



UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS – ESPE DEPARTAMENTO DE ENERGÍA Y MECÁNICA

INGENIERÍA MECATRÓNICA

Proyecto Previo a la Obtención del Título de Ingeniero Mecatrónico

CONTROL NO LINEAL CON REALIMENTACIÓN VISUAL PARA EL SEGUIMIENTO DE PATRONES 3D EN MOVIMIENTO A TRAVÉS DE UN VEHÍCULO AÉREO NO TRIPULADO

AUTOR: GUEVARA ROMERO DANIEL DAVID

DIRECTOR: ING. ANDALUZ ORTÍZ VICTOR HUGO, PHD





IEA/AIE 2020

The 33th International Conference on Industrial, Engineering & Other Applications of Applied Intelligent Systems 21-24, July, 2020 --> 22-25, September, 2020 (postponed!)

Kitakyushu, JAPAN



© Springer Nature Switzerland AG 2020 H. Fujita et al. (Eds.): IEA/AIE 2020, LNAI 12144, pp. 1–8, 2020.

https://doi.org/10.1007/978-3-030-55789-8_10

Non-linear 3D Visual Control for an Unmanned Aerial Vehicle

Daniel D. Guevara^(⋈) and Víctor H. Andaluz

Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE, Sangolquí, Ecuador {ddguevara1,vhandaluz1}@espe.edu.ec



AGENDA

INTRODUCCIÓN

MODELOS MATEMÁTICOS

CONTROLADOR SERVOVISUAL

RESULTADOS EXPERIMENTALES

CONCLUSIONES



AGENDA

Introducción

MODELOS MATEMÁTICOS

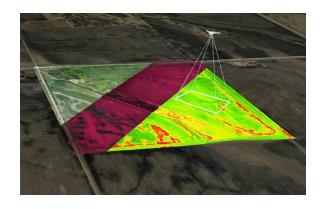
CONTROLADOR SERVOVISUAL

RESULTADOS EXPERIMENTALES

CONCLUSIONES



ANTECEDENTES















PROBLEMÁTICA



Vigilancia en Puntos no Accesibles



Seguridad y cumplimiento de protocolos de seguridad en Áreas de riesgo



OBJETIVO GENERAL

Desarrollar un esquema de **control no lineal** con realimentación visual para el seguimiento de **patrón 3D** en movimiento con **visión artificial**, basado en la **cinemática del robot aéreo** y en el **modelo de proyección del sensor visual**.



OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Detectar patrones en movimiento con el sensor visual del UAV utilizando visión artificial.

Determinar el modelo cinemático de un robot aéreo y del sensor visual para el seguimiento autónomo de patrón 3D en movimiento.

Proponer un esquema de control en lazo cerrado con realimentación visual para el seguimiento de patrón 3D en movimiento, basado en las características de movimiento del UAV y de la proyección visual en espacios de trabajos parcialmente estructurados.



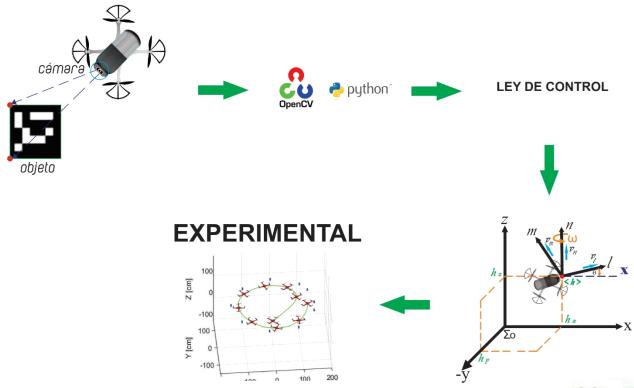
OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Analizar matemáticamente la estabilidad y robustez del esquema de control propuesto a fin de que los errores de control tienden a cero.

Evaluar experimentalmente el esquema de control propuesto a fin de analizar el desempeño del robot aéreo al seguir un patrón 3D en movimiento.



