

TECNOLOGÍA EN ELECTRÓNICA MENCIÓN INSTRUMENTACIÓN & AVIÓNICA.

Autor: Jonathan Morales

TEMA:

"CONTROL DE MOVIMIENTO DE UN ARDUINO ROBOT EMPLEANDO UNA BRÚJULA DIGITAL PARA PRÁCTICAS DE MICROCONTROLADORES."

Objetivo general

Implementar un sistema de control de movimiento de un Arduino Robot desde un Smartphone con sistema Android, empleando una brújula digital para realizar prácticas en la asignatura de microcontroladores de la Unidad de Gestión de Tecnologías de la Universidad de las Fuerzas Armadas -FSPF.

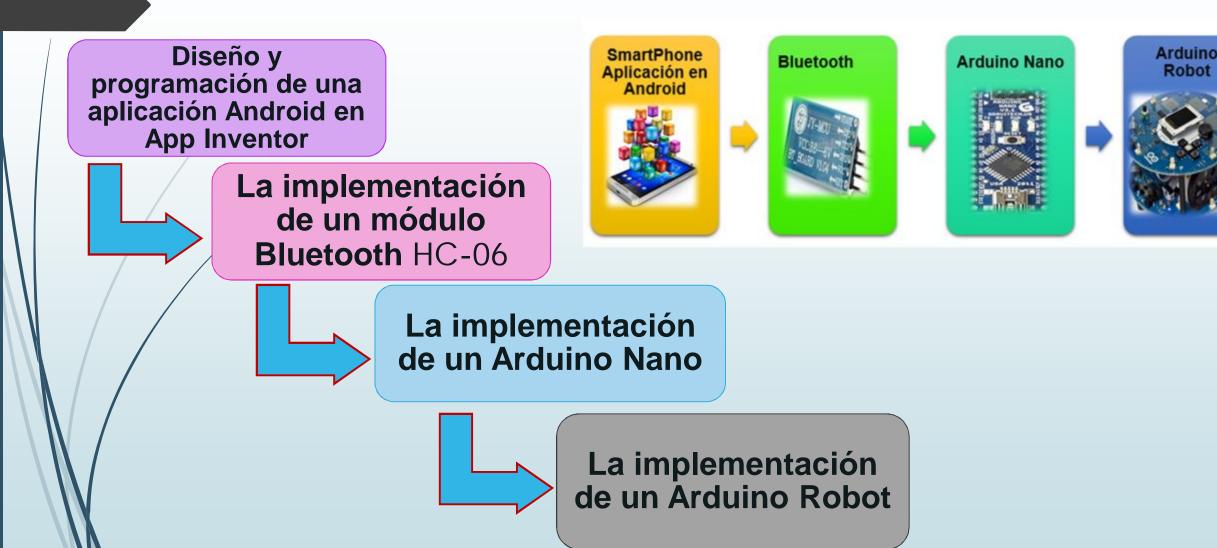
Objetivos específicos

- Indagar las características de un Arduino Robot.
- Desarrollar una aplicación Android que permita controlar los movimientos de un Arduino Robot.
- Realizar pruebas del sistema de control de movimiento del Arduino Robot.
- Desarrollar una guía de práctica de laboratorio.

Alcance

■Este proyecto va dirigido a los estudiantes de 5to y 6to nivel de la carrera de Electrónica mención e Instrumentación y Aviónica de la UGT-ESPE, para la realización de prácticas con el control de movimiento de un Arduino robot, empleando una brújula digital en la asignatura de microcontroladores y para futuras prácticas de laboratorio utilizando el Arduino Robot y la brújula digital.

Estructura del proyecto



Requerimientos mínimos

Dispositivos usados:

- Arduino Robot
- Brújula Digital HMC6352
- Arduino Nano
- ► Módulo Bluethooth HC-06
- Smartphone
 Android

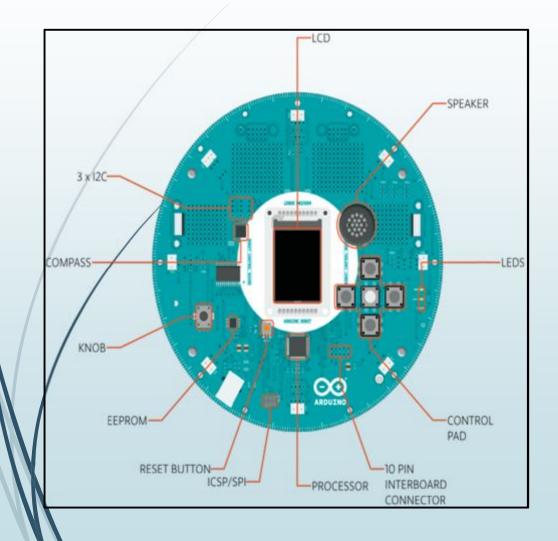
Software utilizado:

