



**TITULO: APP MÓVIL DESARROLLADA CON METODOLOGÍA
ÁGIL PARA IOT CONTROLADA DESDE UNA RED LAN/WAN CON
PLACA DE DESARROLLO DE HARDWARE LIBRE (ARDUINO)**

**AUTOR: VILLAMIL QUINTEROS, WILSON XAVIER –
xaviervq@yahoo.com**

DIRECTOR: Ph.D. GUARDA, TERESA - tguarda@gmail.com

Fecha de publicación del artículo científico: febrero 2019

Dirección Web: <http://www.risti.xyz/issues/ristie17.pdf>

RESUMEN

La presente investigación está enfocada en el desarrollo de una App móvil en un ambiente amigable como es MIT app inventor, basada en el análisis de una metodología ágil de desarrollo de aplicaciones móviles, todo esto como parte del Internet de las cosas (IoT) que a su vez pueda ser controlada desde una red LAN o WAN interactuando con las placas de desarrollo de hardware libre Arduino Uno y Shield Arduino Ethernet, tomando como espacio físico un Datacenter en el cual se puedan monitorear por medio de sensores la temperatura, humedad, grabación y reproducción de sonidos, además el apagado o encendido de focos (led) y movimiento de motores paso a paso para simular la ejecución de alguna acción.

ABSTRACT

This research is focused on the development of a mobile App in a friendly environment such as MIT app inventor, based on the analysis of an agile methodology for the development of mobile applications, all of this as part of the Internet of Things (IOT) that It can be controlled from a LAN or WAN by interacting with the Arduino Uno and Shield Arduino Ethernet hardware development boards, taking as physical space a Datacenter in which temperature, humidity, recording and temperature can be monitored by means of sensors. reproduction of sounds, in addition the turning off or on of lights (led) and movement of motors step by step to simulate the execution of some action.