



ESPE

**ESCUELA POLITÉCNICA DEL EJÉRCITO
CAMINO A LA EXCELENCIA
DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN**

**“ANÁLISIS, DESARROLLO E IMPLEMENTACIÓN DE UN PORTAL WEB
CON MANEJADOR DE CONTENIDOS DINÁMICO
CON TECNOLOGÍAS RIA.”**

NELSON PATRICIO MARTÍNEZ ORTEGA

**Trabajo de Conclusión de Carrera presentado como requisito parcial para la
obtención del título de:**

INGENIERO EN SISTEMAS E INFORMÁTICA

DIRECTOR: ING. TATIANA NOBOA

CODIRECTOR: ING. PAULO GUERRA

SANGOLQUÍ, 2011

CERTIFICACIÓN

Certifico que el presente trabajo fue realizado en su totalidad por el Sr. NELSON PATRICIO MARTÍNEZ ORTEGA como requerimiento parcial a la obtención del título de INGENIERO EN SISTEMAS E INFORMÁTICA.

Sangolquí, 09 de enero de 2012

Ing. Tatiana Noboa

DIRECTORA

DEDICATORIA

A mis padres por darme su apoyo durante toda la carrera y a toda la gente involucrada en el proyecto.

Nelson Patricio Martínez Ortega

AGRADECIMIENTOS

A mis profesores Directora y Codirector por su apoyo en conocimientos durante el proyecto, al Ing. Mauricio Campaña por su apoyo durante todas las etapas de la Carrera.

Nelson Patricio Martínez Ortega

Contenido

CAPÍTULO 1 MARCO REFERENCIAL	17
1.1 PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA	17
1.2 FORMULACIÓN DEL PROBLEMA:	18
1.3 OBJETIVOS.....	18
1.3.1 GENERAL.....	18
1.3.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS.....	18
1.4 JUSTIFICACIÓN E IMPORTANCIA	19
1.5 LIMITACIONES.	20
1.6 ALCANCE.	20
1.7 FACTIBILIDAD	21
1.7.1 FACTIBILIDAD OPERATIVA.....	21
1.7.2 FACTIBILIDAD TÉCNICA.....	21
1.7.3 FACTIBILIDAD ECONÓMICA.....	21
CAPÍTULO 2 MARCO TEÓRICO	26
2.1 BASE LEGAL.....	26
2.2 RESEÑA HISTÓRICA	27
2.3. ESTRUCTURA.....	28
2.3.1. ORGANIGRAMA.....	28
2.4 ARQUITECTURA DEL SISTEMA	39
2.4.1 MASHUP (APLICACIÓN WEB HÍBRIDA).....	39
2.5 METODOLOGÍAS DE DESARROLLO	41
2.5.1. METODOLOGÍA OOHDM	41
2.5.2. LENGUAJE UML	43
2.5.3. ESPECIFICACIÓN IEEE 830:	46
2.6. HERRAMIENTAS DEL PROYECTO.....	47
2.6.1. PHP	47
2.6.2. SERVIDOR HTTP APACHE.....	49

2.6.3 ADOBE MASTER COLLECTION CS4.....	51
CAPÍTULO 3 ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS DE SOFTWARE IEEE	
830 PORTAL WEB MWW MARKETING WORLDWIDE.....	52
3.1. INTRODUCCIÓN	52
3.1.1 PROPÓSITO	52
3.1.2 ÁMBITO Y ALCANCE	52
3.1.3. DEFINICIONES, ACRÓNIMOS Y ABREVIATURAS.....	53
3.2. DESCRIPCIÓN GENERAL	54
3.2.1. VISIÓN GENERAL DEL DOCUMENTO	54
3.2.2. DESCRIPCIÓN GLOBAL.....	54
3.2.3 FUNCIONES DEL SISTEMA	60
3.2.4 CARACTERÍSTICAS DEL USUARIO	63
3.2.5 RESTRICCIONES GENERALES.....	63
3.2.6 DEPENDENCIAS	64
3.3. REQUISITOS FUNCIONALES	64
3.3.1. REQUISITOS DE LAS INTERFACES EXTERNAS	64
3.3.2 INTERFACES DE COMUNICACIONES	65
3.3.3 REQUISITOS FUNCIONALES.....	65
3.3.4. REQUISITOS DE DESEMPEÑO	69
3.3.5 REQUISITOS DE RENDIMIENTO	69
3.3.6 REQUISITOS TECNOLÓGICOS	70
3.3.7 REQUISITOS DE SEGURIDAD.....	70
3.3.8 REQUERIMIENTOS LÓGICOS PARA BASE DE DATOS	70
3.3.9 LIMITANTES DE DISEÑO	70
3.3.10 ATRIBUTOS DEL SOFTWARE	71
CAPÍTULO 4 ANÁLISIS Y DISEÑO DEL SISTEMA	72
4.1 ACTORES.....	72
4.2. MODELO DEL NEGOCIO	72
4.2.1 MÓDULO CLIENTE.....	72

4.2.2 MÓDULO ADMINISTRACIÓN.....	73
4.3 CASOS DE USO DEL NEGOCIO.....	74
4.3.1 MÓDULO ADMINISTRACIÓN:.....	74
4.3.2 MÓDULO CLIENTE:	126
4.4 DISEÑO CONCEPTUAL.....	129
4.4.1 DIAGRAMA DE CLASES	129
4.4.2 DIAGRAMA DE BDD.....	132
4.4.3 DIAGRAMAS DE SECUENCIA.....	170
4.5 DISEÑO NAVEGACIONAL	207
4.5.1 MÓDULO ADMINISTRADOR	207
4.5.2 MÓDULO CLIENTE.....	209
4.6 DISEÑO DE INTERFAZ ABSTRACTA	210
CAPÍTULO 5 CONSTRUCCIÓN DEL SISTEMA	211
5.1 MÓDULO ADMINISTRADOR.....	211
5.1.1 LOGIN.....	211
5.1.2 DASHBOARD	212
5.1.3 CONFIGURATION.....	213
5.1.4 SHOPPING CART	221
5.1.5 SOCIAL BOOKMARKING	225
5.1.6 PRODUCTOS	228
5.1.7 HOME.....	231
5.1.8 COMPRAS ONLINE	236
5.1.9 SERVICIOS	239
5.1.10 NOTICIAS	242
5.1.11 VARIOS	244
5.1.12 BLOG	247
5.1.13 CONTACTO.....	251
5.1.14 ADMINISTRACIÓN.....	255
5.1.15 INSERCIÓN DE NUEVOS DATOS EN LOS MÓDULOS.....	257

5.1.16 ACTUALIZACIÓN DE DATOS EN LOS MÓDULOS	258
5.1.17 ELIMINACIÓN DE DATOS EN LOS MÓDULOS	260
5.2 MÓDULO CLIENTE	260
5.2.1 HOME	260
5.2.2 PRODUCTOS	261
5.2.3 SERVICIOS	262
5.2.4 NOTICIAS	263
5.2.5 VARIOS	263
5.2.6 CONTACTO	264
CAPÍTULO 6 CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES.....	265
6.1 CONCLUSIONES	265
6.2 RECOMENDACIONES	266
BIBLIOGRAFÍA	267

Índice de Tablas

Tabla 1-1 Coste por Actividad	24
Tabla 1-2 Presupuesto	25
Tabla 2-1 Capital MWW.....	27
Tabla 2-2 Funciones por departamento.....	30
Tabla 4-1 Actores	72
Tabla 4-2 Consultar categorías de productos	75
Tabla 4-3 Insertar categorías de productos	76
Tabla 4-4 Actualizar categorías de productos	77
Tabla 4-5 Eliminar categorías de productos.....	78
Tabla 4-6 Buscar categorías de productos	79
Tabla 4-7 Consultar productos por categoría	81
Tabla 4-8 Insertar productos por categoría	82
Tabla 4-9 Actualizar productos por categoría.....	83
Tabla 4-10 Eliminar productos por categoría.....	84
Tabla 4-11 Buscar productos por categoría	85
Tabla 4-12 Consultar productos para ventas online	87
Tabla 4-13 Insertar productos para ventas online	88
Tabla 4-14 Actualizar productos para ventas online.....	89
Tabla 4-15 Eliminar productos para ventas online	90
Tabla 4-16 Buscar productos para ventas online	91
Tabla 4-17 Checkout	92
Tabla 4-18 Consultar noticias	94
Tabla 4-19 Insertar noticias.....	95
Tabla 4-20 Actualizar noticias	96
Tabla 4-21 Eliminar noticias.....	97
Tabla 4-22 Buscar noticias.....	98
Tabla 4-23 Consultar entradas de blog.....	100
Tabla 4-24 Insertar entradas de blog.....	101

Tabla 4-25 Actualizar entradas de blog	102
Tabla 4-26 Eliminar entradas de blog	103
Tabla 4-27 Buscar entradas de blog	104
Tabla 4-28 Consultar empleados.....	106
Tabla 4-29 Insertar empleados	107
Tabla 4-30 Actualizar empleados.....	108
Tabla 4-31 Eliminar empleados	109
Tabla 4-32 Buscar empleados	110
Tabla 4-33 Consultar formulario de contacto	112
Tabla 4-34 Buscar formulario de contacto.....	113
Tabla 4-35 Consultar conexiones a redes sociales.....	115
Tabla 4-36 Insertar conexiones a redes sociales	116
Tabla 4-37 Actualizar conexiones a redes sociales.....	117
Tabla 4-38 Eliminar conexiones a redes sociales	118
Tabla 4-39 Buscar conexiones a redes sociales	119
Tabla 4-40 Consultar módulos	121
Tabla 4-41 Insertar módulos	122
Tabla 4-42 Actualizar módulos.....	123
Tabla 4-43 Eliminar módulos	124
Tabla 4-44 Buscar módulos	125
Tabla 4-45 Registrar comentario en el blog.....	127
Tabla 4-46 Registrar contacto	128
Tabla 4-47 site_oxymall_core_modules	135
Tabla 4-48 site_oxymall_core_modules_user	136
Tabla 4-49 site_oxymall_core_skins	137
Tabla 4-50 site_oxymall_core_vars	138
Tabla 4-51 site_oxymall_plugin_about_images	138
Tabla 4-52 site_oxymall_plugin_background_items.....	139
Tabla 4-53 site_oxymall_plugin_banner_images	140
Tabla 4-54 site_oxymall_plugin_blog_cats	141

Tabla 4-55 site_oxymall_plugin_blog_comments.....	142
Tabla 4-56 site_oxymall_plugin_blog_items.....	143
Tabla 4-57 site_oxymall_plugin_clients_cats.....	144
Tabla 4-58 site_oxymall_plugin_clients_images.....	145
Tabla 4-59 site_oxymall_plugin_contact_links.....	146
Tabla 4-60 site_oxymall_plugin_contact_messages.....	146
Tabla 4-61 site_oxymall_plugin_galleries_cats.....	147
Tabla 4-62 site_oxymall_plugin_galleries_items.....	149
Tabla 4-63 site_oxymall_plugin_homepage_images.....	150
Tabla 4-64 site_oxymall_plugin_homepage_products.....	151
Tabla 4-65 site_oxymall_plugin_jobs_items.....	152
Tabla 4-66 site_oxymall_plugin_jobs_resumes.....	153
Tabla 4-67 site_oxymall_plugin_music_items.....	154
Tabla 4-68 site_oxymall_plugin_news_items.....	155
Tabla 4-69 site_oxymall_plugin_portfolio_cats.....	156
Tabla 4-70 site_oxymall_plugin_portfolio_items.....	158
Tabla 4-71 site_oxymall_plugin_portfolio_projects.....	160
Tabla 4-72 site_oxymall_plugin_services_cats.....	162
Tabla 4-73 site_oxymall_plugin_services_items.....	163
Tabla 4-74 site_oxymall_plugin_sharing.....	164
Tabla 4-75 site_oxymall_plugin_shop_cart.....	165
Tabla 4-76 site_oxymall_plugin_shop_cats.....	166
Tabla 4-77 site_oxymall_plugin_shop_items.....	167
Tabla 4-78 site_oxymall_plugin_shop_orders.....	168
Tabla 4-79 site_users.....	169

Índice de Ilustraciones

Ilustración 2-1 Organigrama estructural	29
Ilustración 2-2 Organigrama personal.....	38
Ilustración 2-3 Diagrama de la aplicación	40
Ilustración 4-1 Diagrama de Paquetes.....	73
Ilustración 4-2 Categorías de productos.....	74
Ilustración 4-3 Productos por categoría	80
Ilustración 4-4 Ventas online	86
Ilustración 4-5 Noticias	93
Ilustración 4-6 Entradas de blog	99
Ilustración 4-7 Empleados.....	105
Ilustración 4-8 Formulario de contacto	111
Ilustración 4-9 Conexiones a redes sociales.....	114
Ilustración 4-10 Módulos	120
Ilustración 4-11 Comentario en el blog.....	126
Ilustración 4-12 Contacto	128
Ilustración 4-13 Diagrama de clases del sistemas.....	130
Ilustración 4-14 Diagrama de clases del sistema	131
Ilustración 4-15 Diagrama de clases del sistema	131
Ilustración 4-16 Diagrama de BDD	132
Ilustración 4-17 Diagrama de BDD	133
Ilustración 4-18 Diagrama de BDD	134
Ilustración 4-19 Login.....	170
Ilustración 4-20 Consultar categorías de producto	171
Ilustración 4-21 Cat de producto.....	172
Ilustración 4-22 Cat de producto.....	173
Ilustración 4-23 Cat de producto.....	174
Ilustración 4-24 Prod por categoría.....	175
Ilustración 4-25 Prod por categoría.....	176

Ilustración 4-26 Prod por categoría.....	177
Ilustración 4-27 Prod por categoría.....	178
Ilustración 4-28 Ventas online	179
Ilustración 4-29 Ventas online	180
Ilustración 4-30 Ventas online	181
Ilustración 4-31 Ventas online	182
Ilustración 4-32 Noticias.....	183
Ilustración 4-33 Noticias.....	184
Ilustración 4-34 Noticias.....	185
Ilustración 4-35 Noticias.....	186
Ilustración 4-36 Entradas en el blog.....	187
Ilustración 4-37 Entradas en el blog.....	188
Ilustración 4-38 Entradas en el blog.....	189
Ilustración 4-39 Entradas en el blog.....	190
Ilustración 4-40 Empleados.....	191
Ilustración 4-41 Empleados.....	192
Ilustración 4-42 Empleados.....	193
Ilustración 4-43 Empleados.....	194
Ilustración 4-44 Contacto	195
Ilustración 4-45 Contacto	196
Ilustración 4-46 redes sociales	197
Ilustración 4-47 Redes sociales.....	198
Ilustración 4-48 Redes sociales.....	199
Ilustración 4-49 Redes sociales.....	200
Ilustración 4-50 Módulos	201
Ilustración 4-51 Módulos	202
Ilustración 4-52 Módulos	203
Ilustración 4-53 Módulos	204
Ilustración 4-54 Blog.....	205
Ilustración 4-55 Contacto.....	206

Ilustración 4-56 Navegacional administrador	208
Ilustración 4-57 Navegacional cliente.....	209
Ilustración 4-58 Interfaz abstracta.....	209 <u>1</u>
Ilustración 5-1 Login.....	211
Ilustración 5-2 Dashboard.....	212
Ilustración 5-3 Global settings	213
Ilustración 5-4 Global settings	214
Ilustración 5-5 Global settings	215
Ilustración 5-6 Global settings	215
Ilustración 5-7 Swiftmail.....	218
Ilustración 5-8 Installed modules	219
Ilustración 5-9 Enabled modules.....	220
Ilustración 5-10 Global settings	221
Ilustración 5-11 Module settings.....	222
Ilustración 5-12 Module settings.....	223
Ilustración 5-13 Orders	224
Ilustración 5-14 Module settings.....	225
Ilustración 5-15 Large links	226
Ilustración 5-16 Small links	227
Ilustración 5-17 Module settings.....	228
Ilustración 5-18 Categories	229
Ilustración 5-19 Projects	230
Ilustración 5-20 Module settings.....	232
Ilustración 5-21 Texts	233
Ilustración 5-22 Images.....	234
Ilustración 5-23 Productos	235
Ilustración 5-24 Module settings.....	236
Ilustración 5-25 Categorías	237
Ilustración 5-26 Categorías	238
Ilustración 5-27 Module settings.....	239

Ilustración 5-28 Categorías	240
Ilustración 5-29 Imágenes	241
Ilustración 5-30 Module settings	242
Ilustración 5-31 Artículos de noticias	243
Ilustración 5-32 Module settings	244
Ilustración 5-33 Álbums	245
Ilustración 5-34 imágenes	246
Ilustración 5-35 Module settings	247
Ilustración 5-36 Temas	248
Ilustración 5-37 Categorías	249
Ilustración 5-38m Comentarios	250
Ilustración 5-39 Module settings	251
Ilustración 5-40 textos	252
Ilustración 5-41 Links	253
Ilustración 5-42 Mensajes recibidos	254
Ilustración 5-43 Perfil	255
Ilustración 5-44 Usuarios	256
Ilustración 5-45 Añadir	257
Ilustración 5-46 Añadir	257
Ilustración 5-47 Grabar	258
Ilustración 5-48 Editar	258
Ilustración 5-49 Editar	259
Ilustración 5-50 grabar	259
Ilustración 5-51 Eliminar	260
Ilustración 5-52 Home	260
Ilustración 5-53 Productos	261
Ilustración 5-54 Descripción productos	261
Ilustración 5-55 detalle producto	262
Ilustración 5-56 Servicios	262
Ilustración 5-57 Noticias	263

Ilustración 5-58 Varios.....	263
Ilustración 5-59 Contacto.....	264

CAPÍTULO 1 MARCO REFERENCIAL

1.1 PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

Actualmente la empresa cuenta con un portal web el cual es estático y debido a esto, cualquier actualización o agregación de productos, promociones o eventos, o cambios en la visualización del portal se debe descargar el código, modificarlo y volverlo a publicar en el servidor, todo el portal funciona como un conjunto de páginas html simple sin explotar las posibilidades de php.

La empresa difunde muchos comerciales por canales de Televisión de sus nuevos productos, pero el sitio web no dispone de estos comerciales, pues a la hora de realizar órdenes o buscar más información sobre estos productos se encuentran o desactualizados o incompletos.

La existencia de tecnologías RIA como lo es Silverlight, Flash, o JavaFX crea una creciente competencia en el mercado de implementación de las mismas en un inicio teniendo la posta flash el cual:

- Está muy difundido, y todo el mundo tiene el flash player instalado.
- Lo usa youtube (pero solo para los videos, nadie usa flash como página entera).
- Ahora indexa en google.
- Versatilidad para diseñar.
- Miles de ejemplos, y códigos en as2¹ o as3² (por ejemplo ffiles o cristalab).

Los portales web realizados en flash son películas estáticas con sus respectivos efectos y animaciones los cuales para ser modificados requieren que el desarrollador abra el código y vuelva a compilarlo, lo cual representa tiempo y recursos para la empresa. La propuesta del presente proyecto es realizar un portal web

¹ Action Script 2

² Action Script 3

con características dinámicas en lo que se refiere a animaciones, colores, estilos, etc. empleando tecnologías flash y php. Estas tecnologías permitirán que la información sea cargada desde archivos xml, alimentados desde una base de datos, constituyéndose en una herramienta que facilite la administración del portal, de tal forma que se puedan satisfacer las necesidades y requerimientos del webmaster y los clientes de manera eficiente.

1.2 FORMULACIÓN DEL PROBLEMA:

¿De qué manera el desarrollo de un portal web, para la empresa Como en TV Marketing WorldWide de la ciudad de Quito, mejoraría su publicidad y por ende, aumentaría la cantidad de clientes en el año 2011?

1.3 OBJETIVOS

1.3.1 GENERAL

Analizar, desarrollar e implementar un Portal Web dinámico en Flash administrable utilizando e integrando las tecnologías php, flash y xml con el fin de proporcionar una herramienta estratégica que permita mejorar la comunicación con el cliente y sirva como medio de información para darse a conocer en el mercado.

1.3.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- ✓ Realizar el levantamiento de los requisitos del portal de Como en TV Marketing WorldWide con el fin de determinar las necesidades del sistema.
- ✓ Investigar las propiedades de los elementos de las películas flash mediante el uso de archivos xml para que su contenido sea administrado en un panel y publicado dinámicamente en el cliente.
- ✓ Analizar y automatizar el proceso de publicación de productos, promociones, eventos.

- ✓ Integrar al desarrollo del portal Web, tecnologías de punta como php, Adobe Master Collection CS5 con el fin de que el tiempo de repuesta sea lo más eficaz posible.

1.4 JUSTIFICACIÓN E IMPORTANCIA

Actualmente al tomar la posta Silverlight con sus características:

- ✓ Se indexa puramente en google porque usa una tecnología basada en xml.
- ✓ Elementos básicos de una web html, como deeplink, atrás y adelante del navegador, copiar el texto, buscar dentro de la pagina con el buscador de el explorer, etc.
- ✓ Multiplataforma.
- ✓ Es server side, como todo está hecho en framework 3.5 si uno tiene el soporte de esa tecnología en el hosting puede hacer una unión directa y realmente muy fácil.
- ✓ Streaming mucho más liviano, trabaja también con un detector de ancho de banda que baja o sube la calidad dependiendo como te anda la red.
- ✓ Usa los lenguajes más robustos en comparación con as3, incluye c#, vb.net por lo que migrar de programador en escritorio de Windows a Silverlight es muy sencillo, y aun más si se programa en asp.net.

Por lo que se ha visto la necesidad de investigar y crear un manejador de contenidos como lo es Joomla, pero que arme dinámicamente los contenidos flash y sean administrados dentro del portal de administración.

De manera que se puedan integrar componentes flash dentro de cada página sin la necesidad de abrir el código de la película.

Existiendo tecnologías similares realizadas en Silverlight sin embargo dado que es código privativo no representa una ventaja para las empresas que no tienen muchos recursos o que tienen una infraestructura montada en Linux.

Por ende crear un portal que dinámicamente genere nuevos contenidos de manera ágil, permitiendo la categorización de dichos contenidos para mejorar la publicación y búsqueda de productos, promociones, eventos por parte de los visitantes, al disponer de un panel de administración que construirá cada módulo del portal con parámetros obtenidos desde base de datos, cumpliendo con las necesidades de la empresa, ayudando a la reusabilidad de código, mantenimiento y actualización oportuno de la información de los productos anunciados en los comerciales de TV, lo cual resultaría en una herramienta no sólo efectiva para la empresa descrita sino también una solución para construir portales en base de esta plantilla en tiempos reducidos ajustándose a las necesidades de muchas empresas.

1.5 LIMITACIONES.

Al utilizar tecnologías avanzadas el sistema es pesado por lo cual al emplear conexiones de bajo ancho de banda se volvería un tanto lento.

1.6 ALCANCE.

El portal web que se realizará para la empresa Como en TV Marketing WorldWide tendrá las siguientes funcionalidades:

- ✓ Se podrán cambiar las animaciones, colores y estilos desde el administrador.
- ✓ Se podrán cargar dinámicamente nuevos plugins flash como nuevas páginas.
- ✓ Se podrán vincular páginas externas desde el administrador.
- ✓ Presentación de los productos de manera categorizada.
- ✓ Un Módulo de ventas online en donde los clientes reservan un producto y la empresa se los entrega.
- ✓ Una interfaz en donde presente noticias actuales de la empresa en donde publiciten o den a conocer nuevos productos.
- ✓ Un site de administración completo en donde serán administrados desde los productos hasta las noticias en la web.

- ✓ Por medio del site de administración se construirá la interfaz del sistema, se subirán las fotos y serán categorizados los productos.
- ✓ Visualización de promociones e información del cliente.

1.7 FACTIBILIDAD

1.7.1 FACTIBILIDAD OPERATIVA

La empresa Como en TV Marketing WorldWide ofrece el apoyo necesario para el desarrollo del Portal Web ya que se encargará de asignar el personal específico para administrar el portal.

1.7.2 FACTIBILIDAD TÉCNICA

Como en TV Marketing WorldWide dispone de una infraestructura completa, actualmente una de sus prioridades es darse a conocer en el mercado por lo cual se encuentra interesada en la implementación de un portal Web.

En lo que se refiere a hardware la empresa dispone de equipos y de la infraestructura de red capaz de soportar la implementación del portal Web. El Hosting será manejado dentro de la empresa, pues la empresa posee un servidor web configurado con los servicios de DNS, MAIL, WEB, DB donde será alojada la aplicación.

1.7.3 FACTIBILIDAD ECONÓMICA

En la Tabla 1-2 Presupuesto se detallan los rubros necesarios para el desarrollo e implementación del proyecto:

1.7.3.1 ESTIMACIÓN DE COSTOS (COCOMO)

NIVEL: Básico

MODO: Orgánico

$$MF = 3400 \text{ LDC}$$

Nota: Se ha determinado un número aproximado de 3400 líneas de Código debido al Esfuerzo, Tiempo y Número de Integrantes limitado para el desarrollo del sistema en su totalidad. Se ha tomado también en cuenta para esta estimación sistemas multimedia que manejan información similar.

ESFUERZO DE DESARROLLO:

$$Edes = 2.4(MF)^{1.05}$$

$$Edes = 2.4(3.4)^{1.05}$$

$$Edes = 8.67 \text{ personasmes}$$

TIEMPO DE DESARROLLO:

$$Tdes = 2.5(Edes)^{0.38}$$

$$Tdes = 2.5(8.67)^{0.38}$$

$$Tdes = 5.60 \text{ mes}$$

CANTIDAD DE HOMBRES:

$$CH = \frac{Edes}{Tdes}$$

$$CH = \frac{8.67}{5.60}$$

$$CH = 1.54p$$

$$CH \approx 1 \text{ persona}$$

COSTO ESTIMATIVO DEL PROYECTO

$$RSS = \text{Nominal} = 1$$

TBD = Bajo =0.94 Bajo uso de
BD.

CPR = Bajo =0.85

RTE = Nominal =1

RMP = Nominal =1
(640*100)/1280=50%

VMC = Nominal =1

TRC = Bajo =0.87

CAN = Alto =0.86

EAN = Alto =0.91

CPRO = Alto =0.86

ESO = Alto =0.96

ELP = Nominal =1

UTP = Alto =0.91

UHS = Nominal =1

RPL = Nominal =1

$$FEC = \prod_{i=1}^{15} FE_i$$

$$FEC = 0.85 * 0.87 * 0.86 * 0.91 * 0.86 * 0.96 * 0.94 * 0.91$$

$$FEC = 0.408$$

$$ESF_{MF} = ESF_{MF<} + \frac{MF - MF_{<}}{MF_{>} - MF_{<}} (ESF_{MF>} - ESF_{MF<})$$

$$ESF_{2.6} = ESF_2 + \frac{3.4 - 2}{8 - 2} (ESF_8 - ESF_2)$$

$$ESF_{2.6} = 5 + 0.23 * (21.3 - 5)$$

$$ESF_{2.6} = 8.74 \text{ pm}$$

ESFUERZO DE

DESARROLLO REAL:

$$ESF(\text{real}) = FEC *$$

$ESF(\text{nominal})$

$$ESF(\text{real}) = 3.565 \text{ pm}$$

COSTO ESTIMADO DEL

PROYECTO

$$CEP = CHM * ESF(\text{real})$$

$$CHM = 250$$

$$CEP = 250 * 3.565$$

$$CEP = 891.25 \text{ U}$$

ESFUERZO DE

DESARROLLO NOMINAL:

Coste por Actividad

Tabla 1-1 Coste por Actividad

Actividad	Coste Hora USD
Análisis y Diseño	10
Programación	5
Formación	3
Documentación y Pruebas	2

Elaborado por: Nelson Martínez.

Fuente: COCOMO

Presupuesto Software

- *Análisis y especificación de requisitos.*

Planificación elemental de sistemas	20 h * 10200 USD
Análisis y especificación de requisitos	60 h * 10.....600 USD
Medición y estimación	20 h * 10.....200 USD
Diseño	70 h * 10.....700 USD
- *Desarrollo de la aplicación.*

Implementación parcial	65 h * 5.....325 USD
Pruebas	25 h * 2.....50 USD
Documentación	20 h * 2.....40 USD
Pruebas con usuarios	25h * 3.....75 USD

Total presupuesto software:

2190 USD

PRESUPUESTO DEL PROYECTO

Tabla 1-2 Presupuesto

DETALLE	COSTO	
HUMANO		\$ 2190.00
Horas técnicas		
Estimadas	\$ 2190.00	
HARDWARE		\$ 2920.00
Servidor Web	\$ 1800.00	
Router 4 Puertos	\$ 120.00	
PC de Desarrollo	\$ 1000.00	
SOFTWARE		\$ 2499.00
Adobe Master Collection CS4	\$ 2499.00	
OTROS		\$ 500.00
TOTAL		\$ 8109.00

Fuente: COCOMO

Elaborado por: Nelson Martínez.

CAPÍTULO 2 MARCO TEÓRICO

ASPECTOS GENERALES DE MWW MARKETING WORLDWIDE

2.1 BASE LEGAL

La constitución de la presente compañía se realizó el 07 de agosto del 2003 y la aprobaron el 27 de agosto del 2003, constituyéndose como una compañía anónima, organizada de conformidad con las leyes vigentes de la República del Ecuador.

Los socios que fundaron esta empresa son los señores Stella Duran de Navarro, Mauricio Navarro Duran y Vanessa Navarro Duran los mismos que son de nacionalidad colombiana.

Denominación: MARKETING WORLDWIDE ECUADOR S.A.

Duración: La compañía tendrá un plazo de duración de 50 años, contados desde la fecha de inscripción de la escritura de constitución en el Registro Mercantil

Nacionalidad y Domicilio: Es de nacionalidad ecuatoriana y su domicilio principal es en la ciudad de Quito. Por decisión de la Junta de accionistas puede constituir sucursales, agencias, delegaciones o representaciones en cualquier lugar del país o del exterior.

Objetivo: Tendrá como objeto: a) La operación de un centro de llamadas para actividades de tele mercadeo y tele ventas, b) La importación y ventas de productos nutricionistas para adelgazar, artículos de belleza, además podrá realizar toda clase de actos, contratos u operaciones permitidos por las leyes ecuatorianas necesarias para este fin.

Capital: El capital suscrito de la Compañía es de \$800 dividido en 800 acciones ordinarias, nominativas e indivisibles de un dólar cada una, pagado en un 25% de su totalidad de la siguiente forma (véase Tabla 2-1):

Capital Marketing Worlwide Ecuador S.A.

Tabla 2-1 Capital MWW

ACCIONISTA	CAPITAL SUSCRITO	ACCIONES	CAPITAL PAGADO
Stella Duran de Navarro	267,00	267	67,00
Mauricio Navarro Duran	267,00	267	67,00
Vanessa Navarro Duran	267,00	266	66,00
TOTAL	800,00	800	200,00

Fuente: Libro de Acciones y Accionistas MWW.

Elaborado por: Archivo MWW.

