



**ESPE**  
UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS  
INNOVACIÓN PARA LA EXCELENCIA

REDES Y  
TELECOMUNICACIONES



**Desarrollo de un modulo de programación para el registro de competencias deportivas en el sistema integrado de las Fuerzas Armadas (SIFTE) ubicado en las instalaciones de la Dirección de Tecnologías de Información y Comunicaciones (DTIC).**

Catucuago Vásquez, Juan Patricio

Departamento de Eléctrica, Electrónica y

Telecomunicaciones

Carrera de Tecnología Superior en Redes y Telecomunicaciones

Trabajo de Integración Curricular, previo a la obtención del título

de Tecnólogo Superior en Redes y Telecomunicaciones

Ing. Tintín Perdomo, Verónica Paulina, Mgtr

Latacunga, 1 de marzo del 2024

# Introducción

Un inicio al proyecto



# Introducción

El propósito principal de este proyecto es simplificar el monitoreo y supervisión de las actividades deportivas en el sistema Integrado de las Fuerzas Armadas. Con la implementación de un modulo, se pretende optimizar la administración y el seguimiento de las competencias en el ámbito deportivo.



# Importancia del proyecto

El proyecto se basa en mejorar la organización de cada una de las actividades deportivas que se organizan en las unidades o fundaciones que pertenecen al ámbito militar.



## Objetivo general

Desarrollar un módulo para el sistema de competencias deportivas en el Sistema Integrado de la Fuerza Terrestre (SIFTE) para el registro de competencias de las unidades militares y/o fundaciones de la Fuerza Terrestre.



# Objetivos específicos

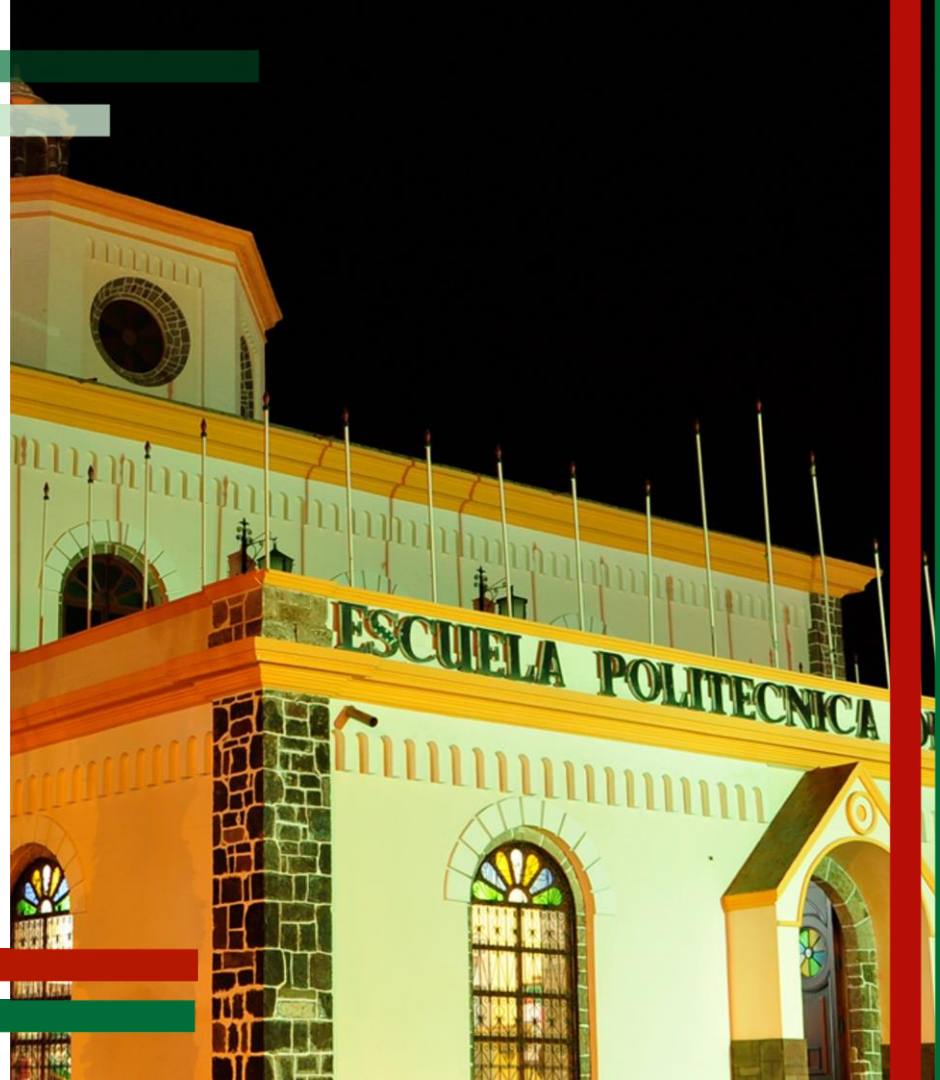
Realizar la especificación de requisitos de software para la implementación del módulo de programación.

