



ESPE
UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS
INNOVACIÓN PARA LA EXCELENCIA



Ecosistema social entre fundaciones de mascotas, adoptantes y donadores, basado en una aplicación web construida mediante la metodología DevOps y Amazon Web Services (AWS).

Autores:

Naranjo Ocaña Jhony Agustin
Zambrano Andrade Washington Andrés

Tutor:

Ing. Reyes Chicango, Rolando Patricio, Ph.D.



Agenda

Problema

Objetivo

Objetivos Específicos

Diseño del proyecto

- Fase I: Identificación y establecimiento
- Fase II Construcción y Fase III Implantación
- DEVOPS
- CONSTRUCCIÓN (DEV)
- IMPLANTACIÓN (OPS)
- VIDEO
- Fase IV: Validación

Conclusiones

Recomendaciones



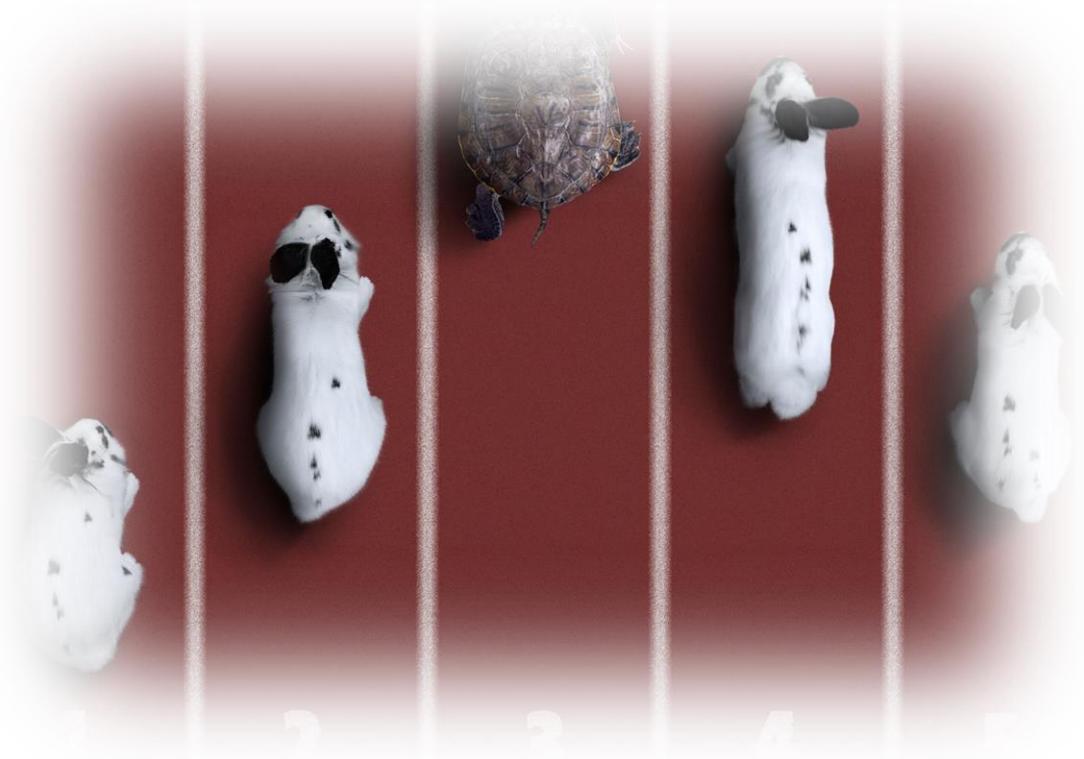


Problema

Las fundaciones animales se dedican a una labor de protección, rescate y reinserción de varios animales, no obstante **para realizar el registro de información** de estos hacia una fundación se **suelen realizar procesos de forma manual**

