





DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA ENERGÍA Y MECÁNICA CARRERA DE INGENIERÍA EN MECATRÓNICA TRABAJO DE TITULACIÓN, PREVIO A LA OBTENCIÓN DEL TÍTULO DE INGENIERO EN MECATRÓNICA

Diseño y construcción de un sistema prototipo experimental de entrenamiento virtual para capacitación de tiro empleando visión artificial para el centro de capacitación de guardias de seguridad privada "GUARD SECURITY"

AUTOR: Peralvo Lugue, Johao Israel

DIRECTOR: ING. Merizalde Jiménez, Darwin Alexander

2023



CONTENIDO

- Introducción
- Objetivos
- Investigación Previa
- Metodología
- Desarrollo
- Pruebas y resultados
- Conclusiones
- Recomendaciones
- Trabajos Futuros



Objetivos

Investigación previa

Metodología

Desarrollo

Pruebas y resultados

Conclusiones

Recomendaciones

Trabajos Futuros

Polígono de tiro





- Espacio físico diseñado para practicar el manejo de armas de fuego.
- Empleo de municiones reales.
- Espacios abiertos.
- Blancos estáticos.



Objetivos

Investigación previa

Metodología

Desarrollo

Pruebas y resultados

Conclusiones

Recomendaciones

Polígono de tiro virtual

- Espacio físico diseñado para practicar el manejo de armas de fuego.
- Emulación del disparo empleando puntero laser.
- Espacios cerrados.
- Proyección de blancos estáticos y dinámicos.







Objetivos

Investigación previa

Metodología

Desarrollo

Pruebas y resultados

Conclusiones

Recomendaciones

Justificación e Importancia





- Reducción de accidentes debido a la nula experiencia con armas de fuego.
- Reducción de costos de munición.
- Mejorar la calidad de las capacitaciones mediante el empleo de escenarios con situaciones reales.



Objetivos

Investigación previa

Metodología

Desarrollo

Pruebas y resultados

Conclusiones

Recomendaciones

Objetivos

General

Diseñar y construir un sistema prototipo experimental de entrenamiento virtual para capacitación de tiro empleando visión artificial para el centro de capacitación de guardias de seguridad privada GUARD SECURITY mediante la implementación de varios escenarios tanto reales como de entrenamiento.

Específicos

- Diseñar e implementar un sistema de emulación de disparo por medio de un láser conjunto con un arma real o replica.
- Diseñar y construir un sistema mecánico para la integración del proyector y cámara destinado a la proyección de escenarios en una pantalla de 5x4 metros y la detección de la posición del láser en la misma.
- Diseñar y construir un dispositivo estático para la realización de pruebas de precisión y exactitud de manera automática, detección de posición del disparo y calibración inicial del láser.
- Diseñar y construir un mecanismo con acople a un arma real o replica para accionamiento del láser empleando el gatillo.
- Realizar un sistema de detección de posición del láser dentro de un escenario proyectado por medio de visión artificial.
- Generar escenarios para entrenamiento de disparo y comportamiento en situaciones reales.
- Implementar un sistema conjunto de generación de escenarios dinámicos a partir del comportamiento del usuario al detectar el disparo realizado e identificado la posición del láser; emulando ejercicios reales de formación para el correcto manejo del arma de fuego.

Trabajos Futuros



Objetivos

<u>Investigación</u> <u>previa</u>

Metodología

Desarrollo

Pruebas y resultados

Conclusiones

Recomendaciones

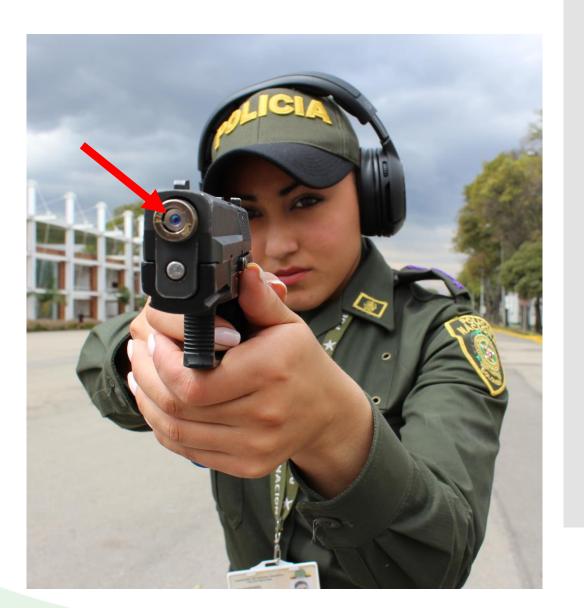
Trabajos Futuros

Tecnologías de simulación

Armas

- Son armas modificadas que alojan un láser en el cañón
- Empleo de laser infrarrojo







Objetivos

Investigación previa

Metodología

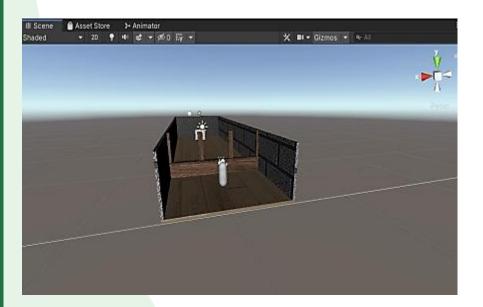
Desarrollo

Pruebas y resultados

Conclusiones

Recomendaciones

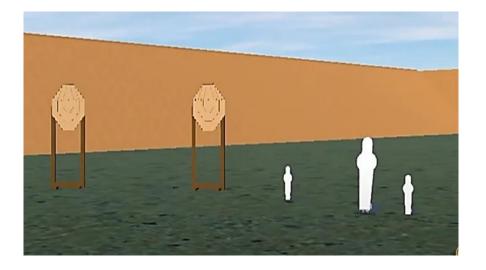
Tecnologías de simulación



Escenarios

 Entornos virtuales diseñados con software 3D







Objetivos

Investigación previa

Metodología

Desarrollo

Pruebas y resultados

Conclusiones

Recomendaciones

Tecnologías de simulación

Escenarios

 Entornos virtuales empleando videos con situaciones reales









Objetivos

Investigación previa

Metodología

Desarrollo

Pruebas y resultados

Conclusiones

Recomendaciones

Polígonos de Tiro Disponibles en GECKO Ecuador: Opciones y Características

- Fabricación Colombiana
- Empleo de laser infrarrojo
- Escenarios creados en 3D
- Armas cortas y largas
- Requiere un cuarto totalmente obscuro
- Costo: 30,000\$







Objetivos

Investigación previa

Metodología

Desarrollo

Pruebas y resultados

Conclusiones

Recomendaciones

Trabajos Futuros

Polígonos de Tiro Disponibles en Ecuador: Opciones y Características





Polígono GEO - ECUADOR

- Fabricación China
- Empleo de laser infrarrojo
- Escenarios con imágenes
- Armas cortas y largas
- Permite el empleo de munición real
- No es portable



