

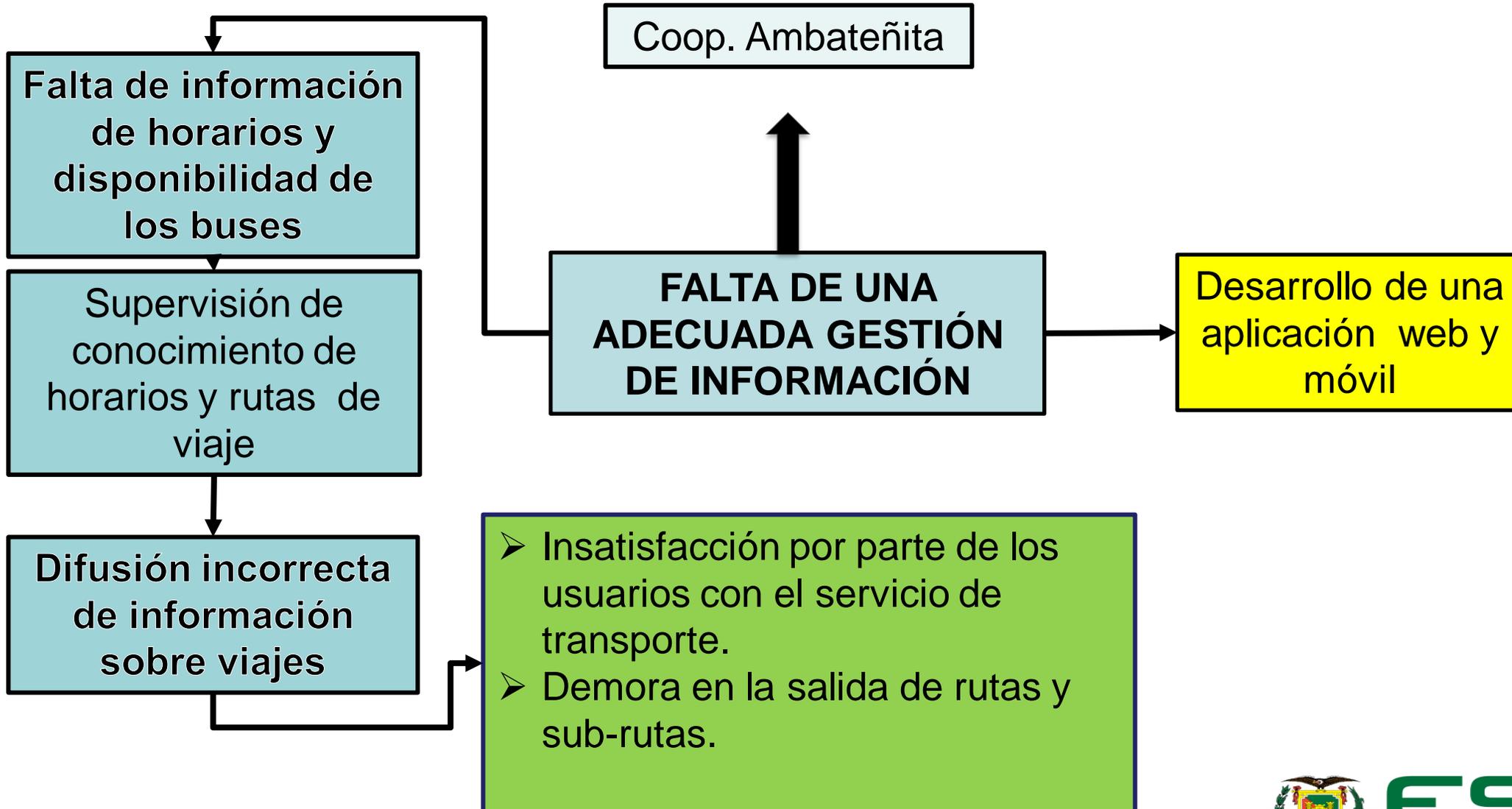


ESPE
UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS
INNOVACIÓN PARA LA EXCELENCIA

