

## **RESUMEN**

El club de Natación EDUCOACH, ubicado en San Pedro de Taboada una escuela que cuenta con más de 50 niños que practican la disciplina deportiva de natación, y tiene especialista de renombre en este deporte competitivo, siendo considerado una de las primeras escuelas en ser formadas, para el campo investigativo de este proyecto donde el objetivo principal era la utilización del juego como una herramienta principal en el Aprendizaje de la técnica de mariposa, es por ello que con la búsqueda de los factores que favorecen el aprendizaje de la técnica por medio de este instrumento y sobre todo en niños de faja etaria 7-8 años, se ha considerado los diferentes aspectos para la utilización del juego ya que este favoreció en abastecer de todos los factores motrices para la asimilación de la técnica de mariposa, se consideraron 15 niños en esta investigación de tipo cuasi experimental modelo longitudinal, sin ser una investigación pura pero que luego de los procesos de aprendizaje y utilización del juego se vieron reflejados todos los aspectos metodológicos en un tiempo determinado de tres meses y que llevaron a concluir con resultados positivos, se ha considerado que los modelos de formación de estos individuos no eran manejados en su gran mayoría mediante el juego, los niños presentaron cambios significativos sobre todo en la movilidad de los brazos y tracción como también en su recorrido, favoreció el tiempo la ejecución global del gesto técnico de mariposa, todos lograron motivación Intrínseca en sus prácticas en este programa.

### **PALABRAS CLAVES:**

- **JUEGO**
- **TÉCNICA**
- **ESTILO MARIPOSA**
- **ENTRENAMEINTO**
- **NATACIÓN**

## **SUMMARY**

EDUCOACH Swimming Club, located in San Pedro de Taboada, a school that has more than 50 children who practice swimming sports discipline, and has a renowned specialist in this competitive sport, being considered one of the first schools to be formed, For the research field of this project where the main objective was the use of the game as a main tool in the Learning of the butterfly technique, that is why with the search of the factors that favor the learning of the technique through this Instrument and especially in children of age group 7-8 years, has considered the different aspects for the use of the game since it favored to supply all the driving factors for the assimilation of the butterfly technique, 15 children were considered in This investigation of quasi experimental type longitudinal model, without being a pure investigation but that after the learning processes Je and use of the game were reflected all methodological aspects in a given time of three months and led to conclude with positive results, it has been considered that the training models of these individuals were not handled in the majority by the game, The children presented significant changes especially in the mobility of the arms and traction as well as in their route, favored the time the overall execution of the technical gesture of butterfly, all achieved Intrinsic motivation in their practices in this program.

### **KEYWORDS:**

- **GAME**
- **TECHNIQUE**
- **BUTTERFLY STYLE**
- **TRAINING**