



ESPE

UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS
INNOVACIÓN PARA LA EXCELENCIA

UNIDAD DE GESTIÓN DE TECNOLOGÍAS

CARRERA DE COMPUTACIÓN

AUTORES:

**MARCO PASTUÑA
CHRISTIAN SÁNCHEZ**

DIRECTORA:

ING. EMMA CAMPAÑA



ESPE

UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS
INNOVACIÓN PARA LA EXCELENCIA

UNIDAD DE GESTIÓN DE  TECNOLOGÍAS

TEMA:

IMPLEMENTACIÓN DE UN PROTOTIPO DE SISTEMA INFORMÁTICO
PARA LA ADMINISTRACIÓN DE SEGUROS DE VEHÍCULOS DEL
PARQUE AUTOMOTOR DE MANDO Y CONTROL DE LA FUERZA
TERRESTRE

OBJETIVO GENERAL

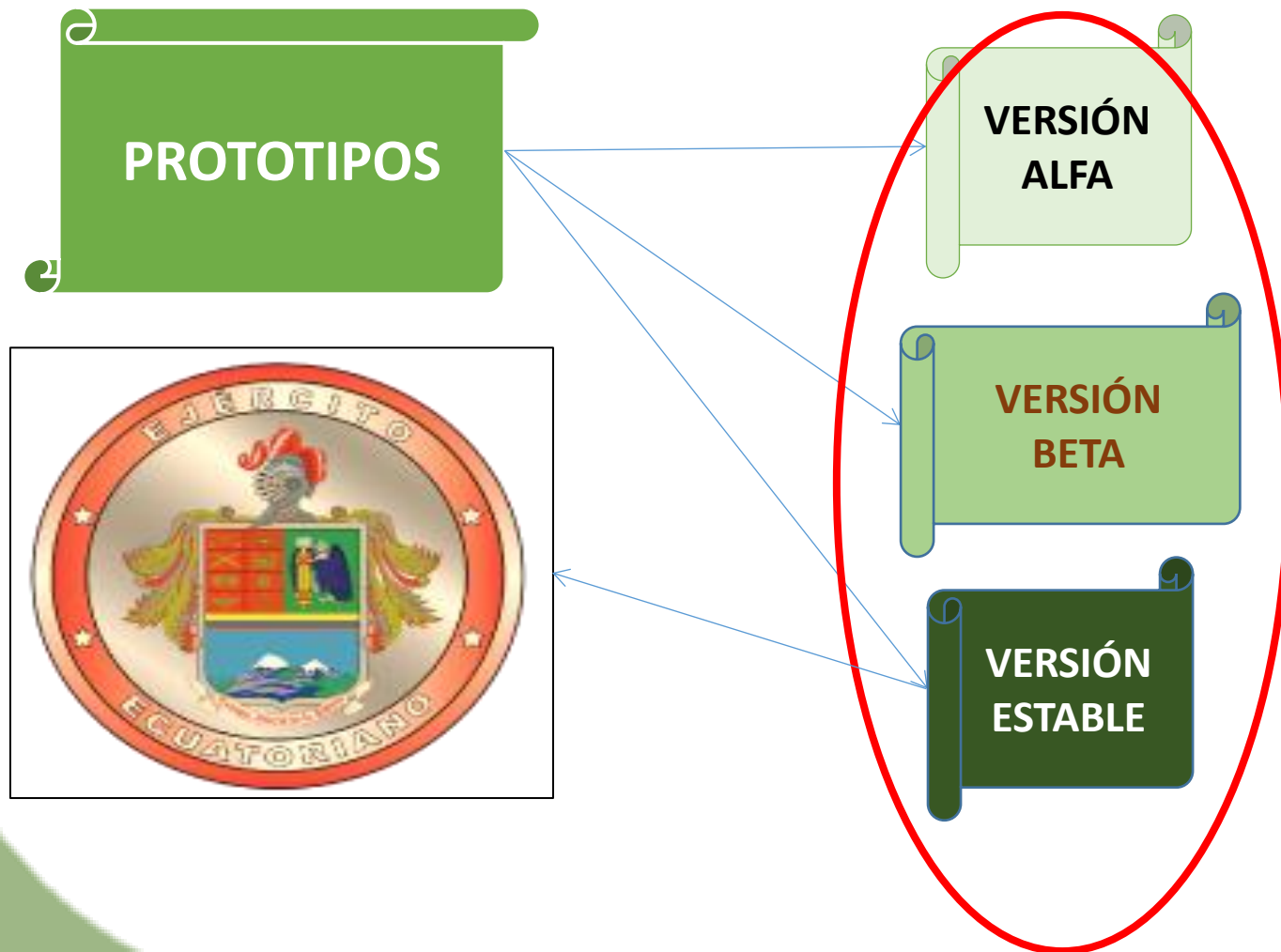
Implementar un prototipo de sistema informático para la administración de seguros de los vehículos del parque automotor de Mando y Control de la Fuerza Terrestre utilizando el estándar de desarrollo de software del Ejército.



OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Conocer la administración de pólizas de seguros para el levantamiento de información y requerimientos en la construcción del prototipo del sistema.
- Analizar la información obtenida en el levantamiento de los requerimientos que permitan el diseño de la base de datos para la comunicación con su interfaz gráfica.
- Realizar las pruebas de funcionamiento para subir a producción y conferir el software al departamento encargado de la administración de los seguros.