Objetivos

Investigación previa

Metodología

Desarrollo

Pruebas y resultados

Conclusiones

Recomendaciones

Polígonos de Tiro Disponibles en Ecuador: Opciones y Características

MILORANGE

- Fabricación Americana
- Empleo de laser infrarrojo
- Escenarios creados en 3D y videos con situaciones reales
- Escenarios interactivos mediante comandos de voz
- Armas cortas y largas
- Armas no letales
- Requiere un cuarto totalmente obscuro
- Costo: 200,000\$







Objetivos

Investigación previa

Metodología

Desarrollo

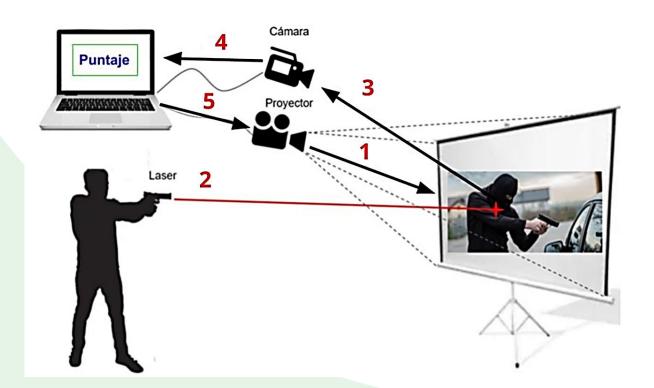
Pruebas y resultados

Conclusiones

Recomendaciones

Proceso general

- l. Proyección de escenario
- 2. Accionamiento del arma laser
- 3. Adquisición de imagen
- 4. Envió de imagen al computador para su análisis
- 5. Respuesta del escenario





Objetivos

Investigación previa

<u>Metodología</u>

Desarrollo

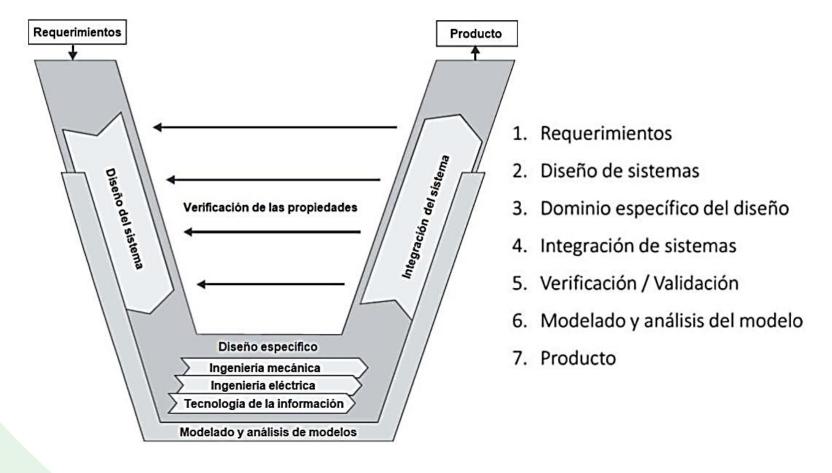
Pruebas y resultados

Conclusiones

Recomendaciones

Trabajos Futuros

Metodología



Modelo en "V"
Norma VDI 2206
Metodología de diseño
de sistemas
mecatrónicos



Objetivos

Investigación previa

<u>Metodología</u>

Desarrollo

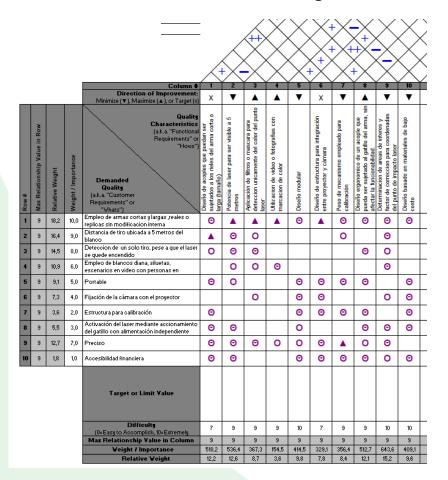
Pruebas y resultados

Conclusiones

Recomendaciones

Metodología

QFD - Casa de la calidad



No	Requerimiento Técnicos	Peso Relativo
1	Diseño de acoples que puedan ser sujetados a los rieles del arma corta o	12.2
	larga	
2	Determinación de áreas de interés y factor de corrección para	15.2
	coordenadas del punto de impacto láser	
3	Potencia de láser para ser visible a 5 metros	12.6
4	Diseño ergonómico de un acople que pueda ser sujetado al gatillo del	12.1
	arma, sin afectar la funcionalidad.	
5	Diseño modular	9.8
6	Diseño basado en materiales de bajo costo	9.6
7	Aplicación de filtros para detección únicamente del color del punto	8.7
	láser	
8	Peso de mecanismo empleado para calibración	8.4
9	Diseño de estructura para integración entre proyector y cámara	7.8
10	Uso de video o fotografías con marcación de color	3.6

Trabajos Futuros



Objetivos

Investigación previa

<u>Metodología</u>

Desarrollo

Pruebas y resultados

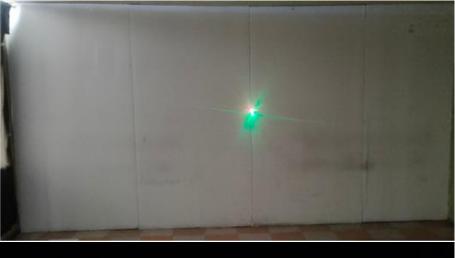
Conclusiones

Recomendaciones

Trabajos Futuros

Metodología

Matriz de confusión





		Predicción	
		Positivos	Negativos
ación	Positivos	Verdaderos Positivos (VP)	Falsos Negativos (FN)
Observación	Negativos	Falsos Positivos (FP)	Verdaderos Negativos (VN)

Sensibilidad: Capacidad para detectar los verdaderos positivos o la presencia de un láser.

$$Sensibilidad = \frac{VP}{VP+FN}$$

Especificidad: Capacidad para detectar los verdaderos negativos o la ausencia de un láser.

$$Especificidad = \frac{VN}{VN + FP}$$

Exactitud: Capacidad para clasificar correctamente los verdaderos positivos y verdaderos negativos.

$$Exactitud = \frac{VP + VN}{TOTAL}$$

Precisión: Capacidad para clasificar correctamente un valor como positivo del total de valores que fueron clasificados positivamente.

