

RESUMEN

El presente proyecto de monografía, tiene como objetivo principal, proveer a la Liga Deportiva Ciudadela Ejército, de un Sistema Informático y Ambiente Web, con el apoyo de herramientas automatizadas, logrando de esta manera que gestione el manejo de los procesos de los campeonatos deportivos que lleva a cabo anualmente, con servicios modernos y sistematizados, para que sus directivos y miembros integrantes de los diferentes equipos de fútbol desarrollen su labor de forma más rápida, eficiente y segura; ya que los constantes cambios de la tecnología digital a todo nivel, han obligado a centrar su atención en el uso de estos nuevos servicios, a fin de fomentar una cultura de cambios, donde sus integrantes, sean la parte activa de la entidad, a través de esta nueva forma de gestionar sus actividades. El desarrollo del sistema automatizado y ambiente Web, se orienta a la mejora del servicio que presta la Liga Deportiva Ejército, fundamentalmente para el proceso de inscripción de los equipos y jugadores, y control de los campeonatos deportivos anuales. Con la innovación del sistema automatizado, las comisiones: técnica, disciplinaria, de calificación y de contabilidad, pueden realizar la carga de la información relacionada con la programación de los campeonatos deportivos; a fin de llevar a cabo sus procesos de forma más ágil, dinámica, automática y segura, para cumplir a cabalidad su proceso. Es por ello que este trabajo está direccionado al cumplimiento de los objetivos planteados por la entidad, los mismos que serán transformados dinámicamente en recursos automatizados; y es así, como la mencionada Liga Deportiva, ingresa al ambiente de su administración deportiva, con este nuevo sistema.

PALABRAS CLAVE:

- **SISTEMA INFORMÁTICO**
- **AMBIENTE WEB**
- **RECURSOS AUTOMATIZADOS**

ABSTRACT

This monograph project has as main objective to provide the Sports League Army Citadel, a Web Information System and Environment, supported by automated tools, thus achieving that manages management processes sports championships held annually, with modern and systematic services to enable their management and integral members of different football teams develop their work more quickly, efficiently and safely; since they have constantly changing digital technology at all levels, forced to focus on the use of these new services, to foster a culture of change, where its members are the active part of the organization, through this new way of managing their activities. The development of automated and Web environment, is aimed at improving the service that the Sports League Army, primarily for the process of registration of teams and players, and control of annual sports competitions. With the innovation of automated system, commissions: technique, discipline, grading and accounting can make the burden of information related to the scheduling of sports competitions; to carry out their processes more agile, dynamic, automatic and secure, to fully comply process. That is why this work is directed to meeting the goals set by the entity, the same that will be dynamically transformed into automated resources; and so, as mentioned Sports League, enters the room of his sports administration, with this new system.

KEYWORDS :

- **COMPUTER SYSTEM**
- **WEB ENVIRONMENT**
- **RESOURCES AUTOMATED**