- ■ID Arduino
- App inventor

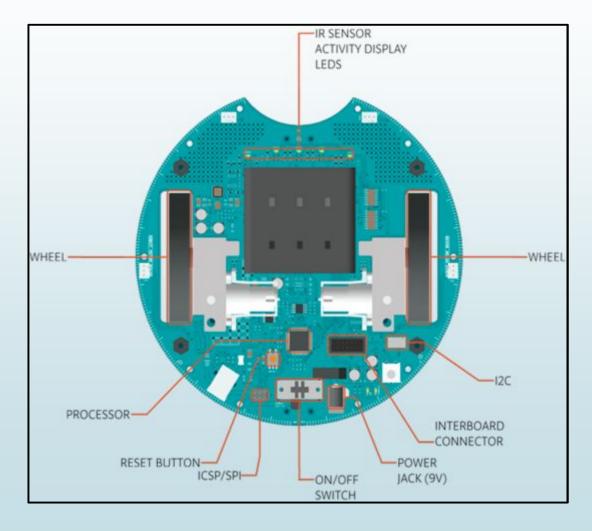


Arduino Robot

La placa de control



Placa de motores



Desarrollo de la aplicación Android



Coordenadas geográficas: N90E, N90O, S90E,S90O

> Variables numéricas entre: 1 y 99

"Bluetooth no activado" "desconectado" "Datos no permitidos" "datos enviados"

* ② 🛜 📶 94% 🗖 5:55 PM Screen2

Guia del usuario: ARDUINO ROBOT

¡Bienvenido a Mi Proyecto de Grado! Arduino Robot es una aplicación que te permite interactuar con el robot, para así controlar sus movimientos utilizando Bluetooth.

Para enviar las coordenadas al robot tienes que seguir los siguientes pasos:

- Verifica que el Bluetooth este encendido y vinculado con el Bluetooth del Arduino Robot.
- Presiona "Conectar". La aplicación inicia una conexión entre el Bluetooth del Smartphone y el Bluetooth del Arduino Robot.
- Presiona "Desconectar", El Smartphone se desconectara de la vinculación Bluetooth con el Arduino Robot.
- Presiona "Enviar". La aplicación enviará las órdenes ingresadas al Arduino Robot.
- En "COORDENADA 1, 2,3," Debes ingresar la coordenada a ser ejecultada por el Arduino Robot. Ingresaremos una variable de máximo 4 dígitos, por ejemplo: N45E. NOTA: Basados en el formato de coordenadas geografías se podrán ingresar datos dentro de los siguientes parámetros N<90E, N<90O, S<90O. S<90E.
- En "TEMPO1, 2,3," Debes ingresar el tiempo en segundos los cuales el Arduino Robot estará en movimiento en la coordenada ingresada, Ingresaremos una variable numérica de máximo 2 dígitos, por ejemplo: 15seg.

Esta aplicación fue diseñada por: Jonathan Morales, para la defensa del Proyecto de Grado

La aplicación podrá ser usada en todos os dispositivos Android Versión de apps 1.0

REGRESAR

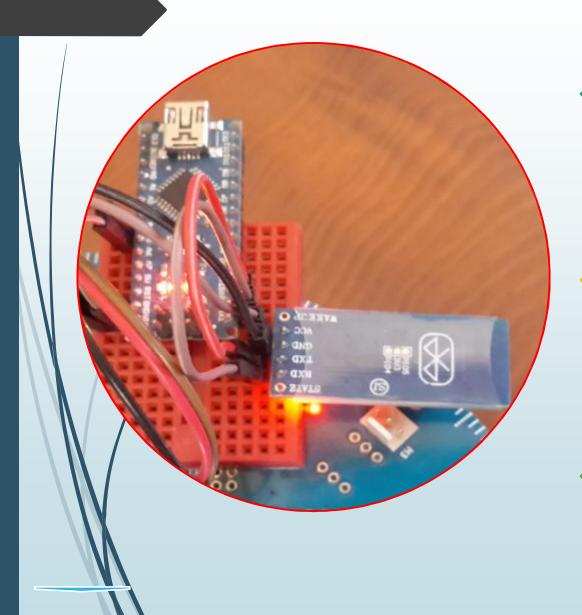
Validación de datos ingresados en la aplicación

- La longitud de los datos ingresados.
- Formato de coordenadas:
 N450

Información enviada al Arduino nano usando la siguiente lógica de programación

- Se envía un "+" al inicio de cada dato.
- Al final de la trama de datos se enviará un "*" y "\$".
- Secuencia de envió: +C1+C2+C3+T1+T2+T3+*\$.
- El Arduino Nano envía: "F" y "V"

Bluetooth



La contraseña para la vinculación es la de fábrica "1234"

La velocidad de comunicación es de 9600 baudios

El modulo es alimentado de 5V por el puerto I2C del Arduino Robot

ARDUINO NANO

Validación de datos recibidos:

Coordenadas:

```
3 Caracter = ejm: N9E
y
4 Caracter = ejem: N45E
```

- Dimensión 3, valida 1cor entre NORTE o SUR,
 2cor. ESTE u OESTE y el ángulo entre 1 y 9.
- Dimensión 4, el primer número este entre 1 o 8, el segundo número este entre 0 y 9.

