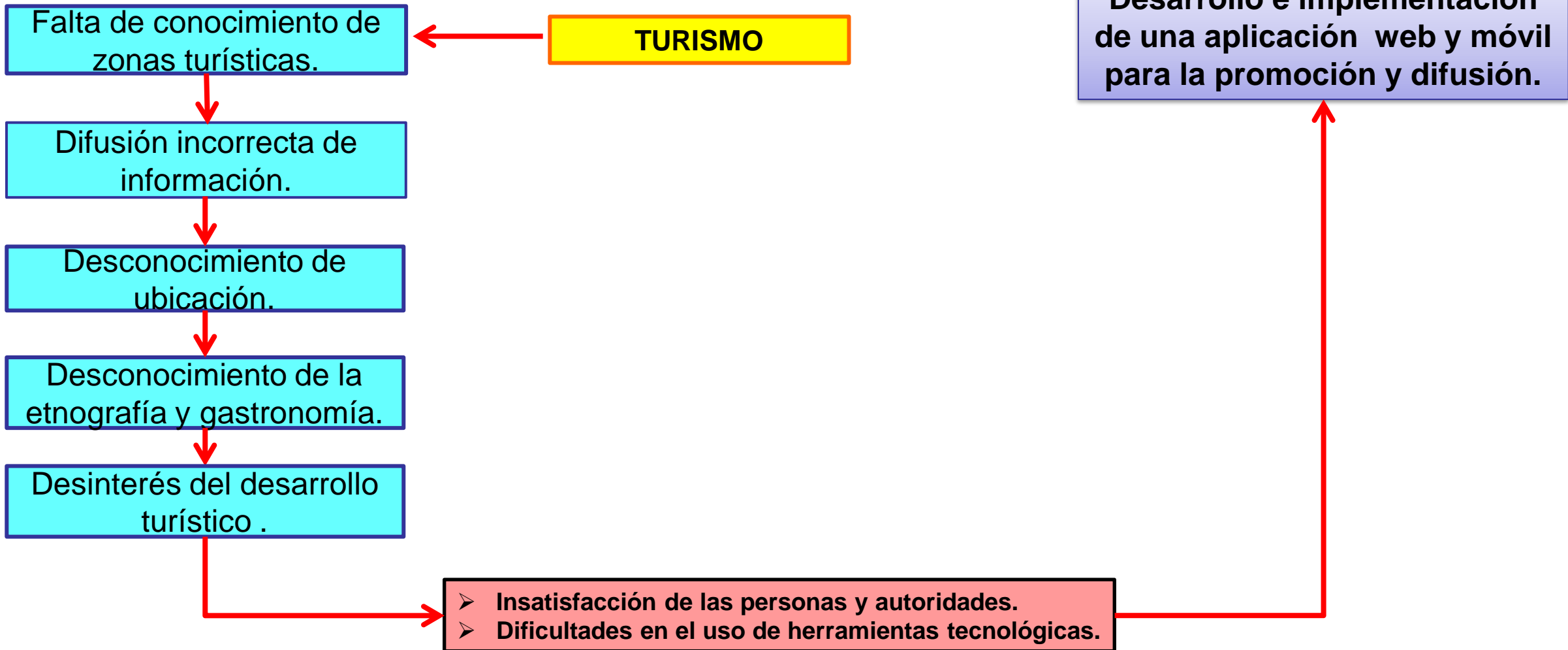


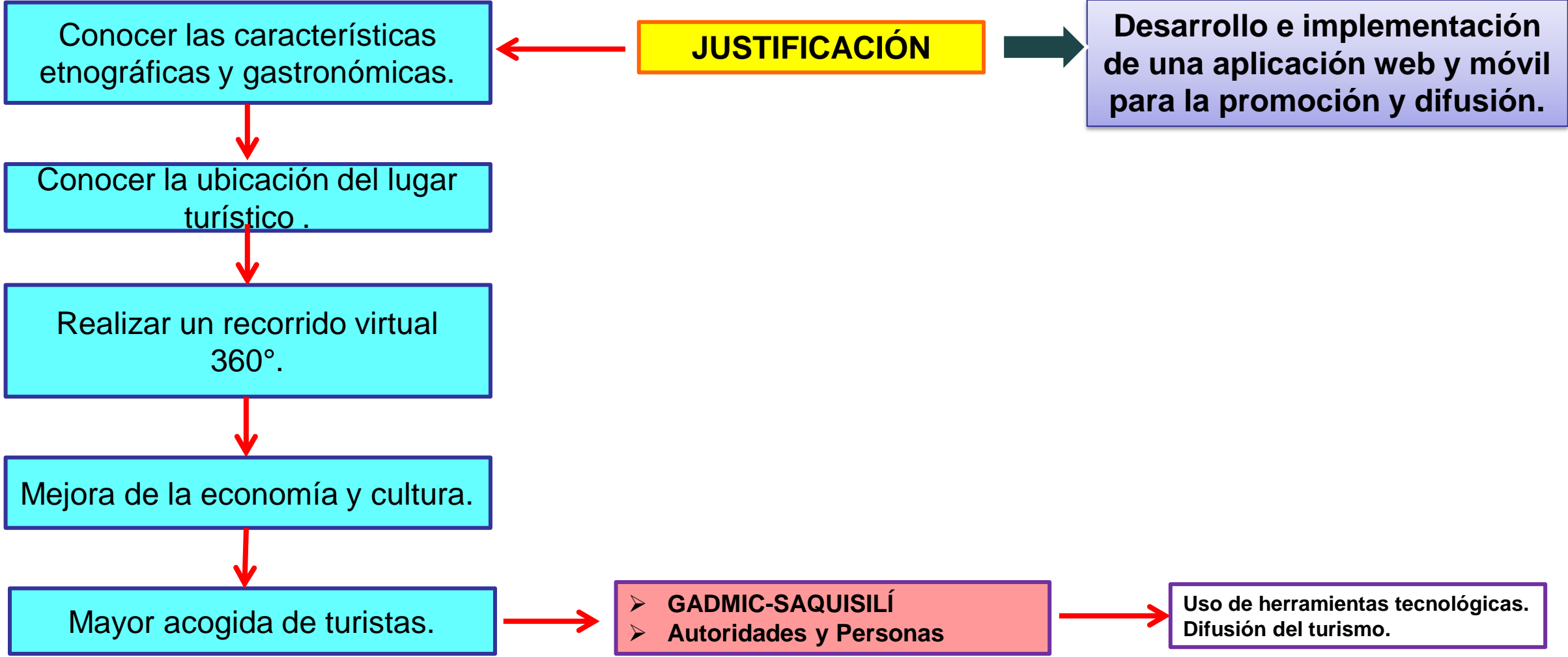
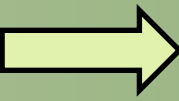
MARCO TEÓRICO



CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES









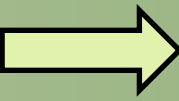
OBJETIVO GENERAL

Desarrollar e implementar un sitio web interactivo y aplicación móvil Android utilizando herramientas de distribución libre para la promoción y difusión de las potencialidades etnográficas y gastronómicas en el cantón Saquisilí.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Realizar la especificación de requisitos de software para identificar los requisitos funcionales y no funcionales con la aplicación del estándar IEEE 830.
- Desarrollar el sitio web y aplicación móvil e integrar al dominio del GADMICS del cantón Saquisilí.
- Realizar pruebas de los softwares desarrollados para demostrar el correcto funcionamiento de las aplicaciones web y móvil.





El presente proyecto tiene como finalidad promocionar las potencialidades etnográficas y gastronómicas en el cantón Saquisilí, mediante un sitio web interactivo y aplicación móvil Android.