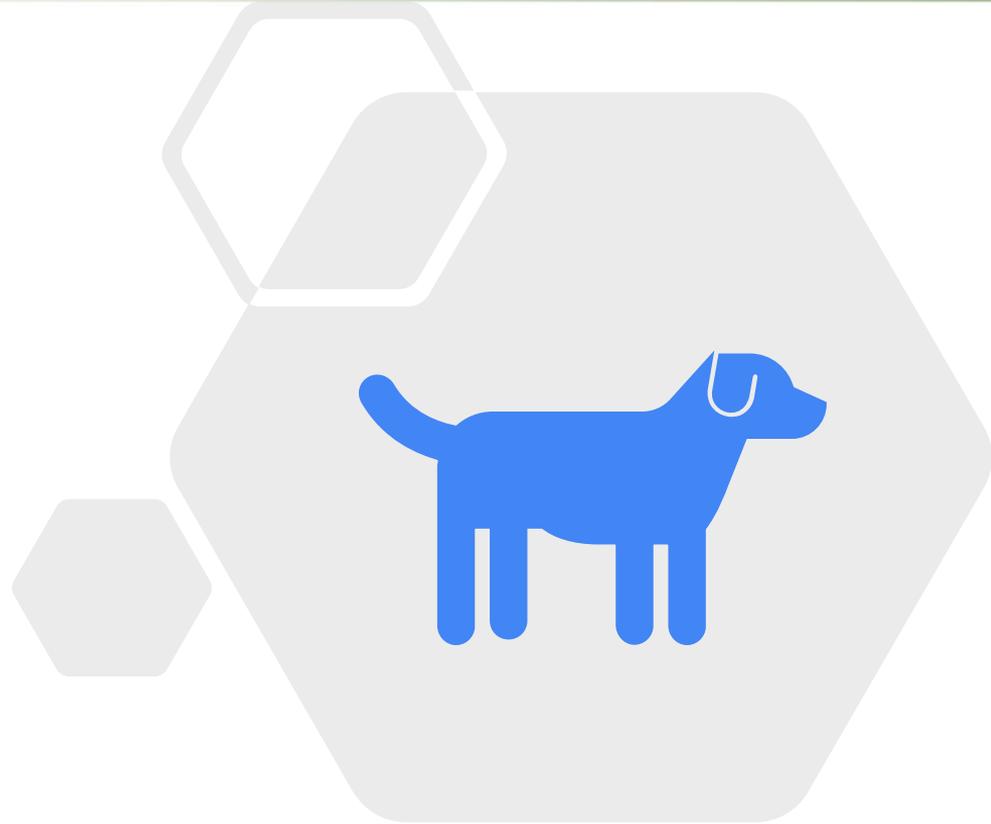


¿Cómo se puede mejorar la gestión de procesos de donación, adopción, apadrinamiento de las fundaciones animales?



Objetivo

Establecer un ecosistema social entre fundaciones de mascotas, adoptantes y donadores, basado en una aplicación web construida mediante la metodología DevOps y Amazon Web Services (AWS).



Objetivos Específicos



Realizar una revisión sistemática de literatura ligera y estudio de la situación actual de las aplicaciones usadas en torno al contacto entre fundaciones de mascotas, adoptantes y donadores tanto a nivel local e internacional.



Construir los módulos que conforman la aplicación web usando Visual Studio Code y basado en la metodología DevOps.