$$Precisión = \frac{VP}{VP + FP}$$



Objetivos

Investigación previa

Metodología

Desarrollo

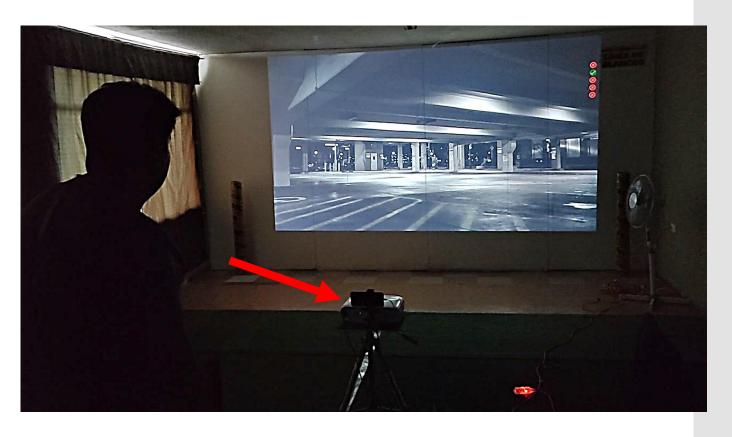
Pruebas y resultados

Conclusiones

Recomendaciones









Objetivos

Investigación previa

Metodología

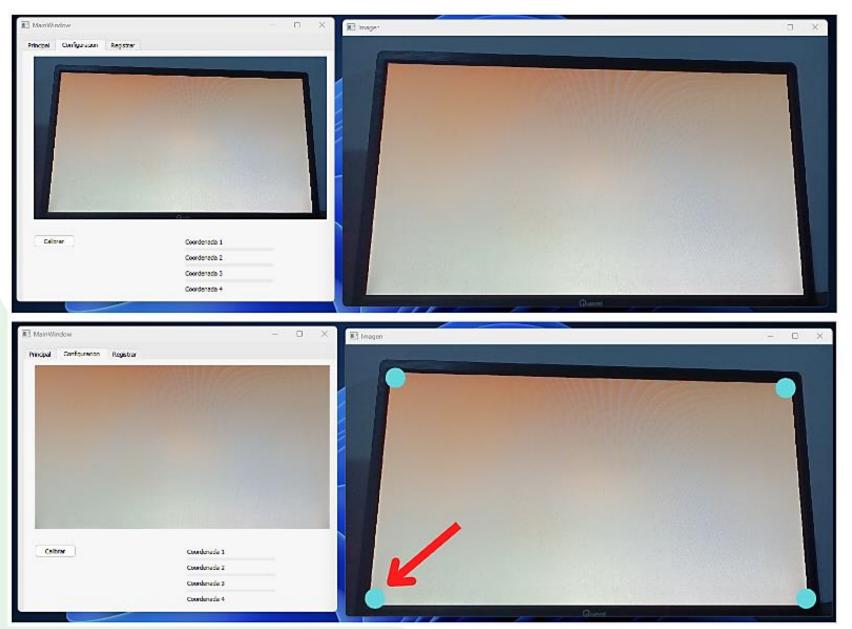
Desarrollo

Pruebas y resultados

Conclusiones

Recomendaciones

Trabajos Futuros





Objetivos

Investigación previa

Metodología

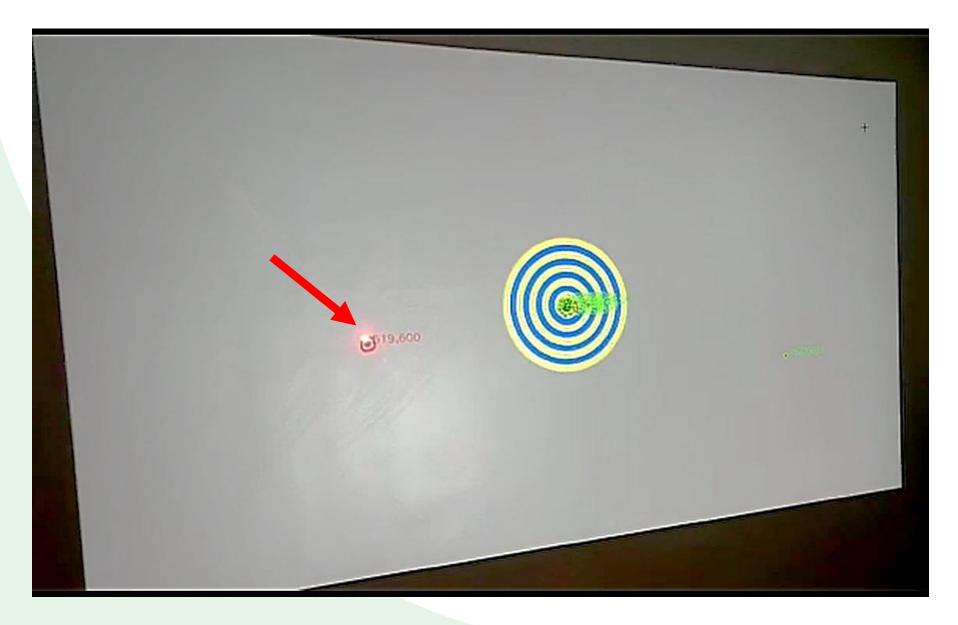
Desarrollo

Pruebas y resultados

Conclusiones

Recomendaciones

Trabajos Futuros





Objetivos

Investigación previa

Metodología

Desarrollo

Pruebas y resultados

Conclusiones

Recomendaciones

Trabajos Futuros





Objetivos

Desarrollo

Pruebas y resultados

Conclusiones

Recomendaciones

Trabajos Futuros

Sistema laser









Objetivos

Desarrollo

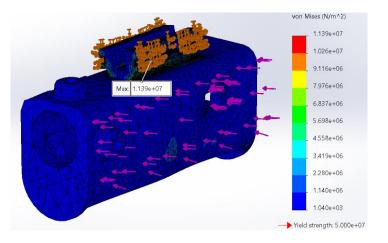
Pruebas y resultados

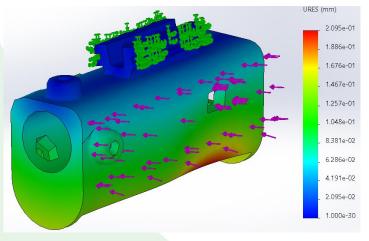
Conclusiones

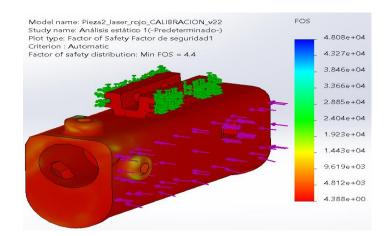
Recomendaciones

Trabajos Futuros

Simulación de esfuerzos







Simulación	Valor critico
Esfuerzos combinados (von Mises)	11.39 MPa
Desplazamientos	0.2 mm
Factor de seguridad	4.4