ALCANCE



Supported database platforms

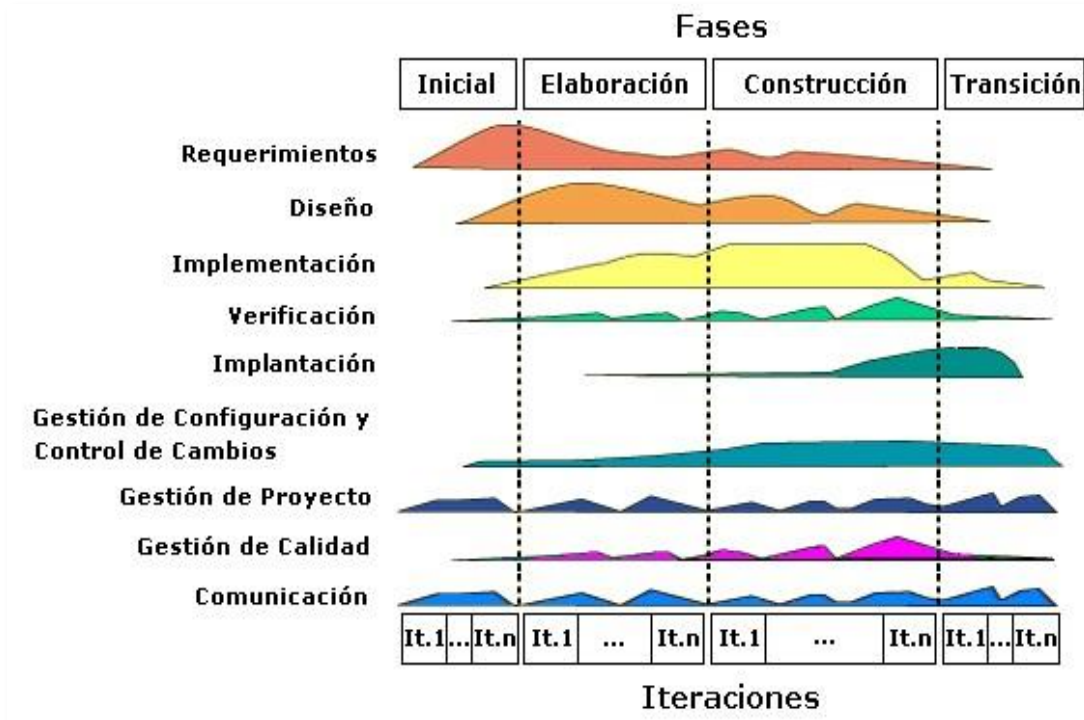
ORACLE PostgreSQL MySQL

Available on Windows, Linux or Mac

¿QUÉ QUEREMOS AUTOMATIZAR?

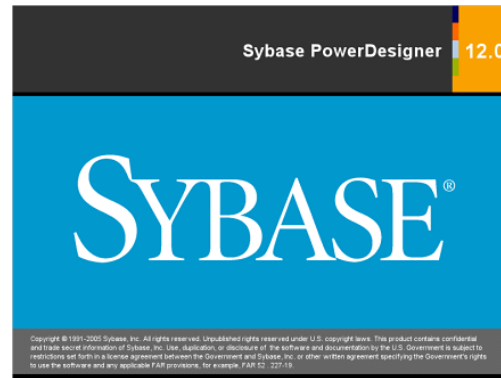


CICLO DE VIDA RUP



- RUP divide el proceso de desarrollo en ciclos, teniendo un producto al final de cada ciclo
- Forma disciplinada de asignar tareas y responsabilidades (quién hace qué, cuándo y cómo)
- Es un iterativo es decir se basa en un modelo en espiral, entregando al final de cada iteración prototipos cada vez mejores.

HERRAMIENTAS DE DESARROLLO



ORACLE

D A T A B A S E



FASE DE INICIO

Se reciben todas las funcionalidades que el usuario quiere automatizar en un lenguaje de usuario, es decir al más alto nivel.