Tiempos:

```
\{1 Caracter = ejm: 2 \}
\{2 Caracter = ejm: 15\}
```

Envió de datos vía I2C:

- Identificación # 2 al Arduino esclavo.
- lógica de envió de datos:
 inicio = (";") separador = ("+") final = (",") nit0 = (".")
- init0+init+sep+coord[0]+sep+coord[1]+sep+ coord[2]+sep+tiempo[0]+sep+tiempo[1]+se p+tiempo[2]+sep+fin;

Calibración Arduino Robot

Calibración de motores:

- Programación "R06 Wheel Calibration"
- Dirección: variación del potenciómetro en la placa motor.
- Velocidad: Variación del potenciómetro en la placa control, que calibra la velocidad de 0 al 100%

Calibración de la brújula digital HMC6352:

- Programación "Robot_Control brújula".
 - El sensor leerá la posición actual cor sentido al norte magnético.
- Se giró el robot en círculos en nuestro perímetro durante 15 segundos.

Programación del Arduino Robot

¿Cómo se imprimen las coordenadas geográficas?

String1= " N "

SI el 4 ==0: "Norte"

Si el 4 > 0 && 4 < 90):

Str1+4+Str3.

N45E

String4= " O "
Si el (\$\(\)=270\) = "Oste"
\$\(\)\$ > 270 && \$\(\)\$ < 360:
Str1+(360-\$\(\))+Str4

N230



String3= " E "
Si el (**4**=180) = Este
Si el **4** > 180 && **4** < 270:
Str2+(**4**-180)+Str4

S670

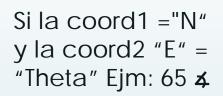
String2= " S "
Si el **4**=90 = "Sur"
Si el **4** > 90 && **4** < 180:
Str2+(180-**4**)+Str3

S65E

Cómo realiza el movimientos de coordenadas el Arduino robot:

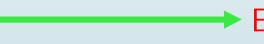
Trasformación de coordenadas geografías a ángulos:

- String coord1
- String coord2
 - String theta



N

 Si la coord1 = "N" y la coord2 "O" = "(360- Theta)" Ejm: 2854



 Si la coord1 = "S" y la coord2 "E" = "(180- Theta) " Ejm: 1354



 Si la coord1 = "S" y la coord2 "O" = "(180+ Theta)" Ejm: 2404

Funciones del Arduino

- Position: el Arduino robot gira en función de la variable theta.
- Robot.motorsWrite: activan los motores durante el tiempo ingresado.
- Robot.motors.Stop: Se paran los motores
- Se imprime el mensaje de "HECHO!"
- El parlante dará 2 pitazos.





Análisis de resultados

	Numero	Funciones evaluadas	Ponderación
	1	Funcionamiento y diseño de la aplicación Android en	3
		Applnventor.	
	2	La implementación del módulo Bluetooth HC-06 para la	3
/		trasferencia de datos vía serial al arduino nano.	
	3	La implementación de un arduino nano para el envió de datos	3
		mediante I2C al arduino robot.	
	4	Funcionamiento de los motores del arduino robot.	3
	5	Funcionamiento de las ruedas del arduino robot	2
	6	Funcionamiento de la brújula digital HMC 6352 del arduino	2.8
		robot.	
	7	Duración de las baterías del arduino robot	2.5
	8	Sistema de control de movimiento de un Arduino Robot desde	2.8
		un Smartphone con sistema Android, empleando una brújula.	

CONCLUSIONES

- El objetivo general se logró, debido que la implementación de un control de movimiento de un Arduino Robot empleando una brújula digital, permitió el estudio de un módulo Bluetooth, un Arduino Nano y el diseño de una aplicación Android.
- ► El Arduino Robot no admitió la comunicación serial del módulo Bluetooth; por tal razón, fue necesario usar uno de sus puertos de comunicación I2C, empleando un Arduino Nano.
- El Arduino Robot posterior a la ejecución de los movimientos, está sujeto a un margen de error en su posicion final, que dependerá de sus llantas, campo electromagnético y condiciones climáticas del lugar.
- ► El proyecto permitió poner en práctica todos los conocimientos adquiridos en el trascurso de la carrera como: electrónica, sistemas digitales, microcontroladores, programación, redes y telecomunicaciones.

Recomendaciones

- Considerar el estudio de la comunicación, funcionamiento y compactibilidad de los sensores antes de ser usados en el Arduino Robot.
- Continuar con las investigaciones referentes al tema para el desarrollo de nuevas y diversas aplicaciones con el Arduino Robot.
- Implementar un nuevo sistema de alimentación para el Arduino Robot, ya que sus baterías no brindan un buen tiempo de funcionamiento.
- Aplicar los voltajes adecuados para cada uno de los dispositivos asegurando la fiabilidad y vida útil de los mismos.

Gracias