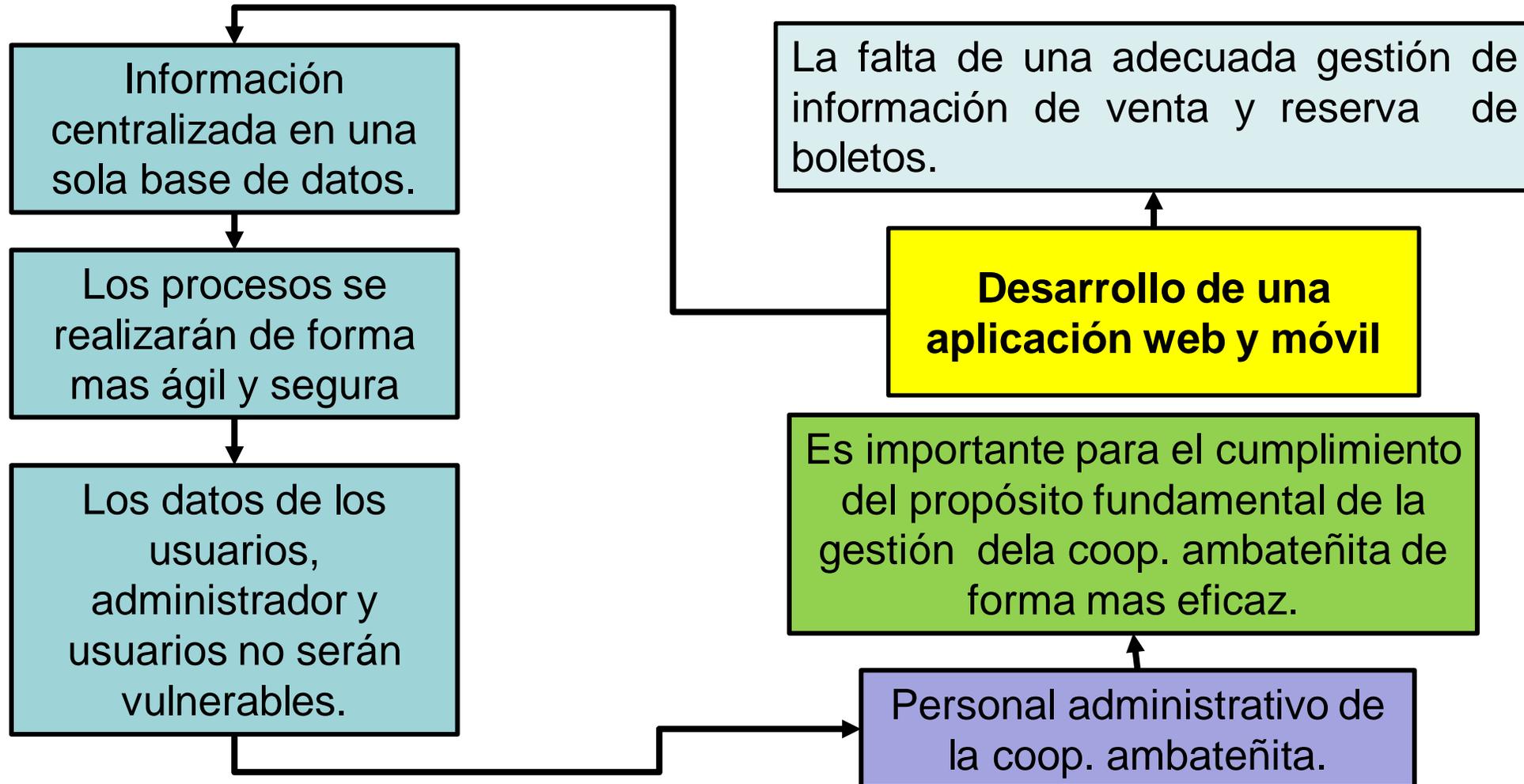
“DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN WEB Y MÓVIL PARA LA AUTOMATIZACIÓN EN LA GESTIÓN DE VENTA Y RESERVA DE BOLETOS EN LA COOPERATIVA DE TRANSPORTES AMBATEÑITA DE LA CIUDAD DE AMBATO”.



PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA



JUSTIFICACIÓN



Objetivos

General

- Desarrollar una aplicación web y móvil para la automatización en la gestión de venta y reserva de boletos en la cooperativa de transportes Ambateñita de la ciudad de Ambato.

Específicos

- Analizar y recolectar requisitos funcionales y no funcionales propuestos por la Cooperativa de Transportes Ambateñita.
- Diseñar la estructura de la base de datos en el gestor de MySQL
- Codificar las aplicaciones móvil y web de venta y reserva de boletos mediante lenguajes de programación.
- Realizar las pruebas funcionales e implementación del sitio web y aplicación móvil.



DESARROLLO DEL PROYECTO

1. Levantamiento de requerimientos:

- Identificación de los requerimientos funcionales y no funcionales.

2. Etapa de análisis:

- Requerimientos funcionales
- Historias de usuario
- Roles

3. Ejecución de SCRUM:

- Product Backlog
- Modelamiento de BDD
- Diagramado identidad relación
- Product Owner
- Scrum master
- Scrum team members
- Stakeholders
- Product backlog
- Desarrollo del aplicativo web y móvil
- Manage Sprints

4. Pruebas:

- Pruebas de sistema web y móvil
- Pruebas de aceptación del administrador.



CONCLUSIONES

- La recolecta de requisitos funcionales y no funcionales propuestos por la cooperativa (Ambateñita) fue entregado por la persona encargada de la cooperativa y posteriormente analizada para una mejor creación y funcionalidad del sistema web y móvil proveyendo suficiente información para los desarrolladores.

- El modelamiento de la base de datos fue realizado en el gestor de MySQL proporcionándonos una mejor experiencia en la estructura de sus tablas permitiéndonos una mayor facilidad de trabajo obteniendo resultados satisfactorios de integridad y disponibilidad de sus datos.



- Mediante la metodología scrum se llevo a cabo la codificación y diseño de la aplicación móvil y web de una forma ágil cumpliendo todos los puntos correspondientes de cada uno de los Sprints llevando.
- Se pudo finalizar y entregar el sistema web y aplicativo móvil de una forma correcta y segura a la gerente de la cooperativa como lo dicta en el certificado de implementación proporcionado por la Cooperativa de Transportes Ambateñita.



RECOMENDACIONES

- Al implementar la metodología ágil scrum debemos tomar en cuenta la gran importancia de priorizar las historias de usuario para una mejor planificación de los Sprint y así poder cumplir con todos los requerimientos proporcionados en el scrum backlog.
- Para un mejor funcionamiento del aplicativo web debe emplearse una buena arquitectura de hardware para evitar fallos en el sistema como respuesta y almacenamiento de datos.



- Para evitar errores de funcionalidad debemos hacer pruebas de código durante todo el proceso de creación del sistema web o móvil que se realice ya que no garantizara una corrección temprana en caso de tener errores y así poder solucionarlo de una forma inmediata y correcta.
- Es recomendable tomar en cuenta las características del hardware para la ejecución del IDE Android Studio ya que nos evitara problemas de retardos para la entrega o creación del aplicativo móvil.





1922
ECUADOR

GRACIAS