Desarrollar el módulo de programación para competencias deportivas en el Sistema Integrado de la Fuerza Terrestre (SIFTE) mediante lenguaje Java.

Realizar pruebas funcionales del módulo para identificar errores y correcto funcionamiento del sistema para las diferentes competencias deportivas.

# Alcance

Los límites del proyecto



# SIFTE



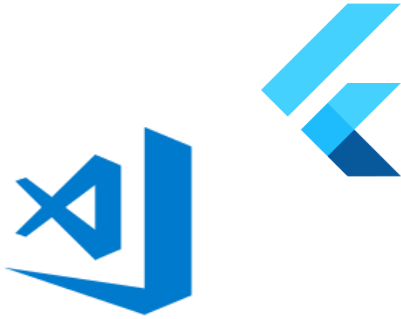
Administrador



Usuario



# Tecnologías a utilizar



Visual Studio Code

# Flutter



POSTMAN

# Requerimientos

Lo que debe cumplir el proyecto



# Especificación de requerimientos

En la reunión con el Master Scrum del proyecto se detallo las necesidades de la implementación de un sistema que permita la creación y registro de competencias de competencias deportivas en las unidades militares ya que el mismo permitirá llevar el control y gestión de mismo para que llegue a un feliz termino y cumpla con los requerimientos establecidos.

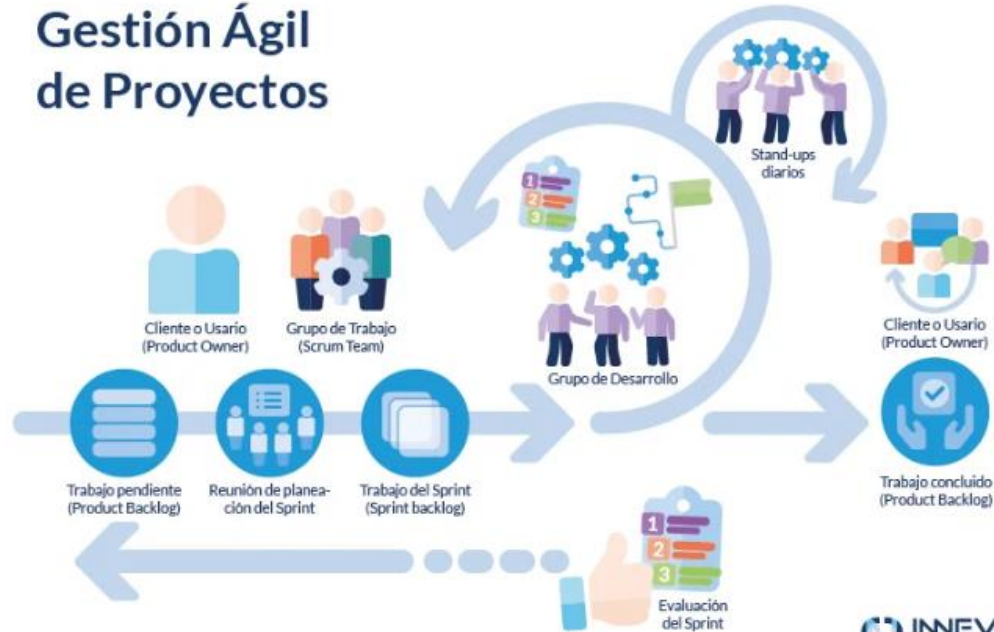
# Análisis y diseño del módulo

Para el diseño del modulo se tomo referencia a la competencia atlética Virgen de la Merced para establecer los parámetros que debe cumplir el sistema web



# Aplicación de la metodología

## Gestión Ágil de Proyectos



# Herramientas



# Flutter



Visual Studio Code



POSTMAN

# Pruebas


### Inscripción personal

<b>Cédula</b>	<b>Apellidos Nombres</b>
<input type="text" value="1004816227"/>	<input type="text" value="CBOS. DE COM. CATUCUAGO VASQUEZ JL"/>
<b>Unidad Actual</b>	<b>Competencias activas</b>
<input type="text" value="DISPOSICIÓN C.G.F.T. ALUMNOS ESPE"/>	<input type="text" value="--- Seleccione ---"/>
<b>Categoría</b>	<b>Número de cuotas</b>
<input type="text" value="JUVENIL DESDE 18 AÑOS HASTA LOS 28"/>	<input type="text" value="1 Meses"/>


### Inscripción familiar

<b>Cédula del familiar</b>	
<input type="text" value="1050695731"/> <input type="button" value="Q"/>	
<b>Nombres</b>	<b>Apellidos</b>
<input type="text" value="JUAN DIEGO"/>	<input type="text" value="YACELGA CAÑAREJO"/>
<b>Competencias activas</b>	<b>Categoría</b>
<input type="text" value="CARRERA ATLÉTICA NUESTROS HÉROES 10K"/>	<input type="text" value="JUVENIL DESDE 18 AÑOS HASTA LOS 28"/>
<b>Número de cuotas</b>	<b>Parentesco</b>
<input type="text" value="1 Meses"/>	<input type="text" value="Hijo"/>