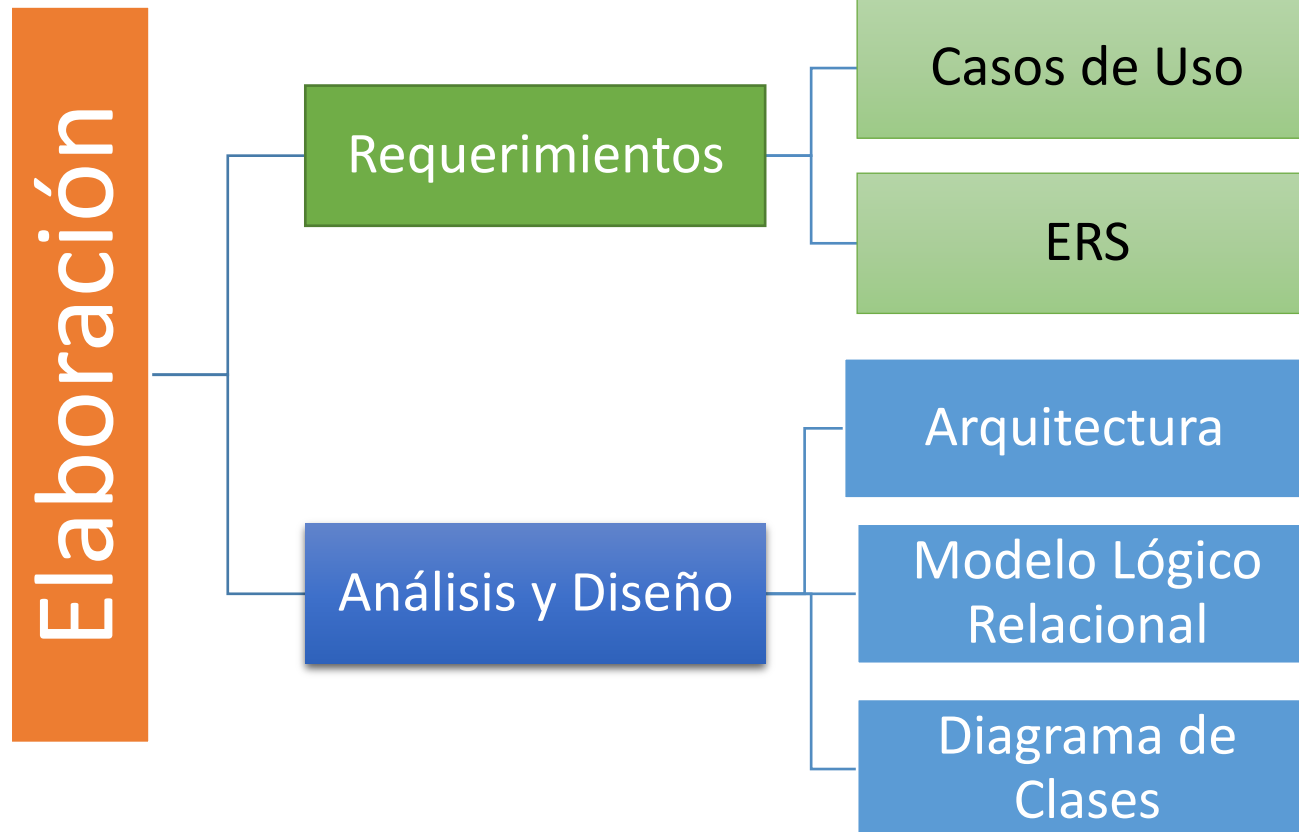
Requisitos Funcionales

- Gestionar Aseguradoras
- Gestionar pólizas
- Gestionar Inclusiones y Exclusiones
- Gestionar Siniestros
- Reportear Datos Estadísticos
- Consultar Trámite Siniestro
- Consultar Vehículos
- Consolidado

Requisitos NO Funcionales

- Rendimiento
- Seguridad
- Fiabilidad
- Disponibilidad
- Mantenibilidad
- Usabilidad
- Portabilidad

FASE DE ELABORACIÓN



FASE DE CONSTRUCCIÓN

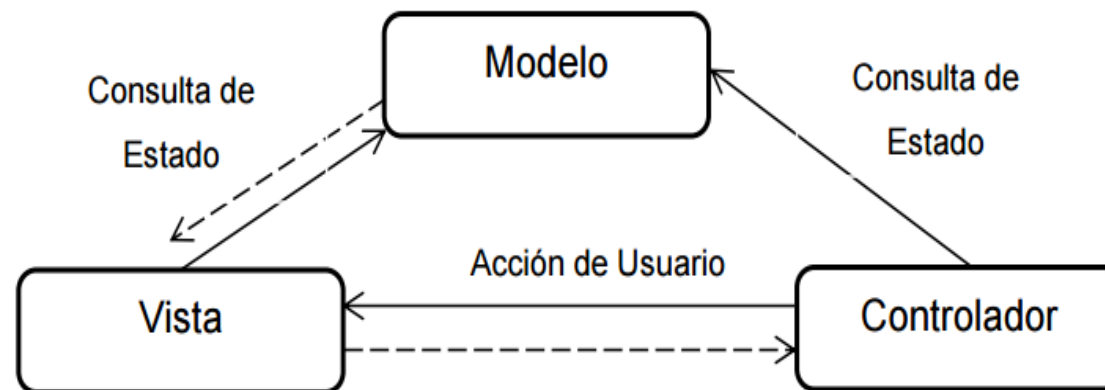
La principal finalidad de esta fase es lograr la capacidad funcional del producto de forma incremental a través de cada una de sus iteraciones.

- Creación de las tablas y atributos de nuestra base de datos
- Creación del proyecto web en Netbeans



ESTRUCTURA DEL PROYECTO

Es un modelo de arquitectura de software, que separa los datos y la lógica de negocio de una aplicación de la interfaz de usuario y el módulo encargado de gestionar los eventos y las comunicaciones



Creación de las tablas

LOGISTICA@DESARROLLO - Alter Table (LOGISTICA.LASG_ASEGURADOS)