Arquitectura Implementada





AGENDA

Introducción

MODELOS MATEMÁTICOS

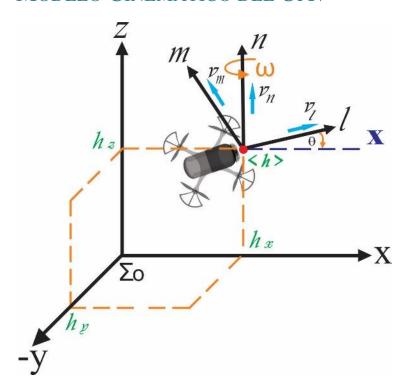
CONTROLADOR SERVOVISUAL

RESULTADOS EXPERIMENTALES

CONCLUSIONES



MODELO CINEMÁTICO DEL UAV



El modelo cinemático de un UAV da como resultado la ubicación del punto de interés en función de la ubicación del UAV.

$$\dot{\mathbf{h}}(t) = \mathbf{J}_{\mathbf{g}}(\theta)\mathbf{v}(t) \tag{1}$$
Donde,
$$\dot{\mathbf{h}} = \begin{bmatrix} \dot{h}_{x} \ \dot{h}_{y} \ \dot{h}_{z} \ \dot{\theta} \end{bmatrix}^{T}$$

$$\mathbf{v} = \begin{bmatrix} v_{l} \ v_{m} \ v_{n} \ \omega \end{bmatrix}$$

$$\dot{h}x = v_{l} \cos \theta - v_{m} \sin \theta$$

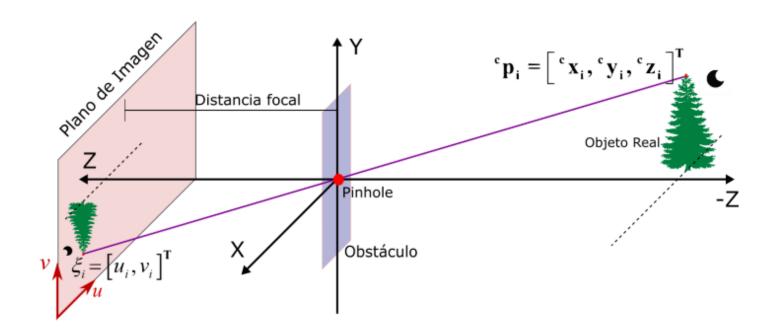
$$\dot{h}y = v_{l} \sin \theta + v_{m} \cos \theta$$

$$\dot{h}z = v_{n}$$

$$\dot{\theta} = \omega$$



SENSOR DE VISIÓN: MODELO DE PINHOLE





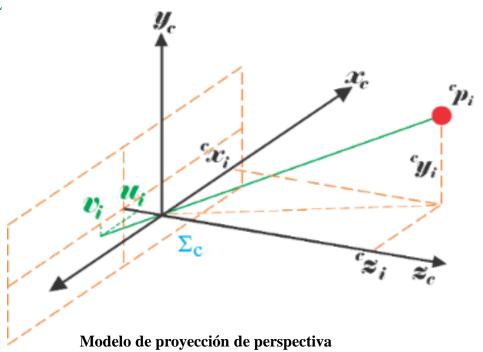
SENSOR DE VISIÓN: MODELO DE PINHOLE

La proyección en perspectiva del punto característico i en el plano de la imagen nos da la coordenada del plano de la imagen

$$\xi_i = \begin{bmatrix} u_i & v_i \end{bmatrix}^T \in \Re^2$$

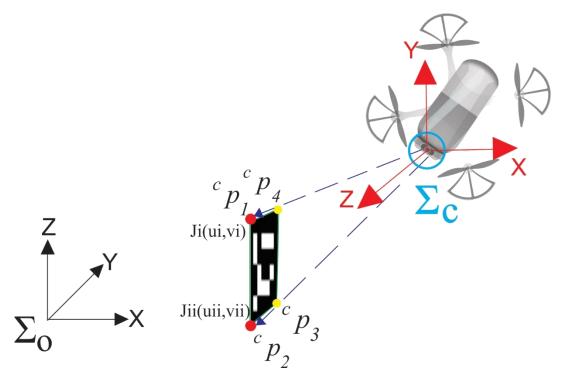
Como,

$$\xi_i\left({}^{c}x_i, {}^{c}y_i, {}^{c}z_i\right) = -\frac{f_c}{{}^{c}z_i} \left[{}^{c}x_i \atop {}^{c}y_i\right] \tag{2}$$