Objetivos

Desarrollo

Pruebas y resultados

Conclusiones

Recomendaciones

Trabajos Futuros

Evaluación de la efectividad del disparo





Objetivos

Desarrollo

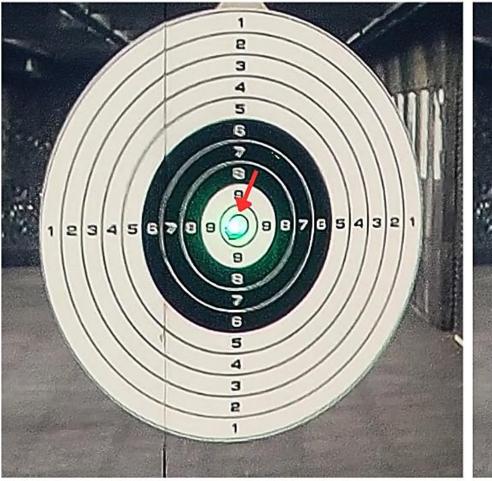
Pruebas y resultados

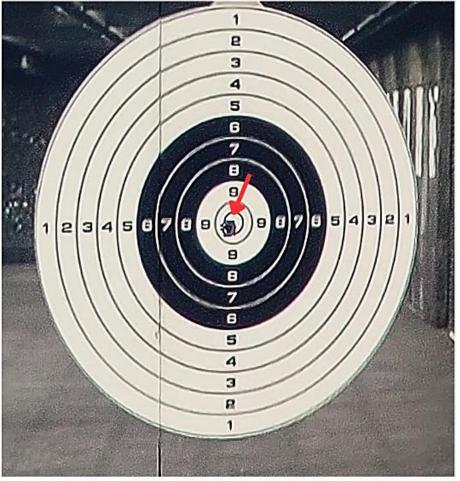
Conclusiones

Recomendaciones

Trabajos Futuros

Evaluación de la efectividad del disparo







Objetivos

<u>Desarrollo</u>

Pruebas y resultados

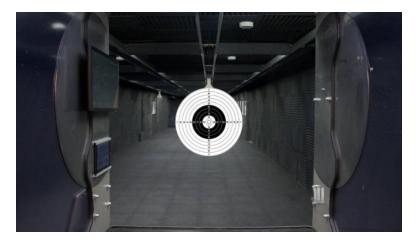
Conclusiones

Recomendaciones

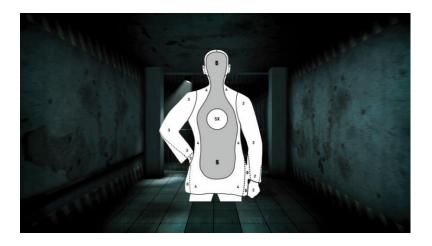
Trabajos Futuros

Detalle de escenarios estáticos











Objetivos

Desarrollo

Pruebas y resultados

Conclusiones

Recomendaciones

Trabajos Futuros

Evaluación de la efectividad del disparo en escenarios dinámicos - Simulación de Detención y Sometimiento