El turista que acceda a este sitio tendrá la opción de conocer los lugares turísticos y gastronómicos que posee el cantón, además podrá realizar un recorrido virtual 360° del mismo, adicional se tendrá la aplicación móvil Android cuya finalidad es dar a conocer las características etnográficas y gastronómicas con la ubicación exacta.



ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS DE SOFTWARE

ESTÁNDAR IEEE 830



Forma parte de la documentación asociada al software que se está desarrollando, por tanto, debe definir correctamente todos los requerimientos, ya que los requisitos se deben describir de forma que el usuario pueda entenderlos.

REQUISITOS DE SITIO WEB

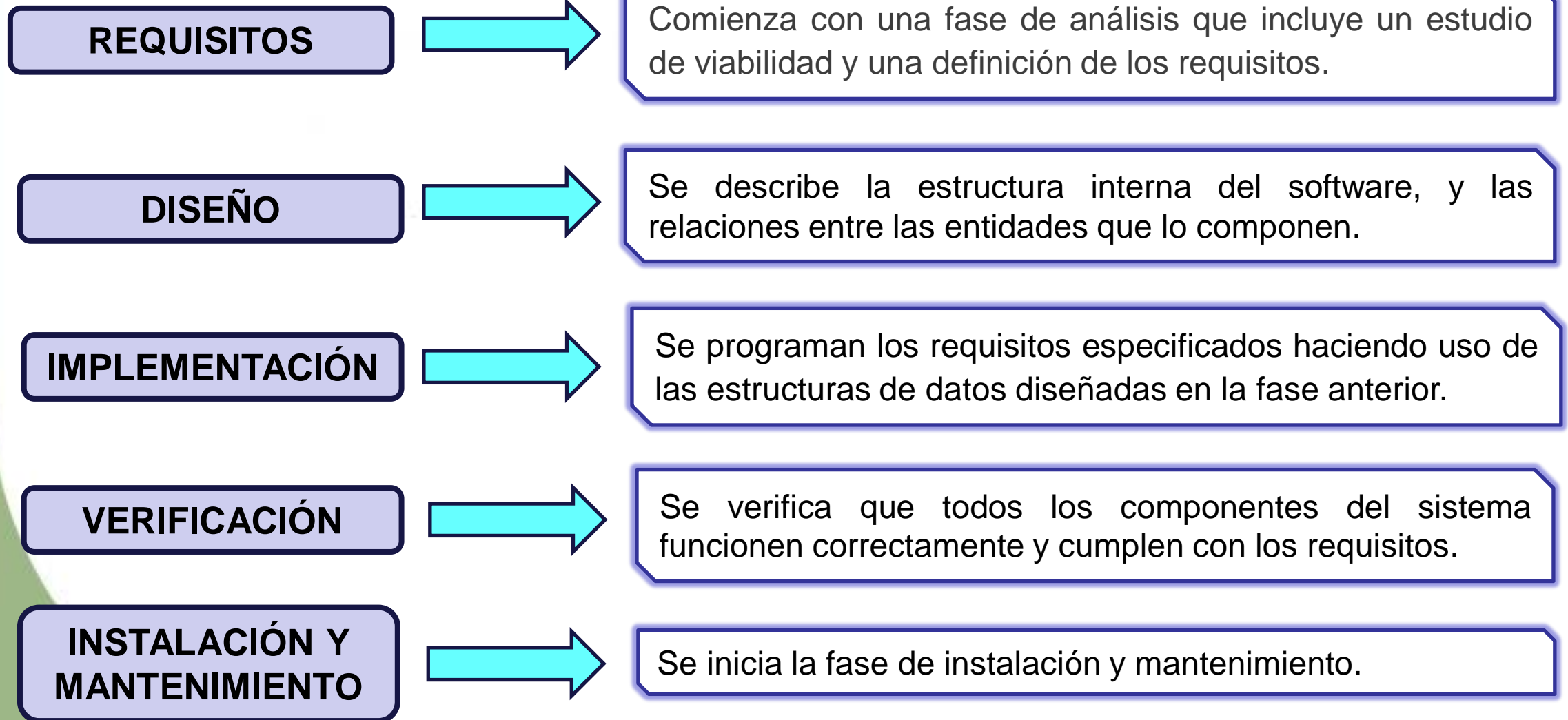
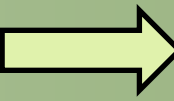
- R1. Realizar Diseño de la Aplicación Web
- R2. Gestionar Página Principal
- R3. Gestionar Sitio Etnográfico
- R4. Gestionar Sitio Turístico
- R5. Gestionar Gastronomía
- R6. Gestionar Recorrido Virtual
- R7. Gestionar Contacto