Schema: LOGISTICA
Table Name: LASG_ASEGURADOS

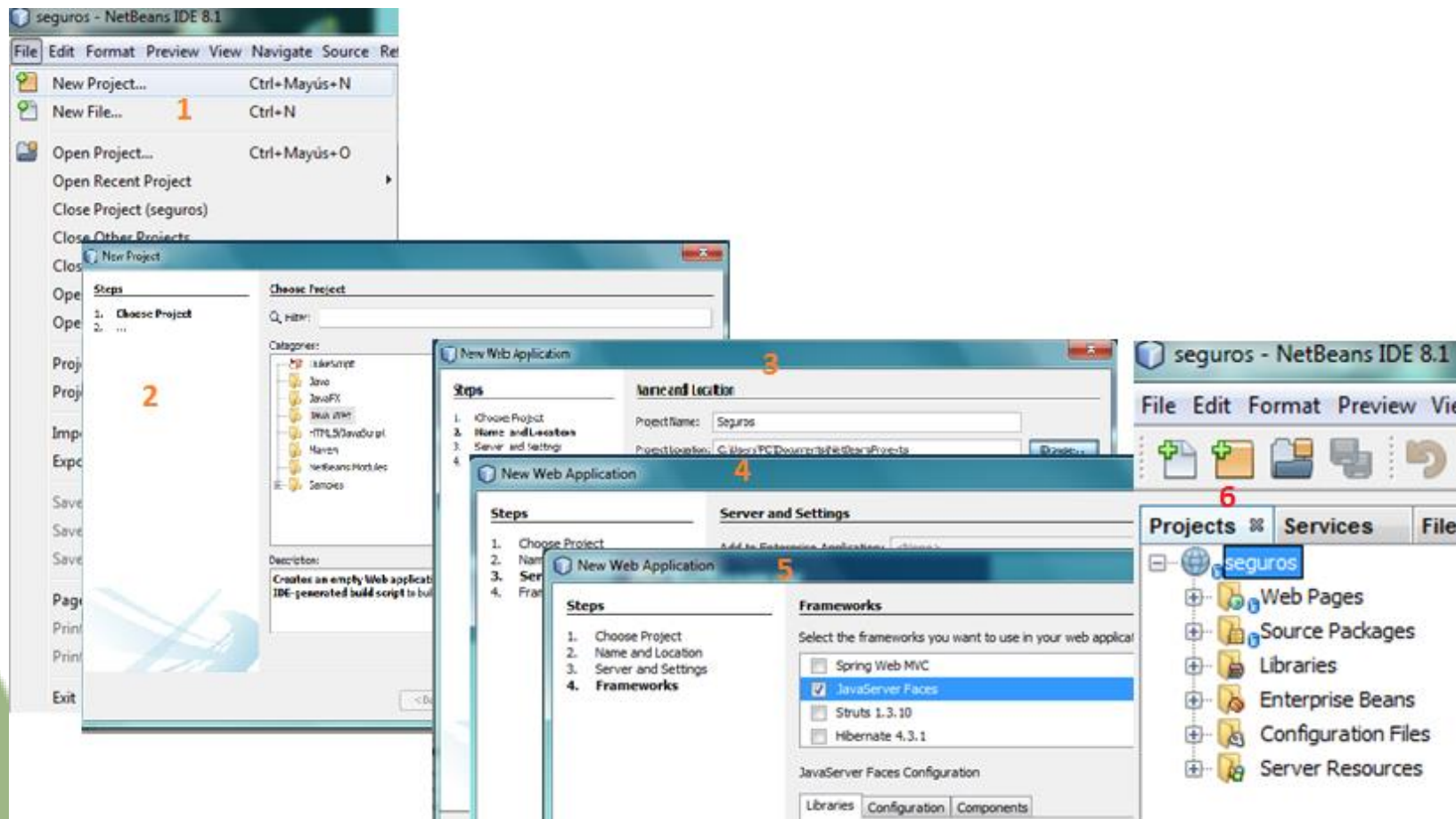
Standard
 Index Organized
 Advanced Queuing
 Global Temporary
 Clustered
 External

Columns	Physical Attributes	Additional Attributes	Constraints	Comments						
ID	Column Name	Data Type	Size	Byte/Char	Precision	Scale	PK	Not Null	Virtual	Default / Virtual
1	ASG_CODIGO	NUMBER	0		0	0	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
2	ASG_FECHA	DATE	0		0	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
3	VEH_CODIGO	NUMBER	0		0	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
4	POL_CODIGO	NUMBER	0		0	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
5	ASG_ESTADO	CHAR	1	Byte	0	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
6	ASG_PRIMA	NUMBER	0		8	2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
7	ASG_VALASE	NUMBER	0		8	2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

