

RESUMEN

El presente proyecto muestra el desarrollo del software *Template Generator*, capaz de generar aplicaciones interactivas Ginga-NCL para la televisión digital terrestre, a partir de plantillas prediseñadas. El mismo está constituido por una interfaz gráfica de usuario amigable, realizada bajo la plataforma Java, y un simulador de aplicaciones interactivas Ginga-NCL. El software crea automáticamente el código de una aplicación interactiva, mediante la modificación de los campos respectivos de la plantilla preestablecida, para luego simular dicha aplicación. Esto conlleva a que los usuarios del *Template Generator* eliminen la necesidad de conocer la programación en lenguaje NCL (*Nested Context Language*), obligatoria para la creación de aplicaciones interactivas. Inicialmente se realizó un análisis para elaborar las plantillas interactivas, se basó en parámetros como la usabilidad, nivel, servicio y tipo de interactividad. Con dicho análisis, se realizó las plantillas interactivas bajo la plataforma Ginga-NCL, las cuales servirán para que, a partir de la herramienta *Template Generator*, el usuario realice sus cambios y obtenga su propia aplicación. El resultado final se simula automáticamente, permitiendo al usuario tener una perspectiva de cómo su aplicación se verá en un televisor.

Palabras clave:

- **TEMPLATE GENERATOR**
- **APLICACIONES INTERACTIVAS**
- **GINGA-NCL**
- **TELEVISIÓN DIGITAL**
- **JAVA**
- **USABILIDAD**