La inversión realizada por todos los comparecientes es de carácter extranjero y directo.

2.2 RESEÑA HISTÓRICA

Los señores Stella Duran de Navarro, Mauricio Navarro Duran y Vanessa Navarro Duran los mismos que son de nacionalidad colombiana decidieron crear esta empresa, pues su propósito era crear un SPA pero al realizar un análisis concluyeron que lo más rentable sería la comercialización de productos de belleza para adelgazar. Entonces deciden constituir esta empresa en el año 2003 con el nombre de Marketing WorldWide Ecuador.

La empresa se encuentra en el mercado por 7 años en los cuales ha sido siempre muy cumplida con sus impuestos, aporta a la economía del país dando fuentes de empleo, pues en la actualidad tiene 125 personas laborando en su empresa.

En febrero del 2010 se volvieron CONTRIBUYENTES ESPECIALES y se destacan en el mercado como una empresa que importa y vende medicamentos, productos nutricionistas, artículos de belleza y salud, logrando ser líderes en el mercado.

2.3. ESTRUCTURA

2.3.1. ORGANIGRAMA

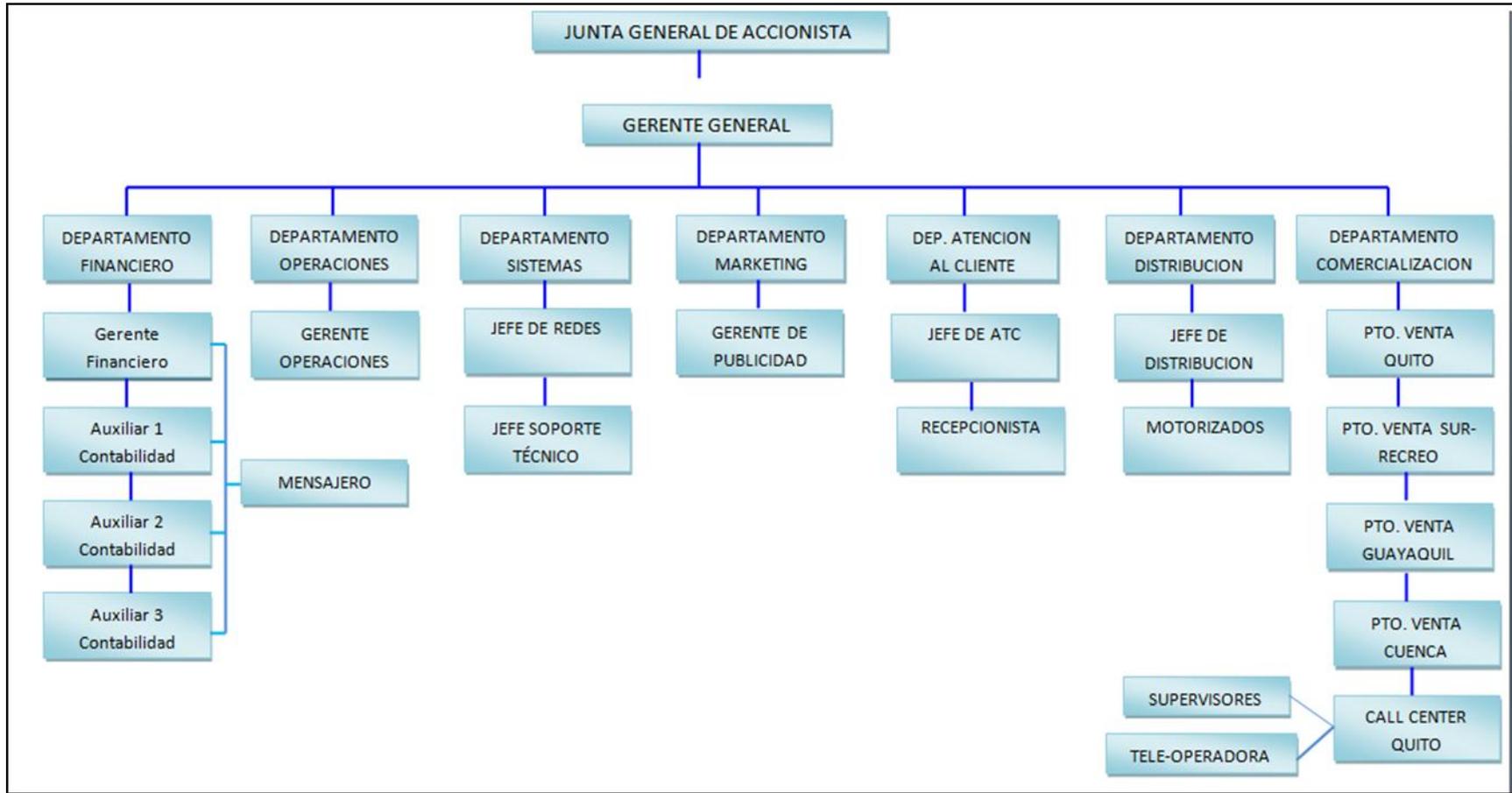
Es una representación gráfica de cómo se encuentra estructurada la organización. En la siguiente ilustración (Ver Ilustración 2.3.1.1).

a) Organigrama Estructural

CONCEPTO: En este organigrama se refleja los puestos jerárquicos tanto de forma horizontal como vertical, desde los puestos más bajos hasta los que tomas las decisiones.

ORGANIGRAMA ESTRUCTURAL

Ilustración 2-1 Organigrama estructural



Fuente: Plan Estratégico MWW.

Elaborado por: Archivo MWW.

b) **Organigrama Funcional**

CONCEPTO: en este tipo de organigrama se detallan todas las actividades a desempeñar en los diferentes cargos

JUNTA GENERAL DE ACCIONISTAS

Funciones:

- Nombrar al Gerente General de la empresa
- Aprobar los estados financieros de cada año
- Decidir sobre la repartición de utilidades.
- Aprobación de contratos que sean mayores de \$10000.

GERENTE GENERAL

Funciones:

- Aprobar el plan estratégico de la empresa
- Tomar decisiones sobre los asuntos tratados en las reuniones.
- Autorizar el pago a proveedores
- Firmar todos los documentos necesarios

Funciones por Departamento de la Empresa MWW

Tabla 2-2 Funciones por departamento

DEPARTAMENTO FINANCIERO	FUNCIONES
GERENTE FINANCIERO	<ul style="list-style-type: none"> • Elaboración de estados financieros • Revisar las cuentas de mayor movimiento. • Análisis de indicadores financieros.

<p>AUXILIAR CONTABILIDAD 1</p>	<ul style="list-style-type: none">• Registro de ventas de los diferentes puntos de venta.• Registro de devoluciones de venta.• Registro estados de cuenta.• Conciliaciones Bancarias.• Pago planillas IESS.• Elaboración de rol de pagos call center.• Emisión de cheques para personal call center.• Elaboración de amortizaciones, depreciaciones.• Elaboración de formulario 104.
<p>AUXILIAR CONTABILIDAD 2</p>	<ul style="list-style-type: none">• Registro de compras en el sistema contable, retenciones.• Emitir cheques proveedores cada viernes.• Elaboración rol de pagos de los departamentos: financiero, sistemas, marketing, ATC, distribución, puntos de venta excepto call center.• Emisión de cheques del rol de pagos respectivos.• Elaboración de Formulario 103.• Elaboración anexos transaccionales.• Elaboración de comisiones distribución quito, ATC y Puntos de venta.• Transferencias bancarias.• Revisar cada viernes las cuentas por pagar.

<p>AUXILIAR CONTABILIDAD 3</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Manejo del fondo de caja chica • Registro de caja chica en el sistema contable • Revisar diariamente las ventas con las facturas • Distribuirá los pedidos facturados a los motorizados • Elaboración de memorandos • Revisar entradas y salidas de todo el personal • Manejo de los • Cualquier otra actividad que requiera realizarse por este departamento.
<p>MENSAJERO</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Cambio de cheques • Realizar el trámite para el pago de transferencias • Pagos de impuestos en los bancos • Retirar las retenciones de nuestros clientes
<p>LIMPIEZA</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Limpieza de toda la empresa • Archivo de los documentos como: facturas, comprobantes de egreso, retenciones, contratos, hojas de vida, etc. • Atención a la gerente general • Elaborar un presupuesto con proformas de los suministros de limpieza necesario para el mes. • Realizar cualquier otra actividad que se requiera por este departamento.

DEPARTAMENTO OPERACIONES	FUNCIONES
GERENTE DE OPERACIONES	<ul style="list-style-type: none"> • Realizar convenios con los proveedores nacionales que proporcionan el inventario de alta rotación. • Realizar convenios con los proveedores internacionales que proporcionan el inventario de alta rotación • Controla que exista el inventario necesario de los diferentes productos • Elaboración de cuadros de comisiones de los departamentos de: distribución, ATC y puntos de venta.

DEPARTAMENTO DE SISTEMAS	FUNCIONES
JEFE DE REDES	<ul style="list-style-type: none"> • Revisión y control de líneas telefónicas • Control de la red del sistema • Implantación de nuevas redes
JEFE DE SOPORTE TECNICO	<ul style="list-style-type: none"> • Mantenimiento de sistemas • Elaboración de pagina web • Elaboración, modificación y control del sistema de facturación • Sacar respaldos diarios de toda la información contable

DEPARTAMENTO MARKETING	FUNCIONES
GERENTE DE PUBLICIDAD	<ul style="list-style-type: none"> • Hacer un presupuesto de publicidad. • Realizar los convenios con proveedores de publicidad nacional e internacional. • Revisar y autorizar las facturas de publicidad. • Organizar las grabaciones de publicidad de los productos. • Realizar revistas y comerciales de la empresa. • Buscar a personas reconocidas para que sean la imagen de la empresa.

DEPARTAMENTO ATENCION AL CLIENTE	FUNCIONES
JEFE DE ATC	<ul style="list-style-type: none"> • Receptar las llamadas de los clientes con dudas o insatisfechos. • Realizar cambio de productos. • Realizar trámites de devoluciones de los clientes.
RECEPCIONISTA	<ul style="list-style-type: none"> • Informar al cliente de los beneficios del producto, • Informar al cliente de los pasos para el uso de un producto. • Información de precios de los productos.

DEPARTAMENTO DISTRIBUCION	FUNCIONES
JEFE DE DISTRIBUCION	<ul style="list-style-type: none"> • Entregar los productos a los motorizados • Revisar y controlar que las ventas diarias estén depositadas en su valor total en la cuenta de la empresa. • Realizar kardex del inventario existente • Recibir y revisar que se encuentre en buen estado la mercadería que entregan los proveedores.
MOTORIZADOS	<ul style="list-style-type: none"> • Entregar el producto al cliente en su domicilio • Entregar la factura al cliente y hacerle firmar • Recibir el dinero ya sea en efectivo, cheque y depositar a las seis de la tarde de cada día.

PUNTOS DE VENTA	FUNCIONES
PTO. VENTA QUITO	<ul style="list-style-type: none"> • Atender a los clientes y vender los productos lo mayor que pueda. • Receptar la forma de pago de forma correcta. • Mostrar el producto al cliente. • Depositar el dinero a las 6 de la tarde de cada día.

PTO VENTA SUR- RECREO	<ul style="list-style-type: none"> • Atender a los clientes y vender los productos lo mayor que pueda • Receptar la forma de pago de forma correcta • Mostrar el producto al cliente • Depositar el dinero a las 6 de la tarde de cada día
PTO, VENTA GUAYAQUIL	<ul style="list-style-type: none"> • Atender a los clientes y vender los productos lo mayor que pueda • Receptar la forma de pago de forma correcta • Mostrar el producto al cliente • Depositar el dinero a las 6 de la tarde de cada día
PTO.VENTA CUENCA	<ul style="list-style-type: none"> • Atender a los clientes y vender los productos lo mayor que pueda • Receptar la forma de pago de forma correcta • Mostrar el producto al cliente • Depositar el dinero a las 6 de la tarde de cada día
CALL CENTER QUITO	<p>SUPERVISORES</p> <ul style="list-style-type: none"> • Establecer metas para que los tele operadores puedan comisionar • Dirigir y controlar a los tele operadores en cuanto a su desempeño y comportamiento diario en las distintas salas • Dirigir los horarios de rotación de los tele operadores • Organizar las capacitar al personal en cuanto a los productos nuevos • Reportar novedades al gerente de operaciones

	<p>TELE-OPERADORES</p> <ul style="list-style-type: none">• Vender vía telefónica• Tener conocimiento claro en cuanto a los productos a ofrecer• Recopilar las direcciones de forma correcta de los clientes en donde se le debe entregar el producto• Recopilar la forma de pago que el cliente desee adquirir el producto
--	--

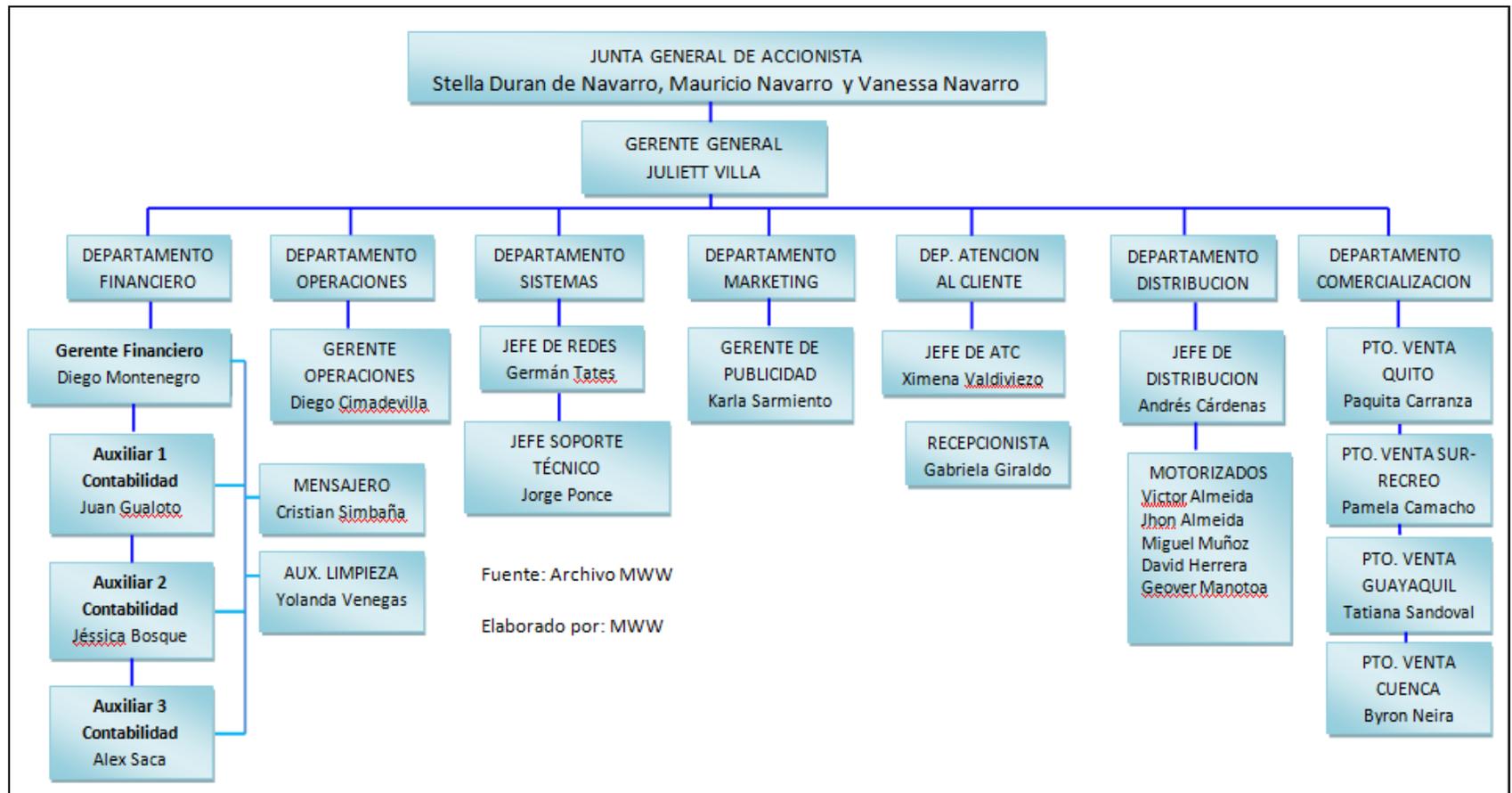
Fuente: Plan Estratégico MWW

Elaborado por: MWW.

c) **ORGANIGRAMA PERSONAL**

CONCEPTO: Es un instrumento que sirve como apoyo para la implementación, seguimiento y actualización de todos los sistemas de personal.

Ilustración 2-2 Organigrama personal



2.4 ARQUITECTURA DEL SISTEMA

2.4.1 MASHUP (APLICACIÓN WEB HÍBRIDA)

Es una página web o aplicación que usa y combina datos, presentaciones y funcionalidad procedentes de una o más fuentes para crear nuevos servicios. El término implica integración fácil y rápida, usando a menudo APIs abiertos y fuentes de datos para producir resultados enriquecidos que no fueron la razón original para la que fueron producidos los datos en crudo originales.

Las principales características del mashup son la combinación, la visualización y la agregación. Es importante transformar los datos existentes en otros más útiles tanto para uso personal como profesional.

El contenido usado en mashups es típicamente obtenido de otra fuente vía una interface pública o API (web services), aunque existe gente en la comunidad que considera que los casos en que las interfaces son privadas no deberían contar como mashups. Otros métodos de obtener contenido para mashups incluyen Web Feeds (i.e RSS o Atom) y screen scraping.

Mucha gente experimenta con mashups usando las APIs de Amazon, eBay, Flickr, Google, Microsoft, Yahoo o YouTube lo que ha llevado a la creación de un editor mashup.

La arquitectura de los mashups está siempre compuesta de tres partes:

El proveedor de contenidos: fuente de los datos. Los datos están disponibles vía una API y diferentes protocolos web como RSS, REST y Web Service.

El sitio mashup: es la nueva aplicación web que provee un nuevo servicio utilizando diferente información y de la que no es dueña.

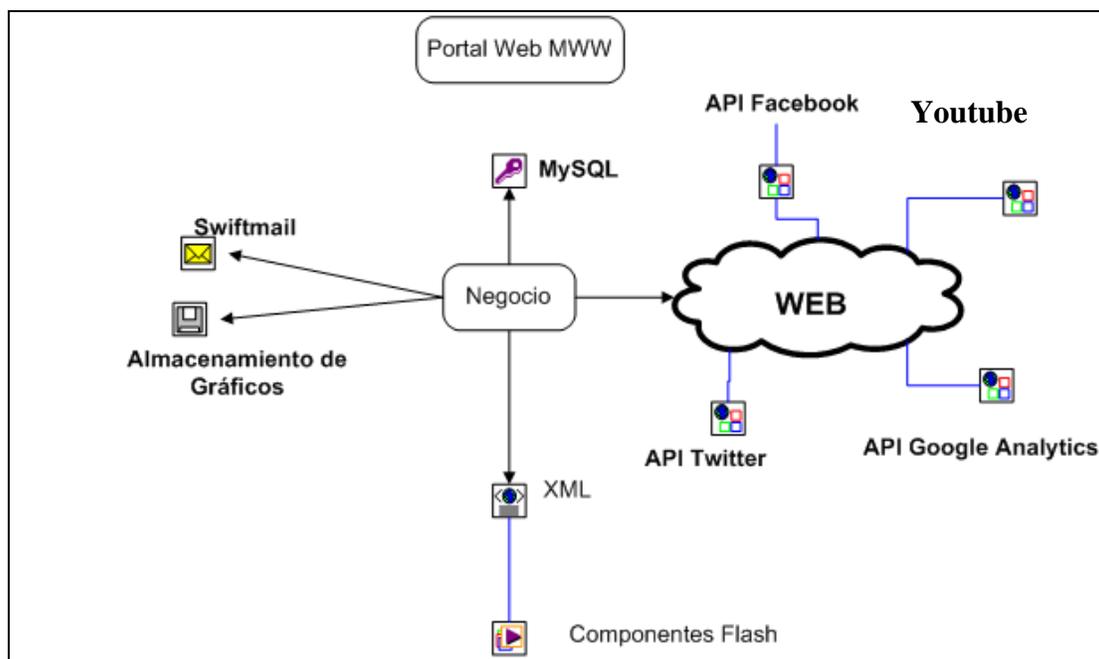
El web browser cliente: es la interface de usuario del mashup. En una aplicación web, el contenido puede ser mezclado por los web browser clientes usando lenguaje web del lado del cliente. Por ejemplo javascript.

Fuente (Wikipedia)

El portal web permite al usuario conocer información general de la empresa; así como los servicios que esta ofrece, precios, una vista llamativa de sus productos, un link a una página de Facebook y otro a Twitter de la empresa, así como también el análisis desde Google Analytics.

Diagrama de la aplicación

Ilustración 2-3 Diagrama de la aplicación



Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

La propuesta del proyecto es crear los componentes genéricos en flash y construir la aplicación desde parámetros que están guardados en xml, que a través de php traerán datos de la bdd mysql.

El almacenamiento de todos los gráficos se hará en una carpeta en el sistema y las Apis de Paypal, Twitter, Facebook, Youtube y Google Analytics vendrán de la web.

2.5 METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

A continuación se detallan los estándares y metodologías que se aplicarán en el proyecto:

- Metodología OOHDM
- Especificación IEEE 830
- UML

2.5.1. METODOLOGÍA OOHDM

2.5.1.1 DEFINICIÓN

La metodología OOHDM (Object Oriented Hypermedia Design Methodology) sirve para diseño de aplicaciones hipermedia y para la Web, es una mezcla de estilos de desarrollo basado en prototipos, en desarrollo interactivo y de desarrollo incremental. En cada fase se elabora un modelo orientado a objetos conceptual que recoge las características a resaltar en la misma incrementando los resultados de la fase o fases anteriores.

Los principios básicos del método de OOHDM son:

- Contempla los objetos que representan la navegación como vistas de los objetos detallados en el modelo conceptual.
- El uso de abstracciones apropiadas para organizar el espacio de la navegación, con la introducción de contextos de navegación.
- La separación de las características de interfaz de las características de la navegación.
- Una identificación explícita que hay en las decisiones de diseño que sólo necesitan ser hechos en el momento de la implementación.

2.5.1.2 FASES DE LA METODOLOGÍA OOHDM:

2.5.1.2.1 El Modelo Conceptual.

Descripción del problema: Se obtienen unos requisitos que no den lugar a dudas (rendimiento, funcionalidad, contexto). En toda la fase de análisis se describe el comportamiento del sistema como una "caja negra".

El Modelo Conceptual, representa dos tipos de objetos: aquéllas que serán en el futuro percibidos como nodos en el modelo de navegación; y aquellos que proporcionan soporte computacional para la aplicación de conductas de encapsulamiento como algoritmos y acceso a la base de datos, etc. El modelo resultante puede posiblemente servir como una base para muchas aplicaciones, y no incluye ninguna navegación de la información específica.

2.5.1.2.2 Diseño de la Navegación

En OOHDM, la navegación es considerada un paso crítico en el diseño de una aplicación de hypermedia. Un Modelo de navegación se construye como una vista más de un modelo conceptual y permite la construcción de modelos diferentes según los perfiles diferentes de los usuarios. Cada modelo de navegación proporciona una vista "Subjetiva" del modelo conceptual.

Mientras se diseña la estructura de navegación de una aplicación Web, se tiene en cuenta varios aspectos como:

- ¿Qué objetos serán navegados, que atributos poseen, y que son las relaciones entre estos objetos y los mismos definidos en el esquema conceptual?
- Se hará esto definiendo nodos y enlaces (Links) como vistas orientadas a objetos de objetos conceptuales y relaciones.
- ¿Qué tipo de estructuras de composición existe entre los objetos de navegación y cómo son relacionados?
- ¿Cuál es la estructura fundamental de navegación?

- ¿En qué contexto el usuario navegará?

2.5.1.2.3 Diseño Interfaz Abstracta

Una vez que las aplicaciones de estructura navegacional han sido definidos, se debe especificar ahora aspectos de la interfaz. Esto significa definir la manera en que diferentes objetos de navegación aparecerán, qué objetos de navegación de la interfaz se activara y otra funcionalidad de aplicación, y qué transformaciones de la interfaz tendrán lugar y cuando.

Una separación ordenada entre ambas preocupaciones, de navegación y diseño de interfaz abstracta, permite construir interfaces diferentes para el mismo modelo de navegación, llevando a un grado más alto de independencia de tecnología de la interfaz de usuario. En suma, esta separación permite entender mejor la aplicación global de la estructura para indicar qué transformaciones claramente en la interfaz serán transformaciones navegacionales.

2.5.1.2.4 Implementación:

En esta fase, el diseñador realmente implementará el diseño. Hasta ahora, todos los modelos fueron deliberadamente contruidos de semejante manera en lo que se refiere a ser independiente de la plataforma de implementación; en esta fase el ambiente particular de (tiempo de ejecución) runtime se toma el derecho de acceso a un servidor o a la red internet.

2.5.2. LENGUAJE UML

2.5.2.1 DEFINICIÓN

Lenguaje Unificado de Modelado es el lenguaje de modelado de sistemas de software más conocido y utilizado en la actualidad; está respaldado por el OMG (Object Management Group). Es un lenguaje gráfico para visualizar, especificar, construir y documentar un sistema. UML ofrece un estándar para describir un "plano" del sistema (modelo), incluyendo aspectos conceptuales tales como procesos de negocio y funciones

del sistema, y aspectos concretos como expresiones de lenguajes de programación, esquemas de bases de datos y componentes reutilizables.

Es importante resaltar que UML es un "lenguaje" para especificar y no para describir métodos o procesos. Se utiliza para definir un sistema, para detallar los artefactos en el sistema y para documentar y construir. En otras palabras, es el lenguaje en el que está descrito el modelo.

2.5.2.2. DIAGRAMAS DEL LENGUAJE UML:

2.5.2.2.1 Diagramas de Estructura: Enfatizan en los elementos que deben existir en el sistema modelado:

- **Diagrama de Clases:** Muestra las clases, interfaces, colaboraciones y sus relaciones. Son los más comunes y dan una vista estática del proyecto.

- **Diagrama de Componentes:** Un diagrama de componentes representa cómo un sistema de software es dividido en componentes y muestra las dependencias entre estos componentes. Los componentes físicos incluyen archivos, cabeceras, librerías compartidas, módulos, ejecutables, o paquetes. Los diagramas de Componentes prevalecen en el campo de la arquitectura de software pero pueden ser usados para modelar y documentar cualquier arquitectura de sistema.

- **Diagrama de Objetos:** Los diagramas de objetos son utilizados durante el proceso de Análisis y Diseño de los sistemas informáticos en la metodología UML.

- **Diagrama de Estructura Compuesta:** Muestra la estructura interna de una clase y las colaboraciones que esta estructura hace posibles. Esto puede incluir partes internas, puertas mediante las cuales, las partes interactúan con cada una de las otras o mediante las cuales, instancias de la clase interactúan con las partes y con el mundo exterior, y conectores entre partes o puertas.

- **Diagrama de Despliegues:** Se utiliza para modelar el hardware utilizado en las implementaciones de sistemas y las relaciones entre sus componentes. Los elementos usados por este tipo de diagrama son nodos (representados como un prisma), componentes (representados como una caja rectangular con dos protuberancias del lado izquierdo) y asociaciones.

- **Diagrama de paquetes:** Muestra como un sistema está dividido en agrupaciones lógicas mostrando las dependencias entre esas agrupaciones. Dado que normalmente un paquete está pensado como un directorio, los diagramas de paquetes suministran una descomposición de la jerarquía lógica de un sistema.

2.5.2.2.2 Diagramas de Comportamiento Enfatizan en lo que debe suceder en el sistema modelado:

- **Diagrama de Actividades:** Representa los flujos de trabajo paso a paso de negocio y operacionales de los componentes en un sistema. Un Diagrama de Actividades muestra el flujo de control general.

- **Diagrama de Casos de Uso:** Muestran los casos de uso, actores y sus relaciones. Muestra quien puede hacer que y relaciones existen entre acciones (casos de uso). Son muy importantes para modelar y organizar el comportamiento del sistema.

- **Diagrama de Estados:** Muestra los estados, eventos, transiciones y actividades de los diferentes objetos. Son útiles en sistemas que reaccionen a eventos.

- **Diagramas de Interacción** Son un subtipo de diagramas de comportamiento, que enfatiza sobre el flujo de control y de datos entre los elementos del sistema modelado:

- **Diagrama de Secuencia:** Muestran a los diferentes objetos y las relaciones que pueden tener entre ellos, los mensajes que se envían entre ellos. Son dos diagramas diferentes, que se puede pasar de uno a otro sin pérdida de información, pero que nos dan

puntos de vista diferentes del sistema. En resumen, cualquiera de los dos es un Diagrama de Interacción.

2.5.3. ESPECIFICACIÓN IEEE 830:

El análisis de requisitos es una de las tareas más importantes en el ciclo de vida del desarrollo de software, puesto que en ella se determinan los “planos” de la nueva aplicación.

Los principales objetivos que se identifican en la especificación de requisitos software son (Chalmeta, 2000):

- ✓ Ayudar a los clientes a describir claramente lo que se desea obtener mediante un determinado software: El cliente debe participar activamente en la especificación de requisitos, ya que éste tiene una visión mucho más detallada de los procesos que se llevan a cabo. Asimismo, el cliente se siente partícipe del propio desarrollo.

- ✓ Ayudar a los desarrolladores a entender qué quiere exactamente el cliente: En muchas ocasiones el cliente no sabe exactamente qué es lo que quiere. La ERS permite al cliente definir todos los requisitos que desea y al mismo tiempo los desarrolladores tienen una base fija en la que trabajar. Si no se realiza una buena especificación de requisitos, los costes de desarrollo pueden incrementarse considerablemente, ya que se deben hacer cambios durante la creación de la aplicación.

- ✓ Servir de base para desarrollos de estándares de ERS particulares para cada organización: Cada entidad puede desarrollar sus propios estándares para definir sus necesidades.

2.5.3.1 Características de una buena ERS

Las características deseables para una buena especificación de requisitos software que se indican en el IEEE son las siguientes (Chalmeta, 2000) (Piattini, 1996):

- Correcta
- No ambigua
- Completa
- Verificable
- Consistente
- Clasificada
- Modificable
- Explorable
- Utilizable durante las tareas de mantenimiento y uso

2.6. HERRAMIENTAS DEL PROYECTO

Las herramientas que se utilizarán para el presente proyecto se detallan a continuación:

2.6.1. PHP

Es un lenguaje de programación interpretado, diseñado originalmente para la creación de páginas web dinámicas. Es usado principalmente en interpretación del lado del servidor (server-side scripting) pero actualmente puede ser utilizado desde una interfaz de línea de comandos o en la creación de otros tipos de programas incluyendo aplicaciones con interfaz gráfica usando las bibliotecas Qt o GTK+.