Objetivos

Desarrollo

Pruebas y resultados

Conclusiones

Recomendaciones

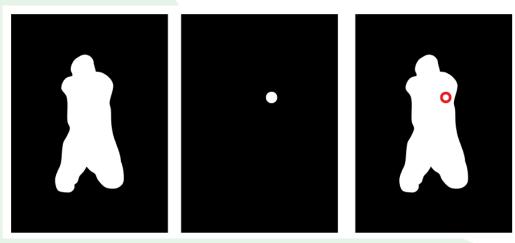
Trabajos Futuros

Evaluación de la efectividad del disparo en escenarios dinámicos



Confirmación visual de riesgo y uso adecuado del arma







Objetivos

Desarrollo

Pruebas y resultados

Conclusiones

Recomendaciones

Trabajos Futuros

Evaluación de la efectividad del disparo en escenarios dinámicos



Confirmación visual de posible riesgo y uso inadecuado del arma





Objetivos

Desarrollo

Pruebas y resultados

Conclusiones

Recomendaciones

Trabajos Futuros

Evaluación de la efectividad del disparo en escenarios dinámicos



Situación sin riesgo y no accionamiento del arma

Uso de arma de fuego en una situación de riesgo no confirmada





Objetivos

<u>Desarrollo</u>

Pruebas y resultados

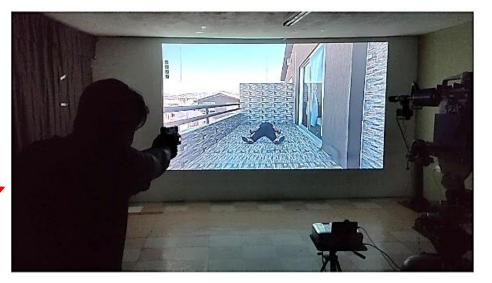
Conclusiones

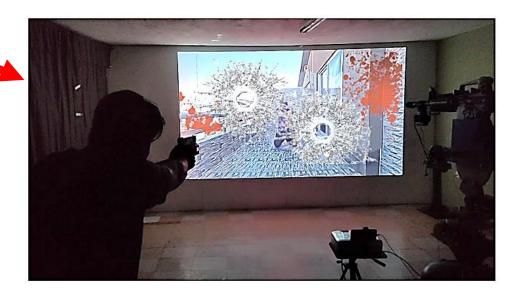
Recomendaciones

Trabajos Futuros

Evaluación de la efectividad del disparo en escenarios dinámicos









Objetivos

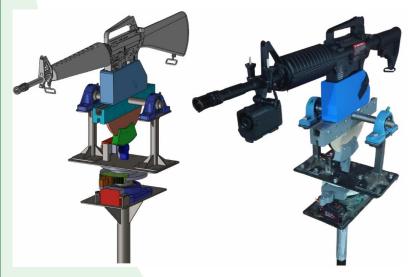
Desarrollo

Pruebas y resultados

Conclusiones

Recomendaciones

Trabajos Futuros











Objetivos

Desarrollo

Pruebas y resultados

Conclusiones

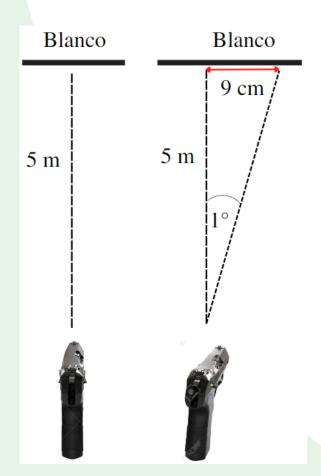
Recomendaciones

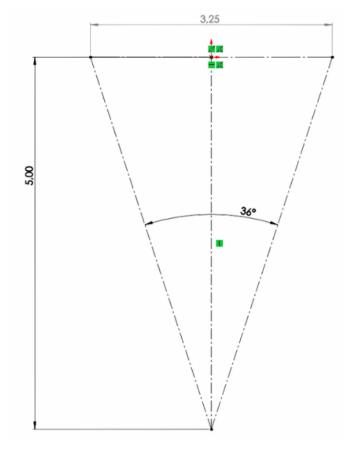
Trabajos Futuros

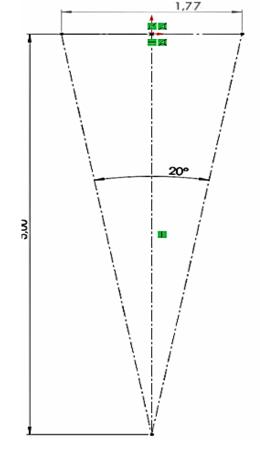
Banco de pruebas

Desplazamiento correspondiente a 1°

Distancias de desplazamiento requeridas







Horizontal - Rotación

Vertical – Elevación



Objetivos

Desarrollo

Pruebas y resultados

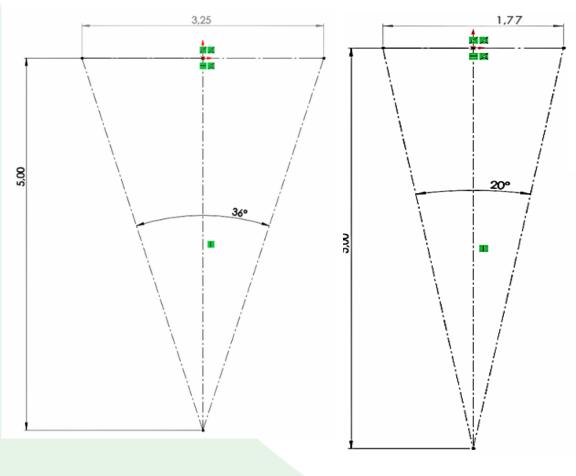
Conclusiones

Recomendaciones

Trabajos Futuros

Banco de pruebas

Distancias de desplazamiento requeridas



$$180^{\circ} = 0.5 vuelta$$

$$36^{\circ} = 0.1 vuelta$$

$$\frac{Z_1}{Z_2} = \frac{N_2}{N_1} = \frac{0.1 \ vuelta}{0.5 \ vuelta} = \frac{1}{5} = 0.2$$

$$Z_1 + Z_2 \approx 2 * 100 mm$$

$$\frac{Z_1}{Z_2} = \frac{1}{5}$$

$$Z_1 = 33 \ dientes$$

$$Z_2 = 165 dientes$$

$$180^{\circ} = \frac{1}{2} vuelta$$

$$20^{\circ} = \frac{1}{18} vuelta$$

$$\frac{Z_1}{Z_2} = \frac{N_2}{N_1} = \frac{0.1 \ vuelta}{0.5 \ vuelta} = \frac{1}{5} = 0.2$$

$$\frac{Z_1}{Z_2} = \frac{N_2}{N_1} = \frac{\frac{1}{2} \ vuelta}{\frac{1}{18} \ vuelta} = \frac{1}{9} = 0.\overline{1}$$

$$Z_1 + Z_2 \approx 2 * 150 mm$$

$$\frac{Z_1}{Z_2} = \frac{1}{9}$$

$$Z_1 = 30 \ dientes$$

$$Z_2 = 270 \ dientes$$

Horizontal - Rotación

Vertical – Elevación



Objetivos

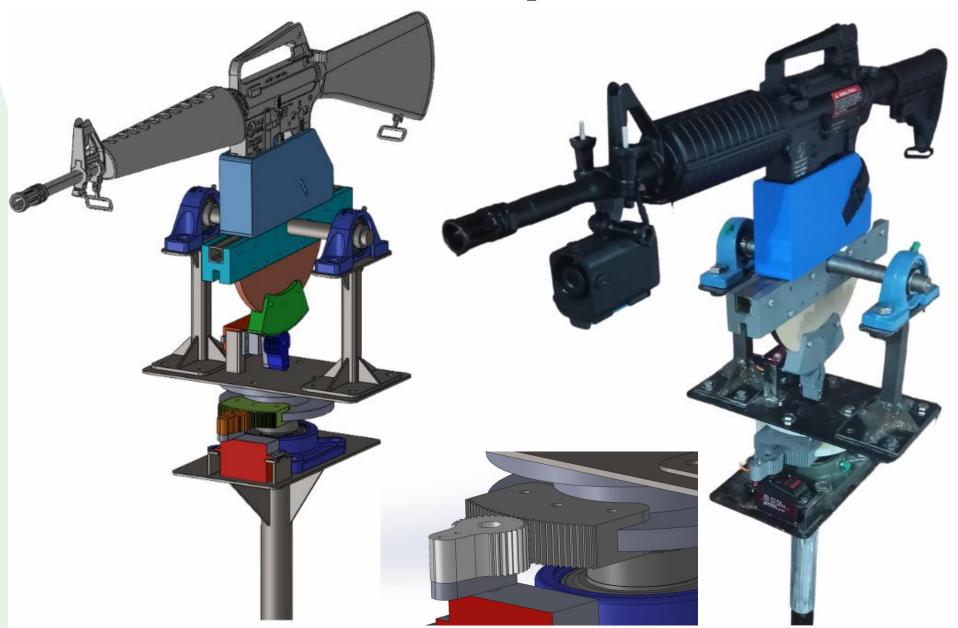
Desarrollo

Pruebas y resultados

Conclusiones

Recomendaciones

Trabajos Futuros





Objetivos

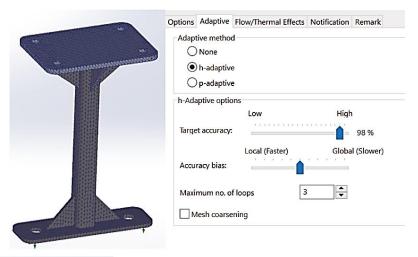
Desarrollo

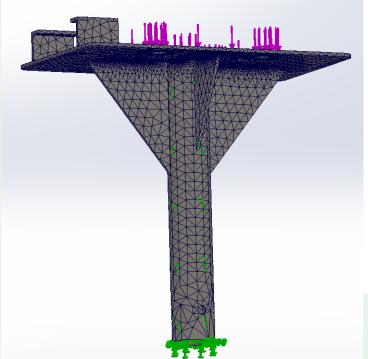
Pruebas y resultados

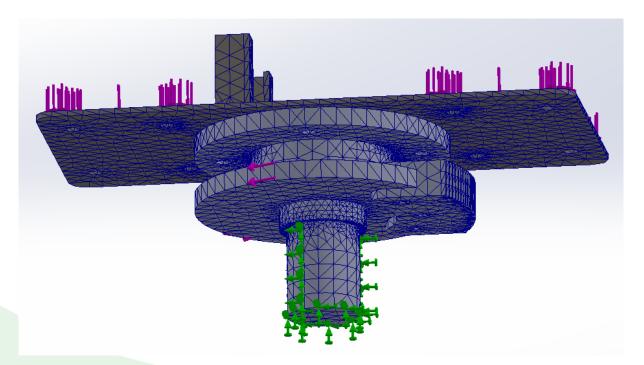
Conclusiones

Recomendaciones

Trabajos Futuros









Objetivos

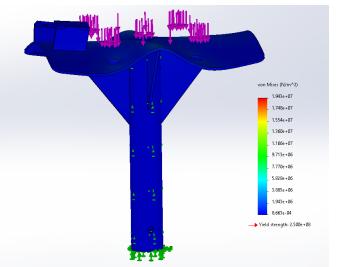
Desarrollo

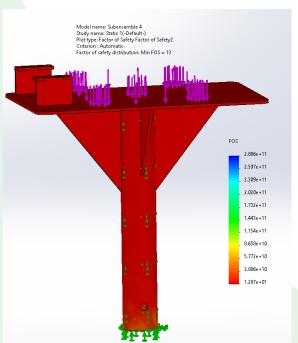
Pruebas y resultados

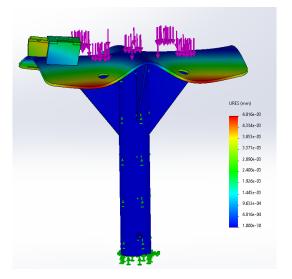
Conclusiones

Recomendaciones

Trabajos Futuros







Simulación	Valor critico
Esfuerzos combinados (von Mises)	19.43 MPa
Desplazamientos	0.005 mm
Factor de seguridad	13