SISTEMAS DE REFERENCIA





EVOLUCIÓN DE LAS CARACTERÍSTICAS DE IMAGEN

Modelo de proyección en perspectiva

$$\xi_i\left({}^c x_i, {}^c y_i, {}^c z_i\right) = -\frac{f_c}{{}^c z_i} \left|{}^c x_i \atop {}^c y_i\right|$$
 (2)

$$\dot{\xi} = -\frac{f_c}{{}^c z_i} \begin{vmatrix} 1 & 0 & -\frac{{}^c x_i}{{}^c z_i} \\ 0 & 1 & -\frac{{}^c y_i}{{}^c z_i} \end{vmatrix} \begin{bmatrix} {}^c \dot{x}_i \\ {}^c \dot{y}_i \\ {}^c \dot{z}_i \end{bmatrix}$$



$$\begin{bmatrix} {}^{c}\dot{\mathbf{x}}_{i} \\ {}^{c}\dot{\mathbf{y}}_{i} \\ {}^{c}\dot{\mathbf{z}}_{i} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 & -{}^{c}\mathbf{z}_{i} & {}^{c}\mathbf{y}_{i} \\ 0 & -1 & 0 & {}^{c}\mathbf{z}_{i} & 0 & -{}^{c}\mathbf{x}_{i} \\ 0 & 0 & -1 & -{}^{c}\mathbf{y}_{i} & {}^{c}\mathbf{x}_{i} & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} {}^{c}\mathbf{R}_{w} & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & {}^{c}\mathbf{R}_{w} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} {}^{\mathbf{w}}\mathbf{v}_{\mathbf{C}} \\ {}^{\mathbf{w}}\boldsymbol{\omega}_{\mathbf{C}} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} {}^{\mathbf{w}}\mathbf{v}_{\mathbf{C}} \\ {}^{\mathbf{w}}\boldsymbol{\omega}_{\mathbf{C}} \end{bmatrix} = \mathbf{J}_{\mathbf{g}}(\boldsymbol{\theta})\mathbf{v}$$

$$\begin{pmatrix} \mathbf{w} \, \mathbf{v}_{\mathbf{C}} \\ \mathbf{w}_{\mathbf{\omega}_{\mathbf{C}}} \end{pmatrix} = \mathbf{J}_{\mathbf{g}} \left(\mathbf{\theta} \right) \mathbf{v}$$

Reemplazando en la expresión de ξ

$$\mathbf{J}_{\mathbf{I}_{i}}\left(\xi_{i}, {^{c}z_{i}}\right) = \begin{bmatrix} \frac{f_{c}}{{^{c}z_{i}}} & 0 & \frac{u_{i}}{{^{c}z_{i}}} & \frac{u_{i}v_{i}}{f_{c}} & \frac{f_{c}^{2} + u_{i}^{2}}{f_{c}} & v_{i} \\ 0 & \frac{f_{c}}{{^{c}z_{i}}} & \frac{v_{i}}{{^{c}z_{i}}} & \frac{f_{c}^{2} + v_{i}^{2}}{f_{c}} & \frac{u_{i}v_{i}}{f_{c}} & -u_{i} \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{J}_{\mathbf{o}_{i}}\left(\mathbf{\theta}, {^{c}\mathbf{p}_{i}}\right) = \frac{f_{c}}{{^{c}\mathbf{z}_{i}}} \begin{bmatrix} 1 & 0 & -\frac{{^{c}\mathbf{x}_{i}}}{{^{c}\mathbf{z}_{i}}} \\ & & & \\ 0 & 1 & -\frac{{^{c}\mathbf{y}_{i}}}{{^{c}\mathbf{z}_{i}}} \end{bmatrix} {^{c}\mathbf{R}_{w}}$$



EVOLUCIÓN DE LAS CARACTERÍSTICAS DE IMAGEN

Resolviendo la Ecuaciones anteriores, ξ_i puede expresarse en términos de la velocidad del UAV como

$$\begin{vmatrix} \dot{\xi}_i = \mathbf{J}_{\mathbf{I}_i} \left(\xi_i, {}^c z_i \right) \begin{vmatrix} {}^c \mathbf{R}_w & 0 \\ 0 & {}^c \mathbf{R}_w \end{vmatrix} \mathbf{J}_{\mathbf{g}} \left(\mathbf{\theta} \right) \mathbf{v} - \mathbf{J}_{\mathbf{o}_i} \left(\mathbf{\theta}, {}^c \mathbf{p}_i \right) {}^w \dot{\mathbf{p}}_i \end{vmatrix}$$
(4)