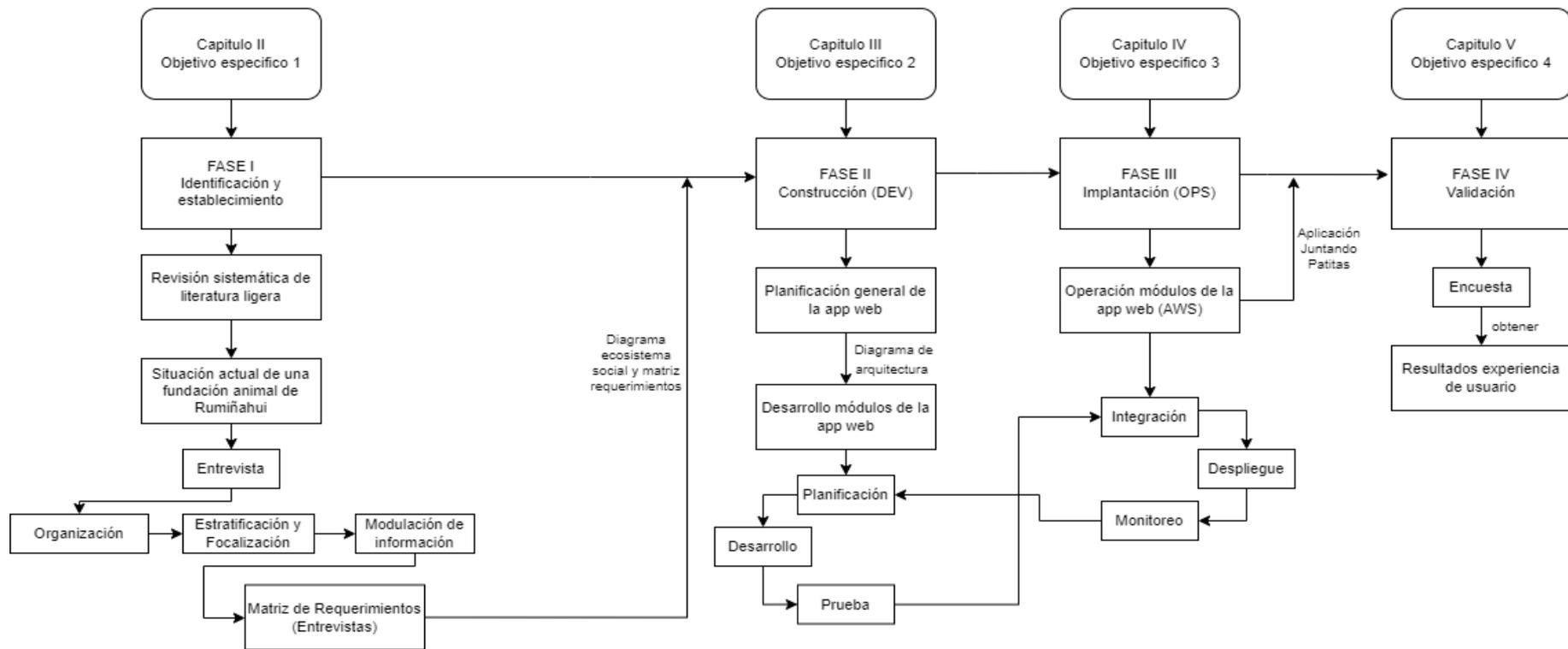
Implantar aplicación web que permita establecer un ecosistema social entre fundaciones de mascotas, adoptantes y donadores sobre la nube de AWS utilizando la metodología DevOps.



Validar la experiencia de usuario de la aplicación web con el fin de lograr establecer un ecosistema social entre fundaciones de mascotas, adoptantes y donadores utilizando el prototipo implantado.



DISEÑO DEL PROYECTO INTEGRACIÓN CURRICULAR





Entrevista a una Fundación Animal.



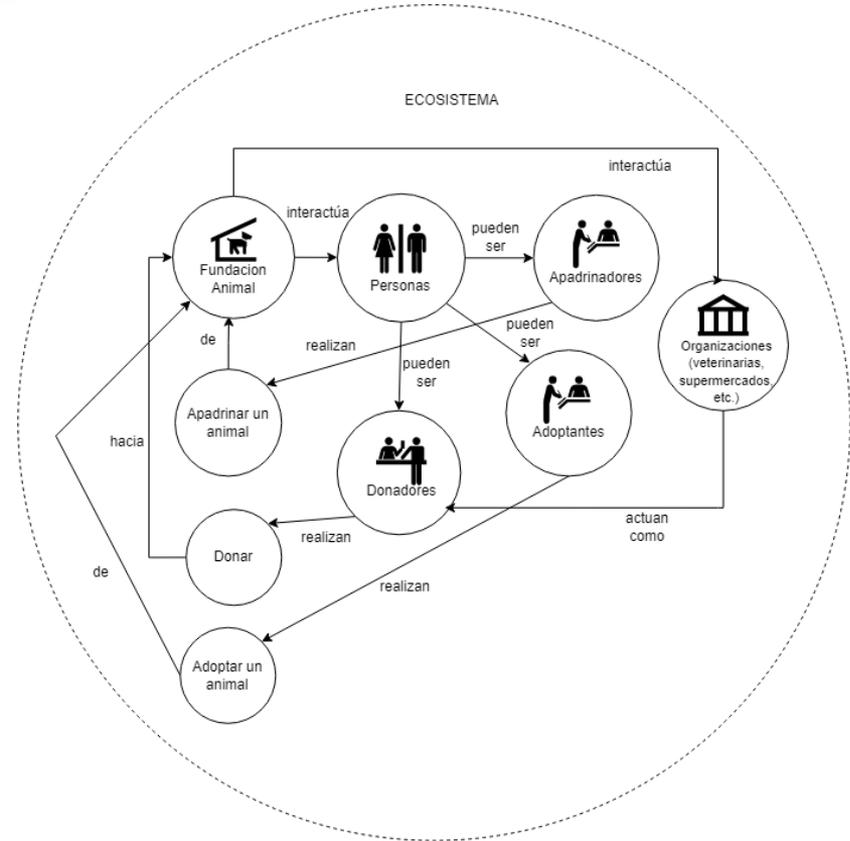
Conocer el funcionamiento de la Fundación Animal.