Objetivos

Desarrollo

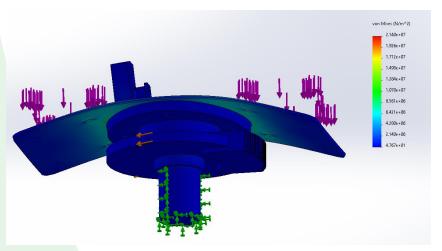
Pruebas y resultados

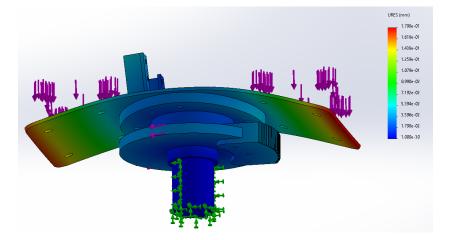
Conclusiones

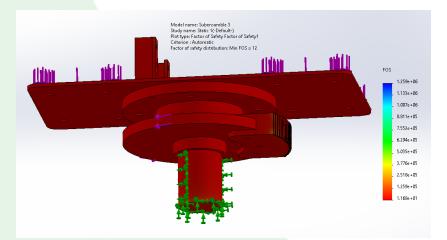
Recomendaciones

Trabajos Futuros

Banco de pruebas







Simulación	Valor critico
Esfuerzos combinados (von Mises)	21.4 MPa
Desplazamientos	0.18 mm
Factor de seguridad	12



Objetivos

Desarrollo

Pruebas y resultados

Conclusiones

Recomendaciones

Trabajos Futuros









Objetivos

Desarrollo

<u>Pruebas y</u> <u>resultados</u>

Conclusiones

Recomendaciones

Trabajos Futuros









Objetivos

Desarrollo

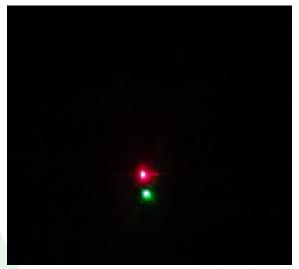
Pruebas y resultados

Conclusiones

Recomendaciones

Trabajos Futuros

Pruebas y resultados





Matriz de confusión

Clase		Med	idas		Resultados					
Clase	TP	TN	FP	FN	Sens.	Esp.	Exac.	Pre.	P.G	
Verde	244	47	3	6	97.60%	94.00%	97.00%	98.79%	97.60%	
Rojo	248	46	4	2	99.20%	92.00%	98.00%	98.41%	99.20%	
Color	492	93	7	8	98.40%	93.00%	97.50%	98.60%	98.40%	



Objetivos

Desarrollo

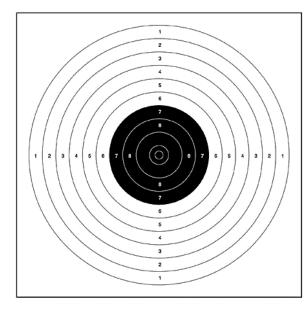
Pruebas y resultados

Conclusiones

Recomendaciones

Trabajos Futuros





Zona 10	11,5 mm.	(± 0, 1 mm.)	Zona 5	91,5 mm.	(± 0,5 mm.)
Zona 9	27,5 mm.	(± 0, 2 mm.)	Zona 4	107,5 mm.	(± 0,5 mm.)
Zona 8	43,5 mm.	(± 0, 2 mm.)	Zona 3	123,5 mm.	(± 0,5 mm.)
Zona 7	59,5 mm.	(± 0,5 mm.)	Zona 2	139,5 mm.	(± 0,5 mm.)
Zona 6	75,5 mm.	(± 0,5 mm.)	Zona 1	155,5 mm.	(± 0,5 mm.)



Objetivos

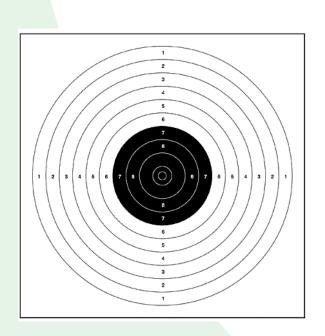
Desarrollo

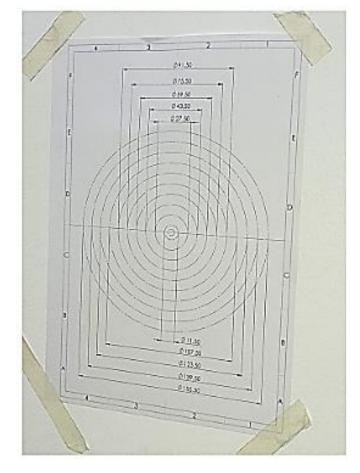
Pruebas y resultados

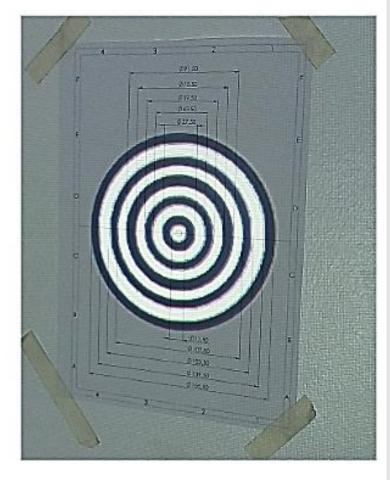
Conclusiones

Recomendaciones

Trabajos Futuros







Zona 10	11,5 mm.	(± 0, 1 mm.)	Zona 5	91,5 mm.	(± 0,5 mm.)
Zona 9	27,5 mm.	(± 0, 2 mm.)	Zona 4	107,5 mm.	(± 0,5 mm.)
Zona 8	43,5 mm.	(± 0, 2 mm.)	Zona 3	123,5 mm.	(± 0,5 mm.)
Zona 7	59,5 mm.	(± 0,5 mm.)	Zona 2	139,5 mm.	(± 0,5 mm.)
Zona 6	75,5 mm.	(± 0,5 mm.)	Zona 1	155,5 mm.	(± 0,5 mm.)