# Pruebas



**EJÉRCITO ECUATORIANO**  
CARRERA ATLÉTICA NUESTROS HÉROES 10K - 14TA. EDICIÓN  
FUNDACIÓN VIRGEN DE LA MERCED



**COMPROBANTE DE INSCRIPCIÓN**

FECHA	CEDULA	NOMBRES	APELLIDOS	CATEGORIA	VALOR	PLAZO
2024/02/21	1004816227	CBOS. DE COM. CATUCUAGO VASQUEZ	JUAN PATRICIO	JUVENIL	20.0 \$	1Meses

GRACIAS POR SER UN HÉROE SOLIDARIO


ENTREGA DE CHIPS Y KIT:  
SE REALIZARÁ EL SÁBADO 19 DE MARZO DEL 2024 EN LA UNIDAD EDUCATIVA COMIL 1 "ELOY ALFARO", UBICADO EN LA AV. ORELLANA Y AMAZONAS DE 08H00 A 17H00. RECUERDA QUE TU CHIP ES INTRANSFERIBLE, CASO CONTRARIO SERÁS DESCALIFICADO.

FACTURA ELECTRÓNICA


En caso de requerir información sobre tu factura electrónica contáctanos a nuestro correo electrónico: [facturas@espe.edu.ec](mailto:facturas@espe.edu.ec)

SORTEO

SE SORTEARÁ UN VEHÍCULO AVEO EL DÍA DOMINGO 20 DE MARZO DEL 2024 EN EL ESTADIO OLÍMPICO ATAHUALPA



**CARRERA ATLÉTICA NUESTROS HÉROES 10K - 14TA. EDICIÓN FUNDACIÓN VIRGEN DE LA MERCED**



CÉDULA	APELLIDOS	NOMBRES	PARENTESCO	CATEGORIA
1050215399	CABASCANGO	PAMELA LISBETH	Conocido	JUVENIL
1050695731	YACELGA CAÑAREJO	JUAN DIEGO	Hijo	JUVENIL
1004816227	CBOS. DE COM. CATUCUAGO VASQUEZ	JUAN PATRICIO	Militar	JUVENIL
1725287450	CBOP. DE COM. SARMIENTO HEREDIA	LUIS ALFONSO	Militar	JUVENIL



# Pruebas

INSPECTORIA QCAT\_CATEGORIA QCOM\_COMPETENCIA QCUO\_CUOTAS QINF\_FAMILIAR QINS\_INSCRIPCION QTIP\_TIPOCOMPETENCIA

Propiedades Datos Diagrama ER competencias Esquemas INSPECTORIA Tablas QINF\_FAMILIAR

Enter a SQL expression to filter results (use Ctrl+Space)

	INF_ID	INF_APELLIDO	INF_CEDULA	INF_ESTADO	INF_NOMBRE	INF_USUREGISTRA	INF_FECHAREGISTRA	MEM_CEDULA
1	8	HEREDIA PILLAJO	0300932563	A	MYRIAM PATRICIA	1725287450	2024-02-23 07:44:34.392	1725287450
2	9	TINTIN PERDOMO	1802928398	A	VERONICA PAULINA	1004816227	2024-02-25 23:55:55.963	1004816227
3	4	CABASCANGO CABASCANGO	1050215399	A	PAMELA LISBETH	1004816227	2024-02-17 15:17:18.902	1004816227
4	10	MALES FONTE	1003034574	A	LUIS AMBROCIO	1004816227	2024-02-25 23:58:46.373	1004816227
5	11	TIPAN MANOBANDA	1803383270	A	JOSE FRANCISCO	1004816227	2024-02-26 00:14:02.140	1004816227
6	5	YACELGA CAÑAREJO	1050695731	A	JUAN DIEGO	1004816227	2024-02-21 17:29:52.679	1004816227

Renovar Save Cancel Exportar datos ... 200 6 6 row(s) fetched - 0,023s (0,001s fetch), on 2024-02-26 at 00:31:44

# Conclusiones

El resultado final



## RECOMENDACIONES

- La especificación de requerimientos del software asegura coherencia y transparencia entre programadores y partes interesadas, para ello documentar minuciosamente es vital para el éxito del proyecto..
- Java es destacado en el desarrollo web por su flexibilidad, fortaleza, seguridad y portabilidad. Por su eficacia, el módulo creado debe usarse como cimiento para futuras mejoras en la aplicación..
- Al realizar pruebas específicas para competencias deportivas, se detectan fallos y se validan los datos antes de implementar el sistema en el SIFTE, garantizando su calidad y coherencia.



Gracias por su atención