2.6.1.1 Características de PHP

Ventajas

- Es un lenguaje multiplataforma.
- Completamente orientado al desarrollo de aplicaciones web dinámicas con acceso a información almacenada en una Base de Datos.

- El código fuente escrito en PHP es invisible al navegador y al cliente ya que es el servidor el que se encarga de ejecutar el código y enviar su resultado HTML al navegador. Esto hace que la programación en PHP sea segura y confiable.
- Capacidad de conexión con la mayoría de los motores de base de datos que se utilizan en la actualidad, destaca su conectividad con MySQL y PostgreSQL.
- Capacidad de expandir su potencial utilizando la enorme cantidad de módulos (llamados ext's o extensiones).
- Posee una amplia documentación en su página oficial ([4]), entre la cual se destaca que todas las funciones del sistema están explicadas y ejemplificadas en un único archivo de ayuda.
- Es libre, por lo que se presenta como una alternativa de fácil acceso para todos.
- Permite aplicar técnicas de programación orientada a objetos.
- Biblioteca nativa de funciones sumamente amplia e incluida.
- No requiere definición de tipos de variables aunque sus variables se pueden evaluar también por el tipo que estén manejando en tiempo de ejecución.
- Tiene manejo de excepciones (desde PHP5).
- Si bien PHP no obliga a quien lo usa a seguir una determinada metodología a la hora de programar (muchos otros lenguajes tampoco lo hacen), aun estando dirigido a alguna en particular, el programador puede aplicar en su trabajo cualquier técnica de programación y/o desarrollo que le permita escribir código ordenado, estructurado y manejable. Un ejemplo de esto son los desarrollos que en PHP se han hecho del patrón de diseño Modelo Vista Controlador (o MVC), que permiten separar el tratamiento y acceso a los datos, la lógica de control y la interfaz de usuario en tres componentes independientes

Inconvenientes

- La ofuscación de código es la única forma de ocultar las fuentes.

Fuente: (Wikipedia)

2.6.2. SERVIDOR HTTP APACHE

Es un servidor web HTTP de código abierto para plataformas Unix (BSD, GNU/Linux, etc.), Microsoft Windows, Macintosh y otras, que implementa el protocolo HTTP/1.1 y la noción de sitio virtual.

2.6.2.1 VENTAJAS

- Modular
- Código abierto
- Multi-plataforma
- Extensible
- Popular (fácil conseguir ayuda/suporte)

2.6.2.2 MÓDULOS

La arquitectura del servidor Apache es muy modular. El servidor consta de una sección core y diversos módulos que aportan mucha de la funcionalidad que podría considerarse básica para un servidor web. Algunos de estos módulos son:

- mod_ssl - Comunicaciones Seguras vía TLS.
- mod_rewrite - reescritura de direcciones (generalmente utilizado para transformar páginas dinámicas como php en páginas estáticas html para así engañar a los navegantes o a los motores de búsqueda en cuanto a cómo fueron desarrolladas estas páginas).
- mod_dav - Soporte del protocolo WebDAV (RFC 2518).
- mod_deflate - Compresión transparente con el algoritmo deflate del contenido enviado al cliente.

- mod_auth_ldap - Permite autenticar usuarios contra un servidor LDAP.
- mod_proxy_ajp - Conector para enlazar con el servidor Jakarta Tomcat de páginas dinámicas en Java (servlets y JSP).

2.6.2.3 USO

Apache es usado principalmente para enviar páginas web estáticas y dinámicas en la World Wide Web. Muchas aplicaciones web están diseñadas asumiendo como ambiente de implantación a Apache, o que utilizarán características propias de este servidor web.

Apache es el componente de servidor web en la popular plataforma de aplicaciones LAMP, junto a MySQL y los lenguajes de programación PHP/Perl/Python (y ahora también Ruby).

Apache es usado para muchas otras tareas donde el contenido necesita ser puesto a disposición en una forma segura y confiable. Un ejemplo es al momento de compartir archivos desde una computadora personal hacia Internet. Un usuario que tiene Apache instalado en su escritorio puede colocar arbitrariamente archivos en la raíz de documentos de Apache, desde donde pueden ser compartidos.

Los programadores de aplicaciones web a veces utilizan una versión local de Apache con el fin de previsualizar y probar código mientras éste es desarrollado.

Microsoft Internet Information Services (IIS) es el principal competidor de Apache, así como Sun Java System Web Server de Sun Microsystems y un anfitrión de otras aplicaciones como Zeus Web Server. Algunos de los más grandes sitios web del mundo están ejecutándose sobre Apache. La capa frontal (front end) del motor de búsqueda Google está basado en una versión modificada de Apache, denominada Google Web Server (GWS). Muchos proyectos de Wikimedia también se ejecutan sobre servidores web Apache.

2.6.2.4 Configuración

La mayor parte de la configuración se realiza en el fichero `apache2.conf` o `httpd.conf`, según el sistema donde esté corriendo. Cualquier cambio en este archivo requiere reiniciar el servidor, o forzar la lectura de los archivos de configuración nuevamente.

Fuente: (Wikipedia)

2.6.3 ADOBE MASTER COLLECTION CS4

Es una completa suite de herramientas que permite entre otras cosas la creación de animaciones y desarrollo de páginas web.

Facilita la creación de aplicaciones interactivas para teléfonos inteligentes y tabletas, incluidos Apple iPad, Motorola XOOM™, y BlackBerry PlayBook. Desarrolle sitios web en HTML5 y CSS3, mejora el rendimiento de edición de vídeos consiguiendo experiencias de lectura digital apasionantes.

Una de las ventajas es que acelera la revisión de diseños, pues permite probar sitios web en varios navegadores, además colabora con el desarrollo de secuencias de comandos y mucho más gracias a la integración con los servicios en línea de Adobe CS Live.

Fuente:

(<http://www.adobe.com/es/products/creativesuite/mastercollection.html?promoid=BPBIH>)

CAPÍTULO 3 ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS DE SOFTWARE IEEE 830 PORTAL WEB MWW MARKETING WORLDWIDE.

3.1. INTRODUCCIÓN

3.1.1 PROPÓSITO

Este documento, presenta la especificación de requisitos de software del Portal Web para la empresa MWW Marketing WorldWide, para el registro y muestra de los varios productos que ofrece la empresa, formularios de registro de solicitud de información, publicación de noticias de nuevos productos o promociones, enlaces con redes sociales, proyección de videos promocionales de los productos.

Esta especificación se basa en el estándar “IEEE 830”. Pretende abstraer principalmente los conceptos funcionales del producto que se espera realizar, y está dirigido especialmente al grupo de desarrollo, y los usuarios finales (clientes, administradores del sitio y usuarios del sitio).

3.1.2 ÁMBITO Y ALCANCE

El presente proyecto tiene como objetivo principal realizar un Portal Web para promover la publicidad de la empresa con la herramienta de flash caracterizada por su atractivo al cliente, así como el registro y muestra de los varios productos que ofrece la empresa, formularios de registro de solicitud de información, publicación de noticias de nuevos productos o promociones, enlaces con redes sociales, proyección de videos promocionales de los productos.

Tendrá un módulo de administración en donde se definirán roles a todos los usuarios y se administrará el sitio.

3.1.3. DEFINICIONES, ACRÓNIMOS Y ABREVIATURAS.

3.1.3.1 DEFINICIONES:

Administradores.- Empleados de la empresa con permisos totales en el sistema para realizar cualquier cambio.

Clientes.- Son las personas que se registran en el sistema y que solicitan asesoría a la empresa.

Entidad.- Organismo o Institución pública o privada legalmente constituida.

Evento.- Cualquier curso o capacitación que la empresa realice dirigido a los clientes.

Producto.- Sean modeladores, cremas o cualquier implemento que MWW ofrece a sus clientes.

Rol.- Nivel de acceso al sistema a los usuarios, los cuales son:

- Usuario
- Administrador
- SuperAdministrador

3.1.3.2 ABREVIATURAS Y ACRÓNIMOS.

ERS.- Especificación de Requisitos de Software.

UML.- Lenguaje Unificado de Modelado

3.1.3.3 REFERENCIAS.

(ANSI/IEEE, 1998).

3.2. DESCRIPCIÓN GENERAL

3.2.1. VISIÓN GENERAL DEL DOCUMENTO

Este documento consta de cinco secciones, la primera contiene una visión general del sistema a desarrollar. En la segunda sección se describe el sistema, sus principales funciones, gestión de los datos asociados y factores que inciden en el sistema a nivel general. En la tercera sección se definen detalladamente los requisitos que debe satisfacer el sistema. La cuarta sección contiene condiciones de uso del sistema.

3.2.2. DESCRIPCIÓN GLOBAL

En este apartado se describe de manera general las principales funciones y restricciones que debe soportar el sistema, así como cualquier otro factor que incida en la construcción del mismo.

3.2.2.1 PERSPECTIVA DEL PRODUCTO

El sistema será autónomo y deberá correr en cualquier navegador y en cualquier sistema operativo, a continuación se presenta las siguientes especificaciones de funcionamiento:

- **Interfaz de sistema:**
Multiplataforma
- **Interfaz de usuario:**

ADMINISTRACIÓN

Panel inicial:

- 1.1. Hipervínculos a la administración de cada módulo

Home:

1. Propiedades del Módulo
 - 1.1. Edición de características generales del módulo.

2. Textos
 - 2.1. Edición del texto general del módulo.
3. Imágenes
 - 3.1. Inserción de imágenes en la parte central del módulo.
 - 3.2. Edición de las imágenes del módulo.
 - 3.3. Eliminación de registros.
4. Productos
 - 4.1. Inserción de imágenes de productos promocionales en la parte izquierda del módulo.
 - 4.2. Edición de imágenes de productos promocionales en la parte izquierda del módulo.
 - 4.3. Eliminación de registros.

Productos:

1. Propiedades del Módulo
 - 1.1. Edición de características generales del módulo.
2. Categorías
 - 2.1. Ingreso de categorías para crear álbumes de fotos con descripción.
 - 2.2. Edición de categorías para crear álbumes de fotos con descripción.
 - 2.3. Eliminación de registros.
3. Proyectos
 - 3.1. Creación de álbumes de fotos por categoría con una descripción del producto.
 - 3.2. Edición de álbumes de fotos por categoría con una descripción del producto.
 - 3.3. Eliminación de registros.

Contacto:

1. Propiedades del Módulo
 - 1.1. Edición de características generales del módulo.
2. Textos
 - 2.1. Ingreso de dirección y números de contacto de la empresa.

- 2.2. Edición de dirección y números de contacto de la empresa.
- 3. Hipervínculos
 - 3.1. Creación de hipervínculos a enlaces externos dentro del módulo.
 - 3.2. Edición de hipervínculos a enlaces externos dentro del módulo.
 - 3.3. Eliminación de registros.
- 4. Mensajes recibidos
 - 4.1. Visualización de registros recibidos.
 - 4.2. Eliminación de registros.

Noticias:

- 1. Propiedades del Módulo
 - 1.1. Edición de características generales del módulo.
- 2. Items de Noticias
 - 2.1. Ingreso de noticias nuevas al sitio.
 - 2.2. Edición de noticias en el sitio.
 - 2.3. Eliminación de registros.

Blog:

- 1. Propiedades del Módulo
 - 1.1. Edición de características generales del módulo.
- 2. Temas
 - 2.1. Ingreso de temas a tratarse en el blog.
 - 2.2. Edición de temas en el blog.
 - 2.3. Eliminación de registros.
- 3. Categorías
 - 3.1. Creación de categorías dentro de un tema para ser tratado en el blog.
 - 3.2. Edición de categorías dentro de un tema tratado en el blog.
 - 3.3. Eliminación de registros.
- 4. Comentarios
 - 4.1. Visualización de comentarios de la gente a ser aprobados o no por el administrador.

4.2. Eliminación de registros.

Varios:

1. Galería

1.1. Propiedades del Módulo

1.1.1. Edición de características generales del módulo.

1.2. Categorías

1.2.1. Ingreso de categorías para crear álbumes de fotos con descripción.

1.2.2. Edición de categorías para crear álbumes de fotos con descripción.

1.2.3. Eliminación de registros.

1.3. Proyectos

1.3.1. Creación de álbumes de fotos por categoría con una descripción del producto.

1.3.2. Edición de álbumes de fotos por categoría con una descripción del producto.

1.3.3. Eliminación de registros.

2. Publicidad

2.1. Propiedades del Módulo

2.1.1. Edición de características generales del módulo.

2.2. Items

2.2.1. Ingreso de listas de fotos con descripción.

2.2.2. Edición de las listas de fotos y su descripción.

2.2.3. Eliminación de registros.

3. Link externo

3.1. Edición del link externo.

Conexión a redes sociales:

1. Propiedades del Módulo

1.1. Edición de características generales del módulo.

2. Hipervínculos de gran tamaño

- 2.1. Creación de hipervínculos a redes sociales con imagen incluida.
- 2.2. Edición de hipervínculos a redes sociales.
- 2.3. Eliminación de registros.
3. Hipervínculos de menor tamaño
 - 3.1. Creación de hipervínculos dentro de un panel.
 - 3.2. Edición de hipervínculos dentro del panel.
 - 3.3. Eliminación de registros.

Administración de cuentas:

1. Usuarios
 - 1.1. Inserción de nuevos usuarios al sistema con sus respectivos permisos.
 - 1.2. Edición de usuarios
 - 1.3. Eliminación de registros

Administración de hipervínculos ocultos:

1. Propiedades
 - 1.1. Inserción de hipervínculos sin un link dentro del sistema.
 - 1.2. Edición de hipervínculos sin un link dentro del sistema.
 - 1.3. Eliminación de registros

Configuración:

1. Propiedades Globales
 - 1.1. Edición de las propiedades globales en todo el portal.
2. Swiftmail
 - 2.1. Edición de las propiedades del servidor smtp y mails de envío.
3. Módulos instalados
 - 3.1. Inserción de nuevos módulos al Sistema.
 - 3.2. Edición de módulos del Sistema
 - 3.3. Eliminación de registros
4. Módulos Activados

- 4.1. Activación de un módulo instalado.
- 4.2. Desactivación de un módulo instalado.

Ventas Online

1. Propiedades del Módulo
 - 1.1. Edición de características generales del módulo.
2. Características generales
 - 2.1. Configuración de las características de los pagos online..
3. Órdenes
 - 3.1. Administración de órdenes procesadas correctamente en el sistema de pago.
 - 3.2. Eliminación de registros.

CLIENTE

Información empresarial

1. Información de la empresa
2. Presentación de nuevos productos
3. Enlaces de interés

Productos

1. Presentación de productos con su descripción de acuerdo a categorías

Servicios

1. Presentación de los diferentes servicios de la empresa de acuerdo a categorías.

Noticias

1. Presentación de Noticias de interés de la empresa.

Contacto

1. Envío de sugerencias
2. Dirección
3. Teléfonos

Ventas Online

1. Presentación de diferentes productos para su venta online
2. Carrito de compras

1. Interfaz de hardware:

Se cuenta con un servidor Intel Pentium 4:

2. Interfaz de software:

El sistema tiene 2 módulos, uno del cliente que será el portal web en sí, y un sitio de administración con todas las debidas seguridades configuradas

3. Interfaz de comunicaciones:

- 3.1. HTTP

4. Interfaz de memoria:

512 MB de RAM

5. Operaciones:

Servidor activo las 24 horas del día.

3.2.3 FUNCIONES DEL SISTEMA

Con el fin de incrementar su publicidad para darla a conocer en el mercado en vista de que las empresas que no son capaces de aprovechar las bondades de la tecnología terminan por perder su lugar en el mercado o peor aún desaparecer.

Administración de usuarios

1. El sistema debe permitir la administración de usuarios, los cuales están divididos en dos grupos:

- Clientes
- Empleados

2. Los usuarios ingresan al sistema en el módulo cliente el cual permite a clientes ver los diferentes productos, comprar los productos en las ventas online, actualizarse con las noticias del día, colocar comentarios en el blog en los temas de interés, en una interfaz dinámica conocer más información sobre la empresa.

3. Por otro lado el sistema cuenta con empleados que de acuerdo a sus roles pueden dar mantenimiento al Sistema.

4. El empleado con los permisos requeridos realiza tareas de mantenimiento como:

- Crear, actualizar, eliminar y buscar usuarios.
- Crear, actualizar, eliminar y buscar productos.
- Crear, actualizar, eliminar y buscar productos en ventas online.
- Crear, actualizar, eliminar y buscar noticias.
- Crear, actualizar, eliminar y buscar temas actuales en el blog.
- Asignar permisos a los demás usuarios.
- Editar las propiedades de cada módulo.

Administración de Productos

1. La empresa importa productos que promueven el bienestar de la gente, la cual necesita de manera sencilla y administrable presentarlos al instante y describir su función.

2. Cada producto puede tener las fotos o videos que requiera.
3. Cada ítem podrá tener su propia descripción.

Administración del Blog

1. El Administrador colocará un tema de interés que lo podrán ver todos los usuarios del portal.
2. Los usuarios podrán dar su opinión sobre el tema y publicarlo en el portal.
3. Cuando un usuario publica una opinión sobre un tema deberá esperar hasta la aceptación del administrador.

Administración de ventas online

1. El sistema filtrará los productos que están a la venta de acuerdo a criterios previamente definidos.
2. Se pueden agregar uno o más productos al mismo tiempo al carrito de compras.
3. El checkout de la orden se realizará por paypal ya que este es un método más seguro y comprobado.

Administración de Noticias

1. Se publicarán noticias sobre nuevos productos o sobre información de relevancia de la empresa.

Administración de Contacto

1. El sistema permitirá cambiar la información de contacto desde la administración.
2. La información requerida por el cliente será enviada a un mail configurado en la administración.

3.2.4 CARACTERÍSTICAS DEL USUARIO

El sistema manejará los siguientes tipos de usuarios:

❖ SuperAdministrador: Será el encargado de realizar cualquier tipo de operaciones en todo el Sistema como (Asignación de roles, reseteo de claves, inserción, eliminación, actualización y búsqueda de cualquier registro), con las siguientes características:

- Educación: Superior
- Nivel de conocimientos: 3er nivel
- Conocimientos técnicos:
 - Informática.
 - internet

❖ Administrador: Será encargado de ingresar nuevos empleados en el Sistema, generar reportes, administración de clientes, eventos, inscripciones.

- Educación: Superior
- Nivel de conocimientos: 3er Nivel
- Conocimientos técnicos:
 - Informática Básica
 - Internet

❖ Clientes: Toda persona o institución que requiera productos para el bienestar personal.

3.2.5 RESTRICCIONES GENERALES.

- Tiempo.- 6 meses.
- Infraestructura.- Se contará con un servidor de medianas características.
- Dinero.- No se requiere pagar licencias ya que toda la tecnología es open source.

3.2.6 DEPENDENCIAS

El Sistema podrá funcionar en todo navegador web como:

- Internet Explorer
- Firefox Mozilla
- Google Chrome.

3.3. REQUISITOS FUNCIONALES

3.3.1. REQUISITOS DE LAS INTERFACES EXTERNAS

3.3.1.1 INTERFACES DE USUARIO

El Internet es el medio más efectivo para promover la publicidad de la empresa, si se lo sabe manejar.

3.3.1.2. INTERFACES DE HARDWARE

Windows.

- Windows 98
- Windows 2000
- Windows Vista
- Windows 7

Unix

- CENT-OS
- Fedora
- Ubuntu

MAC OS

- Leopard y posteriores

3.3.1.3 INTERFACES DE SOFTWARE

Se implementará sobre plataforma Web el módulo cliente y el módulo administración, el módulo cliente estará abierto para todo el público, mientras que el de administración será de acceso restringido.

3.3.2 INTERFACES DE COMUNICACIONES

Se comunicará a través del protocolo HTTP puerto 80.

3.3.3 REQUISITOS FUNCIONALES

❖ **R1 V0.1 Ingreso de datos de usuarios en el sistema**

El sistema deberá registrar los siguientes datos de los usuarios:

- Nombre
- Apellido
- Nombre de usuario
- Password
- Confirmación del password
- E-mail
- Listado de módulos a los cuales tiene acceso

❖ **R2 V0.1 Ingreso de Categorías de Productos**

El sistema deberá almacenar los datos de categorías de productos, ingresando los siguientes datos:

- ❖ Título
- ❖ URL
- ❖ Título en el browser
- ❖ Descripción

❖ **R3 V0.1 Ingreso de Productos por categoría**

El sistema deberá almacenar la información de los productos por categoría, ingresando los siguientes datos:

- ❖ Título
- ❖ URL
- ❖ Título en el browser
- ❖ Descripción

❖ **R4 V0.1 Ingreso de Productos por categoría**

El sistema deberá almacenar fotos por cada producto en productos, ingresando los siguientes datos:

- ❖ Título
- ❖ URL
- ❖ Título en el browser
- ❖ Foto o video
- ❖ Descripción

❖ **R5 V0.1 Asignaciones de permisos a usuarios**

Los permisos se deberán ingresar desde el módulo de administración de usuarios y se asignará un permiso por cada módulo.

❖ **R6 V0.1** Los usuarios tendrán acceso solo al módulo cliente, no tendrán acceso al módulo administración.

❖ **R7 V0.1** El sistema deberá almacenar noticias actuales, ingresando los siguientes datos:

- ❖ Título
- ❖ URL
- ❖ Título en el browser
- ❖ Descripción

❖ **R8 V0.1** El sistema deberá almacenar datos de los temas del blog, ingresando los siguientes datos:

- ❖ Título
- ❖ URL
- ❖ Autor
- ❖ Fecha
- ❖ Título en el browser
- ❖ Descripción

❖ **R9 V0.1** El sistema deberá almacenar datos de las categorías de cada tema del blog, ingresando los siguientes datos:

- ❖ Título
- ❖ URL
- ❖ Título en el browser
- ❖ Descripción

❖ **R10 V0.1** Los usuarios con el rol de Administrador, podrán realizar inserciones, modificaciones y eliminaciones de productos, noticias, temas de blog, servicios, home, contacto, productos en ventas online.

❖ **R11 V0.1** El sistema deberá almacenar datos de comentarios de temas del blog, ingresando los siguientes datos:

- ❖ Fecha
- ❖ Nombre del usuario
- ❖ Mail
- ❖ Mensaje
- ❖ Aprobación

❖ **R12 V0.1** El sistema deberá tener un lugar donde se hagan publicaciones de noticias actuales y se deberán cambiar dinámicamente.

❖ **R13 V0.1** El sistema deberá almacenar datos de enlaces a redes sociales, ingresando los siguientes datos:

- ❖ Título
- ❖ URL
- ❖ Título en el browser
- ❖ Descripción
- ❖ Logo

❖ **R14 V0.1** El sistema deberá tener un formulario de sugerencias y feedback que será enviado al mail de la empresa.

❖ **R15 V0.1** El sistema a más de almacenar las inscripciones a los eventos y las asesorías solicitadas, deberá enviar esos datos al mail de la empresa.

❖ **R16 V0.1** El sistema deberá tener filtros de fechas y nombres para ordenar y filtrar los registros.

❖ **R17 V0.1** El sistema deberá permitir la búsqueda de registros de acuerdo al criterio de la clave primaria.

❖ **R18 V0.1** El sistema deberá almacenar datos de productos en ventas online, ingresando los siguientes datos:

- ❖ Título
- ❖ URL
- ❖ Título en el browser
- ❖ Descripción
- ❖ Foto
- ❖ Precio

3.3.4. REQUISITOS DE DESEMPEÑO

- **Estáticos**

- **Número de terminales que pueden estar dadas de alta**

EL sistema estará soportado dentro de un solo servidor.

- **Número de usuarios soportados de manera simultánea**

Al ser un servidor apache y con un servidor de altas prestaciones el Sistema acepta a muchos usuarios conectados simultáneamente.

- **Volúmenes de información**

Los volúmenes de información no son tan extensos, sin embargo el Sistema deberá ser escalable.

- **Dinámicos**

- Número de transacciones y tareas

- Las transacciones que se realizarán de los clientes son:

- Publicación de comentarios en el blog.

- Compra de productos en el carrito de compras.

- Usuarios:

- Mantenimiento de productos.

- Mantenimiento de usuarios.

- Mantenimiento de noticias.

- Mantenimiento del blog

3.3.5 REQUISITOS DE RENDIMIENTO

Comunicaciones un enlace de 1 gb sincrónico para que el volumen de información que sube a la red sea proporcional al de bajada para satisfacer la demanda de peticiones de usuarios.

3.3.6 REQUISITOS TECNOLÓGICOS

Al ser un sistema multiplataforma se requiere computadoras de prestaciones medias para su acceso.

3.3.7 REQUISITOS DE SEGURIDAD

Se realizará encriptación por medio del algoritmo de hash, todos los passwords serán encriptados.

3.3.8 REQUERIMIENTOS LÓGICOS PARA BASE DE DATOS

Frecuencia de uso

El sistema estará prendido las 24 horas al cual accederán aproximadamente 200 usuarios diarios.

Capacidad de acceso

Sólo el SuperAdministrador tendrá acceso a la base de datos para asegurar su protección contra intrusos.

Recuperabilidad de datos

El Servidor de BDD tendrá una base de datos de respaldo y se actualizará cada vez que el Administrador de BDD lo designe.

3.3.9 LIMITANTES DE DISEÑO

Limitantes de hardware

Servidor de medianas prestaciones.

3.3.10 ATRIBUTOS DEL SOFTWARE

Confiabilidad

El sistema presentará un sistema de encriptación de hash y los passwords no serán visibles ni para el SuperAdministrador, para su posterior cambio se procederá a un reseteo.

Disponibilidad

El sistema estará funcionando las 24 horas.

Seguridad

Como se mencionó antes se encriptarán con algoritmos de Hash y los passwords no serán visibles para ningún usuario, además se realizarán controles de sesiones para los usuarios y el tiempo de vida promedio es de 20 minutos.

Facilidad de Mantenimiento

Debido al tamaño del sistema no se requiere de mucho personal para su mantenimiento, y el sistema estará diseñado de tal manera que será fácil su escalabilidad y mantenibilidad.

Portabilidad

El sistema será portable para cualquier plataforma ya que es de tecnología libre y está abierto a todas las plataformas.

CAPÍTULO 4 ANÁLISIS Y DISEÑO DEL SISTEMA

El análisis del sistema viene como un resultado de los requisitos identificados.

4.1 ACTORES

Se han identificado tres actores principales cada uno con lineamientos y atribuciones marcados y en algunos casos con atribuciones compartidas, pero en esencia con tareas diferentes del uno del otro. Estos actores identificados son los siguientes:

Actores

Tabla 4-1 Actores

Actores	Descripción	Módulo
Usuario	El cual sólo puede ingresar al módulo cliente, realizar compras online, publicar comentarios en el blog, y enviar consultas de contacto.	Cliente
Administrador	Tendrá toda la administración del sistema excepto modificación de Empleados y asignación de roles.	Administración
SuperAdministrador	El empleado con el control total del sistema, puede modificar los passwords de todos los usuarios incluidos los Empleados y asigna Roles a todos los usuarios del sistema.	Administración

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

4.2. MODELO DEL NEGOCIO

De acuerdo a los actores y los casos de uso identificados, a continuación, se muestra el diagrama de casos de uso de primer nivel.

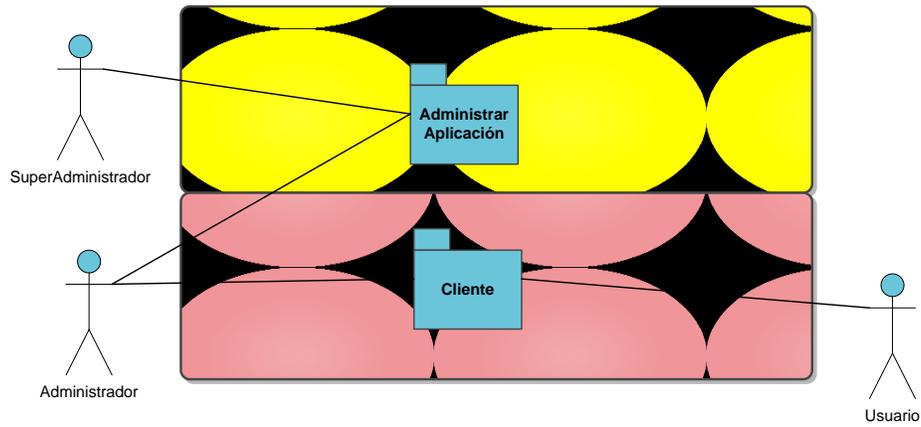
Los módulos principales son:

4.2.1 MÓDULO CLIENTE.- (Visualización del portal, publicación de comentarios al blog, compra de productos online, solicitudes de soporte);

4.2.2 MÓDULO ADMINISTRACIÓN.- (Administración de productos, blog, compras online, usuarios, servicios, home, noticias).

Diagrama de Paquetes Principales

Ilustración 4-1 Diagrama de Paquetes



Fuente: Nelson Martínez

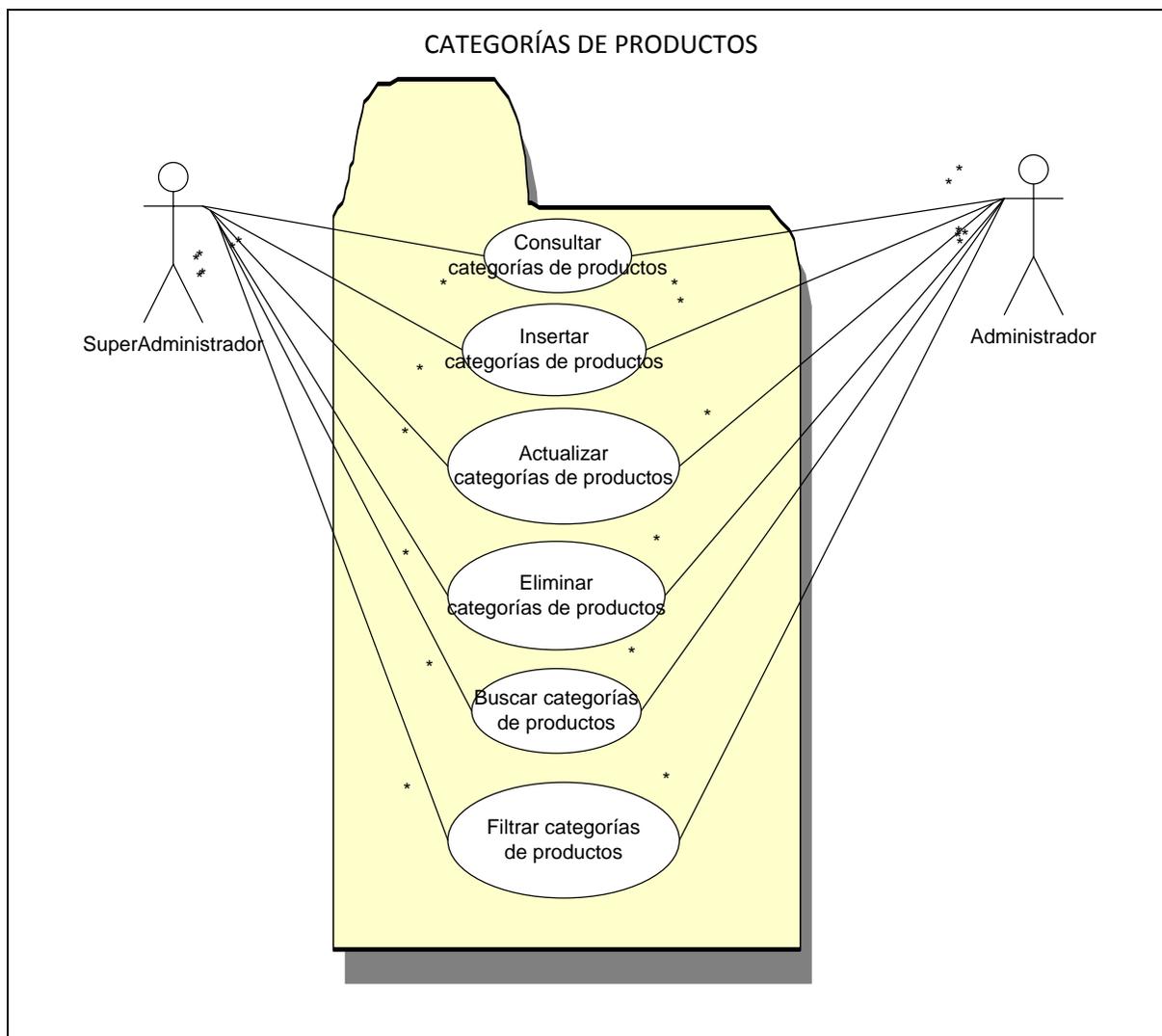
Elaborado por: Nelson Martínez.