Objetivos

Desarrollo

Pruebas y resultados

Conclusiones

Recomendaciones

Trabajos Futuros

Pruebas y resultados





[1440, 270]







[1440, 810]



Objetivos

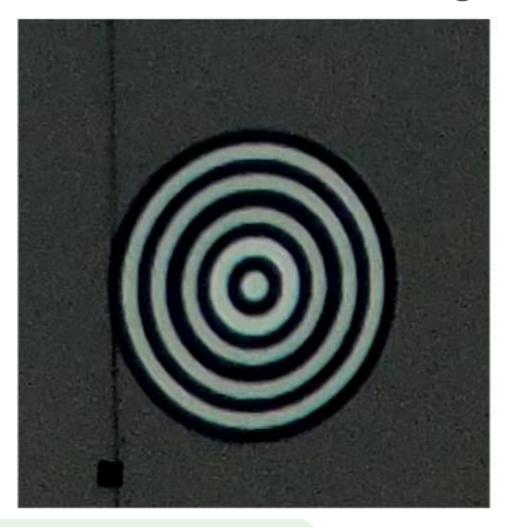
Desarrollo

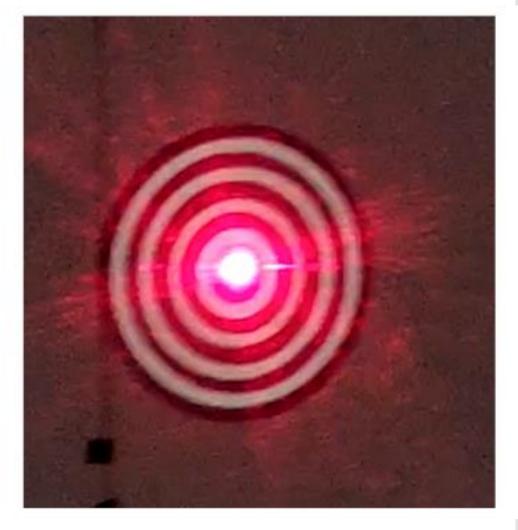
<u>Pruebas y</u> <u>resultados</u>

Conclusiones

Recomendaciones

Trabajos Futuros







Objetivos

Desarrollo

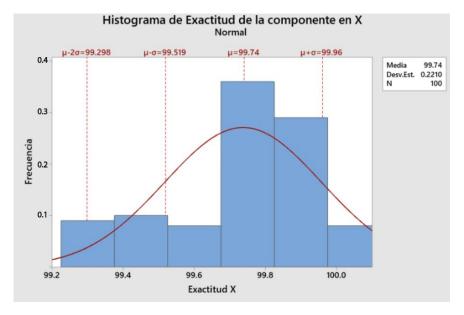
Pruebas y resultados

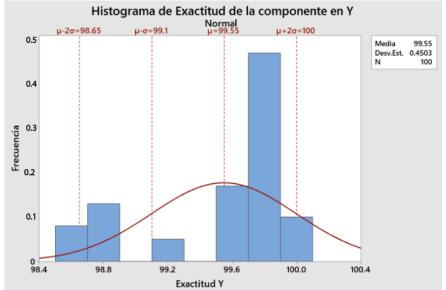
Conclusiones

Recomendaciones

Trabajos Futuros

X	Y	X	Y	Error	Error	Error	Error	Exact.	Exact.
teórica	teórica	real	real	abs. X	abs. Y	porc. X	porc. Y	X	Y
060	5.40	050	5.40	1				00.00	100.00
960	540	959	540	1	0	0.10	0.00	99.90	100.00
1440	810	1451	810	11	0	0.76	0.00	99.24	100.00
480	810	479	808	1	2	0.21	0.25	99.79	99.75
480	810	478	808	2	2	0.42	0.25	99.58	99.75
480	810	479	807	1	3	0.21	0.37	99.79	99.63
1440	270	1439	272	1	2	0.07	0.74	99.93	99.26
480	810	480	807	0	3	0.00	0.37	100.00	99.63
480	810	479	808	1	2	0.21	0.25	99.79	99.75
960	540	959	540	1	0	0.10	0.00	99.90	100.00
480	270	479	273	1	3	0.21	1.11	99.79	98.89
480	810	478	808	2	2	0.42	0.25	99.58	99.75
1440	270	1437	273	3	3	0.21	1.11	99.79	98.89
1440	810	1444	811	4	1	0.28	0.12	99.72	99.88
1440	270	1441	271	1	1	0.07	0.37	99.93	99.63
480	810	478	808	2	2	0.42	0.25	99.58	99.75
1440	810	1450	810	10	0	0.69	0.00	99.31	100.00
1440	810	1444	811	4	1	0.28	0.12	99.72	99.88
1440	810	1450	811	10	1	0.69	0.12	99.31	99.88







Objetivos

Desarrollo

Pruebas y resultados

Conclusiones

Recomendaciones

Trabajos Futuros

Pruebas y resultados

X teórica	Y teórica	X real	Y real	Error abs. X	Error abs. Y	Error porc. X	Error porc. Y	Exact. X	Exact. Y
1440	270	1441	271	1	1	0.07	0.37	99.93	99.63
480	810	479	808	1	2	0.21	0.25	99.79	99.75
960	540	961	539	1	1	0.10	0.19	99.90	99.81
480	270	479	273	1	3	0.21	1.11	99.79	98.89
1440	270	1441	271	1	1	0.07	0.37	99.93	99.63
480	810	479	808	1	2	0.21	0.25	99.79	99.75
960	540	961	538	1	2	0.10	0.37	99.90	99.63
960	540	961	539	1	1	0.10	0.19	99.90	99.81
960	540	961	539	1	1	0.10	0.19	99.90	99.81
1440	810	1443	812	3	2	0.21	0.25	99.79	99.75
1440	810	1443	811	3	1	0.21	0.12	99.79	99.88
1440	270	1440	271	0	1	0.00	0.37	100.00	99.63
960	540	958	540	2	0	0.21	0.00	99.79	100.00
960	540	959	539	1	1	0.10	0.19	99.90	99.81
960	540	961	539	1	1	0.10	0.19	99.90	99.81
1440	810	1443	811	3	1	0.21	0.12	99.79	99.88
480	270	483	273	3	3	0.63	1.11	99.38	98.89
1440	810	1443	811	3	1	0.21	0.12	99.79	99.88
1440	270	1441	271	1	1	0.07	0.37	99.93	99.63
1440	270	1441	271	1	1	0.07	0.37	99.93	99.63

Variable	Conteo total	Media	Error est. media	Desv.Est.	Mínimo	Mediana	Máximo
Exactitud X	100	99.737	0.0221	0.221	99.236	99.792	100.000
Exactitud Y	100	99.548	0.0450	0.450	98.519	99.753	100.000

Variable	Conteo total	Media	Error est. media	Desv.Est.	Mínimo	Mediana	Máximo
Error absoluto X	100	2.460	0.275	2.754	0.000	1.000	11.000
Error absoluto Y	100	1.700	0.111	1.106	0.000	1.000	4.000









NO EXACTO NO PRECISO

EXACTO NO PRECISO

NO EXACTO PRECISO

EXACTO PRECISO

En general el sistema presenta una exactitud superior al 99.55% con una precisión de ±3 pixeles