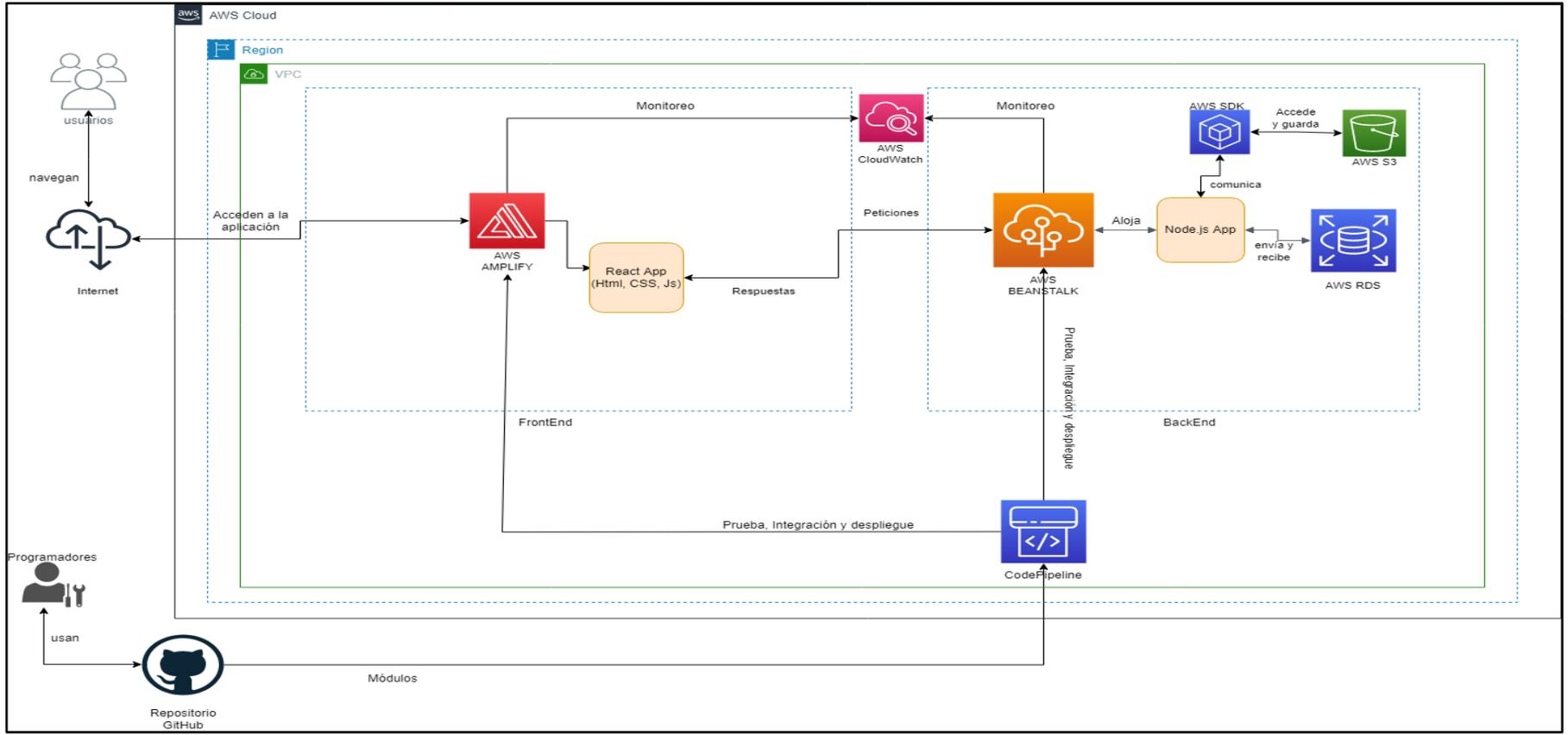
Reconocer la situación actual

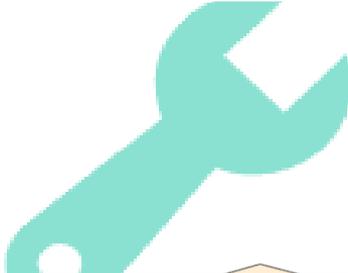


Obtención de Requisitos.

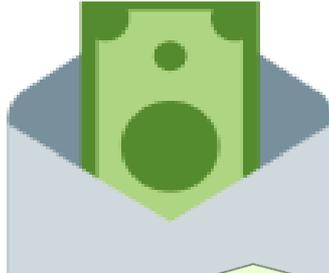


Fase II Construcción y Fase III Implantación





