

RESUMEN

El avance tecnológico en la fabricación de nuevos dispositivos que nacen principalmente con el objetivo de un nuevo tipo de entretenimiento para las personas, ha dado lugar a nuevos paradigmas como es el caso de realidad virtual y que hoy en día está convergiendo en diferentes áreas profesionales como son la arquitectura, medicina, mecánica; Por consiguiente, se ha realizado un prototipo tridimensional el cual permite promocionar los sistemas de impermeabilización y a la vez los productos que la empresa Imptek Chova del Ecuador ofrece, para de esta manera impulsar el reconocimiento de los productos y de su marca ante el mercado latinoamericano. Esta solución nace de una necesidad del área comercial en la urgencia de disponer de una nueva forma de marketing y publicidad orientada a nuevas tendencias tecnológicas. Además, es importante mencionar que este trabajo se lo realizó bajo el método ágil denominado SCRUM mismo que facilita el desarrollo de este tipo de proyectos debido a los entregables que son inmediatos.

PALABRAS CLAVE

- **REALIDAD VIRTUAL**
- **BLUEPRINTS**
- **OCULUS RIFT**
- **SDK**

ABSTRACT

The technological advances in the manufacture of new devices that are born mainly with the objective of new types of entertainment for people has led to new paradigms, such as virtual reality. Today it converges in different areas, such as architecture, medicine, mechanics: For this reason, we built a three-dimensional prototype that allows to promote waterproofing systems and at the same time products that Imptek Chova of Ecuador offers. They aim to promote the recognition of their products and their brand in the Latin American market. This solution emerges from Imptek Chova's business area need to have new marketing and advertising means oriented to new technological trends. In addition, it is important to mention that this work was done under an agile method called SCRUM that facilitates the development of this type of projects.

KEYWORDS

- **REALIDAD VIRTUAL**
- **BLUEPRINTS**
- **OCULUS RIFT**
- **SDK**