Donde,

$$\mathbf{J}_{\mathrm{g}}\left(\mathbf{\theta}\right)$$
 \longrightarrow Jacobiano Geométrico del UAV

$$\mathbf{J}_{\mathbf{I}_i}(\xi_i, {}^c z_i) \longrightarrow \text{Jacobiano de Imagen}$$

$$\mathbf{J}_{\mathbf{o}_i}(\mathbf{\theta}, {}^{c}\mathbf{p}_i)^{w}\dot{\mathbf{p}}_i \longrightarrow \text{Jacobiano del Objeto con respect a un punto}$$
 en el plano de imagen



MÚLTIPLES CARACTERÍSTICAS DE IMAGEN

$$\mathbf{J}(\boldsymbol{\theta}, \boldsymbol{\xi}, {}^{c}z) = \mathbf{J}_{\mathbf{I}}(\boldsymbol{\xi}, {}^{c}z)\mathbf{v} - \mathbf{J}_{\mathbf{o}}(\boldsymbol{\theta}, {}^{c}\mathbf{p}){}^{w}\dot{\mathbf{p}} \qquad (5)$$

$$\mathbf{J}(\boldsymbol{\theta}, \boldsymbol{\xi}, {}^{c}z) = \mathbf{J}_{\mathbf{I}}(\boldsymbol{\xi}, {}^{c}z)\begin{bmatrix} {}^{c}\mathbf{R}_{w} & 0 \\ 0 & {}^{c}\mathbf{R}_{w} \end{bmatrix} \mathbf{J}_{\mathbf{g}}(\boldsymbol{\theta})$$

$$\mathbf{J}_{\mathbf{I}}(\boldsymbol{\xi}, {}^{c}z) = \begin{bmatrix} \mathbf{J}_{\mathbf{I}}([u_{1} \ v_{1}]^{T}, {}^{c}z_{1}) \\ \vdots \\ \mathbf{J}_{r}([u_{r} \ v_{r}]^{T}, {}^{c}z_{r}) \end{bmatrix} \qquad \mathbf{J}_{\mathbf{o}}(\boldsymbol{\theta}, {}^{c}\mathbf{p}) = \begin{bmatrix} \frac{f_{c}}{c_{z_{1}}} & 0 & -\frac{c_{x_{1}}}{c_{z_{1}}} \\ 0 & 1 & -\frac{c_{y_{1}}}{c_{z_{1}}} \end{bmatrix} & \dots & \frac{f_{c}}{c_{z_{m}}} \begin{bmatrix} 1 & 0 & -\frac{c_{x_{r}}}{c_{z_{r}}} \\ 0 & 1 & -\frac{c_{y_{r}}}{c_{z_{r}}} \end{bmatrix}^{T} {}^{c}\mathbf{R}_{w}$$



AGENDA

INTRODUCCIÓN

RECONOCIMIENTO DEL PATRÓN 3D

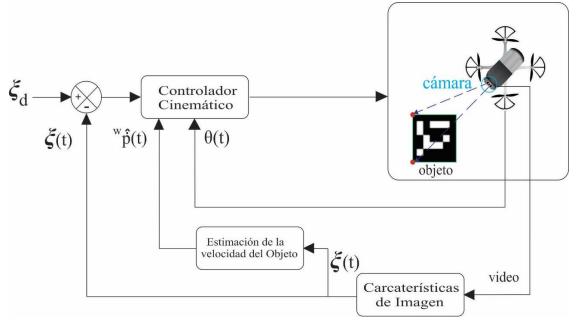
CONTROLADOR SERVOVISUAL

RESULTADOS EXPERIMENTALES

CONCLUSIONES



ESQUEMA DE CONTROL PROPUESTO



Objetivo de Control:

$$\lim_{t \to \infty} \tilde{\xi}(t) = 0 \qquad \longrightarrow \qquad \lim_{t \to \infty} \tilde{\xi}(\xi_d - \xi) = 0$$



