

RESUMEN

En las últimas décadas se ha desarrollado técnicas para transmitir información a largas distancias, lo que ha producido cambios muy significativos en la vida cotidiana de las personas; todo esto mediante el uso de las redes inalámbricas. El principal inconveniente es el desvanecimiento causado por la propagación de múltiples trayectos, producido por obstáculos, especialmente en ciudades y pueblos; ya que tienen un sin número de edificios, vehículos, personas, etc. La mejor técnica actualmente conocida y utilizada para combatir este problema es la multiplexación ortogonal por división de frecuencia, por sus siglas en inglés (*OFDM*). Muchos estudios actuales se enfocan en la técnica del sistema OFDM como tal, tomando poco o casi nada en cuenta el análisis del tiempo de guarda. En este proyecto se pretende realizar el análisis de este tiempo, mediante la simulación de la capa física de televisión digital ISDB-tb para movilidad, donde se encuentra este canal con desvanecimiento selectivo en frecuencia.

Palabras clave: TIEMPO DE GUARDA, DESVANECIMIENTO SELECTIVO EN FRECUENCIA, OFDM.