REQUISITOS DE APP MÓVIL

- R1. Acceder a pantalla principal
- R2. Acceder al módulo Mapas
- R3. Acceder al módulo Sitios turísticos
- R4. Acceder al módulo Gastronomía
- R5. Acceder al módulo hospedaje
- R6. Presionar al Menú tool box



METODOLOGÍA TRADICIONAL CASCADA





IMPLENTACIÓN DEL SITIO WEB EN LA PAGINA OFICIAL GADMIC-SAQUISILÍ

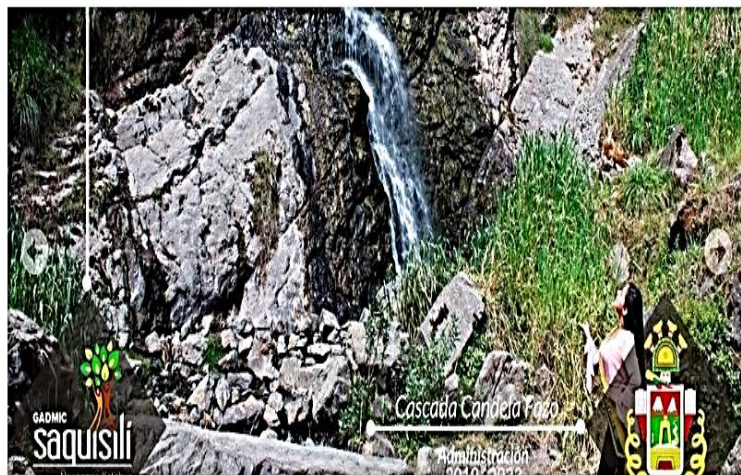
<https://saquisili.gob.ec/>

sábado, julio 31, 2021

GADMIC saquisilí

info@saquisili.gob.ec
032-721-137 Ext. 101 /113

Inicio Municipio Transparencia Contacto WebMail Noticias Turismo Saquisilí Mancomunidad



La Ruta Ideal - Saquisilí

Nuestra gente

SAQUISILÍ

Inicio Servicios Etnográficos Sitios Turísticos Gastronomía Recorrido Virtual Contáctenos

Va está disponible la App Saquisilí Es Tu Destino



ESPE
UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS
INNOVACIÓN PARA LA EXCELENCIA

PRUEBAS DE LA APLICACIÓN WEB

Nº	Prueba	Cumple
1	Presenta la pantalla Inicio.	Si
2	Enlaza a la tienda Play Store para la descarga de la App Móvil.	Si
3	Enlaza al elemento de menú Sitios Etnográficos.	Si
4	Enlaza al elemento de menú Sitios Turísticos.	Si
5	Enlaza al elemento de menú Gastronomía.	Si
6	Enlaza al elemento de menú Recorrido Virtual.	Si
7	Enlaza al elemento de menú Contáctanos	Si
8	Presenta la pantalla Acerca de Saquisilí.	Si
9	Muestra la información referente al Cantón.	Si
10	Presenta la pantalla Sitios Etnográficos.	Si
11	Muestra lista de Sitios Etnográficos y Hospedaje.	Si
12	Muestra la información de los Sitios Etnográficos y Hospedaje.	Si