4.3 CASOS DE USO DEL NEGOCIO

Como se puede ver en el anterior diagrama de casos de uso de primer nivel, los casos de uso identificados, son un resumen de los distintos actores que participan en el funcionamiento del sistema, así como los varios usos que se le dan al sistema, los cuales se desglosan en los siguientes casos de uso de segundo nivel:

4.3.1 MÓDULO ADMINISTRACIÓN:

Ilustración 4-2 Categorías de productos



Fuente: Nelson Martínez

Elaborado por: Nelson Martínez.

Consultar categorías de productos

Tabla 4-2 Consultar categorías de productos

Caso de uso:	Consultar categorías de productos
Actores:	Administrador, SuperAdministrador
Propósito:	Consultar todas las categorías de productos
Resumen:	El usuario realiza la consulta de todas las categorías de productos
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al redireccionarse del login 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al Administrador, SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se visualiza en pantalla el grid con todas las categorías de productos disponibles.
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario inválido para identificarse. • Al redireccionarse del login 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que no corresponden al Administrador, SuperAdministrador asignado para este sistema denegando el acceso. • Devuelve a la pantalla de login con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Insertar categorías de productos

Tabla 4-3 Insertar categorías de productos

Caso de uso:	Insertar categorías de productos
Actores:	Administrador, SuperAdministrador
Propósito:	Publicar una nueva categoría de productos
Resumen:	El usuario ingresa la nueva categoría de productos
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al realizar clic en el botón nuevo • Introduce los datos necesarios para registrar el servicio, y presiona el botón guardar. • En caso de nuevos registros el usuario puede volver a la acción anterior. En caso de no existir otro, ejecuta la orden de cerrar la pantalla 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al Administrador, SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se abre una nueva pantalla donde están los campos para ingresar la nueva categoría de productos • El sistema almacena la información de la nueva categoría de productos e informa del registro
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce uno o más datos inválidos para registrar el servicio, y presiona el botón guardar. 	<ul style="list-style-type: none"> • Devuelve a la pantalla actual con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Actualizar categorías de productos

Tabla 4-4 Actualizar categorías de productos

Caso de uso:	Actualizar categorías de productos
Actores:	Administrador, SuperAdministrador
Propósito:	Actualizar las categorías de productos
Resumen:	El usuario actualiza las categorías de productos
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al escoger en un checkbox del visor de todas las categorías de productos hace clic en el botón actualizar • Cambia los datos requeridos y presiona el botón guardar. 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al Administrador, SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se abre una nueva pantalla donde están los campos llenos con los datos de la categoría de productos seleccionada para actualizar su información • El sistema actualiza la información de la categoría de productos e informa de la actualización
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce uno o más datos inválidos para registrar el servicio, y presiona el botón guardar. 	<ul style="list-style-type: none"> • Devuelve a la pantalla actual con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Eliminar categorías de productos

Tabla 4-5 Eliminar categorías de productos

Caso de uso:	Eliminar categorías de productos
Actores:	Administrador, SuperAdministrador
Propósito:	Eliminar una categoría de productos
Resumen:	El usuario realiza la eliminación de una categoría de productos
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al escoger en un checkbox del visor de todas las categorías de productos hace clic en el botón eliminar 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al Administrador, SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se elimina la categoría de productos seleccionado
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce uno o más datos inválidos para registrar el servicio, y presiona el botón guardar. 	<ul style="list-style-type: none"> • Devuelve a la pantalla actual con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Buscar categorías de productos

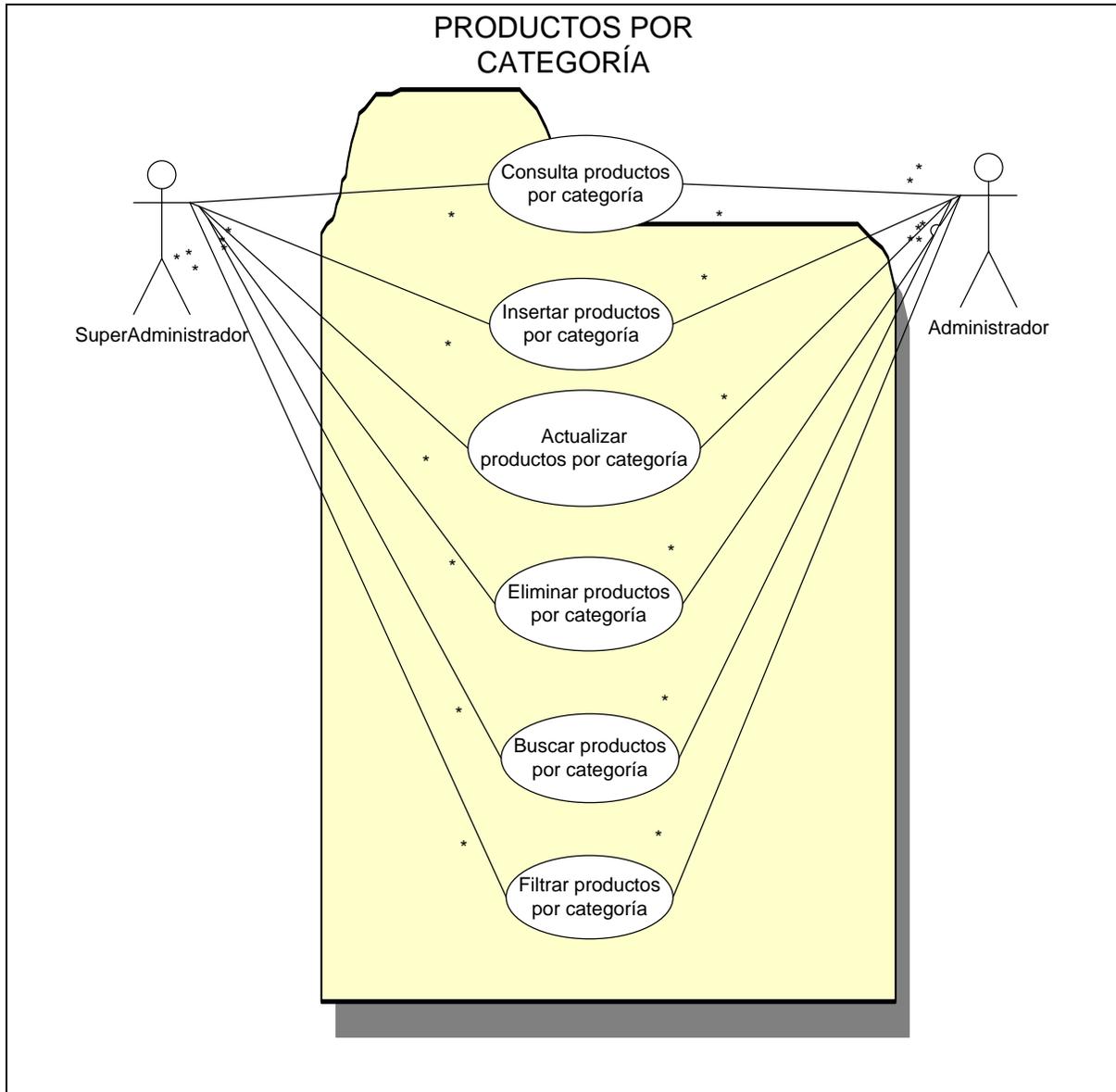
Tabla 4-6 Buscar categorías de productos

Caso de uso:	Buscar categorías de productos
Actores:	Administrador, SuperAdministrador
Propósito:	Buscar las categorías de productos
Resumen:	El usuario realiza la búsqueda de categorías de productos disponibles
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al escoger el nombre de la categoría de productos. 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al Administrador, SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se visualiza en pantalla el grid con todas las categorías de productos disponibles de acuerdo al nombre escogido.
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce uno o más datos inválidos para buscar, y presiona el botón buscar. 	<ul style="list-style-type: none"> • Devuelve a la pantalla actual con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Ilustración 4-3 Productos por categoría



Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Consultar productos por categoría

Tabla 4-7 Consultar productos por categoría

Caso de uso:	Consultar productos por categoría
Actores:	Administrador, SuperAdministrador
Propósito:	Consultar todos los productos por categoría
Resumen:	El usuario realiza la consulta de todos los productos por categoría
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al redireccionarse del login 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al Administrador, SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se visualiza en pantalla el grid con todos los productos por categoría disponibles.
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce uno o más datos inválidos para ingresar al servicio, y presiona el botón login. 	<ul style="list-style-type: none"> • Devuelve a la pantalla actual con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Insertar productos por categoría

Tabla 4-8 Insertar productos por categoría

Caso de uso:	Insertar productos por categoría
Actores:	Administrador, SuperAdministrador
Propósito:	Ingresa un nuevo producto por categoría
Resumen:	El usuario ingresa el nuevo producto por categoría
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al realizar clic en el botón nuevo • Introduce los datos necesarios para registrar el servicio, y presiona el botón guardar. • En caso de nuevos registros el usuario puede volver a la acción anterior. En caso de no existir otro, ejecuta la orden de cerrar la pantalla 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al Administrador, SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se abre una nueva pantalla donde están los campos para ingresar el producto por categoría • El sistema almacena la información del producto por categoría e informa del registro
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce uno o más datos inválidos para registrar el servicio, y presiona el botón guardar. 	<ul style="list-style-type: none"> • Devuelve a la pantalla actual con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Actualizar productos por categoría

Tabla 4-9 Actualizar productos por categoría

Caso de uso:	Actualizar productos por categoría
Actores:	Administrador, SuperAdministrador
Propósito:	Actualizar un producto por categoría realizada anteriormente
Resumen:	El usuario actualiza los datos de un producto por categoría
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al escoger en un checkbox del visor de todos los productos por categoría hace clic en el botón actualizar. • Cambia los datos requeridos y presiona el botón guardar. 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al Administrador, SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se abre una nueva pantalla donde están los campos llenos con los datos del producto por categoría seleccionado para actualizar su información. • El sistema actualiza la información del producto por categoría e informa de la actualización.
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce uno o más datos inválidos para registrar el servicio, y presiona el botón guardar. 	<ul style="list-style-type: none"> • Devuelve a la pantalla actual con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Eliminar productos por categoría

Tabla 4-10 Eliminar productos por categoría

Caso de uso:	Eliminar productos por categoría
Actores:	Administrador, SuperAdministrador
Propósito:	Eliminar un producto por categoría
Resumen:	El usuario realiza la eliminación de un producto por categoría.
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al escoger en un checkbox del visor de todos los productos por categoría hace clic en el botón eliminar 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al Administrador, SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se elimina el producto por categoría seleccionado.
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Al hacer click en eliminar, si existe un error de validación. 	<ul style="list-style-type: none"> • Devuelve a la pantalla actual con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

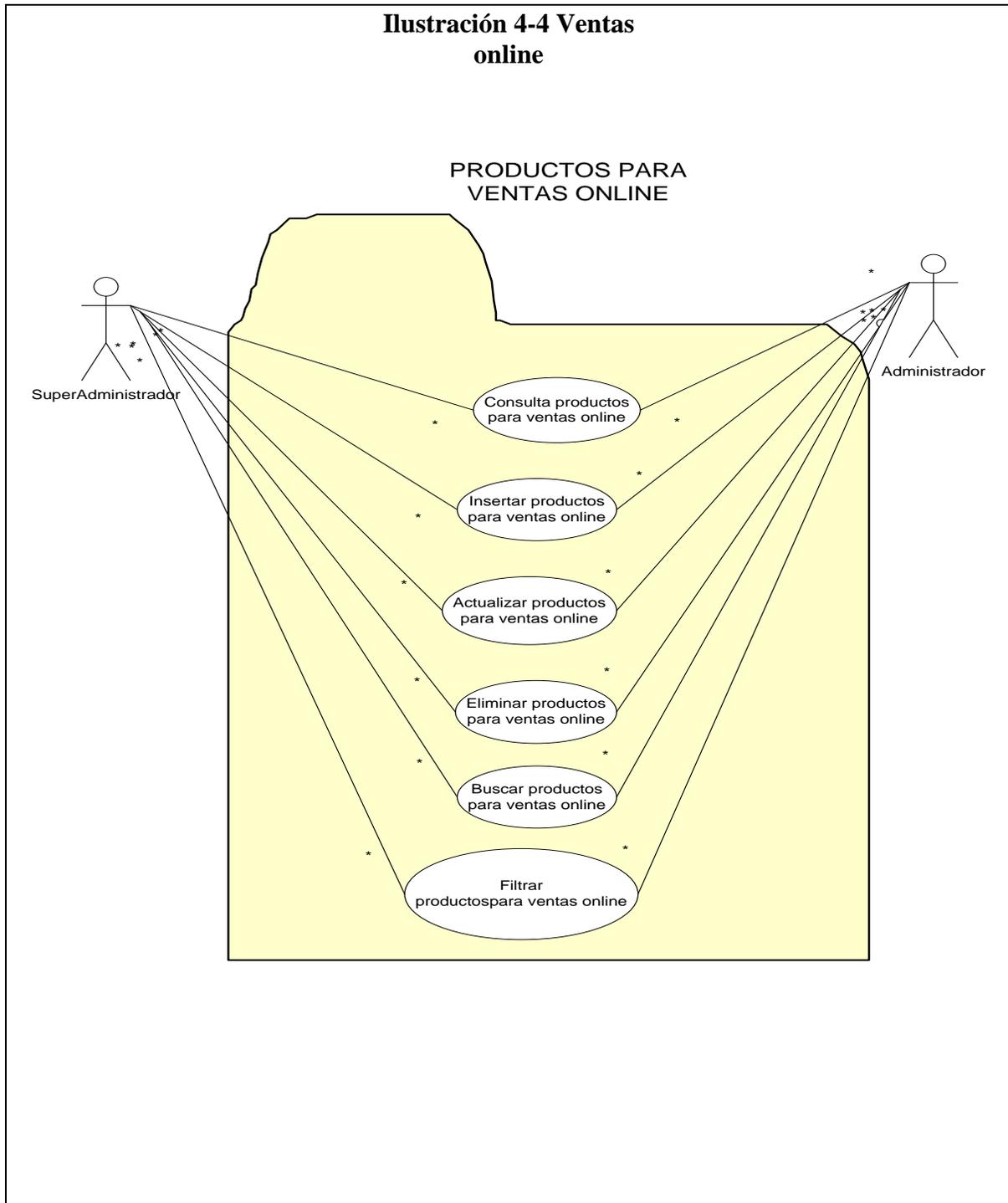
Buscar productos por categoría

Tabla 4-11 Buscar productos por categoría

Caso de uso:	Buscar productos por categoría
Actores:	Administrador, SuperAdministrador
Propósito:	Buscar los productos por categoría
Resumen:	El usuario realiza la búsqueda de los productos por categoría
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al escoger el nombre del producto por categoría 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al Administrador, SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se visualiza en pantalla el grid con todos los productos por categoría disponibles con el filtro nombre escogido.
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce uno o más datos inválidos para buscar los registros, y presiona el botón buscar. 	<ul style="list-style-type: none"> • Devuelve a la pantalla actual con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.



Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Consultar productos para ventas online

Tabla 4-12 Consultar productos para ventas online

Caso de uso:	Consultar productos para ventas online
Actores:	Administrador, SuperAdministrador
Propósito:	Consultar todos los productos para ventas online
Resumen:	El usuario realiza la consulta de todos los productos para ventas online
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al redireccionarse del login 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al Administrador, SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se visualiza en pantalla el grid con todos los productos para ventas online disponibles.
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario inválido para identificarse. • Al redireccionarse del login 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos no corresponden al Administrador, SuperAdministrador asignado para este sistema denegando el acceso. • Retorna a la pantalla de login con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Insertar productos para ventas online

Tabla 4-13 Insertar productos para ventas online

Caso de uso:	Insertar productos para ventas online
Actores:	Administrador, SuperAdministrador
Propósito:	Ingresar un producto para ventas online
Resumen:	El usuario ingresa el nuevo producto para ventas online
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al realizar clic en el botón nuevo • Introduce los datos necesarios para registrar el servicio, y presiona el botón guardar. • En caso de nuevos registros el usuario puede volver a la acción anterior. En caso de no existir otro, ejecuta la orden de cerrar la pantalla 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al Administrador, SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se abre una nueva pantalla donde están los campos para ingresar el producto para ventas online • El sistema almacena la información del producto para ventas online e informa del registro
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce uno o más datos inválidos para insertar los registros, y presiona el botón guardar. 	<ul style="list-style-type: none"> • Devuelve a la pantalla actual con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Actualizar productos para ventas online

Tabla 4-14 Actualizar productos para ventas online

Caso de uso:	Actualizar productos para ventas online
Actores:	Administrador, SuperAdministrador
Propósito:	Actualizar un producto para ventas online
Resumen:	El usuario actualiza los datos de un producto para ventas online
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al escoger en un checkbox del visor de todos los productos para ventas online hace clic en el botón actualizar • Cambia los datos requeridos y presiona el botón guardar. 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al Administrador, SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se abre una nueva pantalla donde están los campos llenos con los datos del producto para ventas online seleccionado para actualizar su información • El sistema actualiza la información del producto para ventas online e informa de la actualización
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce uno o más datos inválidos para guardar los registros, y presiona el botón guardar. 	<ul style="list-style-type: none"> • Devuelve a la pantalla actual con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Eliminar productos para ventas online

Tabla 4-15 Eliminar productos para ventas online

Caso de uso:	Eliminar productos para ventas online
Actores:	Administrador, SuperAdministrador
Propósito:	Eliminar un producto para ventas online
Resumen:	El usuario realiza la eliminación de un producto para ventas online
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al escoger en un checkbox del visor de todos los productos para ventas online hace clic en el botón eliminar 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al Administrador, SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se elimina el producto para ventas online seleccionado
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Se genera un error de validación al realizar click en el botón eliminar. 	<ul style="list-style-type: none"> • Devuelve a la pantalla actual con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Buscar productos para ventas online

Tabla 4-16 Buscar productos para ventas online

Caso de uso:	Buscar productos para ventas online
Actores:	Administrador, SuperAdministrador
Propósito:	Buscar los productos para ventas online
Resumen:	El usuario realiza la búsqueda de los productos para ventas online
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al escoger el nombre del producto para ventas online 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al Administrador, SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se visualiza en pantalla el grid con todos los productos para ventas online disponibles.
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce uno o más datos inválidos para buscar los registros, y presiona el botón buscar. 	<ul style="list-style-type: none"> • Devuelve a la pantalla actual con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Checkout

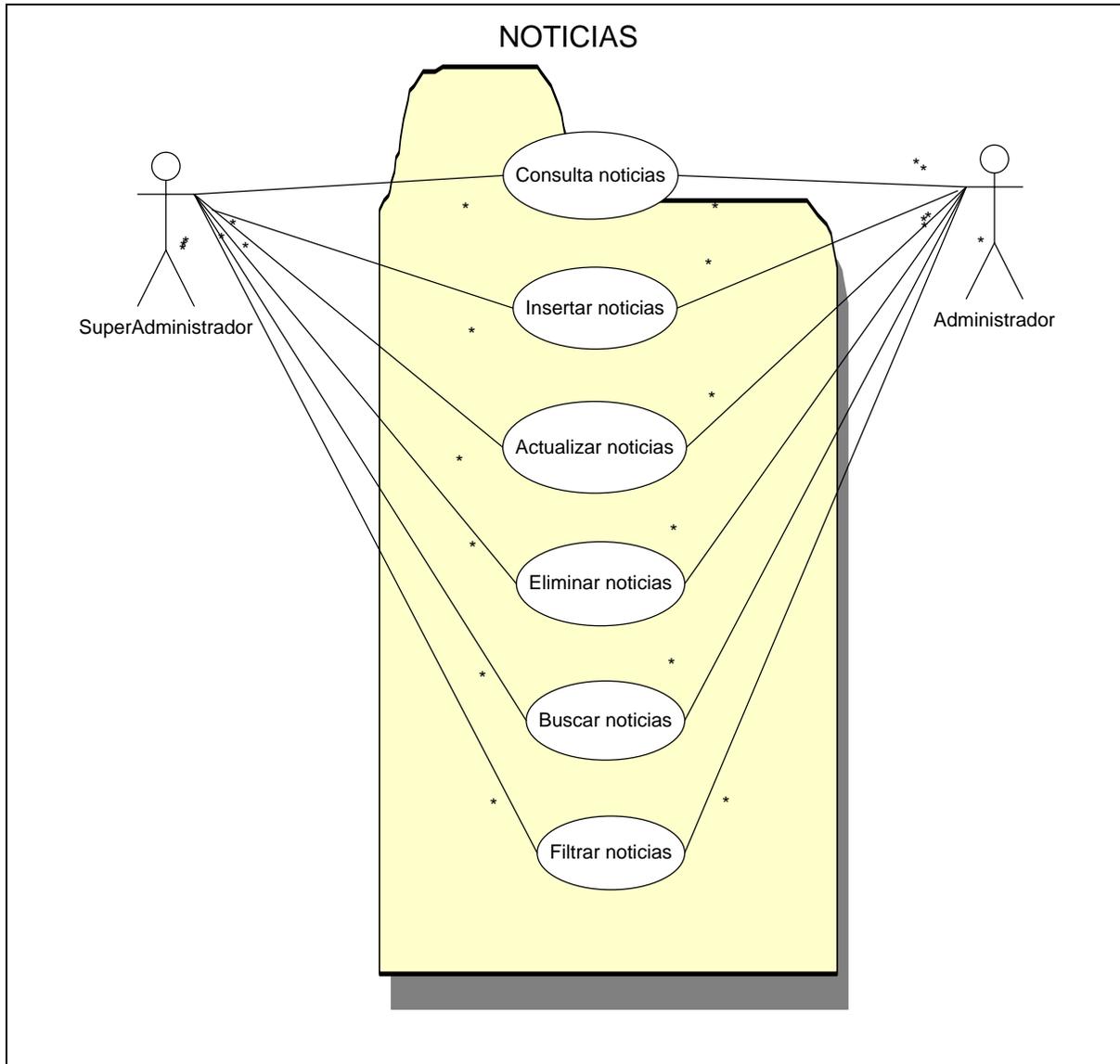
Tabla 4-17 Checkout

Caso de uso:	Checkout
Actores:	Cliente
Propósito:	Venta del producto
Resumen:	El usuario realiza la compra del producto
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • El usuario ingresa a la pantalla de compras online • Al escoger el producto o los productos y hacer clic en checkout en el carrito de compras 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema presenta los productos disponibles • Se redirecciona a la página de paypal en donde el sistema realizará la venta del producto acreditando el dinero recibido de paypal a su respectiva cuenta paypal.
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • El usuario ingresa a la pantalla de compras online • Al escoger el producto o los productos y hacer clic en checkout en el carrito de compras y se produce un error de validación 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema presenta los productos disponibles • Se redirecciona a la página actual con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Ilustración 4-5 Noticias



Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Consultar noticias

Tabla 4-18 Consultar noticias

Caso de uso:	Consultar noticias
Actores:	Administrador, SuperAdministrador
Propósito:	Consultar todas las noticias publicadas
Resumen:	El usuario realiza la consulta de todas las noticias publicadas
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al redireccionarse del login 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al Administrador o SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se visualiza en pantalla el grid con todas las noticias publicadas.
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario inválido para identificarse. • Al redireccionarse del login 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos no corresponden al Administrador o SuperAdministrador asignado para este sistema denegando el acceso. • Retorna a la pantalla de login con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Insertar noticias

Tabla 4-19 Insertar noticias

Caso de uso:	Insertar noticias
Actores:	Administrador, SuperAdministrador
Propósito:	Ingresar noticias
Resumen:	El usuario ingresa las noticias
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al realizar clic en el botón nuevo • Introduce los datos necesarios para registrar el servicio, y presiona el botón guardar. • En caso de nuevos registros el usuario puede volver a la acción anterior. En caso de no existir otro, ejecuta la orden de cerrar la pantalla 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al Administrador, SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se abre una nueva pantalla donde están los campos para ingresar noticias • El sistema almacena la información de las noticias e informa del registro
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce uno o más datos inválidos para insertar los registros, y presiona el botón guardar. 	<ul style="list-style-type: none"> • Devuelve a la pantalla actual con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Actualizar noticias

Tabla 4-20 Actualizar noticias

Caso de uso:	Actualizar noticias
Actores:	Administrador, SuperAdministrador
Propósito:	Actualizar una noticia
Resumen:	El usuario actualiza los datos de una noticia.
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al escoger en un checkbox del visor de todas las noticias hace clic en el botón actualizar • Cambia los datos requeridos y presiona el botón guardar. 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al Administrador, SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se abre una nueva pantalla donde están los campos llenos con los datos la noticia seleccionada para actualizar su información • El sistema actualiza la información de las noticias e informa de la actualización
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce uno o más datos inválidos para editar los registros, y presiona el botón guardar. 	<ul style="list-style-type: none"> • Devuelve a la pantalla actual con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Eliminar noticias

Tabla 4-21 Eliminar noticias

Caso de uso:	Eliminar noticias
Actores:	Administrador, SuperAdministrador
Propósito:	Eliminar una noticia
Resumen:	El usuario realiza la eliminación de una noticia
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al escoger en un checkbox del visor de todas las noticias hace clic en el botón eliminar 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al Administrador, SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se elimina la noticia seleccionada
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Al seleccionar eliminación ocurre un error de validación. 	<ul style="list-style-type: none"> • Devuelve a la pantalla actual con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Buscar noticias

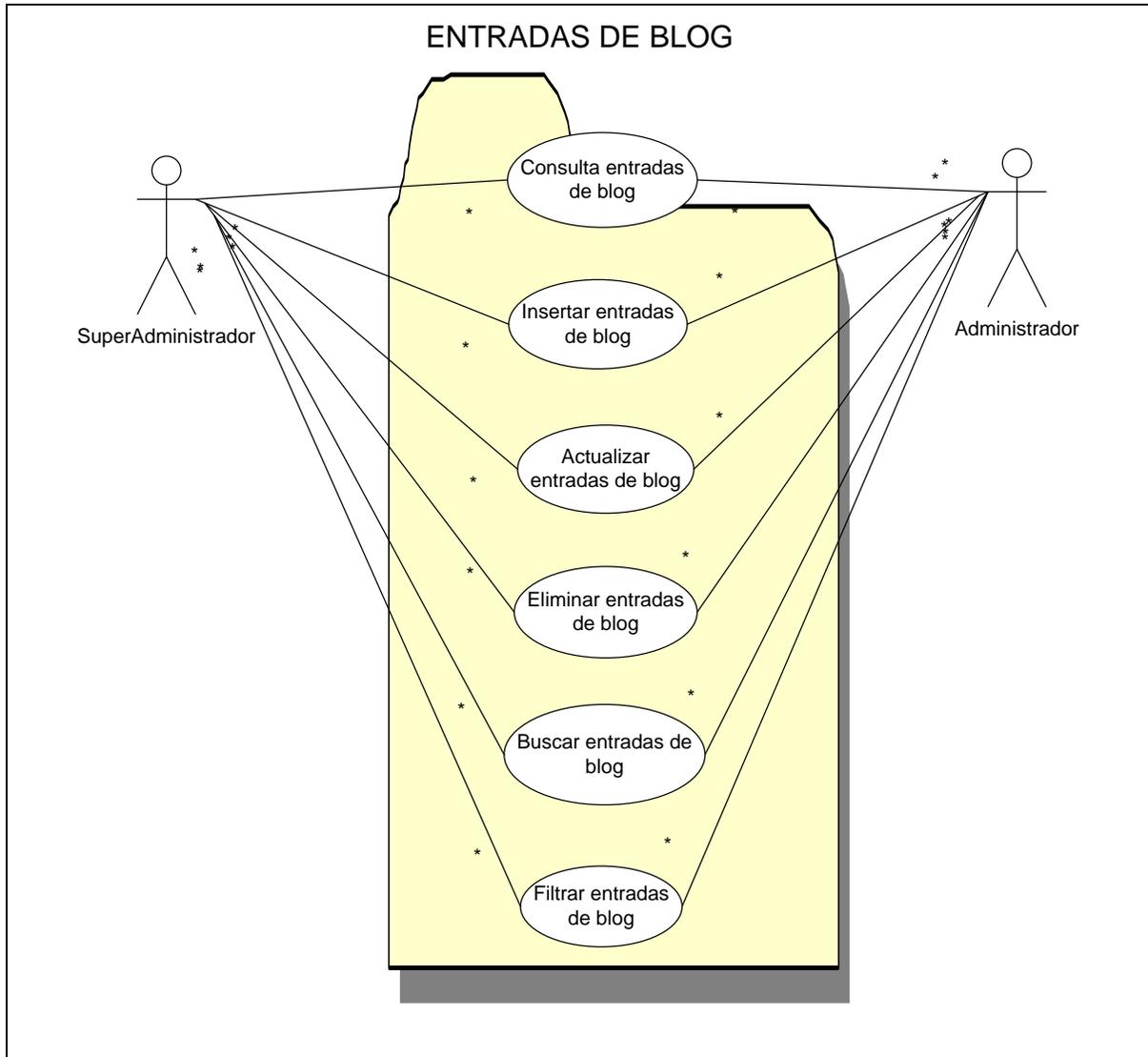
Tabla 4-22 Buscar noticias

Caso de uso:	Buscar noticias
Actores:	Administrador, SuperAdministrador
Propósito:	Buscar las noticias publicadas
Resumen:	El usuario realiza la búsqueda de las noticias publicadas
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al escoger el nombre de la noticia o al colocar un rango de fecha de creación. 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al Administrador o SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se visualiza en pantalla el grid con todas las noticias disponibles con el filtro de rango de fechas.
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce uno o más datos inválidos para buscar los registros, y presiona el botón buscar. 	<ul style="list-style-type: none"> • Devuelve a la pantalla actual con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Ilustración 4-6 Entradas de blog



Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Consultar entradas de blog

Tabla 4-23 Consultar entradas de blog

Caso de uso:	Consultar entradas de blog
Actores:	Administrador, SuperAdministrador
Propósito:	Consultar todas las entradas de blog registradas
Resumen:	El usuario realiza la consulta de todas las entradas de blog
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al redireccionarse del login 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al Administrador, SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se visualiza en pantalla el grid con todas las entradas de blog disponibles.
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario inválido para identificarse. • Al redireccionarse del login 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos no corresponden al Administrador, SuperAdministrador asignado para este sistema denegando el acceso. • Redirecciona al login con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Insertar entradas de blog

Tabla 4-24 Insertar entradas de blog

Caso de uso:	Insertar entradas de blog
Actores:	Administrador, SuperAdministrador
Propósito:	Registrar una nueva entrada de blog al sistema
Resumen:	El usuario ingresa la nueva entrada de blog
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al realizar clic en el botón nuevo • Introduce los datos necesarios para registrar el servicio, y presiona el botón guardar. • En caso de nuevos registros el usuario puede volver a la acción anterior. En caso de no existir otro, ejecuta la orden de cerrar la pantalla 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al Administrador, SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se abre una nueva pantalla donde están los campos para ingresar la nueva entrada de blog. • El sistema almacena la información de la entrada de blog e informa del registro
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce uno o más datos inválidos para insertar los registros, y presiona el botón guardar. 	<ul style="list-style-type: none"> • Devuelve a la pantalla actual con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Actualizar entradas de blog

Tabla 4-25 Actualizar entradas de blog

Caso de uso:	Actualizar entradas de blog
Actores:	Administrador, SuperAdministrador
Propósito:	Actualizar los datos de las entradas de blog
Resumen:	El usuario actualiza los datos de las entradas de blog
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al escoger en un checkbox del visor de todas las entradas de blog hace clic en el botón actualizar • Cambia los datos requeridos y presiona el botón guardar. 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al Administrador, SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se abre una nueva pantalla donde están los campos llenos con los datos de entrada de blog seleccionada para actualizar su información • El sistema actualiza la información la entrada de blog e informa de la actualización
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce uno o más datos inválidos para editar los registros, y presiona el botón grabar. 	<ul style="list-style-type: none"> • Devuelve a la pantalla actual con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Eliminar entradas de blog

Tabla 4-26 Eliminar entradas de blog

Caso de uso:	Eliminar entradas de blog
Actores:	Administrador, SuperAdministrador
Propósito:	Eliminar una entrada de blog
Resumen:	El usuario realiza la eliminación de una entrada de blog
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al escoger en un checkbox del visor de todas las entradas de blog hace clic en el botón eliminar 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al Administrador, SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se elimina la entrada de blog seleccionada.
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Al encontrarse errores de validación. 	<ul style="list-style-type: none"> • Devuelve a la pantalla actual con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

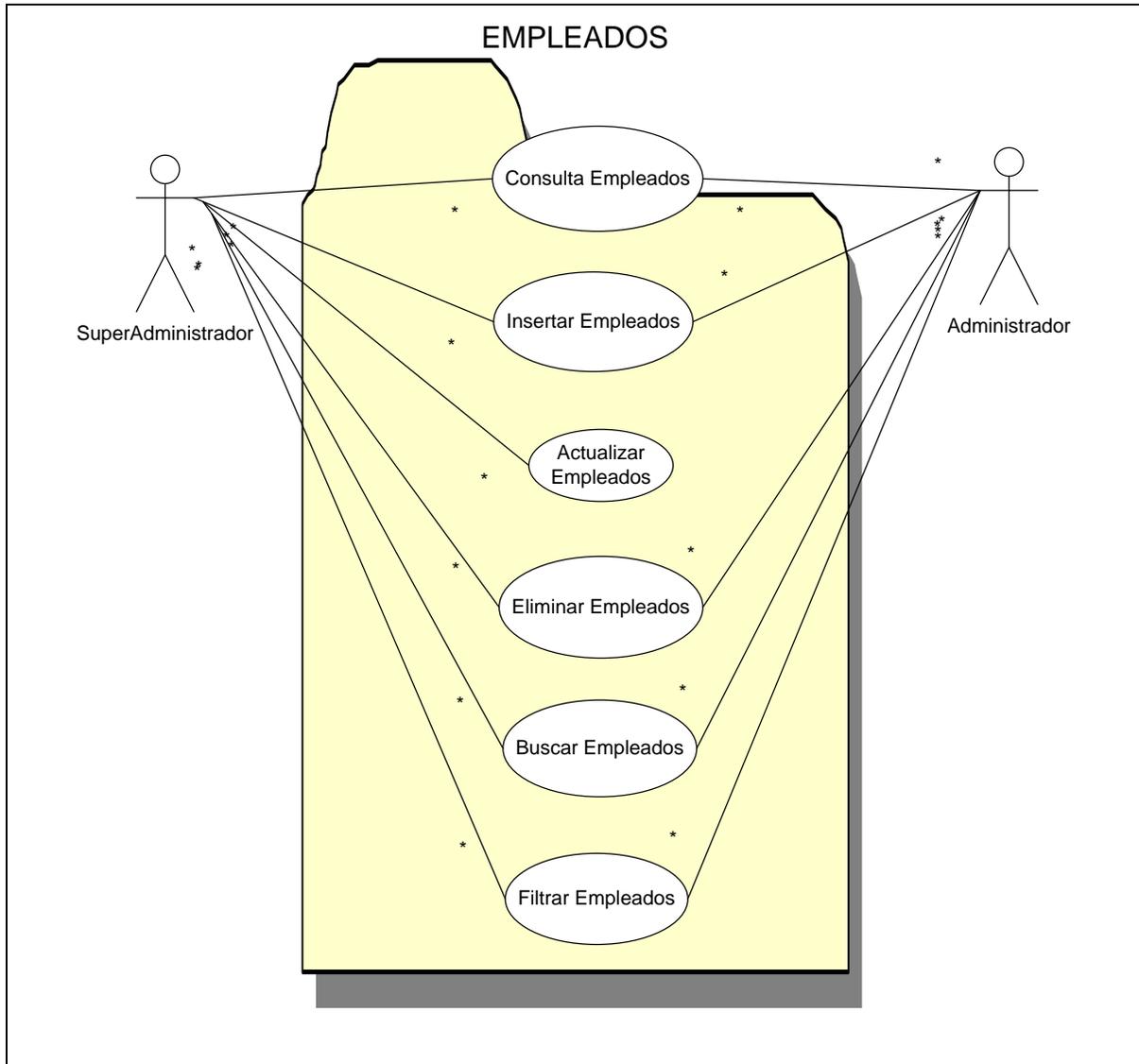
Buscar entradas de blog

Tabla 4-27 Buscar entradas de blog

Caso de uso:	Buscar entradas de blog
Actores:	Administrador, SuperAdministrador
Propósito:	Buscar entradas de blog
Resumen:	El usuario realiza la búsqueda de entradas de blog disponibles
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al escoger el nombre de la entrada de blog 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al Administrador, SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se visualiza en pantalla el grid con todas las entradas de blog disponibles con el filtro de nombre del registro o al colocar un rango de fecha de registro
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce uno o más datos inválidos para buscar los registros, y presiona el botón buscar. 	<ul style="list-style-type: none"> • Devuelve a la pantalla actual con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Ilustración 4-7 Empleados

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Consultar empleados

Tabla 4-28 Consultar empleados

Caso de uso:	Consultar Empleados
Actores:	Administrador, SuperAdministrador
Propósito:	Consultar todos los empleados registrados
Resumen:	El usuario realiza la consulta de todos los empleados
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al redireccionarse del login 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al Administrador o SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se visualiza en pantalla el grid con todos los empleados disponibles.
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario inválido para identificarse. • Al redireccionarse del login 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos no corresponden al Administrador o SuperAdministrador asignado para este sistema denegando el acceso. • Redirecciona al login con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Insertar empleados

Tabla 4-29 Insertar empleados

Caso de uso:	Insertar Empleados
Actores:	Administrador, SuperAdministrador
Propósito:	Registrar un nuevo empleado al sistema
Resumen:	El usuario ingresa el nuevo empleado
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al realizar clic en el botón nuevo • Introduce los datos necesarios para registrar el servicio, y presiona el botón guardar. • En caso de nuevos registros el usuario puede volver a la acción anterior. En caso de no existir otro, ejecuta la orden de cerrar la pantalla 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al Administrador o SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se abre una nueva pantalla donde están los campos para ingresar el nuevo empleado. • El sistema almacena la información del empleado e informa del registro
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce uno o más datos inválidos para insertar los registros, y presiona el botón guardar. 	<ul style="list-style-type: none"> • Devuelve a la pantalla actual con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Actualizar empleados

Tabla 4-30 Actualizar empleados

Caso de uso:	Actualizar Empleados
Actores:	SuperAdministrador
Propósito:	Actualizar los datos de los empleados
Resumen:	El usuario actualiza los datos de un empleado registrado
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al escoger en un checkbox del visor de todos los empleados hace clic en el botón actualizar • Cambia los datos requeridos y presiona el botón guardar. 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se abre una nueva pantalla donde están los campos llenos con los datos del empleado seleccionado para actualizar su información • El sistema actualiza la información del empleado e informa de la actualización
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce uno o más datos inválidos para editar los registros, y presiona el botón guardar. 	<ul style="list-style-type: none"> • Devuelve a la pantalla actual con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Eliminar empleados

Tabla 4-31 Eliminar empleados

Caso de uso:	Eliminar Empleados
Actores:	Administrador, SuperAdministrador
Propósito:	Eliminar un empleado
Resumen:	El usuario realiza la eliminación de un empleado
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al escoger en un checkbox del visor de todos los empleados hace clic en el botón eliminar 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al Administrador o SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se elimina el empleado seleccionado
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Al existir errores de validación. 	<ul style="list-style-type: none"> • Devuelve a la pantalla actual con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

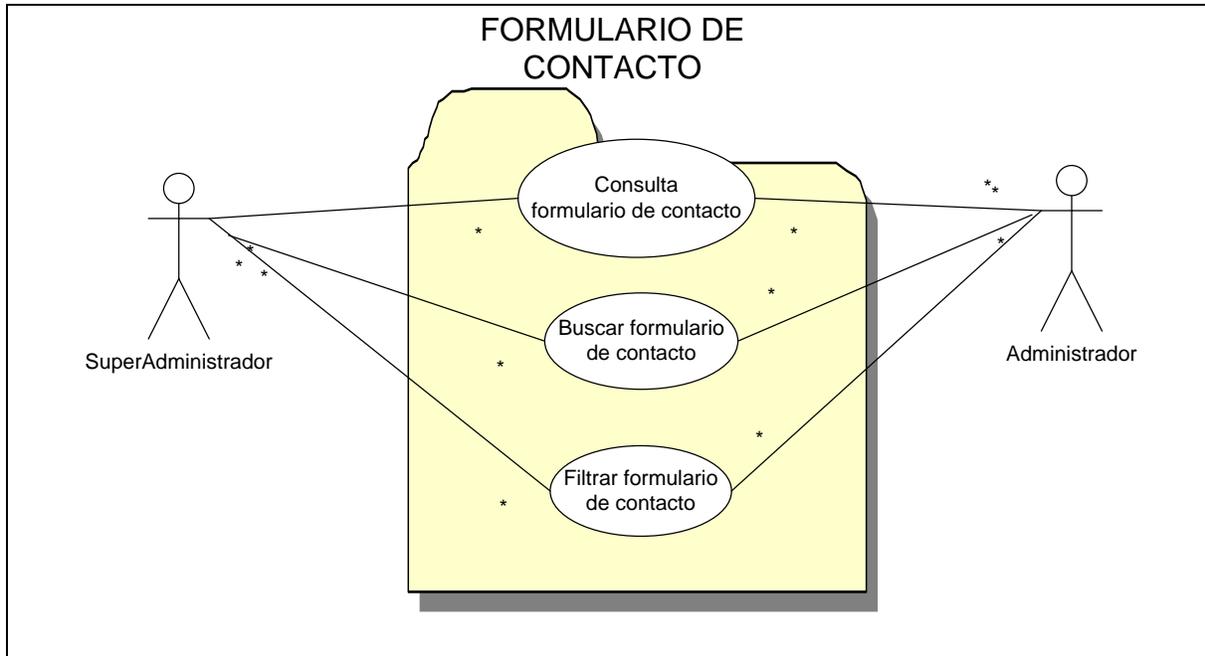
Buscar empleados

Tabla 4-32 Buscar empleados

Caso de uso:	Buscar Empleados
Actores:	Administrador, SuperAdministrador
Propósito:	Buscar los empleados registrados
Resumen:	El usuario realiza la búsqueda de los empleados disponibles
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al escoger el género del cliente o la cédula o al colocar un rango de fecha de registro 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al Administrador o SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se visualiza en pantalla el grid con todos los empleados disponibles con el filtro de género del empleado o la cédula o al colocar un rango de fecha de registro
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce uno o más datos inválidos para buscar los registros, y presiona el botón buscar. 	<ul style="list-style-type: none"> • Devuelve a la pantalla actual con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Ilustración 4-8 Formulario de contacto

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Consultar formulario de contacto

Tabla 4-33 Consultar formulario de contacto

Caso de uso:	Consultar formulario de contacto
Actores:	Administrador, SuperAdministrador
Propósito:	Consultar todos los formularios de contacto registrados
Resumen:	El usuario realiza la consulta de todos los formularios de contacto registrados
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al redireccionarse del login 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al Administrador o SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se visualiza en pantalla el grid con todos los formularios de contacto disponibles.
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario inválido para identificarse. • Al redireccionarse del login 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos no que corresponden al Administrador o SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Redirecciona al login con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

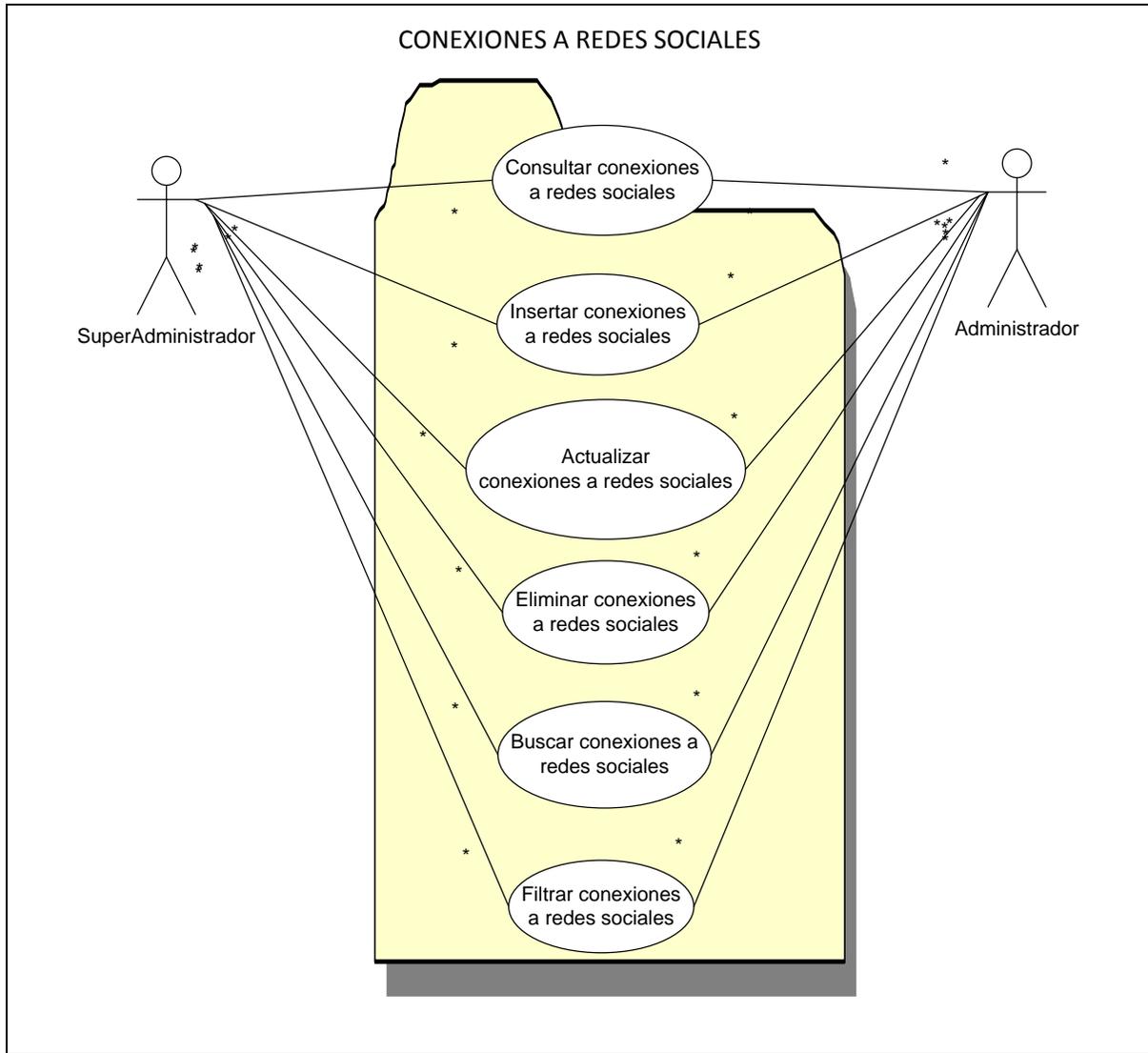
Buscar formulario de contacto

Tabla 4-34 Buscar formulario de contacto

Caso de uso:	Buscar formularios de contacto
Actores:	Administrador, SuperAdministrador
Propósito:	Buscar los formularios de contacto registrados
Resumen:	El usuario realiza la búsqueda de los formularios de contacto registrados
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al escoger el rango de fecha de última actividad 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al Administrador o SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se visualiza en pantalla el grid con el rango de fecha de última actividad
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce uno o más datos inválidos para buscar los registros, y presiona el botón buscar. 	<ul style="list-style-type: none"> • Devuelve a la pantalla actual con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Ilustración 4-9 Conexiones a redes sociales

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Consultar conexiones a redes sociales

Tabla 4-35 Consultar conexiones a redes sociales

Caso de uso:	Consultar conexiones a redes sociales
Actores:	Administrador, SuperAdministrador
Propósito:	Consultar todas las conexiones a redes sociales
Resumen:	El usuario realiza la consulta de todas las conexiones a redes sociales
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al redireccionarse del login 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al Administrador, SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se visualiza en pantalla el grid con todas las conexiones a redes sociales.
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario inválido para identificarse. • Al redireccionarse del login 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos no corresponden al Administrador, SuperAdministrador asignado para este sistema denegando el acceso. • Retorna al login con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Insertar conexiones a redes sociales

Tabla 4-36 Insertar conexiones a redes sociales

Caso de uso:	Insertar conexiones a redes sociales
Actores:	Administrador, SuperAdministrador
Propósito:	Registrar una nueva conexión a redes sociales
Resumen:	El usuario ingresa la nueva conexión a redes sociales
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al realizar clic en el botón nuevo • Introduce los datos necesarios para registrar el servicio, y presiona el botón guardar. • En caso de nuevos registros el usuario puede volver a la acción anterior. En caso de no existir otro, ejecuta la orden de cerrar la pantalla 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al Administrador o SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se abre una nueva pantalla donde están los campos para ingresar la nueva conexión a redes sociales. • El sistema almacena la información la conexión a redes sociales e informa del registro
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce uno o más datos inválidos para insertar los registros, y presiona el botón guardar. 	<ul style="list-style-type: none"> • Devuelve a la pantalla actual con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Actualizar conexiones a redes sociales

Tabla 4-37 Actualizar conexiones a redes sociales

Caso de uso:	Actualizar conexiones a redes sociales
Actores:	Administrador, SuperAdministrador
Propósito:	Actualizar los datos de las conexiones a redes sociales
Resumen:	El usuario actualiza los datos de una conexión a redes sociales
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al escoger en un checkbox del visor de todas las conexiones a redes sociales hace clic en el botón actualizar • Cambia los datos requeridos y presiona el botón guardar. 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se abre una nueva pantalla donde están los campos llenos con los datos la conexión a redes sociales seleccionada para actualizar su información • El sistema actualiza la información la conexión a redes sociales e informa de la actualización
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce uno o más datos inválidos para editar los registros, y presiona el botón guardar. 	<ul style="list-style-type: none"> • Devuelve a la pantalla actual con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Eliminar conexiones a redes sociales

Tabla 4-38 Eliminar conexiones a redes sociales

Caso de uso:	Eliminar conexiones a redes sociales
Actores:	Administrador, SuperAdministrador
Propósito:	Eliminar una conexión a redes sociales
Resumen:	El usuario realiza la eliminación de una conexión a redes sociales
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al escoger en un checkbox del visor de todas las conexiones a redes sociales hace clic en el botón eliminar 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al Administrador o SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se elimina la conexión a redes sociales seleccionada
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Al existir un error e validación. 	<ul style="list-style-type: none"> • Devuelve a la pantalla actual con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

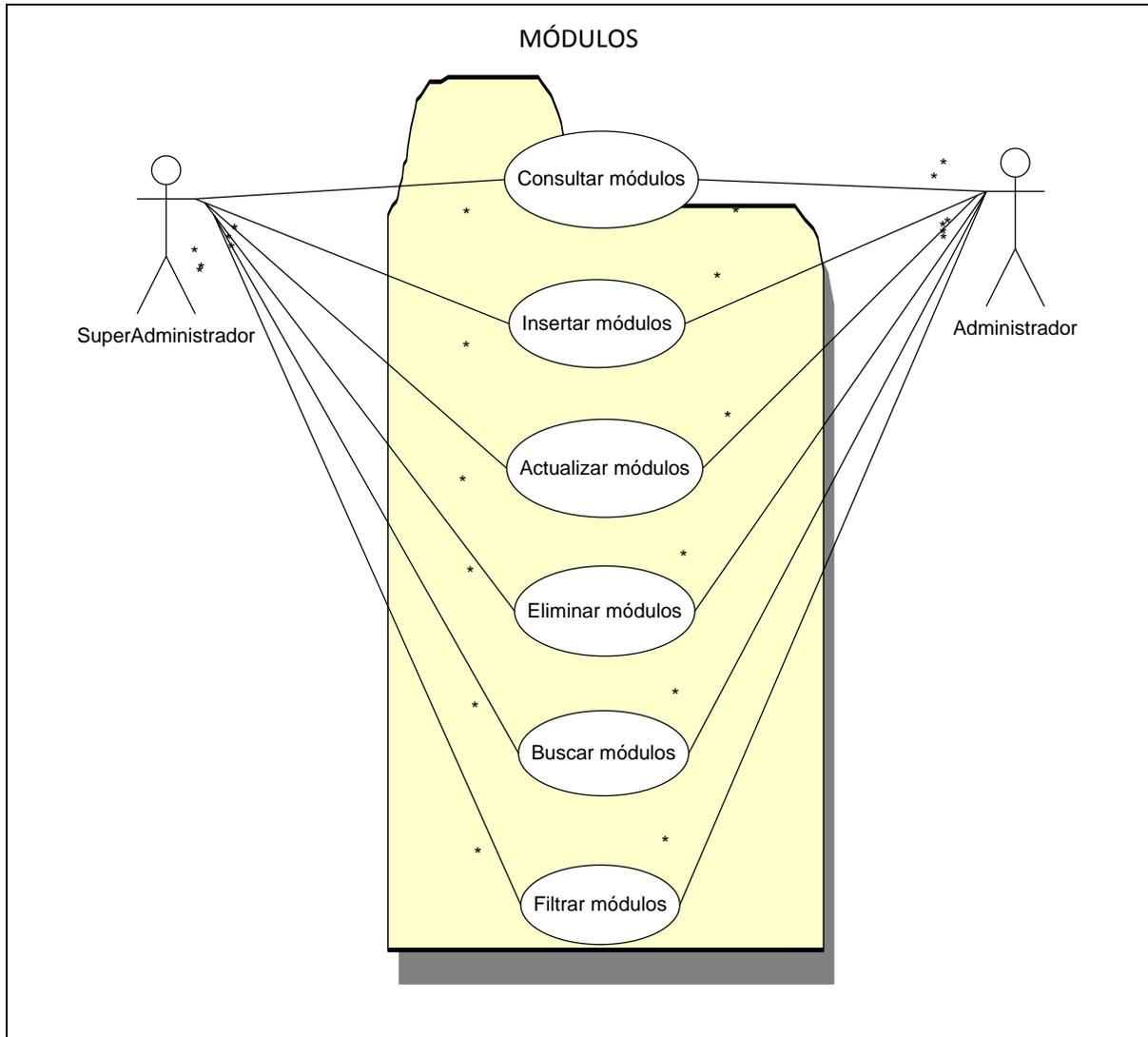
Buscar conexiones a redes sociales

Tabla 4-39 Buscar conexiones a redes sociales

Caso de uso:	Buscar conexiones a redes sociales
Actores:	Administrador, SuperAdministrador
Propósito:	Buscar las conexiones a redes sociales registradas
Resumen:	El usuario realiza la búsqueda de las conexiones a redes sociales disponibles
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al escoger el nombre del registro 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al Administrador o SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se visualiza en pantalla el grid con todas las conexiones a redes sociales disponibles con el filtro nombre del registro
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce uno o más datos inválidos para buscar los registros, y presiona el botón buscar. 	<ul style="list-style-type: none"> • Devuelve a la pantalla actual con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Ilustración 4-10 Módulos

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Consultar módulos

Tabla 4-40 Consultar módulos

Caso de uso:	Consultar módulos
Actores:	Administrador, SuperAdministrador
Propósito:	Consultar todos los módulos del Sistema
Resumen:	El usuario realiza la consulta de todos los módulos
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al redireccionarse del login 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al Administrador, SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se visualiza en pantalla el grid con todos los módulos.
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario inválido para identificarse. • Al redireccionarse del login 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos no corresponden al Administrador, SuperAdministrador asignado para este sistema denegando el acceso. • Muestra el login con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Insertar módulos

Tabla 4-41 Insertar módulos

Caso de uso:	Insertar módulos
Actores:	Administrador, SuperAdministrador
Propósito:	Registrar un nuevo módulo
Resumen:	El usuario ingresa el nuevo módulo
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al realizar clic en el botón nuevo • Introduce los datos necesarios para registrar el servicio, y presiona el botón guardar. • En caso de nuevos registros el usuario puede volver a la acción anterior. En caso de no existir otro, ejecuta la orden de cerrar la pantalla 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al Administrador o SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se abre una nueva pantalla donde están los campos para ingresar el nuevo módulo. • El sistema almacena la información del nuevo módulo e informa del registro
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce uno o más datos inválidos para insertar los registros, y presiona el botón guardar. 	<ul style="list-style-type: none"> • Devuelve a la pantalla actual con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Actualizar módulos

Tabla 4-42 Actualizar módulos

Caso de uso:	Actualizar módulos
Actores:	Administrador, SuperAdministrador
Propósito:	Actualizar los datos de módulos
Resumen:	El usuario actualiza los datos de módulos
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al escoger en un checkbox del visor de todas las conexiones a redes sociales hace clic en el botón actualizar • Cambia los datos requeridos y presiona el botón guardar. 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se abre una nueva pantalla donde están los campos llenos con los datos del módulo seleccionado para actualizar su información • El sistema actualiza la información la conexión a redes sociales e informa de la actualización
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce uno o más datos inválidos para editar los registros, y presiona el botón guardar. 	<ul style="list-style-type: none"> • Devuelve a la pantalla actual con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Eliminar módulos

Tabla 4-43 Eliminar módulos

Caso de uso:	Eliminar módulos
Actores:	Administrador, SuperAdministrador
Propósito:	Eliminar un módulo
Resumen:	El usuario realiza la eliminación de un módulo
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al escoger en un checkbox del visor de todos los módulos hace clic en el botón eliminar 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al Administrador o SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se elimina el módulo
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Al existir un error de validación. 	<ul style="list-style-type: none"> • Devuelve a la pantalla actual con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Buscar módulos

Tabla 4-44 Buscar módulos

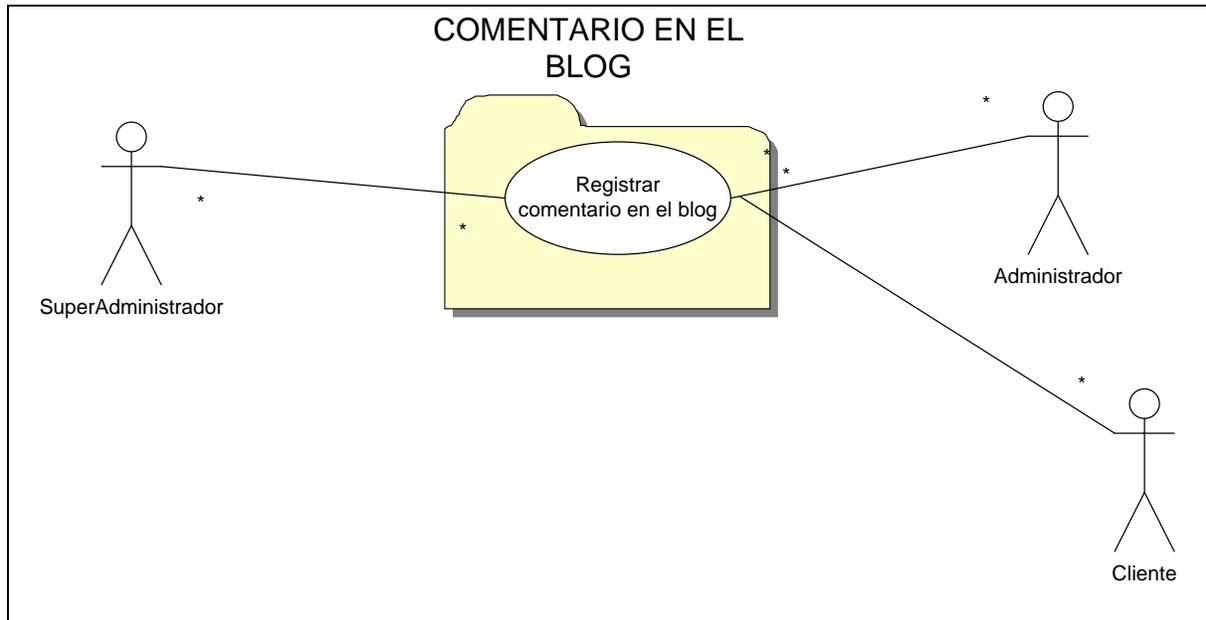
Caso de uso:	Buscar módulos
Actores:	Administrador, SuperAdministrador
Propósito:	Buscar módulos
Resumen:	El usuario realiza la búsqueda de módulos
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al escoger el nombre del registro 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al Administrador o SuperAdministrador asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se visualiza en pantalla el grid con todos los módulos disponibles con el filtro nombre del registro
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce uno o más datos inválidos para buscar los registros, y presiona el botón buscar. 	<ul style="list-style-type: none"> • Devuelve a la pantalla actual con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

4.3.2 MÓDULO CLIENTE:

Ilustración 4-11 Comentario en el blog



Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Registrar comentario en el blog

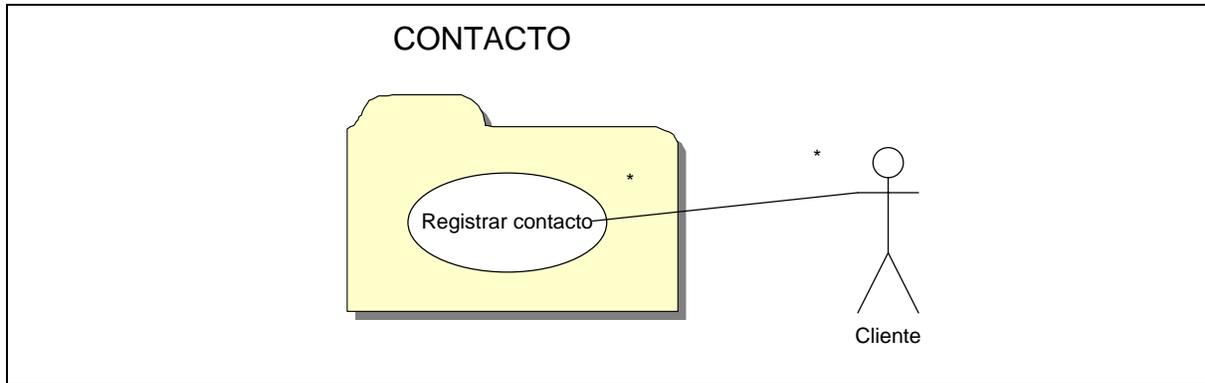
Tabla 4-45 Registrar comentario en el blog

Caso de uso:	Registrar comentario en el blog
Actores:	Cliente
Propósito:	Ingresar un nuevo comentario en el blog
Resumen:	El usuario ingresa el nuevo comentario en el blog
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce la clave de usuario válido para identificarse. • Al realizar clic en el botón nuevo • Introduce los datos necesarios para registrar el comentario, y presiona el botón enviar. 	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema verifica que los datos introducidos son los que corresponden al Cliente asignado para este sistema permitiendo el acceso. • Se abre una nueva pantalla donde están los campos para ingresar el nuevo comentario. • El sistema almacena la información del nuevo comentario y esperará a la confirmación del administrador para ser publicado.
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> • Introduce uno o más datos inválidos para insertar los registros, y presiona el botón guardar. 	<ul style="list-style-type: none"> • Devuelve a la pantalla actual con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Ilustración 4-12 Contacto



Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Registrar contacto

Tabla 4-46 Registrar contacto

Caso de uso:	Registrar contacto
Actores:	Cliente
Propósito:	Escribir la información de contacto
Resumen:	El usuario envía la información de contacto
Tipo:	
Referencia cruzada:	
Acción del actor	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> El usuario llena el formulario de contacto 	<ul style="list-style-type: none"> El sistema almacena la información de contacto e informa del registro
Acción alternativa	Respuesta del sistema
<ul style="list-style-type: none"> Introduce uno o más datos inválidos para insertar los registros, y presiona el botón guardar. 	<ul style="list-style-type: none"> Devuelve a la pantalla actual con un mensaje de error.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

4.4 DISEÑO CONCEPTUAL

El análisis del sistema nos muestra los actores y casos de uso esenciales para el sistema, a partir de estos, comenzamos a formalizar la propuesta.