LEY DE CONTROL

Para ello se propone la siguiente ley de control para el control visual del UAV

$$\mathbf{v}_{ref} = \mathbf{J}^{\#} \left(\mathbf{J}_{\mathbf{o}}^{\ \ w} \dot{\mathbf{p}} + \mathbf{L}_{\mathbf{K}} \tanh \left(\mathbf{L}_{\mathbf{K}}^{-1} \mathbf{K} \tilde{\xi} \right) \right)$$
 (6)

Donde,

 $\mathbf{J_o}^{w}\dot{\mathbf{p}} \longrightarrow \text{Representa la velocidad del objeto a seguir en el plano de imagen.}$

$$\tilde{\xi}$$
 \longrightarrow Vector de Errores de Control

Definido como:

$$\tilde{\xi} = \xi_d - \xi$$

$$\mathbf{K} \in \mathfrak{R}^{2r}$$

$$\mathbf{L}_{\mathbf{K}} \in \mathfrak{R}^{2r}$$



ANÁLISIS DE ESTABILIDAD

Por medio de la Ec.(6) y Ec.(5) se obtiene la ecuación para Lazo Cerrado.

$$\dot{\tilde{\xi}} = -\mathbf{L}_{\mathbf{K}} \tanh\left(\mathbf{L}_{\mathbf{K}}^{-1}\mathbf{K}\tilde{\xi}\right) \tag{7}$$

Considerando la candidata de Lyapunov

$$V(\tilde{\xi}) = \frac{1}{2}\tilde{\xi}^{T}\tilde{\xi} \qquad \frac{derivando}{\tilde{\xi}(t) \to \mathbf{0}} \qquad \dot{V}(\tilde{\xi}) = -\tilde{\xi}^{T}\mathbf{L}_{K} \tanh(\mathbf{L}_{K}^{-1}\mathbf{K}\tilde{\xi}) < 0$$



ANÁLISIS DE ROBUSTEZ

Definimos los errores de estimación de velocidad del objeto en el plano de imagen

$$\varepsilon = \mathbf{Jo}\left({}^{w}\hat{\mathbf{p}} - {}^{w}\dot{\mathbf{p}}\right) \tag{8}$$

Ecuación de Lazo cerrado, considerando (5), (6) y (8)

$$\dot{\tilde{\xi}} + \mathbf{L}_{\mathbf{K}} \tanh\left(\mathbf{L}_{\mathbf{K}}^{-1}\mathbf{K}\tilde{\xi}\right) = \mathbf{J}\tilde{\mathbf{v}} + \varepsilon \tag{9}$$

Considerando la candidata de Lyapunov de nuevo

$$\dot{V}\left(\tilde{\xi}\right) = \tilde{\xi}^{T}\left(\mathbf{J}\tilde{\mathbf{v}} + \varepsilon\right) - \mathbf{L}_{K} \tanh\left(\mathbf{L}_{K}^{-1}\mathbf{K}\tilde{\xi}\right) \qquad \qquad \left|\tilde{\xi}^{T}\mathbf{L}_{K} \tanh\left(\mathbf{L}_{K}^{-1}\mathbf{K}\tilde{\xi}\right)\right| > \left|\tilde{\xi}^{T}\left(\mathbf{J}\tilde{\mathbf{v}} + \varepsilon\right)\right|$$

Saturación de errores de control:

$$\left\| \tilde{\xi} \right\| \leq \frac{\left\| \mathbf{J}\tilde{\mathbf{v}} + \varepsilon \right\|}{\lambda_{\min}\left(\mathbf{K}\right)}$$

El sistema es robusto para errores de estimación de velocidad.



AGENDA

Introducción

RECONOCIMIENTO DEL PATRÓN 3D

DISEÑO DEL CONTROLADOR

RESULTADOS EXPERIMENTALES

CONCLUSIONES



MARCADOR ARUCO

Detecta y decodifica patrones, que son pequeños códigos de barras 2D que se usan a menudo en realidad aumentada y robótica. El algoritmo de decodificación ArUco es capaz de localizar, decodificar y estimar la pose (ubicación y orientación en el espacio) de cualquier marcador ArUco en el campo de visión de la cámara.