13	Muestra la pantalla de Sitios Turísticos	Si
14	Muestra la lista de los destinos turísticos del Cantón.	Si
15	Muestra la información de los Sitios Turísticos.	Si
16	Presenta la Gastronomía.	Si
17	Muestra la lista de la gastronomía de Saquisilí.	Si
18	Muestra la información referente a la gastronomía.	Si
19	Muestra la pantalla de visita virtual Roundme	Si
20	Permite realizar el tour virtual 360°	Si
21	Presenta la pantalla Contáctanos	Si
22	Permite llenar campos de nombre, apellido, email y asunto	Si
23	Permite la comunicación entre el usuario y el administrador mediante el formulario de contáctanos.	Si

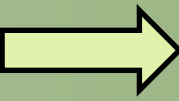


PRUEBAS DE LA APLICACIÓN MÓVIL

Nº	Prueba	Cumple
1	Presentación de la interfaz de Bienvenida.	Si
2	Muestra Pantalla Principal.	Si
3	Muestra el contenido de la interfaz Home.	Si
4	Muestra los 4 Items del Menú	Si
5	Muestra pantalla Mapa	Si
6	Visualización de la ubicación de sitios turísticos de Saquisilí.	Si
7	Muestra Pantalla de Sitios Turísticos	Si

Nº	Prueba	Cumple
8	Muestra lista de Sitios Turísticos	Si
9	Muestra la información referente al sitio Turístico	Si
10	Muestra ubicación del sitio turístico.	Si
11	Muestra pantalla de Gastronomía.	Si
12	Muestra lista de platos Típicos.	Si
13	Muestra información del plato seleccionado.	Si
14	Muestra Pantalla de Hospedaje.	Si
15	Muestra lista de hoteles y Moteles del Cantón	Si
16	Muestra información detallada de los hoteles y moteles	Si
17	Muestra la Ubicación del hotel o motel seleccionado.	Si

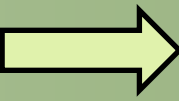




CONCLUSIONES

- Se realizó una indagación para analizar los recursos teóricos y herramientas tecnológicas, se presentaron una variedad de herramientas de software libre cada una de ellas con sus características, de este análisis se obtuvo conocimientos adecuados para la implementación del proyecto.
- La aplicación web se desarrolló en un sistema gestor de contenido gratuito tal como lo es Joomla que trabaja a código abierto para desarrollar la aplicación web dinámica, interactiva y con un sistema responsive web desing que se adapta a la pantalla de distintos dispositivos tecnológicos tales como: un Smartphone, ordenado, etc., que permite una correcta visualización en cada uno de los artefactos, de igual manera la aplicación móvil se desarrolló en el IDE de Android Studio donde existe una gran demanda de celulares con el sistema operativo Android.
- Al realizar la implementación de los aplicativos se puede brindar beneficios al cantón de Saquisilí de la misma manera lograr un incremento de visitantes nacionales y extranjeros, además de potencializar la visita a los sitios turísticos, se promociona la etnografía y gastronomía, ayudando a la gente a que tenga un conocimiento previo del cantón, obteniendo resultados factibles por parte de los turistas y las autoridades de Saquisilí al interactuar con la aplicación web y móvil.





RECOMENDACIONES

- Para tener un proyecto eficaz es recomendable adquirir conocimientos mediante una investigación profunda y así lograr la obtención de información viable y suficiente, para dar solución a cualquier problema que se presente en el transcurso del desarrollo del proyecto.
- Para desarrollar las aplicaciones es recomendable que el programador tenga el conocimiento adecuado en un sistema de gestor de contenido libre como es Joomla y el entorno de desarrollo Android Studio ya que poseen una gran diversidad de funcionalidades para lograr un proyecto exitoso y de calidad.
- Con la implementación del proyecto se recomienda al turista y a los habitantes de Saquisilí a hacer uso de estas aplicaciones, y conocer mejor al cantón mediante los sitios turísticos, etnográficos y gastronómicos que existen en este lugar y saber la ubicación exacta del sitio turístico seleccionado para que el visitante tenga una experiencia agradable al momento de visitar Saquisilí.



GRACIAS POR SU ATENCIÓN

