

RESUMEN

En el presente proyecto se realiza el análisis, diseño e implementación de un portal web que permita la comercialización de material fotográfico. El almacenamiento y procesamiento de multimedia en web requiere un análisis que permita garantizar la eficiencia en la transmisión y procesamiento de la información para satisfacer la expectativa del usuario, que concluya en la adquisición del bien lógico publicado en el portal. Para alcanzar los objetivos planteados se realizó el diseño de la base de datos que separa los metadatos de los datos lógicos que representan las fotografías, se procesa las fotografías para almacenar un formato que está adaptado y reducido para mostrarse en web y otro que es el originalmente cargado por los usuarios. Para comercializar las fotografías en el portal se implementa el modelo de comercio electrónico business to consumer utilizando los mecanismos de pago de Bitcoin y PayPal. Respetando el modelo de arquitectura de N capas se implementó una capa de persistencia utilizando Hibernate que permite hacer eficiente el manejo de las conexiones a la base de datos y el acceso a la información ya que los datos o fotografías se cargan a petición del usuario. Al manejar datos sensibles y que pueden resultar ofensivos para los demás usuarios del portal se implementa un módulo administrativo que apruebe el material cargado previo a su publicación adicionalmente a esto se implementa un módulo social que permite almacenar datos estadísticos de la interacción de los usuarios con las fotografías publicadas para promocionar o destacar el contenido.

PALBRAS CLAVES

- **BITCOIN**
- **COMERCIO ELECTRÓNICO**
- **RENDERIZACION**
- **OPTIMIZACION DE BASE DE DATOS**
- **PERSISTENCIA**

ABSTRACT

The current Project pretends the analysis, design and implementation of a web portal to sell photography. Storage and processing of web multimedia requires an analysis to ensure efficiency in the transmission and processing of information to satisfy user experience, which leads the user to purchase the published photos. To achieve this objectives the design of the database permits separate the metadata from the bytes that represents the uploaded archive, the photos are processed to generate its bytes and store them separately, one of this processes transforms the photo in a smaller and adapted photo to be shown in the portal and the other process gets all the information from the uploaded archive and stores it in the portal. The web portal let the user sell the photos using the model of e-commerce business to consumer; the payment methods implemented in the portal are Bitcoins and PayPal. Considering the Multitier Architecture the portal implements the persistence layer using the Hibernate Framework which manages the database connection pool and the information access, all the information is shown on the portal by request. An administrative module lets the administrator of the porta deny photos before they are published and which might be offensive for other users. The project implements a social module that stores statistics of user interaction with the published photos which permits to promote the best qualified content and users.