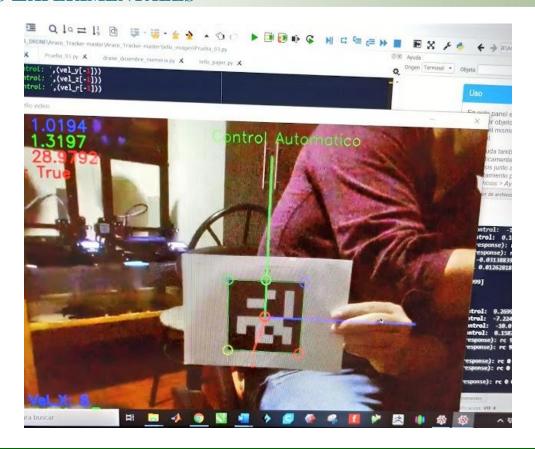




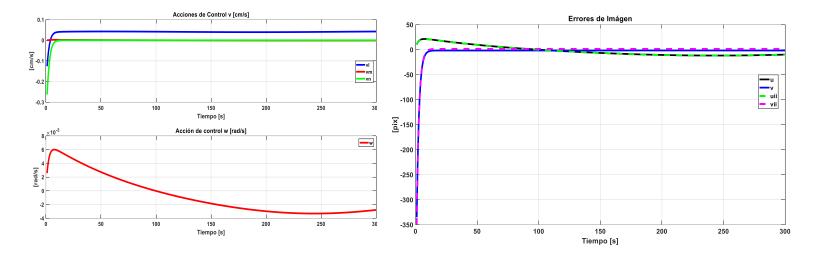


http://dx.doi.org/10.1016/j.patcog.2014.01.005.





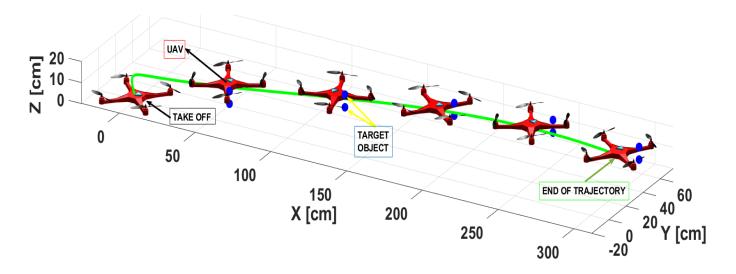




Acciones de control de velocidad lineal recibidas del UAV.

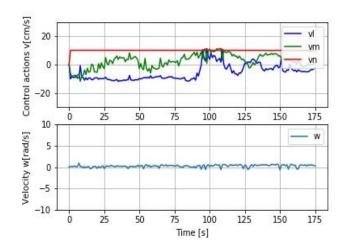
Evolución del error de control en funcion del tiempo.

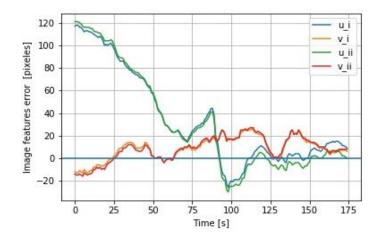




Movimiento Estroboscopico del UAV y de los puntos de seguimiento del patron 3D.













AGENDA

INTRODUCCIÓN

RECONOCIMIENTO DEL PATRÓN 3D

DISEÑO DEL CONTROLADOR

RESULTADOS EXPERIMENTALES

CONCLUSIONES



CONCLUSIONES

Mediante el marcador ArUco de la biblioteca de Opencv utilizando el software de código abierto Python se obtienen los puntos característicos del objeto respecto al sensor visual.

El control Servo Visual permite el seguimiento de patrón 3D a través de un UAV de manera autónoma.

El análisis de robustez determina que los errores de control son acotados, en función del error de estimación de la velocidad del objeto.

El periodo de muestreo del sistema de control servo visual determina la velocidad de seguimiento del UAV hacia el objeto 3D, es decir, mientras mas pequeño sea el periodo de muestreo mas rápido será el movimiento del UAV.









INGENIERÍA MECATRÓNICA

Proyecto Previo a la Obtención del Título de Ingeniero Mecatrónico

CONTROL NO LINEAL CON REALIMENTACIÓN VISUAL PARA EL SEGUIMIENTO DE PATRONES 3D EN MOVIMIENTO A TRAVÉS DE UN VEHÍCULO AÉREO NO TRIPULADO

AUTOR: GUEVARA ROMERO DANIEL DAVID

DIRECTOR: ING. ANDALUZ ORTÍZ VICTOR HUGO, PHD