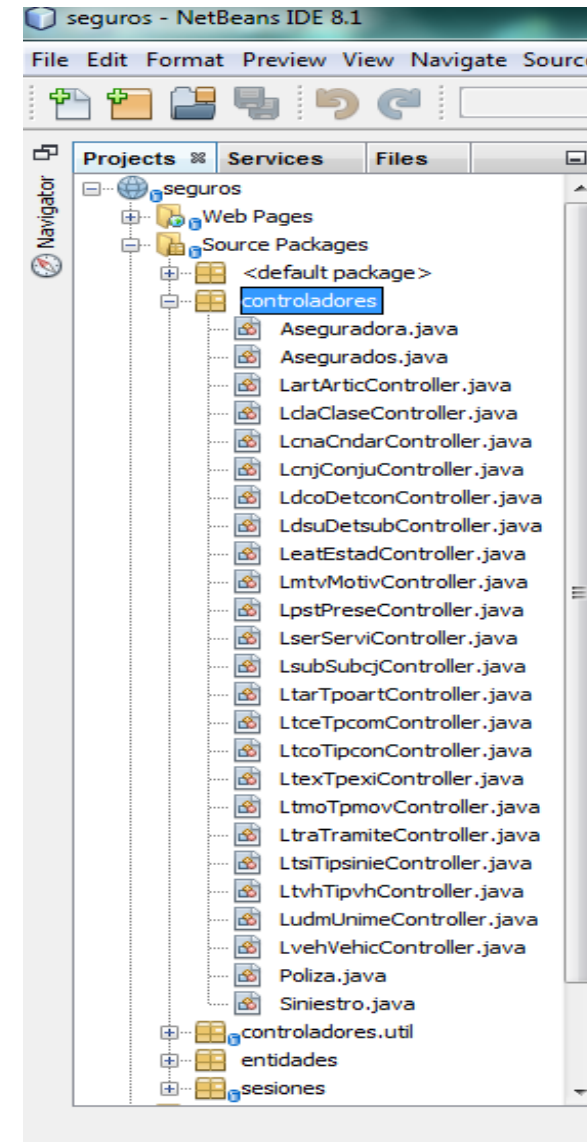
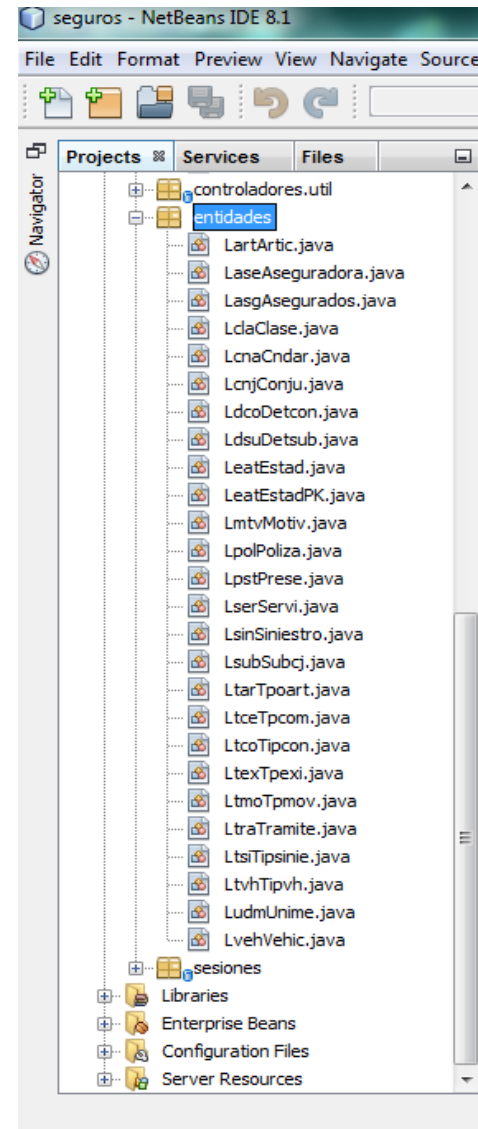
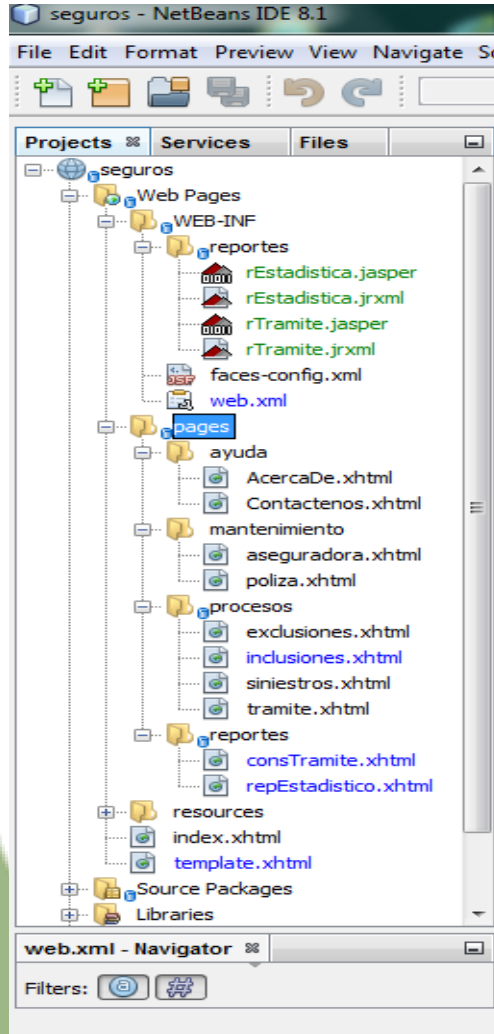
LOGISTICA@DESARROLLO