Módulo 1
• Usuarios y Perfiles



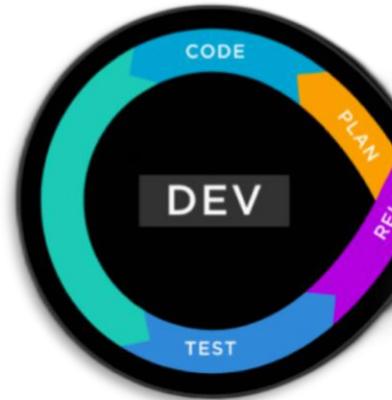
Módulo 2
• Donaciones



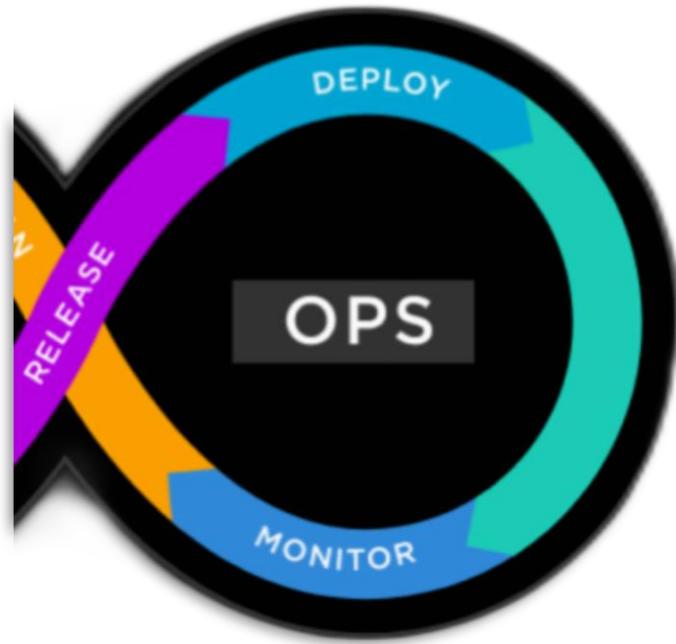
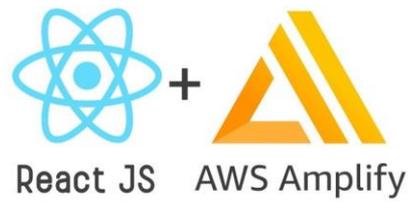
Módulo 3
• Adopciones