4.4.1 DIAGRAMA DE CLASES

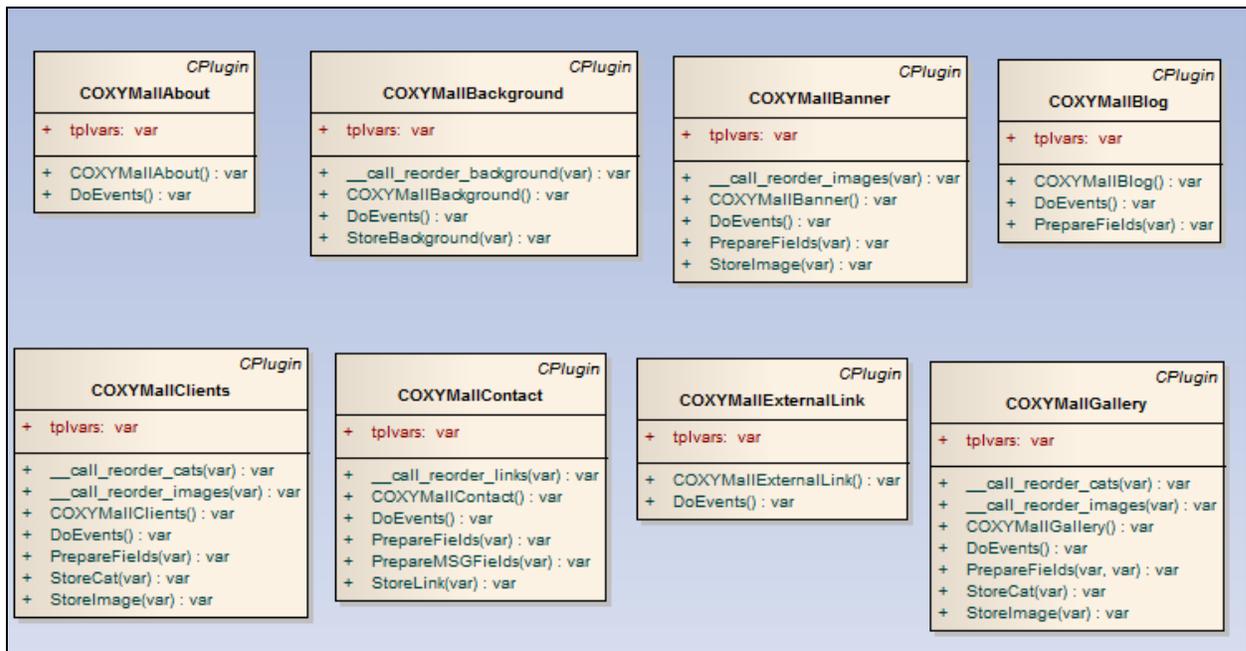
El diagrama de clases obtenido es la representación de las clases principales identificadas desde el análisis, estas clases reflejan la situación actual de los requerimientos de la empresa.

Esta representación de las clases principales identificadas, son utilizados tanto por el módulo de administración, como por el módulo clientes.

Las Principales clases identificadas son:

- **COXYMailAbout**
- **COXYMailBackground**
- **COXYMailBanner**
- **COXYMailBlog**
- **COXYMailClients**
- **COXYMailContact**
- **COXYMailExternalLink**
- **COXYMailGallery**
- **COXYMailHomepage**
- **COXYMailJobs**
- **COXYMailModules**
- **COXYMailMusic**
- **COXYMailNews**
- **COXYMailPortfolio**
- **COXYMailProducts**
- **COXYMailServices**
- **COXYMailSharing**
- **COXYMailShop**
- **COXYMailSiteMaps**
- **CAuth**

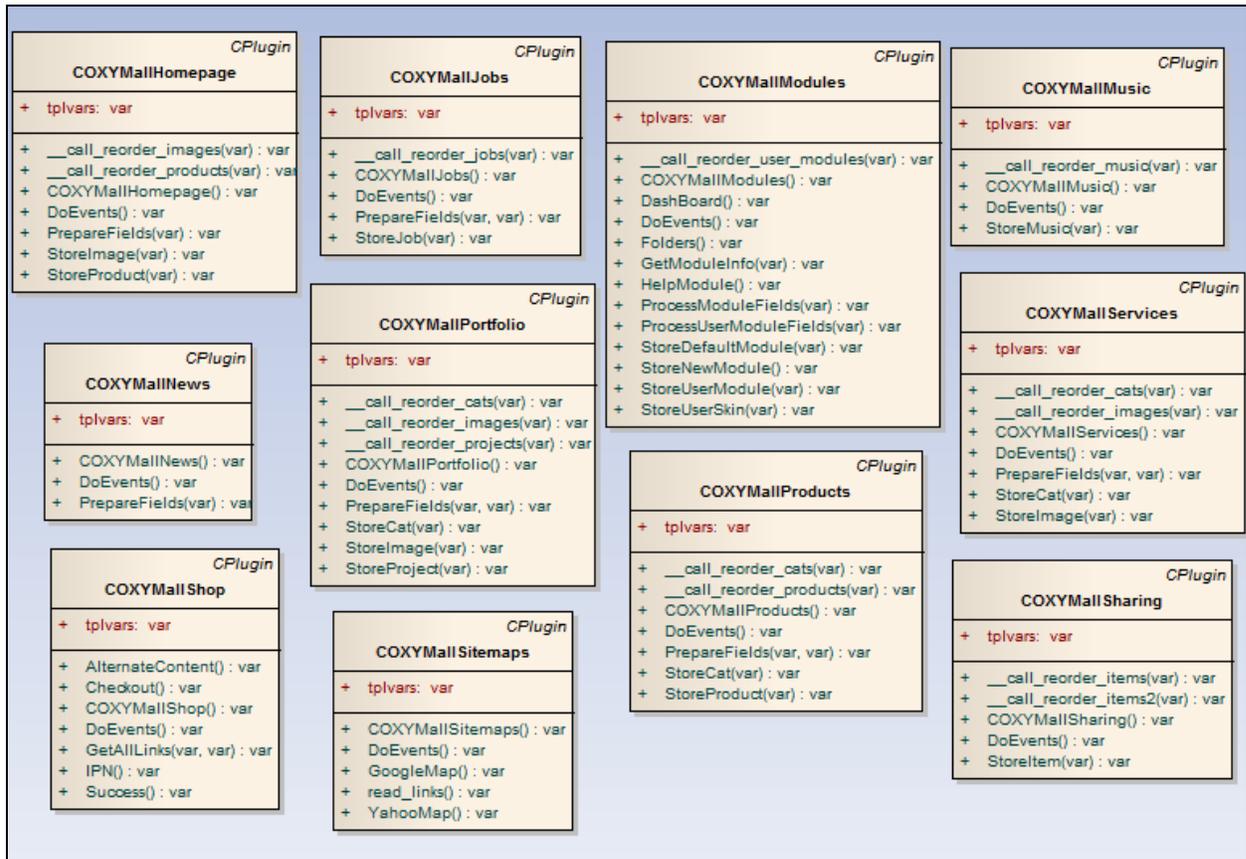
Ilustración 4-13 Diagrama de clases del sistema



Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

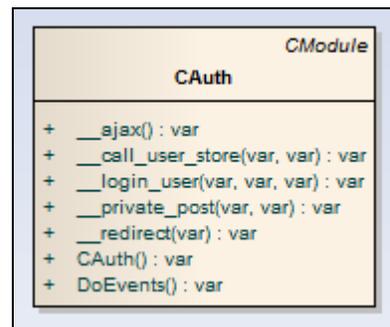
Ilustración 4-14 Diagrama de clases del sistema



Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Ilustración 4-15 Diagrama de clases del sistema

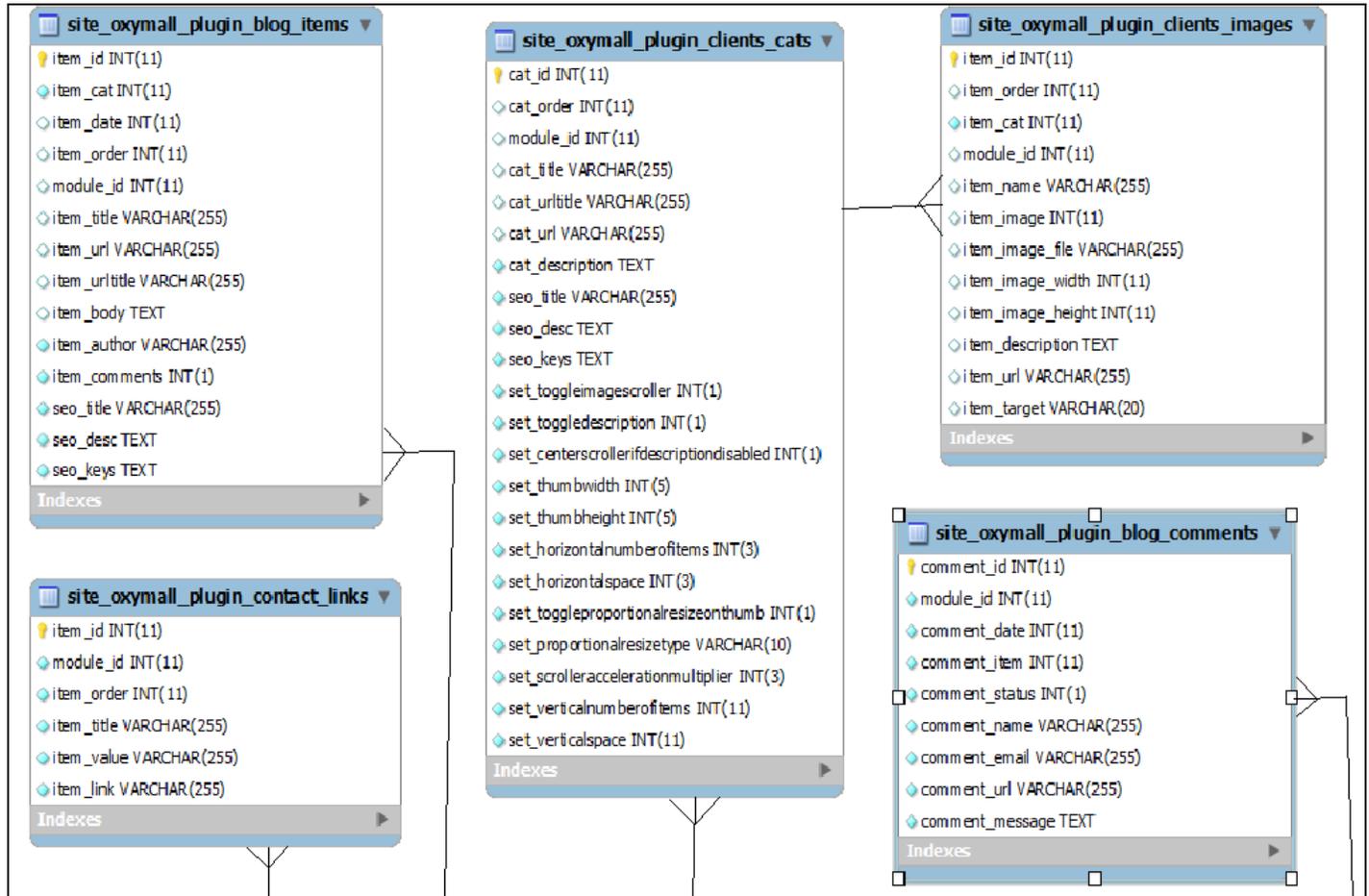


Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

4.4.2 DIAGRAMA DE BDD

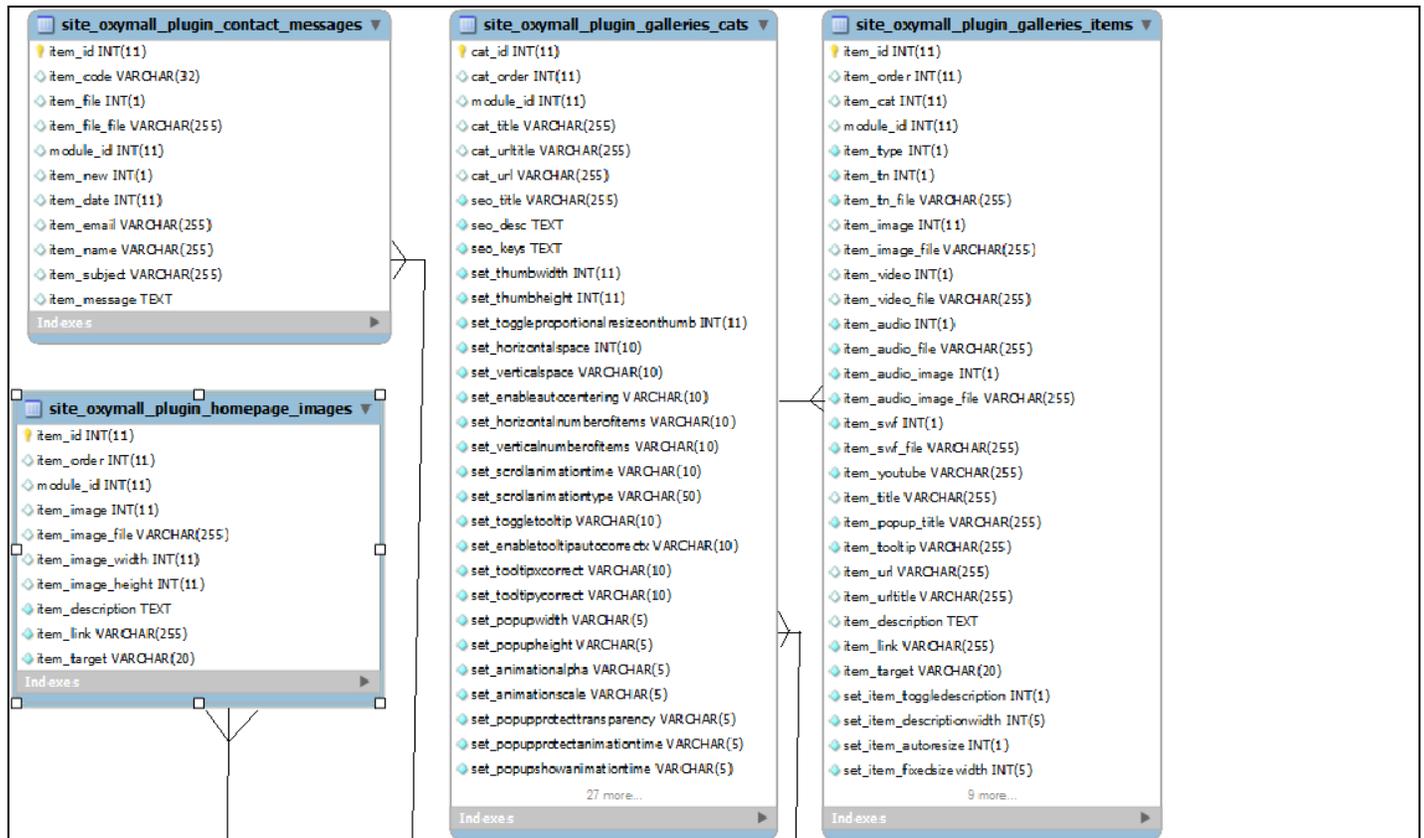
Ilustración 4-16 Diagrama de BDD



Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

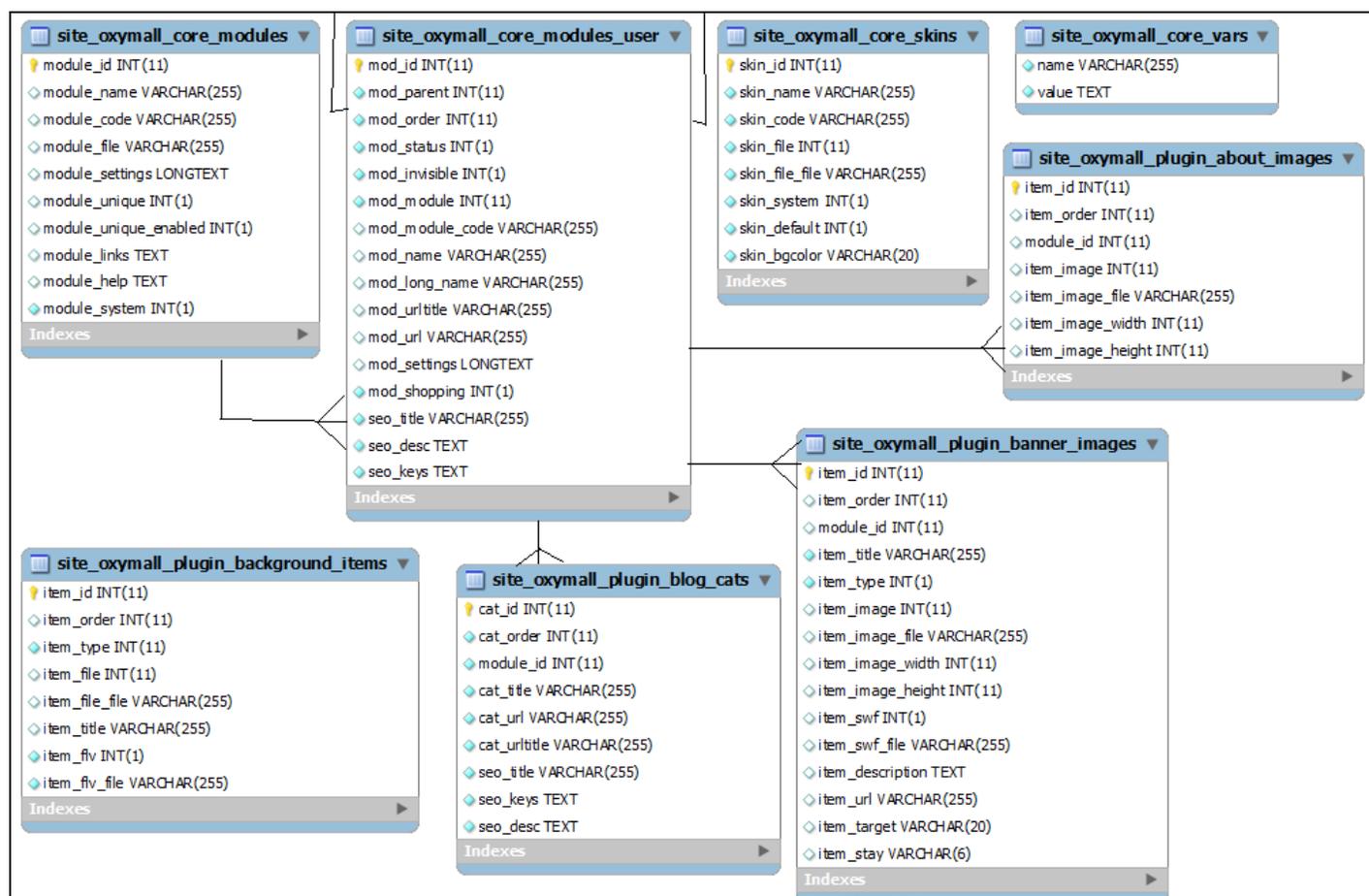
Ilustración 4-17 Diagrama de BDD



Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Ilustración 4-18 Diagrama de BDD



Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

4.4.2.1 DESCRIPCIÓN DE LOS CAMPOS

site_oxymall_core_modules

Tabla 4-47 site_oxymall_core_modules

Campos			
Campo	Tipo	Vacío	Descripción
module_id	int(11)	NO	Es un número único que se asigna a cada módulo.
module_name	varchar(255)	YES	Nombre del módulo.
module_code	varchar(255)	YES	Código del tipo de módulo.
module_file	varchar(255)	YES	Archivo swf del módulo.
module_settings	longtext	YES	Propiedades de construcción del módulo.
module_unique	int(1)	YES	Si el módulo es único o no.
module_unique_enabled	int(1)	YES	Activación del módulo.
module_links	Text	YES	URL del módulo.
module_help	Text	YES	
module_system	int(1)	NO	

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

site_oxymall_core_modules_user

Tabla 4-48 site_oxymall_core_modules_user

Campo	Tipo	Vacío	Descripción
mod_id	int(11)	NO	Es un número único que se asigna a cada módulo.
mod_parent	int(11)	NO	Código del módulo padre.
mod_order	int(11)	NO	Número de ordenamiento del módulo.
mod_status	int(1)	NO	Activación.
mod_invisible	int(1)	NO	Visibilidad.
mod_module	int(11)	NO	Código del tipo de módulo.
mod_module_code	varchar(255)	YES	Nombre del tipo de módulo.
mod_name	varchar(255)	YES	Nombre del módulo.
mod_long_name	varchar(255)	YES	Nombre completo del módulo.
mod_urltitle	varchar(255)	YES	Título en la página web.
mod_url	varchar(255)	YES	URL del módulo.
mod_settings	Longtext	YES	Propiedades de construcción del módulo.
mod_shopping	int(1)	NO	
seo_title	varchar(255)	NO	Meta tags.
seo_desc	Text	NO	Meta tags.
seo_keys	Text	NO	Meta tags.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

site_oxymall_core_skins

Tabla 4-49 site_oxymall_core_skins

Campo	Tipo	Vacío	Descripción
skin_id	int(11)	NO	Id del molde de diseño.
skin_name	varchar(255)	NO	Nombre del molde de diseño.
skin_code	varchar(255)	NO	Código del molde de diseño.
skin_file	int(11)	NO	Archivo del molde de diseño.
skin_file_file	varchar(255)	NO	
skin_system	int(1)	NO	
skin_default	int(1)	NO	Molde de diseño por defecto.
skin_bgcolor	varchar(20)	NO	Color de fondo del molde de diseño.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

site_oxymall_core_vars

Tabla 4-50 site_oxymall_core_vars

Campo	Tipo	Vacío	Descripción
name	varchar(255)	NO	
value	text	NO	

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

site_oxymall_plugin_about_images

Tabla 4-51 site_oxymall_plugin_about_images

Campo	Tipo	Vacío	Descripción
item_id	int(11)	NO	Id de las imágenes del módulo about.
item_order	int(11)	YES	Orden de las imágenes del módulo about.
module_id	int(11)	YES	Id del módulo plantilla de las imágenes del módulo about.
item_image	int(11)	YES	Id de la imagen del módulo about.
item_image_file	varchar(255)	YES	Nombre del archivo de imagen del módulo about.
item_image_width	int(11)	YES	Ancho de imágenes del módulo about.
item_image_height	int(11)	YES	Alto de imágenes del módulo about.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

site_oxymall_plugin_background_items

Tabla 4-52 site_oxymall_plugin_background_items

Campo	Tipo	Vacío	Descripción
item_id	int(11)	NO	Id de la imagen de fondo.
item_order	int(11)	YES	Orden de la imagen de fondo.
item_type	int(11)	NO	Tipo de archive de la imagen de fondo.
item_file	int(11)	YES	
item_file_file	varchar(255)	YES	Ruta de la imagen de fondo.
item_title	varchar(255)	YES	Título de la imagen de fondo.
item_flv	int(1)	NO	Si es archivo de video de fondo.
item_flv_file	varchar(255)	NO	Ruta del archivo de video.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

site_oxymall_plugin_banner_images

Tabla 4-53 site_oxymall_plugin_banner_images

Campo	Tipo	Vacío	Descripción
item_id	int(11)	NO	Id de la imagen de banner.
item_order	int(11)	YES	Orden de la imagen de banner.
module_id	int(11)	YES	Id del módulo plantilla de la imagen de banner.
item_title	varchar(255)	NO	Título de la imagen de banner.
item_type	int(1)	NO	Tipo de archivo de la imagen de banner, si es swf o imagen.
item_image	int(11)	YES	Tipo de archivo de la imagen de banner.
item_image_file	varchar(255)	YES	Ruta de la imagen de banner.
item_image_width	int(11)	YES	Ancho de la imagen de banner.
item_image_height	int(11)	YES	Alto de la imagen de banner.
item_swf	int(1)	YES	Película flash de la imagen de banner.
item_swf_file	varchar(255)	YES	Ruta de la imagen de banner.
item_description	text	YES	Descripción de la imagen de banner.
item_url	varchar(255)	YES	URL de la imagen de banner.
item_target	varchar(20)	YES	_self, _blank.
item_stay	varchar(6)	YES	

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

site_oxymall_plugin_blog_cats

Tabla 4-54 site_oxymall_plugin_blog_cats

Campo	Tipo	Vacío	Descripción
cat_id	int(11)	NO	Id de categorías del blog.
cat_order	int(11)	NO	Orden de categorías del blog.
module_id	int(11)	NO	Id del módulo plantilla de categorías del blog.
cat_title	varchar(255)	NO	Título de categorías del blog.
cat_url	varchar(255)	NO	URL de categorías del blog.
cat_urlltitle	varchar(255)	NO	Título de la URL de categorías del blog.
seo_title	varchar(255)	NO	Meta tags.
seo_keys	text	NO	Meta tags.
seo_desc	text	NO	Meta tags.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

site_oxymall_plugin_blog_comments

Tabla 4-55 site_oxymall_plugin_blog_comments

Campo	Tipo	Vacío	Descripción
comment_id	int(11)	NO	Id de comentarios de un tema en el blog.
module_id	int(11)	NO	Id del módulo plantilla de comentarios de un tema en el blog.
comment_date	int(11)	NO	Fecha de comentarios de un tema en el blog.
comment_item	int(11)	NO	
comment_status	int(1)	NO	Publicación de comentarios de un tema en el blog.
comment_name	varchar(255)	NO	Nombre del comentario.
comment_email	varchar(255)	NO	Email de quien realizó el comentario
comment_url	varchar(255)	NO	URL del comentario.
comment_message	text	NO	Comentario.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

site_oxymall_plugin_blog_items

Tabla 4-56 site_oxymall_plugin_blog_items

Campo	Tipo	Vacío	Descripción
item_id	int(11)	NO	Id de un tema en el blog.
item_cat	int(11)	NO	Id de categoría un tema en el blog.
item_date	int(11)	YES	Fecha de un tema en el blog.
item_order	int(11)	YES	Orden de un tema en el blog.
module_id	int(11)	YES	Id del módulo de plantilla de un tema en el blog.
item_title	varchar(255)	YES	Título de un tema en el blog.
item_url	varchar(255)	YES	URL de un tema en el blog.
item_urltitle	varchar(255)	YES	Título de la URL de un tema en el blog.
item_body	Text	YES	Tema en el blog.
item_author	varchar(255)	NO	Autor de un tema en el blog.
item_comments	int(1)	NO	Publicación de comentarios de un tema en el blog.
seo_title	varchar(255)	NO	Meta tags.
seo_desc	Text	NO	Meta tags.
seo_keys	Text	NO	Meta tags.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

site_oxymall_plugin_clients_cats

Tabla 4-57 site_oxymall_plugin_clients_cats

Campo	Tipo	Vacío	Descripción
cat_id	int(11)	NO	Id de categorías de nuestros clientes.
cat_order	int(11)	YES	Orden de categorías de nuestros clientes.
module_id	int(11)	YES	Id del módulo plantilla de categorías de nuestros clientes.
cat_title	varchar(255)	YES	Título de categorías de nuestros clientes.
cat_urltitle	varchar(255)	YES	Título de la URL de categorías de nuestros clientes.
cat_url	varchar(255)	YES	URL de categorías de nuestros clientes.
cat_description	text	NO	Descripción de categorías de nuestros clientes.
seo_title	varchar(255)	NO	Meta tags.
seo_desc	text	NO	Meta tags.
seo_keys	text	NO	Meta tags.
set_toggleimagescroller	int(1)	NO	Id de categorías de nuestros clientes.
set_toggledescription	int(1)	NO	Muestra descripción cuando se pasa el mouse por encima.
set_centerscrollerifdescriptiondisabled	int(1)	NO	
set_thumbwidth	int(5)	NO	Ancho de fotos.
set_thumbheight	int(5)	NO	Ancho de fotos.
set_horizontalnumberofitems	int(3)	NO	Número de ítems horizontalmente.
set_horizontalpace	int(3)	NO	Espacio entre ítems.
set_toggleproportionalresizeonthumb	int(1)	NO	
set_proportionalresizetype	varchar(10)	NO	
set_scrolleraccelerationmultiplier	int(3)	NO	
set_verticalnumberofitems	int(11)	NO	Número de ítems verticalmente.
set_verticalsepace	int(11)	NO	