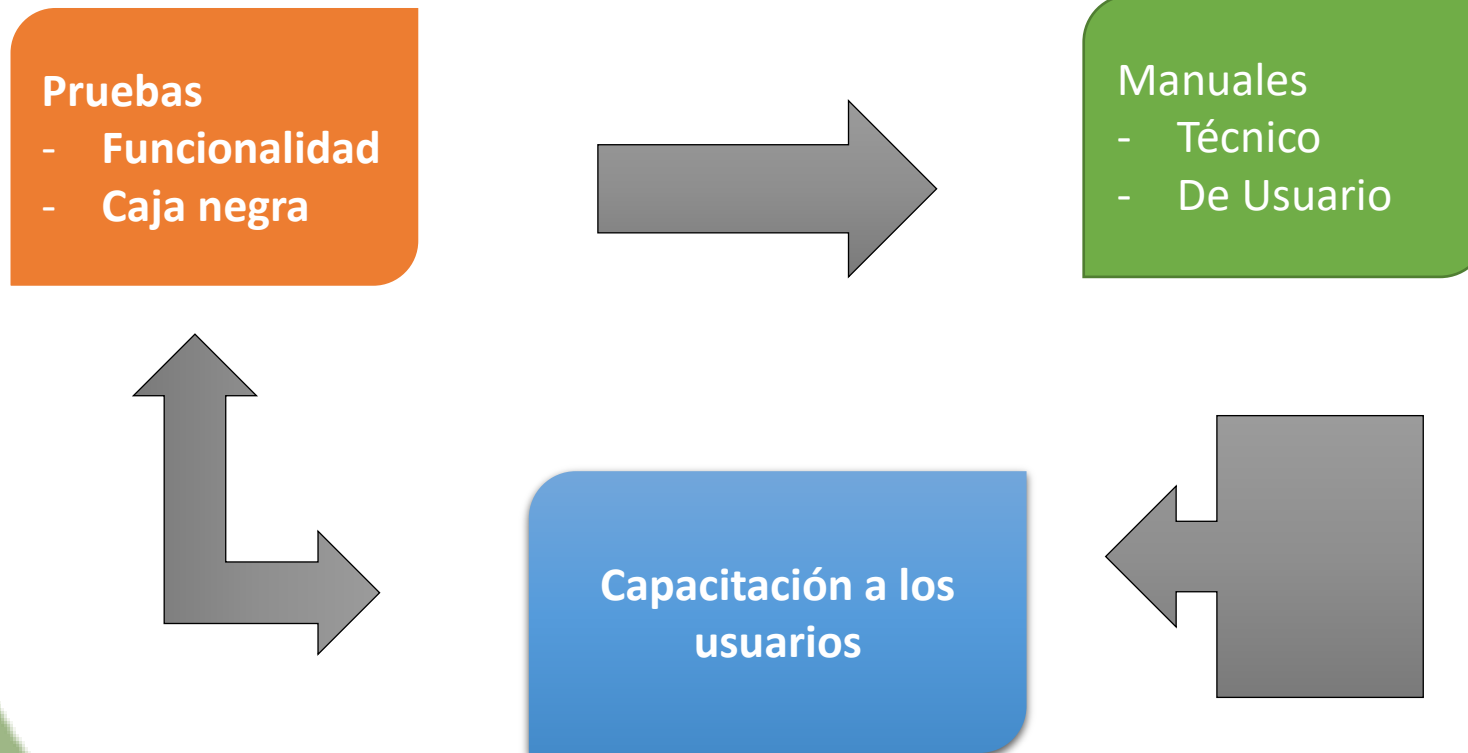
Creación del Proyecto



Creación del Proyecto



FASE DE TRANSICIÓN



Conclusiones

- En el proceso de realizar el levantamiento de información, previa a la obtención de requerimientos para el desarrollo de este prototipo, se consideraron las reglas del negocio sobre la administración de las pólizas de seguros de los vehículos mediante capacitación, observación y el conocimiento de procesos administrativos.
- Al analizar la información obtenida en el levantamiento de los requerimientos para el diseño de la base de datos y comunicación con su interfaz gráfica, se definió los procesos que se podían automatizar y así plasmar el documento de especificación de requerimientos de software de acuerdo con el formato IEEE Std 830-1998.

Conclusiones

- Se realizaron las pruebas necesarias de funcionamiento del prototipo del sistema de la administración de seguros de los vehículos del parque automotor de mando y control de la Fuerza Terrestre, mismas que permitieron conferir el software al departamento encargado de la administración de seguros de los vehículos.

Recomendaciones

- Para realizar el levantamiento de información se debe utilizar todas las técnicas posibles de recolección de datos, puesto que se necesita un conocimiento cabal de los procesos para definir la Especificación de Requisitos de Software eficientemente.
- Al construir un sistema se deberá hacer firmar la Especificación de Requisitos de Software a los participantes en el proyecto (Desarrolladores, Clientes o beneficiario) para que las funcionalidades del sistema sean estables, es decir, no sean sujetas a cambios en el transcurso de la programación debido al tiempo limitado que se da para el proceso del mismo.

Recomendaciones

- Capacitar al personal técnico en el manejo de base de datos y diagramación UML para poder realizar el diseño de un sistema informático, y para entender el funcionamiento del mismo se recomienda los siguientes: Diagrama de Casos de Uso, Diagrama de base de datos (conceptual, físico, lógico) y Diagrama de Clases.
- Para empezar a programar un sistema se recomienda que se defina los Entornos de Desarrollo Integrados (IDE) de preferencia uno que el programador domine, debido a que aprender a utilizar nuevos lenguajes de programación puede llevar un tiempo considerable, incluso salirse del tiempo establecido.