Módulo 4
• Apadrinamientos



POSTMAN



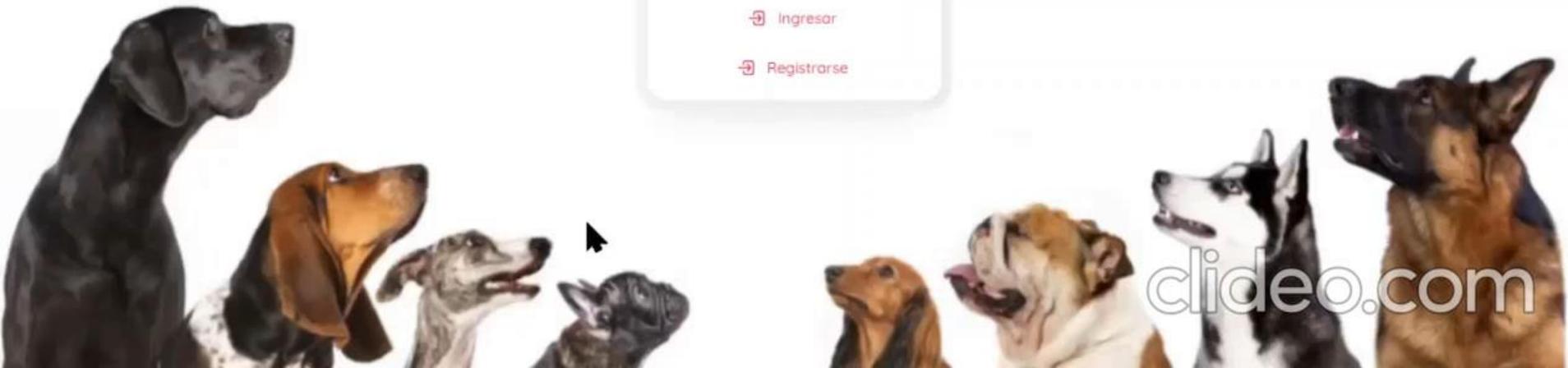
JUNTANDO PATITAS

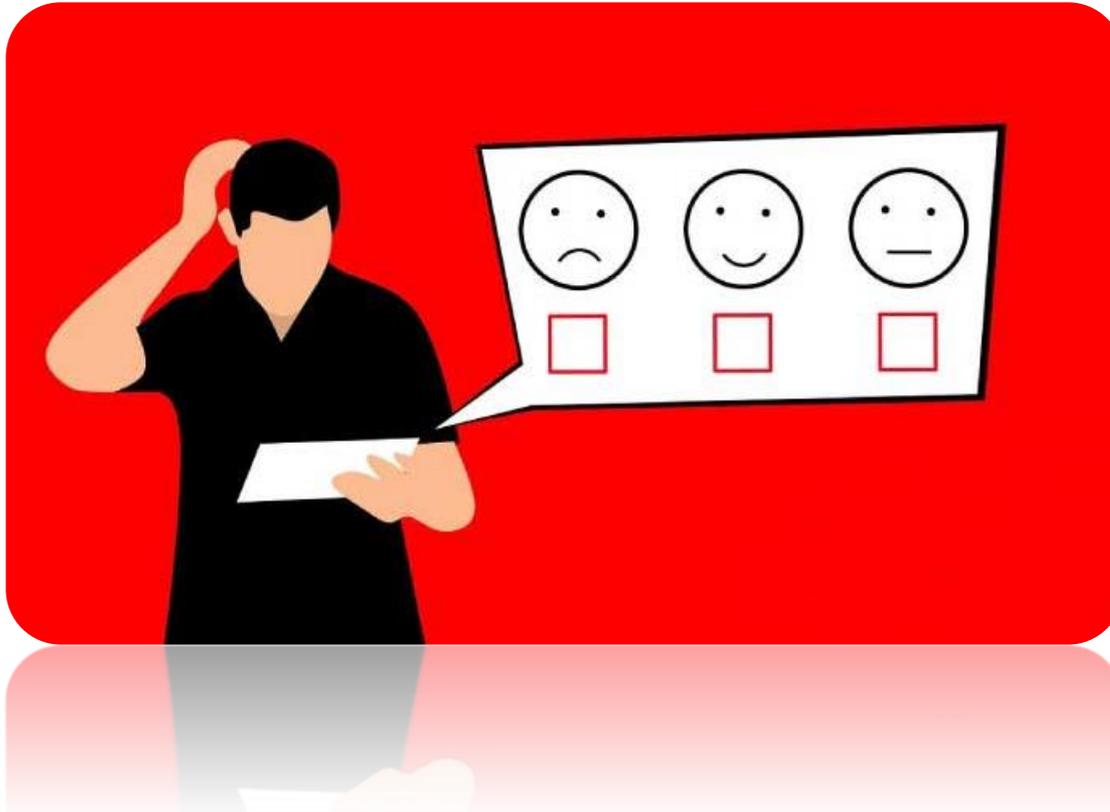
Usuario

Contraseña

[Ingresar](#)

[Registrarse](#)





Experiencia de Usuario (UX)

- Satisfacción de Usuario
- Facilidad de aprendizaje
- Velocidad de carga
- Cumplimiento de Expectativas



Los problemas de sobrepoblación, falta de esterilización, abandono de animales van aumentando a medida que pasan los años, no obstante, en varios países se están adoptando nuevas ideas para reducir esta problemática, tal como se evidencia en la revisión sistemática de literatura ligera y el análisis de la situación actual de la fundación animal estudiada, siendo una de estas el uso de sitios web, aplicativos web y móviles. Con la finalidad de dar a conocer animales que estén disponibles para adopción, apadrinamiento.



En la cultura DevOps los procesos de desarrollo escogidos facilitaron la construcción de los módulos de la aplicación porque agilizaron las fases ejecutadas, además, el trabajar en conjunto con el editor de código fuente Visual Studio Code facilitó la integración con los procesos de operación.



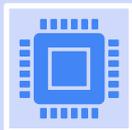
Los servicios de AWS son de gran ayuda para realizar el proceso de implantación en la nube, razón por la cual se usa varios de estos servicios que trabajan con los procesos de operación de la cultura DevOps y así se logra obtener nuestra aplicación implantada en la nube de AWS y accesible en internet para todo el mundo.



Con la ayuda del instrumento de recolección de datos la encuesta, se concluye que la validación de la experiencia de usuario para la aplicación se pudo realizar de manera exitosa, analizando diferentes métricas de usabilidad y obteniendo opiniones de esta experiencia por parte de los usuarios que sirve para plantearse seguir en el proceso de mejora de la aplicación.