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

site_oxymall_plugin_clients_images

Tabla 4-58 site_oxymall_plugin_clients_images

Campo	Tipo	Vacío	Descripción
item_id	int(11)	NO	Id de imágenes de nuestros clientes.
item_order	int(11)	YES	Orden de imágenes de nuestros clientes.
item_cat	int(11)	NO	Categoría de imágenes de nuestros clientes.
module_id	int(11)	YES	Id de módulo de plantilla de imágenes de nuestros clientes.
item_name	varchar(255)	YES	Nombre de imágenes de nuestros clientes.
item_image	int(11)	YES	Tipo de archivo de imágenes de nuestros clientes.
item_image_file	varchar(255)	YES	Ruta de imágenes de nuestros clientes.
item_image_width	int(11)	YES	Ancho de imágenes de nuestros clientes.
item_image_height	int(11)	YES	Alto de imágenes de nuestros clientes.
item_description	text	YES	Descripción de imágenes de nuestros clientes.
item_url	varchar(255)	YES	URL de imágenes de nuestros clientes.
item_target	varchar(20)	YES	_self, _blank.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

site_oxymall_plugin_contact_links

Tabla 4-59 site_oxymall_plugin_contact_links

Campo	Tipo	Vacío	Descripción
item_id	int(11)	NO	Id de links de contacto.
module_id	int(11)	NO	Id de módulo plantilla de links de contacto.
item_order	int(11)	NO	Orden de links de contacto.
item_title	varchar(255)	NO	Título de links de contacto.
item_value	varchar(255)	NO	Links de contacto.
item_link	varchar(255)	NO	URL de links de contacto.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

site_oxymall_plugin_contact_messages

Tabla 4-60 site_oxymall_plugin_contact_messages

Campo	Tipo	Vacío	Descripción
item_id	int(11)	NO	Id de mensajes de contacto.
item_code	varchar(32)	YES	
item_file	int(1)	YES	Tipo de archivo adjunto de mensajes de contacto.
item_file_file	varchar(255)	YES	Ruta de archivo adjunto de mensajes de contacto.
module_id	int(11)	YES	Id de módulo de plantilla de mensajes de contacto.
item_new	int(1)	YES	Estado leído de mensajes de contacto.
item_date	int(11)	YES	Fecha de envío de mensajes de contacto.
item_email	varchar(255)	YES	Email de contactante de mensajes de contacto.
item_name	varchar(255)	YES	Nombre de mensajes de contacto.
item_subject	varchar(255)	YES	Asunto de mensajes de contacto.
item_message	text	YES	Mensajes de contacto.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

site_oxymall_plugin_galleries_cats

Tabla 4-61 site_oxymall_plugin_galleries_cats

Campo	Tipo	Vacío	Descripción
cat_id	int(11)	NO	Id de categorías de galería de imágenes.
cat_order	int(11)	YES	Orden de categorías de galería de imágenes.
module_id	int(11)	YES	Id del módulo de plantilla de categorías de galería de imágenes.
cat_title	varchar(255)	YES	Título de categorías de galería de imágenes.
cat_urltitle	varchar(255)	YES	Título del URL de categorías de galería de imágenes.
cat_url	varchar(255)	YES	URL de categorías de galería de imágenes.
seo_title	varchar(255)	NO	Meta tags.
seo_desc	text	NO	Meta tags.
seo_keys	text	NO	Meta tags.
set_thumbwidth	int(11)	NO	Ancho de fotos.
set_thumbheight	int(11)	NO	Alto de fotos
set_toggleproportionalresizeonthumb	int(11)	NO	Redimensión proporcional de la foto.
set_horizontalspace	int(10)	NO	Espacio horizontal entre imágenes.
set_verticallspace	varchar(10)	NO	Espacio vertical entre imágenes
set_enableautocentering	varchar(10)	NO	Activar auto centrado.
set_horizontalnumberofitems	varchar(10)	NO	Número de ítems horizontalmente.
set_verticalnumberofitems	varchar(10)	NO	Número de ítems verticalmente.
set_scrollanimationtime	varchar(10)	NO	
set_scrollanimationtype	varchar(50)	NO	
set_toggletooltip	varchar(10)	NO	Activar tooltip.
set_enabletooltipautocorrectx	varchar(10)	NO	
set_tooltipxcorrect	varchar(10)	NO	
set_tooltippycorrect	varchar(10)	NO	
set_popupwidth	varchar(5)	NO	Ancho del popup detalle.
set_popupheight	varchar(5)	NO	Alto del popup detalle.
set_animationalpha	varchar(5)	NO	
set_animationscale	varchar(5)	NO	
set_popupprotecttransparency	varchar(5)	NO	Transparencia del popup detalle.
set_popupprotectanimationtime	varchar(5)	NO	

set_popupshowanimationtime	varchar(5)	NO	
set_popupshowanimationtype	varchar(50)	NO	
set_popuphideanimationtime	varchar(5)	NO	
set_popuphideanimationtype	varchar(50)	NO	
set_popupresizeanimationtime	varchar(5)	NO	
set_popupresizeanimationtype	varchar(50)	NO	
set_graphwidth	varchar(5)	NO	Ancho del gráfico.
set_graphheight	varchar(5)	NO	Alto del gráfico.
set_videograf	varchar(255)	NO	Video.
set_picturegraf	varchar(255)	NO	Foto.
set_audiograf	varchar(255)	NO	Audio.
set_swfgraf	varchar(255)	NO	Película de flash.
set_youtubegraf	varchar(255)	NO	Enlace de youtube.
set_videocaption	varchar(50)	NO	Título del video.
set_imagecaption	varchar(50)	NO	Título de la imagen.
set_audiocaption	varchar(50)	NO	Título del audio.
set_swfcaption	varchar(255)	NO	Título de la película de flash.
set_youtubecaption	varchar(50)	NO	Título del enlace de youtube.
set_proportionalresizetype	varchar(5)	NO	
set_item_autoresize	int(1)	NO	Autoajuste.
set_item_fixedsizewidth	int(11)	NO	
set_item_fixedsizeheight	int(11)	NO	
set_item_resizemode	int(11)	NO	
set_item_autoplay	int(1)	NO	Reproducción automática.
set_item_repeat	int(1)	NO	Repetir película.
set_item_initialvolume	varchar(3)	NO	Volumen.
set_item_toggledescription	int(1)	NO	Activar descripción.
set_item_descriptionwidth	int(11)	NO	Ancho de la descripción.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

site_oxymall_plugin_galleries_items

Tabla 4-62 site_oxymall_plugin_galleries_items

Campo	Tipo	Vacío	Descripción
item_id	int(11)	NO	Id de items en la galería.
item_order	int(11)	YES	Orden de items en la galería.
item_cat	int(11)	YES	Id de categoría de items en la galería.
module_id	int(11)	YES	Id del módulo plantilla de items en la galería.
item_type	int(1)	NO	Tipo de items en la galería.
item_tn	int(1)	NO	
item_tn_file	varchar(255)	NO	
item_image	int(11)	YES	Imagen de items en la galería.
item_image_file	varchar(255)	YES	Ruta de items en la galería.
item_video	int(1)	YES	Video de items en la galería.
item_video_file	varchar(255)	YES	Ruta de video de items en la galería.
item_audio	int(1)	NO	Audio de items en la galería.
item_audio_file	varchar(255)	NO	Ruta de archivo de audio de items en la galería.
item_audio_image	int(1)	NO	
item_audio_image_file	varchar(255)	NO	
item_swf	int(1)	NO	Película flash de items en la galería.
item_swf_file	varchar(255)	NO	Ruta de la película flash de items en la galería.
item_youtube	varchar(255)	NO	URL youtube de items en la galería.
item_title	varchar(255)	YES	Título de items en la galería.
item_popup_title	varchar(255)	NO	Título del popup de items en la galería.
item_tooltip	varchar(255)	NO	Tooltip de items en la galería.
item_url	varchar(255)	YES	URL de items en la galería.
item_urltitle	varchar(255)	YES	Título en el URL de items en la galería.
item_description	Text	YES	Descripción de items en la galería.
item_link	varchar(255)	NO	Link de items en la galería.
item_target	varchar(20)	NO	_blank, _self.
set_item_toggledescription	int(1)	NO	Activar descripción de items en la galería.
set_item_descriptionwidth	int(5)	NO	Ancho de descripción de items en la galería.
set_item_autoresize	int(1)	NO	Auto ajustar tamaño.

set_item_fixedsizewidth	int(5)	NO	Ancho fijo.
set_item_fixedsizeheight	int(5)	NO	Alto fijo
set_item_resizemode	int(1)	NO	Modo reajuste.
set_item_autoplay	int(1)	NO	Auto reproducir.
set_item_repeat	int(1)	NO	Repetir.
set_item_initialvolume	int(3)	NO	Volumen.
set_item_toggleimage	int(1)	NO	
seo_title	varchar(255)	NO	Meta tags.
seo_desc	Text	NO	Meta tags.
seo_keys	Text	NO	Meta tags.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

site_oxymall_plugin_homepage_images

Tabla 4-63 site_oxymall_plugin_homepage_images

Campo	Tipo	Vacío	Descripción
item_id	int(11)	NO	Id de imágenes en el home
item_order	int(11)	YES	Orden de imágenes en el home
module_id	int(11)	YES	Id del módulo plantilla de imágenes en el home
item_image	int(11)	YES	Tipo de imágenes en el home
item_image_file	varchar(255)	YES	Ruta de imágenes en el home
item_image_width	int(11)	YES	Ancho de imágenes en el home
item_image_height	int(11)	YES	Alto de imágenes en el home
item_description	text	NO	Descripción de imágenes en el home
item_link	varchar(255)	NO	Link de imágenes en el home
item_target	varchar(20)	NO	_self, _blank.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

site_oxymall_plugin_homepage_products

Tabla 4-64 site_oxymall_plugin_homepage_products

Campo	Tipo	Vacío	Descripción
item_id	int(11)	NO	Id de productos en el home.
item_order	int(11)	YES	Orden de productos en el home.
module_id	int(11)	YES	Id del módulo plantilla de productos en el home.
item_title	varchar(255)	NO	Título de productos en el home.
item_url	varchar(255)	YES	URL de productos en el home.
item_target	varchar(20)	YES	_self, _blank.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

site_oxymall_plugin_jobs_items

Tabla 4-65 site_oxymall_plugin_jobs_items

Campo	Tipo	Vacío	Descripción
item_id	int(11)	NO	Id de trabajos en la empresa.
item_status	int(1)	YES	Status de trabajos en la empresa.
item_date	int(11)	YES	Fecha de trabajos en la empresa.
item_order	int(11)	YES	Orden de trabajos en la empresa.
module_id	int(11)	YES	Id del módulo plantilla de trabajos en la empresa.
item_title	varchar(255)	YES	Título de trabajos en la empresa.
item_url	varchar(255)	YES	URL de trabajos en la empresa.
item_urltitle	varchar(255)	YES	Título en el URL de trabajos en la empresa.
item_location	varchar(255)	YES	Lugar de trabajos en la empresa.
item_small_description	text	YES	Descripción de trabajos en la empresa.
item_big_description	text	YES	Descripción completa de trabajos en la empresa.
item_main_title	varchar(255)	NO	Título de trabajos en la empresa.
item_contact_title	varchar(255)	NO	Contacto de trabajos en la empresa.
item_upload_title	varchar(255)	NO	
item_readmore_title	varchar(255)	NO	

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

site_oxymall_plugin_jobs_resumes

Tabla 4-66 site_oxymall_plugin_jobs_resumes

Campo	Tipo	Vacío	Descripción
resume_id	int(11)	NO	Id de la hoja de vida.
resume_code	varchar(32)	YES	Código de la hoja de vida.
resume_date	int(11)	YES	Fecha de la hoja de vida.
resume_job	int(11)	YES	Id del trabajo que se aplica.
module_id	int(11)	YES	Id del módulo de plantilla de la hoja de vida.
resume_name	varchar(255)	YES	Título de la hoja de vida.
resume_mail	varchar(255)	YES	Mail de contacto de la hoja de vida.
resume_phone	varchar(255)	YES	Teléfono de contacto de la hoja de vida.
resume_note	Text	YES	
resume_cv	int(11)	YES	Hoja de vida.
resume_cv_file	varchar(255)	YES	Archivo de la hoja de vida.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

site_oxymall_plugin_music_items

Tabla 4-67 site_oxymall_plugin_music_items

Campo	Tipo	Vacío	Descripción
item_id	int(11)	NO	Id de archivos de música.
item_order	int(11)	YES	Orden de archivos de música.
item_file	int(11)	YES	Tipo de archivos de música.
item_file_file	varchar(255)	YES	Ruta de archivos de música.
item_title	varchar(255)	YES	Título de archivos de música.
item_artist	varchar(255)	NO	Artista de archivos de música.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

site_oxymall_plugin_news_items

Tabla 4-68 site_oxymall_plugin_news_items

Campo	Tipo	Vacío	Descripción
item_id	int(11)	NO	Id de noticias.
item_date	int(11)	YES	Fecha de noticias.
item_order	int(11)	YES	Orden de noticias.
module_id	int(11)	YES	Id del modulo de plantilla de noticias.
item_title	varchar(255)	YES	Título de noticias.
item_url	varchar(255)	YES	URL de noticias.
item_urlltitle	varchar(255)	YES	Título del URL de noticias.
item_body	Text	YES	Noticias.
item_main_title	varchar(255)	NO	Título principal de noticias.
seo_title	varchar(255)	NO	Meta tags.
seo_desc	Text	NO	Meta tags.
seo_keys	Text	NO	Meta tags.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

site_oxymall_plugin_portfolio_cats

Tabla 4-69 site_oxymall_plugin_portfolio_cats

Campo	Tipo	Vacío	Descripción
cat_id	int(11)	NO	Id de categoría de portfolio.
cat_order	int(11)	YES	Orden de categoría de portfolio.
module_id	int(11)	YES	Id del módulo de plantilla de categoría de portfolio.
cat_title	varchar(255)	YES	Título de categoría de portfolio.
cat_url	varchar(255)	YES	URL de categoría de portfolio.
cat_urltitle	varchar(255)	YES	Título del URL de categoría de portfolio.
cat_content_title	varchar(255)	YES	Título del contenido de categoría de portfolio.
cat_image	int(11)	YES	Tipo de imagen de categoría de portfolio.
cat_image_file	varchar(255)	YES	Ruta de imagen de categoría de portfolio.
cat_description	text	YES	Descripción de categoría de portfolio.
set_thumbwidth	varchar(20)	NO	Ancho de foto.
set_thumbheight	varchar(20)	NO	Alto de foto.
set_toggleproportionalresizeonthumb	varchar(20)	NO	
set_proportionalresizetype	varchar(20)	NO	Reajuste propircional.
set_horizontalspace	varchar(20)	NO	Espacio horizontal entre categorías
set_verticalsepace	varchar(20)	NO	Espacio vertical entre categorías
set_horizontalnumberofitems	varchar(20)	NO	Número de ítems horizontalmente.
set_verticalnumberofitems	varchar(20)	NO	Número de ítems verticalmente.
set_scrollanimationtime	varchar(20)	NO	
set_scrollanimationtype	varchar(20)	NO	
set_toggletooltip	varchar(20)	NO	Activar tooltip.

set_enabletooltipautocorrectx	varchar(20)	NO	
set_tooltipxcorrect	varchar(20)	NO	
set_tooltipycorrect	varchar(20)	NO	
set_popup_thumbwidth	varchar(20)	NO	Ancho de popup.
set_popup_thumbheight	varchar(20)	NO	Alto de popup.
set_popup_toggleproportionalresizeonthumb	varchar(20)	NO	Reajuste proporcional del popup.
set_popup_proportionalresizetype	varchar(20)	NO	
set_popup_horizontalospace	varchar(20)	NO	
set_popup_verticalospace	varchar(20)	NO	
set_popup_horizontalnumberofitems	varchar(20)	NO	
set_popup_verticalnumberofitems	varchar(20)	NO	
set_popupwidth	varchar(20)	NO	
set_popupheight	varchar(20)	NO	
set_animationalpha	varchar(20)	NO	
set_animationscale	varchar(20)	NO	
set_popupprotecttransparency	varchar(20)	NO	
set_popupprotectanimationtime	varchar(20)	NO	
set_popupshowanimationtime	varchar(20)	NO	
set_popupshowanimationtype	varchar(20)	NO	
set_popuphideanimationtime	varchar(20)	NO	
set_popuphideanimationtype	varchar(20)	NO	
set_popupresizeanimationtime	varchar(20)	NO	
set_popupresizeanimationtype	varchar(20)	NO	
set_scrolleraccelerationmultiplier	int(11)	NO	
set_item_toggledescription	int(1)	NO	Descripción de categoría de portfolio.
set_item_descriptionwidth	int(4)	NO	
set_item_autoresize	varchar(20)	NO	
set_item_fixedsizewidth	varchar(20)	NO	
set_item_fixedsizeheight	varchar(20)	NO	
set_item_resizemode	varchar(20)	NO	
set_item_autoplay	varchar(20)	NO	
set_item_repeat	varchar(20)	NO	
set_item_initialvolume	varchar(20)	NO	

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

site_oxymall_plugin_portfolio_items

Tabla 4-70 site_oxymall_plugin_portfolio_items

Campo	Tipo	Vacío	Descripción
item_id	int(11)	NO	Id de fotos del portfolio.
item_order	int(11)	YES	Orden de fotos del portfolio.
item_project	int(11)	YES	Id de proyecto de fotos del portfolio.
module_id	int(11)	YES	Id del módulo plantilla de fotos del portfolio.
item_title	varchar(255)	NO	Título de fotos del portfolio.
item_url	varchar(255)	NO	URL de fotos del portfolio.
item_urlltitle	varchar(255)	NO	Título del URL de fotos del portfolio.
item_type	int(1)	NO	Tipo de fotos del portfolio.
item_tn	int(1)	NO	
item_tn_file	varchar(255)	NO	Ruta de fotos del portfolio.
item_image	int(1)	NO	Tipo de imagen de fotos del portfolio.
item_imag_file	varchar(255)	NO	Ruta de imagen de fotos del portfolio.
item_popup_title	varchar(255)	NO	Título del popup de fotos del portfolio.
item_video	int(1)	NO	Video de fotos del portfolio.
item_video_file	varchar(255)	NO	Ruta de video de fotos del portfolio.
item_audio	int(1)	NO	
item_audio_file	varchar(255)	NO	
item_audio_image	int(1)	NO	
item_audio_image_file	varchar(255)	NO	
item_youtube	text	NO	Link youtube de fotos del portfolio.
item_description	text	NO	Descripción de fotos del portfolio.
item_link	varchar(255)	NO	Link de fotos del portfolio.
item_target	varchar(20)	NO	_self, _blank.
seo_title	varchar(255)	NO	Meta tags.
seo_desc	text	NO	Meta tags.
seo_keys	text	NO	Meta tags.
set_item_toggledescription	int(1)	NO	Activar descripción.
set_item_descriptionwidth	int(4)	NO	Ancho de descripción

set_item_autoresize	int(1)	NO	Auto ajuste.
set_item_fixedsizewidth	int(4)	NO	Ancho fijo.
set_item_fixedsizeheight	int(4)	NO	Alto fijo.
set_item_resizemode	int(1)	NO	
set_item_autoplay	int(1)	NO	
set_item_repeat	int(1)	NO	
set_item_initialvolume	int(3)	NO	

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

site_oxymall_plugin_portfolio_projects

Tabla 4-71 site_oxymall_plugin_portfolio_projects

Campo	Tipo	Vacío	Descripción
project_id	int(11)	NO	Id de proyecto de portfolio.
project_order	int(11)	YES	Orden de proyecto de portfolio.
project_date	int(11)	YES	Fecha de proyecto de portfolio.
module_id	int(11)	YES	Id del módulo de plantilla de proyecto de portfolio.
project_cat	int(11)	YES	Id de categoría de proyecto de portfolio.
project_title	varchar(255)	YES	Título de proyecto de portfolio.
project_url	varchar(255)	YES	URL de proyecto de portfolio.
project_url_title	varchar(255)	YES	Título del URL de proyecto de portfolio.
project_tooltip	varchar(255)	NO	Tooltip de proyecto de portfolio.
project_description	text	YES	Descripción de proyecto de portfolio.
project_image	int(1)	YES	Tipo de imagen de proyecto de portfolio.
project_image_file	varchar(255)	YES	Ruta de la imagen de proyecto de portfolio.
set_popup_thumbwidth	varchar(20)	NO	Ancho de foto del popup.
set_popup_thumbheight	varchar(20)	NO	Alto de foto del popup.
set_popup_toggleproportionalresizeonthumb	varchar(20)	NO	
set_popup_proportionalresizetype	varchar(20)	NO	Reajuste proporcional.
set_popup_horizontalspace	varchar(20)	NO	Espacio horizontal de ítems en el popup.
set_popup_verticalsepace	varchar(20)	NO	Espacio vertical de ítems en el popup.
set_popup_horizontalnumberofitems	varchar(20)	NO	Número de ítems horizontalmente.

set_popup_verticalnumberofitems	vchar(20)	NO	Número de ítems verticalmente
set_popupwidth	vchar(20)	NO	Ancho del popup.
set_popupheight	vchar(20)	NO	Alto del popup.
set_animationalpha	vchar(20)	NO	
set_animationscale	vchar(20)	NO	
set_popupprotecttransparency	vchar(20)	NO	Transparencia del popup.
set_popupprotectanimationtime	vchar(20)	NO	
set_popupshowanimationtime	vchar(20)	NO	
set_popupshowanimationtype	vchar(20)	NO	
set_popuphideanimationtime	vchar(20)	NO	
set_popuphideanimationtype	vchar(20)	NO	
set_popupresizeanimationtime	vchar(20)	NO	
set_popupresizeanimationtype	vchar(20)	NO	
set_scrolleraccelerationmultiplier	vchar(20)	NO	
set_item_toggledescription	vchar(20)	NO	Activar descripción.
set_item_descriptionwidth	vchar(20)	NO	Ancho de descripción.
set_item_autoresize	vchar(20)	NO	Auto ajuste.
set_item_fixedsizewidth	vchar(20)	NO	Ancho fijo.
set_item_fixedsizeheight	vchar(20)	NO	Alto fijo.
set_item_resizemode	vchar(20)	NO	Modo de reajuste.
set_item_autoplay	vchar(20)	NO	
set_item_repeat	vchar(20)	NO	
set_item_initialvolume	vchar(20)	NO	

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

site_oxymall_plugin_services_cats

Tabla 4-72 site_oxymall_plugin_services_cats

Campo	Tipo	Vacío	Descripción
cat_id	int(11)	NO	Id de categorías de servicios.
cat_order	int(11)	YES	Orden de categorías de servicios.
module_id	int(11)	YES	Id del módulo de plantilla de categorías de servicios.
cat_title	varchar(255)	YES	Título de categorías de servicios.
cat_url	varchar(255)	YES	URL de categorías de servicios.
cat_urltitle	varchar(255)	YES	Título del URL de categorías de servicios.
cat_content_title	varchar(255)	YES	Título del contenido de categorías de servicios.
cat_description	text	YES	Descripción de categorías de servicios.
seo_title	varchar(255)	NO	Meta tags.
seo_desc	text	NO	Meta tags.
seo_keys	text	NO	Meta tags.
set_thumbwidth	varchar(20)	NO	Ancho de foto.
set_thumbheight	varchar(20)	NO	Alto de foto.
set_toggleproportionalresizeonthumb	varchar(20)	NO	
set_proportionalresizetype	varchar(20)	NO	Tipo de reajuste de foto.
set_horizontalspace	varchar(20)	NO	Espacio horizontal entre categorías de servicios.
set_verticallspace	varchar(20)	NO	Espacio vertical entre categorías de servicios.
set_horizontalnumberofitems	varchar(20)	NO	Número de ítems horizontalmente.
set_scrollanimationtime	varchar(20)	NO	
set_scrollanimationtype	varchar(20)	NO	
set_toggletooltip	varchar(20)	NO	Activar tooltip.
set_enabletooltipautocorrectx	varchar(20)	NO	
set_tooltipxcorrect	varchar(20)	NO	
set_tooltippycorrect	varchar(20)	NO	

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

site_oxymall_plugin_services_items

Tabla 4-73 site_oxymall_plugin_services_items

Campo	Type	Vacío	Descripción
item_id	int(11)	NO	Id de items de servicios.
item_order	int(11)	YES	Orden de items de servicios.
item_cat	int(11)	YES	Id de categoría de items de servicios.
module_id	int(11)	YES	Id del módulo de plantilla de items de servicios.
item_image	int(11)	YES	Tipo de imagen de items de servicios.
item_image_file	varchar(255)	YES	Ruta de imagen de items de servicios.
item_title	varchar(255)	YES	Título de items de servicios.
item_url	varchar(255)	YES	URL de items de servicios.
item_target	varchar(20)	NO	_self, _blank.
item_urlltitle	varchar(255)	YES	Título en el URL de items de servicios.
item_description	Text	YES	Descripción de items de servicios.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

site_oxymall_plugin_sharing

Tabla 4-74 site_oxymall_plugin_sharing

Campo	Tipo	Vacío	Descripción
item_id	int(11)	NO	Id de enlaces de redes sociales.
item_order	int(11)	NO	Orden de enlaces de redes sociales.
item_title	varchar(255)	NO	Título de enlaces de redes sociales.
item_description	varchar(255)	NO	Descripción de enlaces de redes sociales.
item_icon	int(11)	NO	Ícono de enlaces de redes sociales.
item_icon_file	varchar(255)	NO	Ruta del ícono de enlaces de redes sociales.
item_type	int(1)	NO	Tipo de item de enlaces de redes sociales.
item_url	varchar(255)	NO	URL de enlaces de redes sociales.
item_target	varchar(20)	NO	_self, _blank.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

site_oxymall_plugin_shop_cart

Tabla 4-75 site_oxymall_plugin_shop_cart

Campo	Tipo	Vacío	Descripción
item_id	int(11)	NO	Id de carrito de compras.
item_order	int(11)	NO	Orden de carrito de compras.
item_product	varchar(255)	NO	Id de producto de carrito de compras.
item_product_sku	varchar(50)	NO	Stock-keeping unit.
item_price	float	NO	Precio de carrito de compras.
item_quantity	int(11)	NO	Cantidad de carrito de compras.
item_tax	float	NO	Impuesto de carrito de compras.
item_shipping	float	NO	Envío de carrito de compras.
item_handling	float	NO	Modo de envío de carrito de compras.
item_total	float	NO	Total de carrito de compras.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

site_oxymall_plugin_shop_cats

Tabla 4-76 site_oxymall_plugin_shop_cats

Campo	Tipo	Vacío	Descripción
cat_id	int(11)	NO	Id de categoría de compras.
cat_order	int(11)	YES	Orden de categoría de compras.
module_id	int(11)	YES	Id del módulo de categoría de compras.
cat_title	varchar(255)	YES	Título de categoría de compras.
cat_url	varchar(255)	YES	URL de categoría de compras.
cat_urltitle	varchar(255)	YES	Título del URL de categoría de compras.
seo_title	varchar(255)	NO	Meta tags.
seo_desc	text	NO	Meta tags.
seo_keys	text	NO	Meta tags.
set_list_thumbwidth	int(5)	NO	
set_list_thumbheight	int(5)	NO	
set_list_horizontalnumberofitems	int(5)	NO	Número de ítems horizontalmente.
set_list_verticalnumberofitemsthatfitonmask	int(5)	NO	Número de ítems verticalmente.
set_list_horizontalspace	int(5)	NO	Espacio horizontal entre ítems.
set_list_verticalsepace	int(5)	NO	Espacio vertical entre ítems.
set_list_toggleproportionalresizeonthumb	int(1)	NO	
set_list_thumbdescriptionheight	int(4)	NO	
set_list_proportionalresizetype	varchar(20)	NO	
set_list_enableautocentering	int(1)	NO	Autocentrado.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

site_oxymall_plugin_shop_items

Tabla 4-77 site_oxymall_plugin_shop_items

Campo	Tipo	Vacío	Descripción
item_id	int(11)	NO	Id de productos de compras.
item_date	int(11)	NO	Fecha de productos de compras.
item_order	int(11)	YES	Orden de productos de compras.
item_cat	int(11)	YES	Id de categoría de productos de compras.
module_id	int(11)	YES	Id del módulo de plantilla de productos de compras.
item_status	int(1)	NO	Status de productos de compras.
item_sku	varchar(255)	NO	Stock-keeping unit.
item_image	int(11)	YES	Tipo de imagen de productos de compras.
item_image_file	varchar(255)	YES	Ruta de la imagen de productos de compras.
item_image_large	int(1)	NO	Tipo de imagen grande de productos de compras.
item_image_large_file	varchar(250)	NO	Ruta de la imagen grande de productos de compras.
item_title	varchar(255)	YES	Título de productos de compras.
item_url	varchar(255)	YES	URL de productos de compras.
item_urltitle	varchar(255)	YES	Título en la URL de productos de compras.
item_description	text	YES	Descripción de productos de compras.
item_details	text	NO	Detalle de productos de compras.
item_price	float	NO	Precio de productos de compras.
item_new	int(1)	NO	Nuevo.
item_sales	int(11)	NO	Ventas de productos de compras.
item_set_cart	int(1)	NO	
item_tags	varchar(255)	NO	
seo_title	varchar(255)	NO	Meta tags.
seo_desc	Text	NO	Meta tags.
seo_keys	Text	NO	Meta tags.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

site_oxymall_plugin_shop_orders

Tabla 4-78 site_oxymall_plugin_shop_orders

Campo	Tipo	Vacío	Descripción
order_id	int(11)	NO	Id de órdenes de compra.
order_date	int(11)	NO	Fecha de órdenes de compra.
order_status	int(2)	NO	Status de órdenes de compra.
order_payment_date	varchar(255)	NO	Fecha de pago de órdenes de compra.
order_payment_status	varchar(50)	NO	Status del pago de órdenes de compra.
order_first_name	varchar(100)	NO	Nombre del comprador.
order_last_name	varchar(100)	NO	Apellido del comprador.
order_business	varchar(100)	NO	Negocio del comprador.
order_address_status	varchar(50)	NO	Dirección de órdenes de compra.
order_address_street	varchar(200)	NO	Calle de órdenes de compra.
order_address_zip	varchar(100)	NO	ZIP de órdenes de compra.
order_address_country	varchar(100)	NO	País de órdenes de compra.
order_address_city	varchar(100)	NO	Ciudad de órdenes de compra.
order_address_state	varchar(100)	NO	Estado de órdenes de compra.
order_price_total	float	NO	Total de órdenes de compra.
order_price_tax	float	NO	Impuesto de órdenes de compra.
order_price_shipping	float	NO	Envío de órdenes de compra.
order_price_handling	float	NO	Envío de órdenes de compra.
order_price_fee	float	NO	Precio de envío de órdenes de compra.
order_price_currency	varchar(255)	NO	Tipo de moneda de órdenes de compra.
order_payer_id	varchar(255)	NO	Id del cliente de órdenes de compra.
order_payer_email	varchar(255)	NO	Email del cliente de órdenes de compra.
order_payer_status	varchar(255)	NO	Status del cliente de órdenes de compra.
order_products_count	varchar(255)	NO	Número de productos de órdenes de compra.
order_verify_sign	varchar(255)	NO	Dígito verificador de órdenes de compra.
order_txn_id	varchar(255)	NO	
order_payment_type	varchar(50)	NO	Tipo de pago de órdenes de compra.

order_note	Text	NO	
------------	------	----	--

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

site_users

Tabla 4-79 site_users

Campo	Tipo	Vacío	Descripción
user_id	int(11)	NO	Id de usuarios.
user_key	varchar(32)	YES	Id de usuarios.
user_first_name	varchar(200)	YES	Nombre de usuarios.
user_last_name	varchar(200)	YES	Apellido de usuarios.
user_login	varchar(200)	NO	Login de usuarios.
user_password	varchar(200)	YES	Pasword de usuarios.
user_email	varchar(200)	YES	Email de usuarios.
user_level	int(1)	NO	Nivel de seguridad de usuarios.
user_protect_delete	int(1)	NO	Proteger contra borrado.
user_protect_edit	int(1)	NO	Proteger contra editar.
user_log_last_login	int(11)	NO	Log del ultimo login de usuarios.
user_log_last_ip	varchar(200)	YES	Última IP de usuarios.
user_log_create	int(11)	NO	
user_log_tries	int(2)	NO	Intento de ingresos.
user_log_image_text	varchar(50)	YES	
user_log_status	int(1)	NO	
user_contact_phone	varchar(20)	YES	Teléfono.
user_contact_phone2	varchar(20)	YES	Teléfono.
user_contact_phone3	varchar(20)	YES	Teléfono.
user_contact_addr	text	YES	Dirección
user_contact_city	varchar(50)	YES	Ciudad de usuarios.
user_contact_state	varchar(100)	YES	Estado de usuarios.
user_contact_zip	varchar(20)	YES	ZIP de usuarios.
user_contact_country	char(3)	YES	País de usuarios.
user_perm	Text	NO	Permisos de usuarios.