GRACIAS POR
SU ATENCIÓN

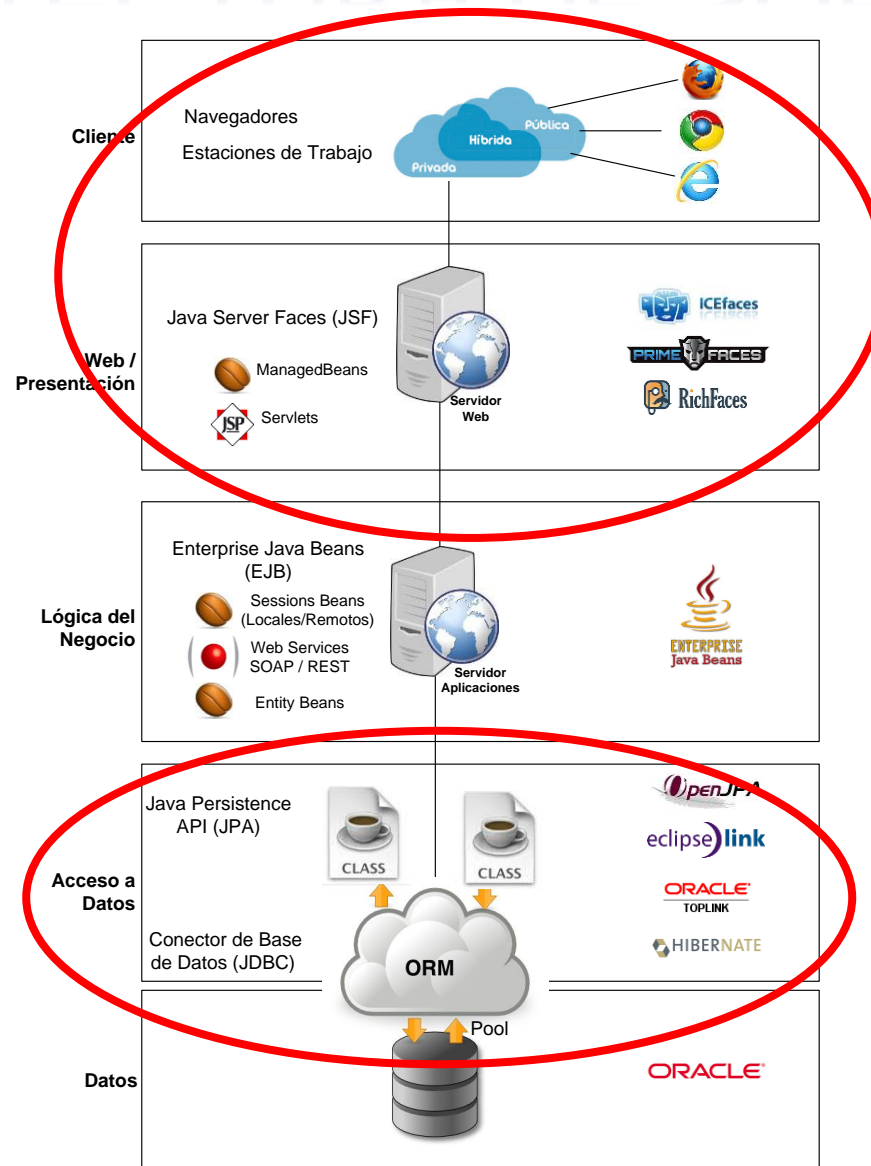
TESIS
TESIS



MODELO DE CASOS DE USO



ARQUITECTURA DE SOFTWARE



