

## RESUMEN

A pesar de los problemas que presentan los sistemas informáticos actuales, estos se han convertido en una herramienta de apoyo en la vida cotidiana de las personas, debido a que intervienen en la mayoría de sus actividades. Algunos de los problemas identificados están asociados a la dificultad de uso del sistema, los cuales generalmente son defectos a nivel de sus modelos de **HCI** (de las siglas en inglés Human Computer Interaction) (por ejemplo: de interacción, interfaz gráfica, tareas, etc.). Por lo tanto, a un mediano o corto plazo, se precisa de mayor cantidad de recursos para corregir estos errores y mejorar la funcionalidad de los sistemas. El presente estudio se enfoca en el uso de la técnica de **Análisis de tareas**, que ayuda a obtener una mayor comprensión del problema en la fase de Análisis; así como también a realizar de mejor manera el diseño de interacción de la fase de diseño del desarrollo Software. En este contexto, se pueden identificar varias formas para realizar el **Modelado de tareas**; sin embargo, lo deseable sería utilizar un lenguaje que maximice las características principales del proceso HCI, con la finalidad de que el prototipo resultante se ejecute en varias plataformas y obtener múltiples niveles de abstracción (Xavier, 2003). Al utilizar el lenguaje basado en modelos **MARIA** se pretende aplicar la técnica de modelado de tareas, con cierto nivel de abstracción, cuya finalidad sea desarrollar un **Prototipo** interactivo proporcionando un refinamiento en la descripción de dichas tareas para las diversas plataformas y lenguajes existentes.

### **Palabras Clave:**

**MARIA**

**HCI**

**MODELADO DE TAREAS**

**PROTOTIPO**

**ANÁLISIS DE TAREAS**

## ABSTRACT

Despite the problems presented by current computer systems, they have become a support tool in the daily lives of people, because involved in most activities. Some of the problems identified are associated with the difficulty of using the system, which generally are defects level models of **HCI** (acronym in English Human Computer Interaction) (eg interaction, graphical interface, tasks, etc.). Therefore, a short or medium term, it needs more resources to correct these errors and improve the functionality of systems. This study focuses on the use of **Task analysis** technique, which helps to gain a greater understanding of the problem in the analysis phase; as well as perform better interaction design phase of software development design. In this context, one can identify several ways to perform the **Modeling tasks**; however, it would be desirable to use a language that maximizes the main features of HCI process, in order that the resulting **Prototype** to run on multiple platforms and get multiple levels of abstraction (Xavier, 2003). The study of a model for modeling tasks, from the perspective of the user interaction with the system. Proposes research-based language models for Interactive Applications **MARIA** (acronym of English language-based Model for Interactive Applications) Paternó Santoro & Spano (2012); and this language, which implements the technique of analysis tasks more emphasis on its operating logic, which aims to develop interactive systems where communication between the user and the system is simple. Using Model-Based MARIA language it is intended to apply the technique of modeling tasks, with some level of abstraction.

### Keywords:

**MARIA**

**HCI**

**MODELING TASKS**

**PROTOTYPING**

**TASK ANALYS**