Objetivos

Desarrollo

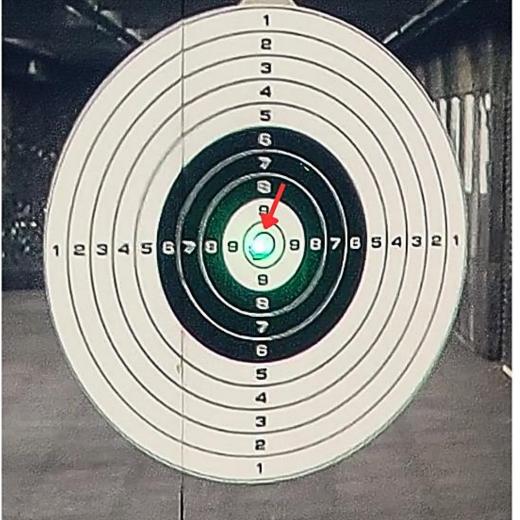
Pruebas y resultados

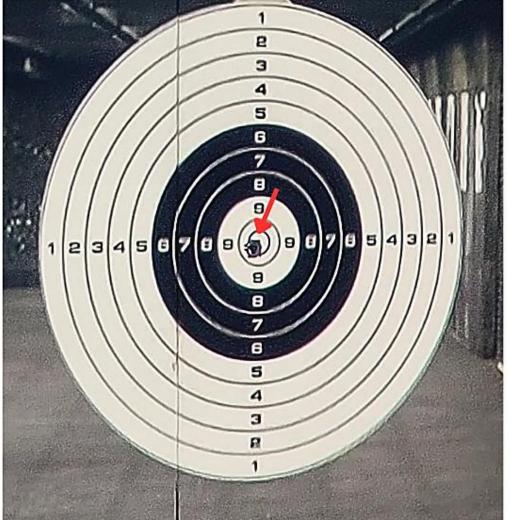
Conclusiones

Recomendaciones

Trabajos Futuros

Pruebas de funcionamiento





a)

b)



Objetivos

Desarrollo

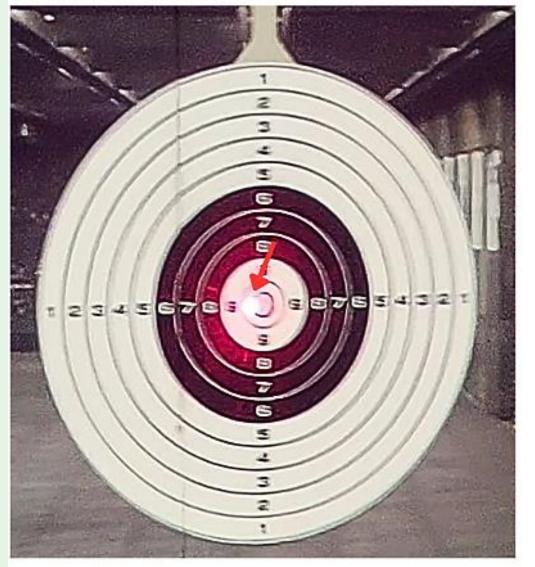
<u>Pruebas y</u> resultados

Conclusiones

Recomendaciones

Trabajos Futuros

Pruebas de funcionamiento





a

b)



Objetivos

Desarrollo

<u>Pruebas y</u> <u>resultados</u>

Conclusiones

Recomendaciones

Trabajos Futuros

Pruebas de funcionamiento







Objetivos

Desarrollo

Pruebas y resultados

Conclusiones

Recomendaciones

Trabajos Futuros

Conclusiones

- Se completó con éxito el diseño e implementación de un sistema experimental de entrenamiento virtual para la capacitación de tiro empleando visión artificial. El sistema permite emular disparos empleando un láser y un arma real o replica, brindando a los usuarios una experiencia segura y realista, a través de los escenarios proyectados durante la capacitación.
- Debido a la distancia de proyección, los escenarios abarcan un tamaño aproximado de 3 metros de ancho por 2 metros de alto, gracias al sistema mecánico para integrar el proyector y la cámara, este tamaño de pantalla puede ser capturado por la cámara permitiendo la detección del impacto láser en cualquier zona del área de proyección.
- El diseño del dispositivo estático para realización de pruebas, demostró ser una herramienta muy útil para alinear los instrumentos de puntería del arma y el láser, además de determinar la precisión y exactitud del sistema de visión artificial, permitiendo eliminar errores productos del factor humano.



Objetivos

Desarrollo

Pruebas y resultados

Conclusiones

Recomendaciones

Trabajos Futuros

Conclusiones

- El mecanismo de acople láser ha demostrado ser seguro y no afectar a la ergonomía del arma, el accionamiento del láser se realiza desde el gatillo, emulando el accionar del arma, debido a su diseño puede ser empleado en cualquier arma real o replica que posea un riel estándar tipo picatinny.
- El uso de la visión artificial para determinar la coordenada en pixeles del punto de impacto láser, respecto al origen de coordenadas del área de proyección, ha sido exitosa, proporcionando una precisión de ± 3 píxeles en X y ± 1 píxeles en Y con una exactitud de 99.74% y 99.55% respectivamente.
- La generación de escenarios empleando videos con situaciones reales ha mejorado significativamente la experiencia de entrenamiento, permitiendo brindar una capacitación más adecuada en cuanto al manejo de armas de fuego en diferentes situaciones que requieren aplicar conocimientos previamente adquiridos y la toma de decisiones rápidas y efectivas.
- La implementación de escenarios dinámicos que reaccionan a partir del correcto o incorrecto uso del arma de fuego por parte del usuario brinda una adaptabilidad y personalización de escenarios,



Objetivos

Desarrollo

Pruebas y resultados

Conclusiones

Recomendaciones

Trabajos Futuros

Recomendaciones

- Desarrollar nuevos escenarios que permitan expandir el rango de habilidades que pueden ser puestas en práctica a través del sistema experimental de entrenamiento virtual.
- Realizar pruebas que permitan determinar si el uso prolongado del sistema experimental de entrenamiento virtual influye en el mejoramiento de las habilidades en cuanto a tiro de precisión y tiempo de respuesta.
- Como trabajo futuro considerar el diseño de un chaleco que permita una retroalimentación utilizando moto vibradores en diferentes partes del chaleco, que se activen cuando el escenario ha sido fallido y que emulen la sensación de recibir un impacto de bala.
- Explorar la posibilidad de adaptar el sistema a múltiples pantallas de proyección con el objetivo de ampliar a un campo visual de 180°, que permita un entrenamiento inmersivo.



Objetivos

Desarrollo

Pruebas y resultados

Conclusiones

Recomendaciones

Trabajos Futuros

Recomendaciones

- Evaluar la reducción de costos que presenta el uso del sistema, en cuanto al desperdicio de munición que puede ocasionarse durante las primeras etapas de aprendizaje en cuanto al manejo de armas.
- Continuar la investigación en búsqueda de nuevas tecnologías que puedan ser aplicadas el sistema y que permitan brindar escenarios más dinámicos para mejorar la eficacia del entrenamiento virtual.
- Desarrollar escenarios dinámicos con la toma de decisiones basado en el uso de armas letales y no letales dependiendo del nivel de amenaza que se perciba en el escenario.
- Desarrollar escenarios basados en la normativa legal vigente y el uso legítimo,
 proporcional y progresivo de la fuerza..







GRACIAS POR SU ATENCIÓN