AWS facilita la implantación de aplicaciones web al brindar una serie de servicios como Amplify, Elastic Beanstalk, los cuales están pensados para ayudar al desarrollador y permitirle realizar aplicaciones escalables en poco tiempo sin la necesidad de utilizar muchos recursos como se lo hacía hace 10 años.



Aplicar la cultura DevOps en un desarrollo de software permite llevar el control de cada módulo y posibilita la generación de productos de mayor calidad en menos tiempo.



Para recolectar información para la revisión sistemática de literatura ligera se recomienda identificar de una manera concreta los criterios de inclusión y exclusión ya que los mismos ayuda a ubicar los estudios necesarios y concretos para la investigación.



Para realizar prácticas de DevOps se necesita tener conocimiento de los procesos de desarrollo y operaciones, se recomienda analizar cada uno de estos procesos y escoger los necesarios que se acomoden al desarrollo y operación para la implementación de la solución.



Los servicios que ofrece AWS son variados, por lo cual es complicado saber qué servicio se acomoda a nuestra solución, por lo cual es recomendable adquirir conocimiento de los servicios y la funcionalidad de cada uno de ellos, esto con la finalidad de escoger los recursos adecuados para la solución que se pretenda implantar en la nube.



En caso de no tener la capa gratuita que ofrece cada solución de computación en la nube se recomienda hacer un cálculo de precios previo al uso de cada servicio, para saber el costo total al momento de realizar un programa, proyecto o solución.



En la validación es recomendable identificar las métricas que se quieren abordar y consultar al usuario, puesto que existen varias y es necesario saber cuál de ellas nos ayuda a identificar aspectos de mejora en aspectos de experiencia de uso en la aplicación.