MODELO FÍSICO

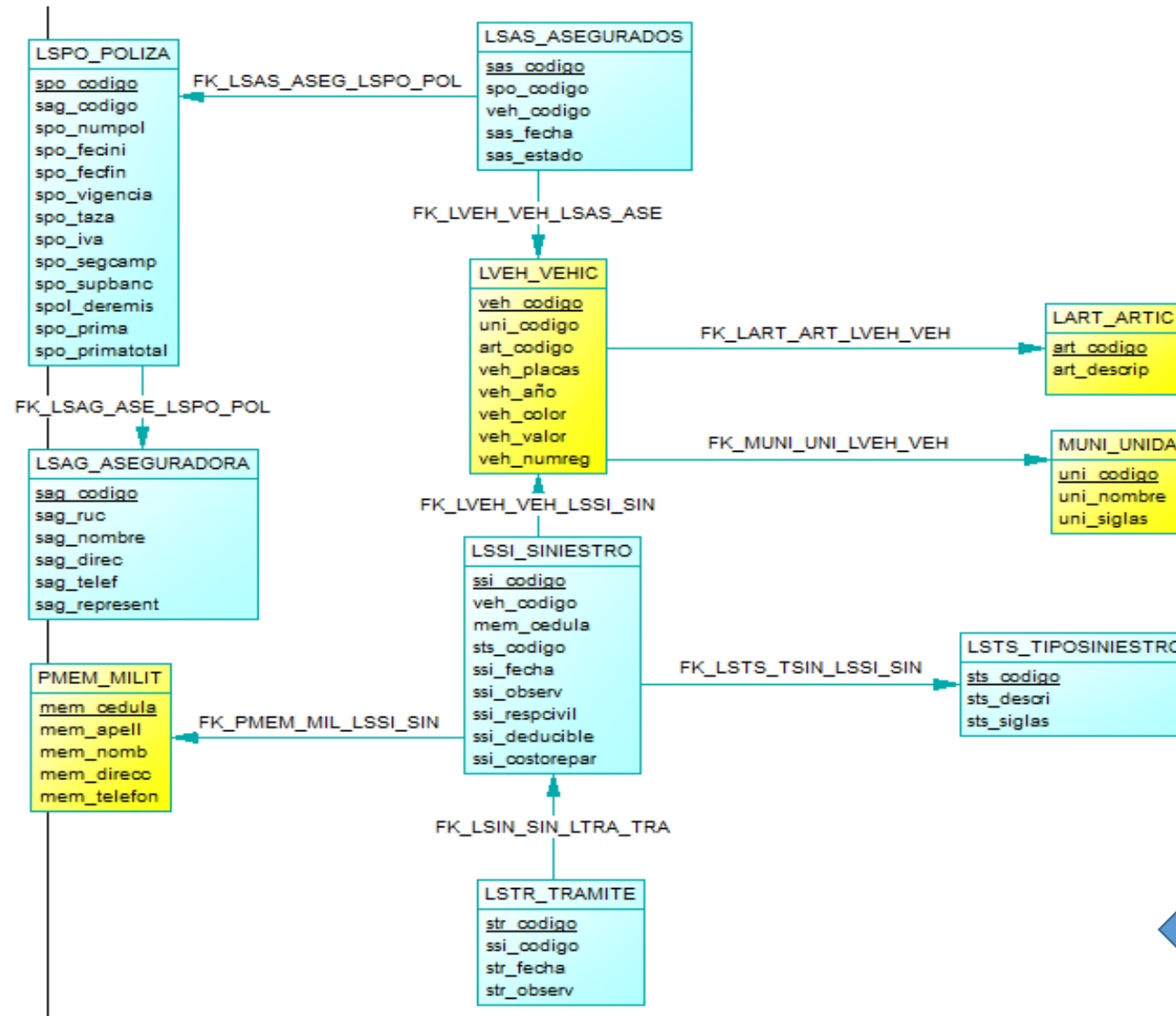


DIAGRAMA DE CLASES

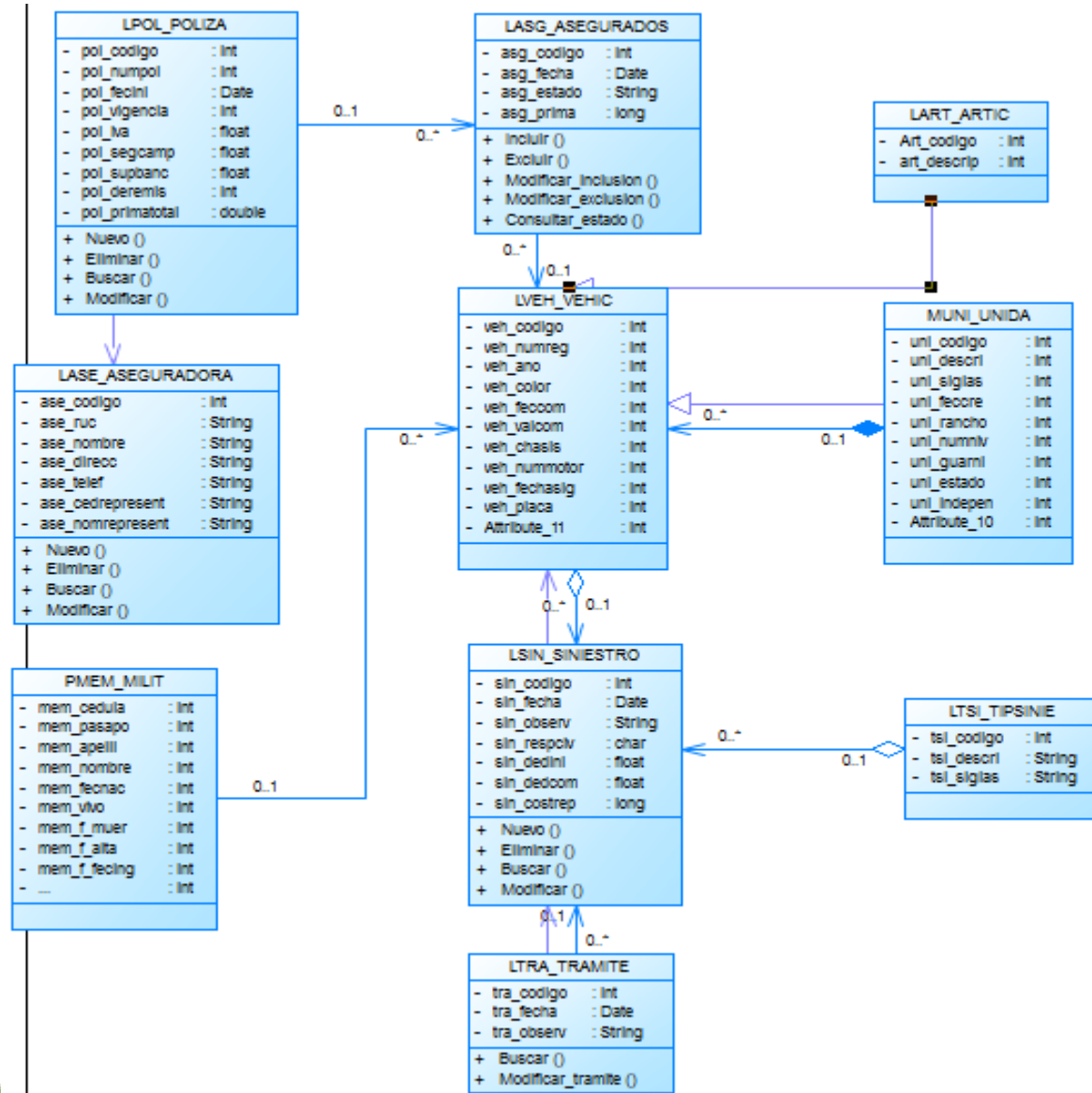


DIAGRAMA DE CLASES