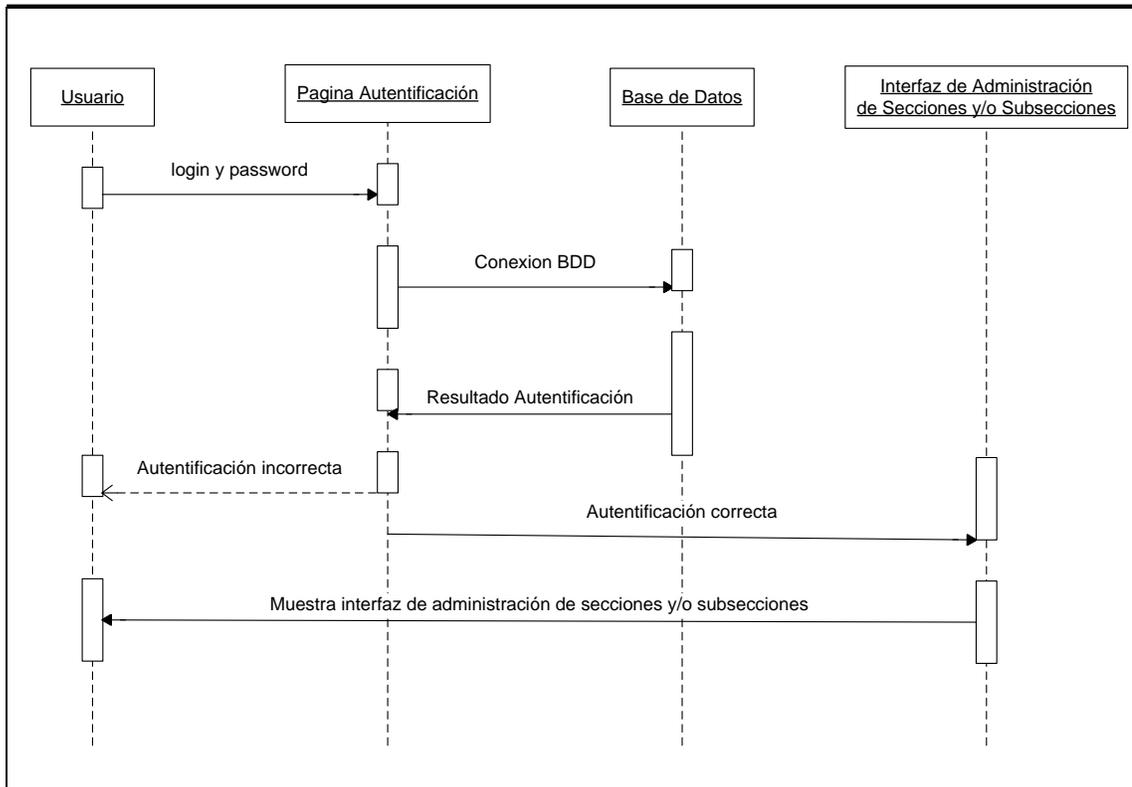
Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

4.4.3 DIAGRAMAS DE SECUENCIA

4.4.3.1 LOGIN

Ilustración 4-19 Login



Fuente: Nelson Martínez.

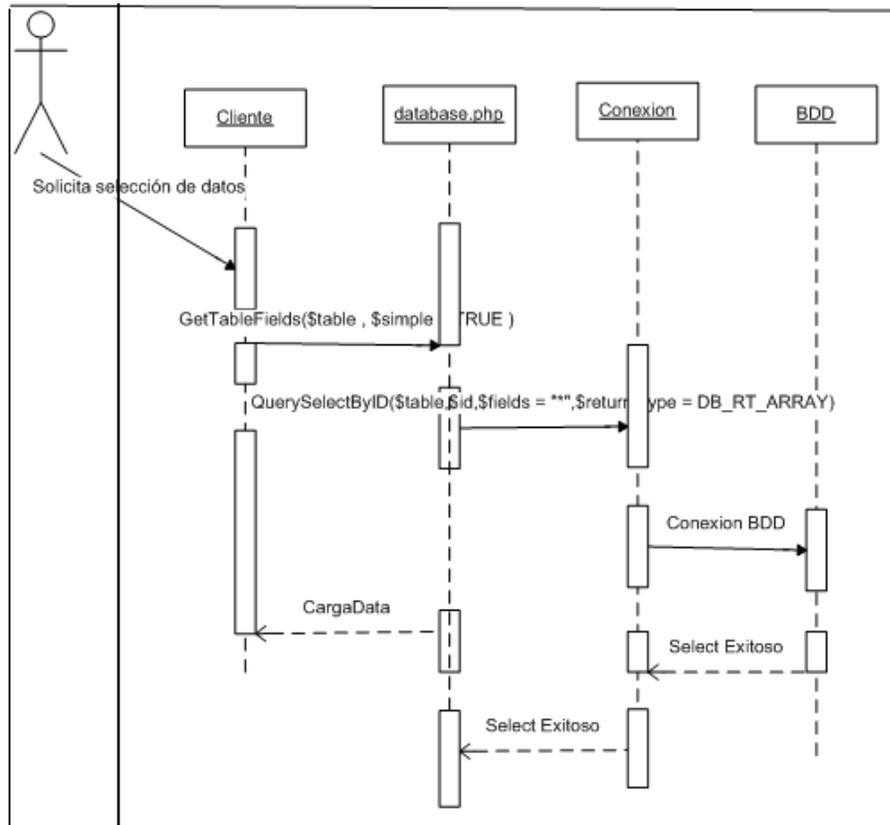
Elaborado por: Nelson Martínez.

El actor (Administrador o SuperAdministrador) accede a la interfaz de administración de secciones y subsecciones mediante un login y un password, estos son verificados en la base de datos, si son correctos se presenta la interfaz que permitirá realizar todas las tareas de administración para dicho administrador, caso contrario se visualizará un mensaje de error.

4.4.3.2 CATEGORÍAS DE PRODUCTOS

Consultar categorías de productos

Ilustración 4-20 Consultar categorías de producto



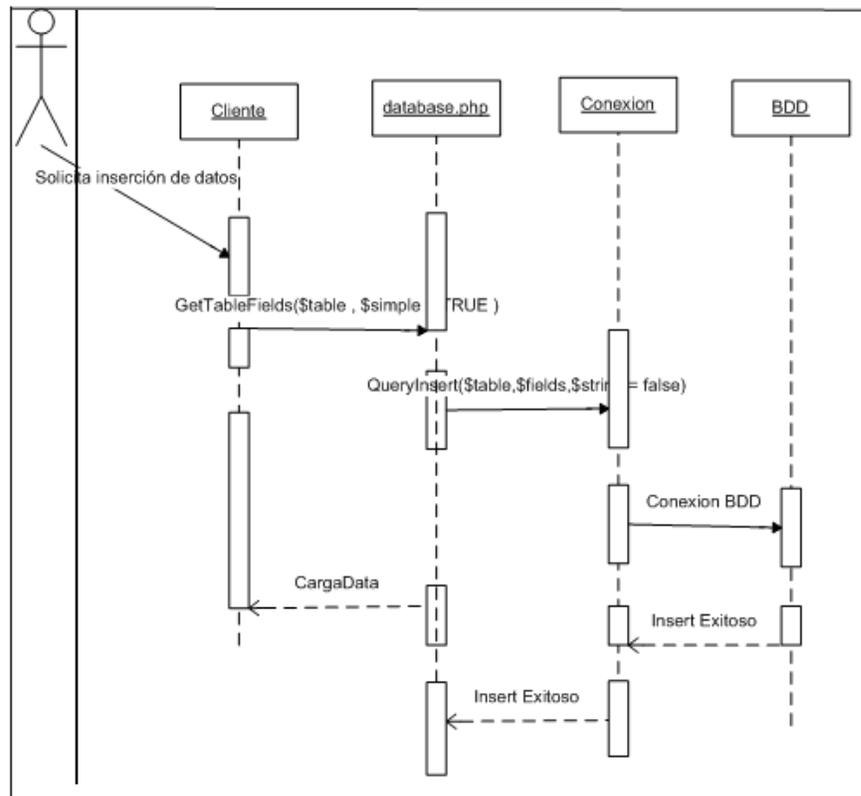
Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

El actor declara la clase COXYMailProducts, obtiene todos los campos de la tabla con el método GetTableFields y asigna el valor de los textboxes a las propiedades de la clase, al realizar el método, la clase recoge la clase COXYMailProducts y construye un texto con una sentencia SQL select y lo inserta con la función QuerySelectbyId devolviendo un dato tipo String con todo el comando select, pasando a la clase conexión la cual se conectará a la base de datos y realizará el commit de la acción.

Insertar categorías de productos

Ilustración 4-21 Cat de producto



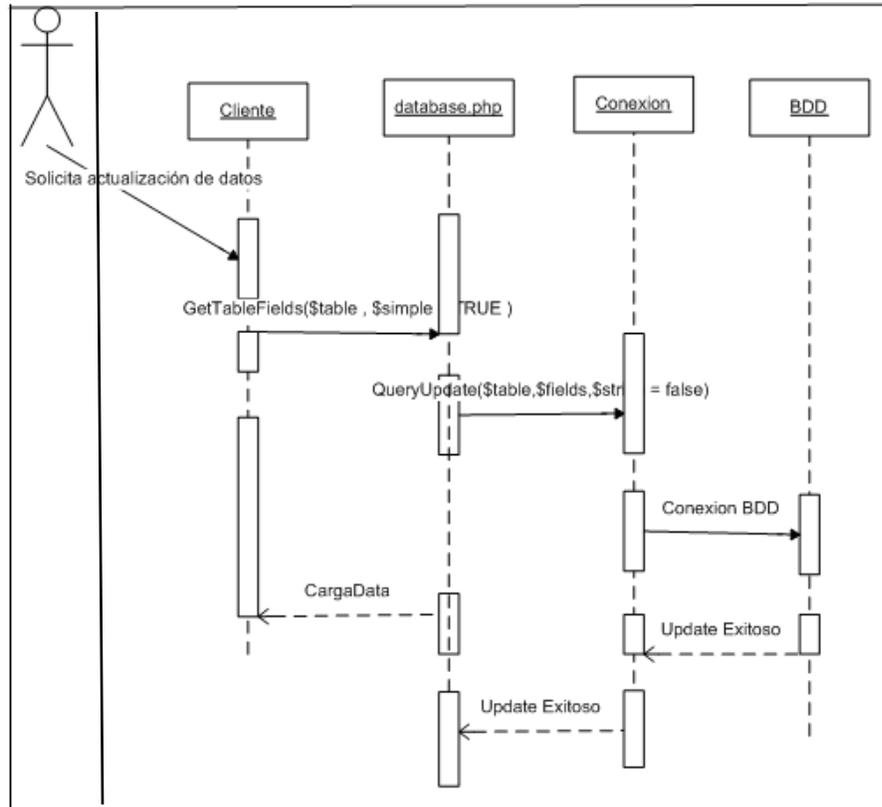
Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

El actor declara la clase COXYMailProducts, obtiene todos los campos de la tabla con el método GetTableFields y asigna el valor de los textboxes a las propiedades de la clase, al realizar el método, la clase recoge la clase COXYMailProducts y construye un texto con una sentencia SQL insert y lo inserta con la función QueryInsert devolviendo un dato tipo String con todo el comando insert, pasando a la clase conexión la cual se conectará a la base de datos y realizará el commit de la acción.

Actualizar categorías de productos

Ilustración 4-22 Cat de producto



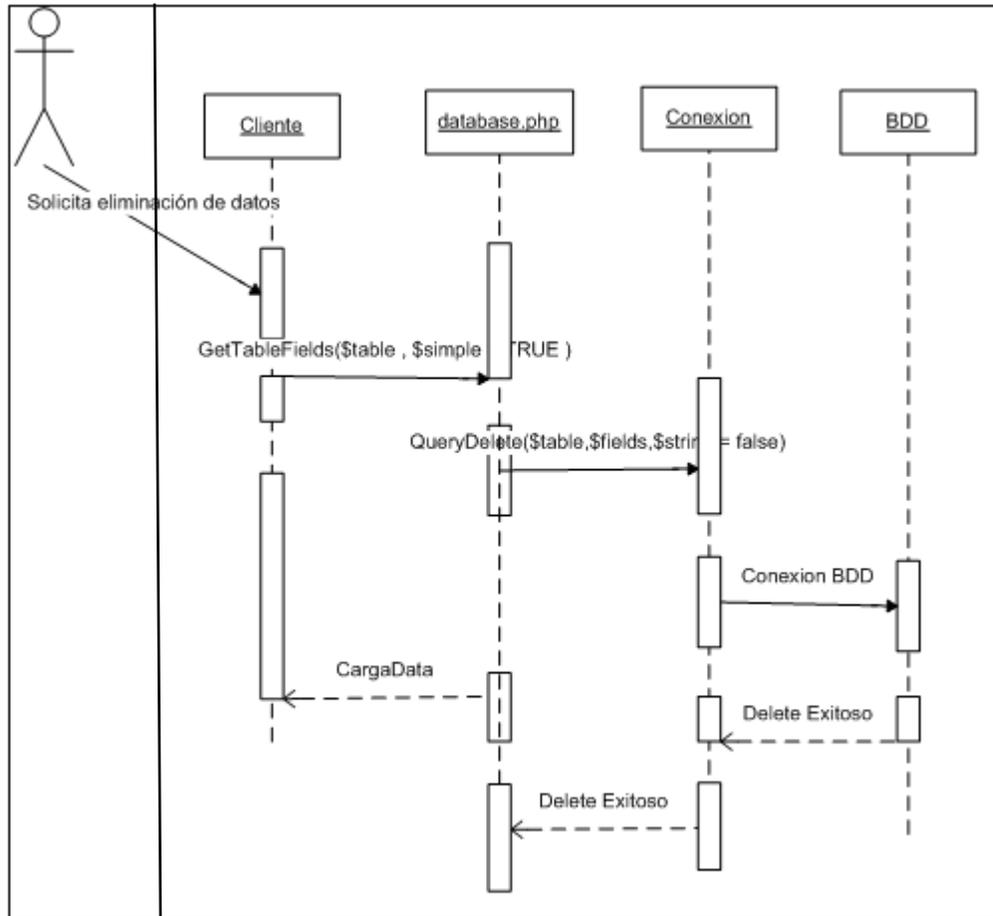
Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

El actor declara la clase COXYMailProducts, obtiene todos los campos de la tabla con el método GetTableFields y asigna el valor de los textboxes a las propiedades de la clase, al realizar el método, la clase recoge la clase COXYMailProducts y construye un texto con una sentencia SQL update y lo inserta con la función QueryUpdate devolviendo un dato tipo String con todo el comando update, pasando a la clase conexión la cual se conectará a la base de datos y realizará el commit de la acción.

Eliminar categorías de productos

Ilustración 4-23 Cat de producto



Fuente: Nelson Martínez.

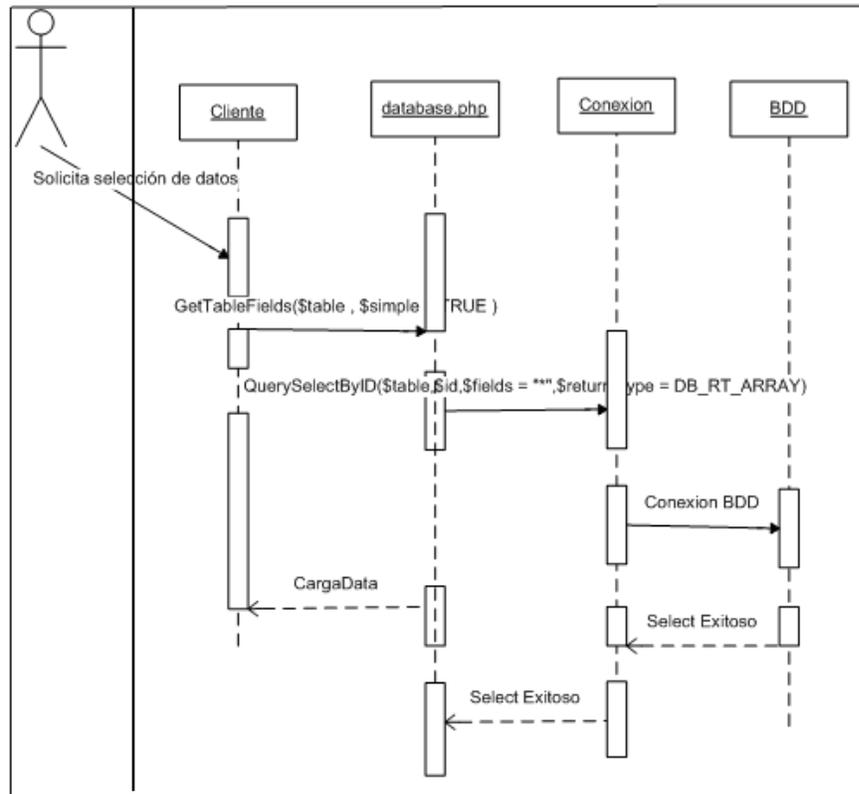
Elaborado por: Nelson Martínez.

El actor declara la clase COXYMailProducts, obtiene todos los campos de la tabla con el método GetTableFields y asigna el valor de los textboxes a las propiedades de la clase, al realizar el método, la clase recoge la clase COXYMailProducts y construye un texto con una sentencia SQL delete y lo inserta con la función QueryDelete devolviendo un dato tipo String con todo el comando delete, pasando a la clase conexión la cual se conectará a la base de datos y realizará el commit de la acción.

4.4.3.3 PRODUCTOS POR CATEGORÍA

Consultar productos por categoría

Ilustración 4-24 Prod por categoría



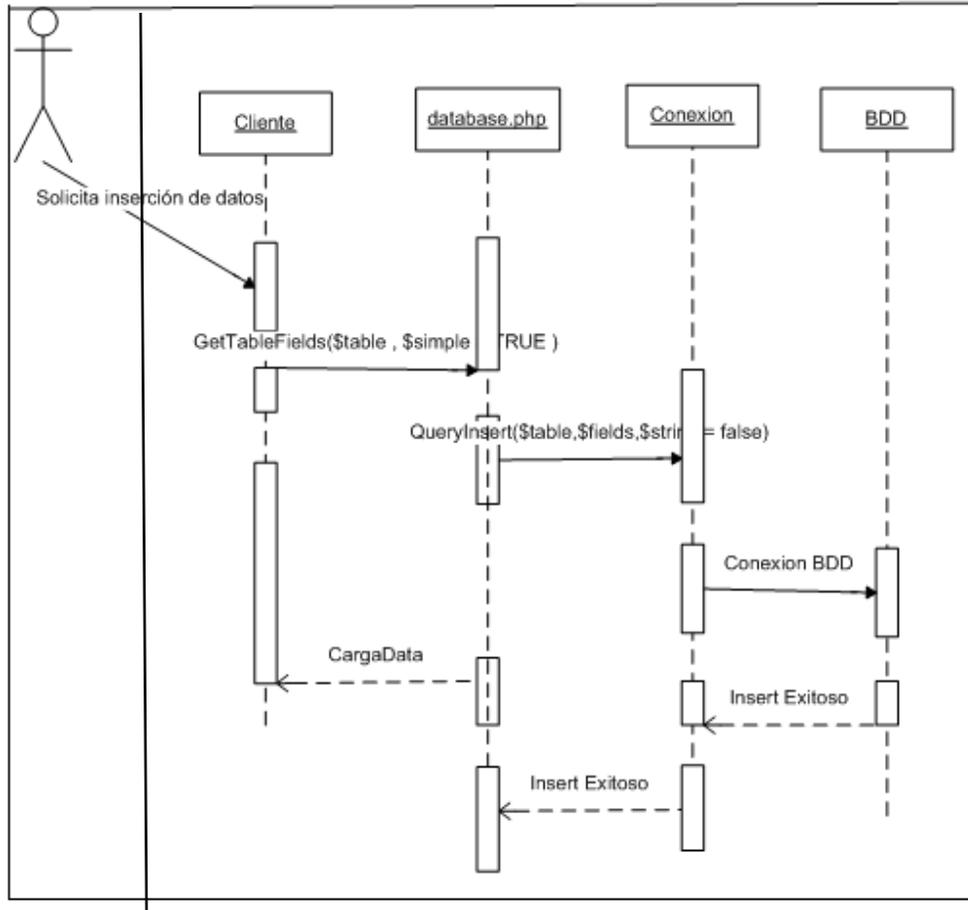
Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

El actor declara la clase COXYMailProducts, obtiene todos los campos de la tabla con el método GetTableFields y asigna el valor de los textboxes a las propiedades de la clase, al realizar el método, la clase recoge la clase COXYMailProducts y construye un texto con una sentencia SQL select y lo inserta con la función QuerySelectbyId devolviendo un dato tipo String con todo el comando select, pasando a la clase conexión la cual se conectará a la base de datos y realizará el commit de la acción.

Insertar productos por categoría

Ilustración 4-25 Prod por categoría



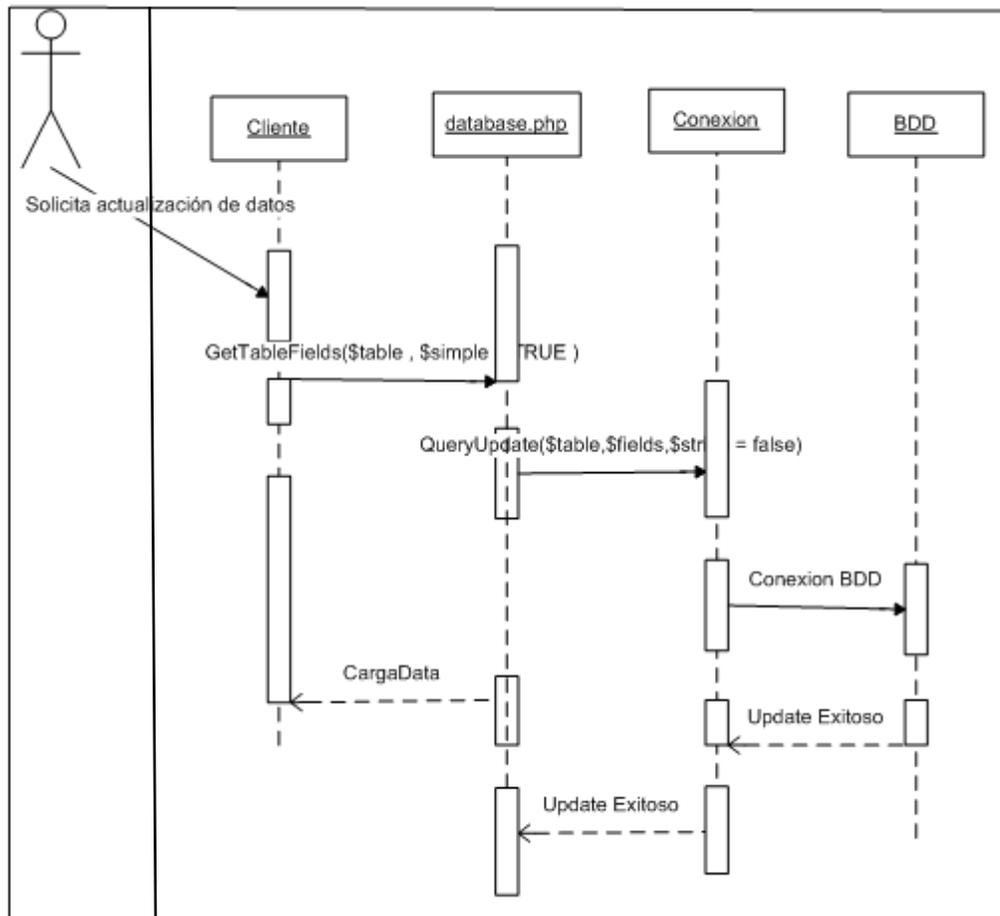
Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

El actor declara la clase COXYMailProducts, obtiene todos los campos de la tabla con el método GetTableFields y asigna el valor de los textboxes a las propiedades de la clase, al realizar el método, la clase recoge la clase COXYMailProducts y construye un texto con una sentencia SQL insert y lo inserta con la función QueryInsert devolviendo un dato tipo String con todo el comando insert, pasando a la clase conexión la cual se conectará a la base de datos y realizará el commit de la acción.

Actualizar productos por categoría

Ilustración 4-26 Prod por categoría



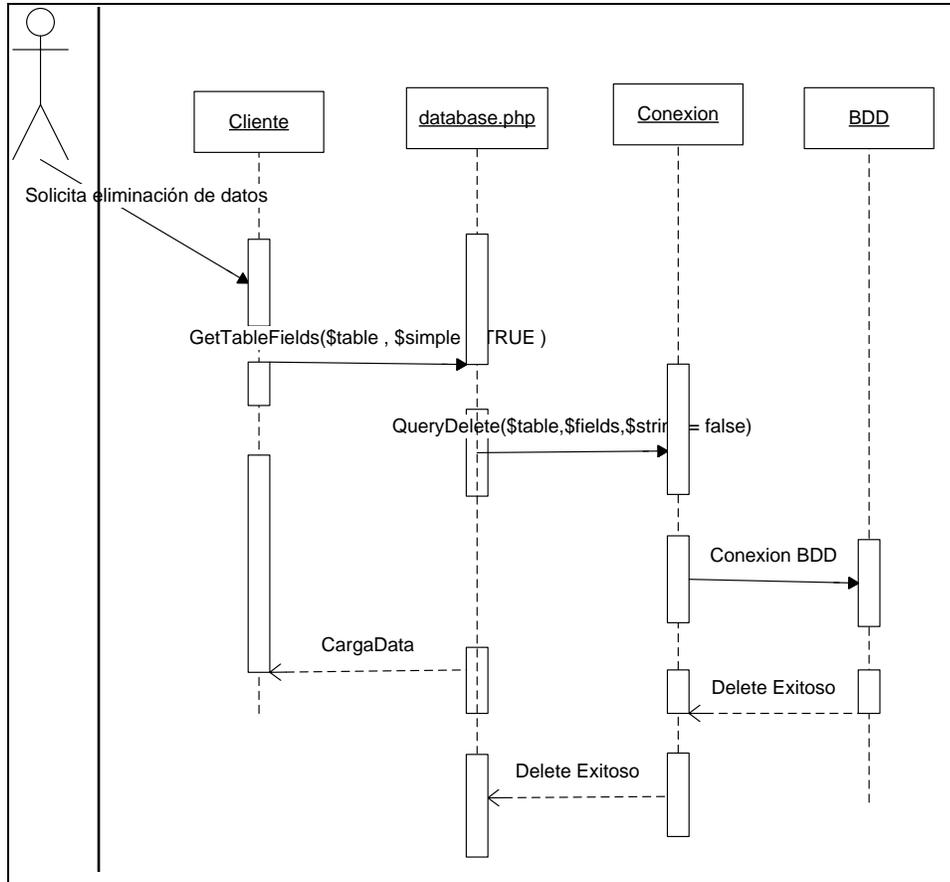
Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

El actor declara la clase COXYMailProducts, obtiene todos los campos de la tabla con el método GetTableFields y asigna el valor de los textboxes a las propiedades de la clase, al realizar el método, la clase recoge la clase COXYMailProducts y construye un texto con una sentencia SQL update y lo inserta con la función QueryUpdate devolviendo un dato tipo String con todo el comando update, pasando a la clase conexión la cual se conectará a la base de datos y realizará el commit de la acción.

Eliminar productos por categoría

Ilustración 4-27 Prod por categoría



Fuente: Nelson Martínez.

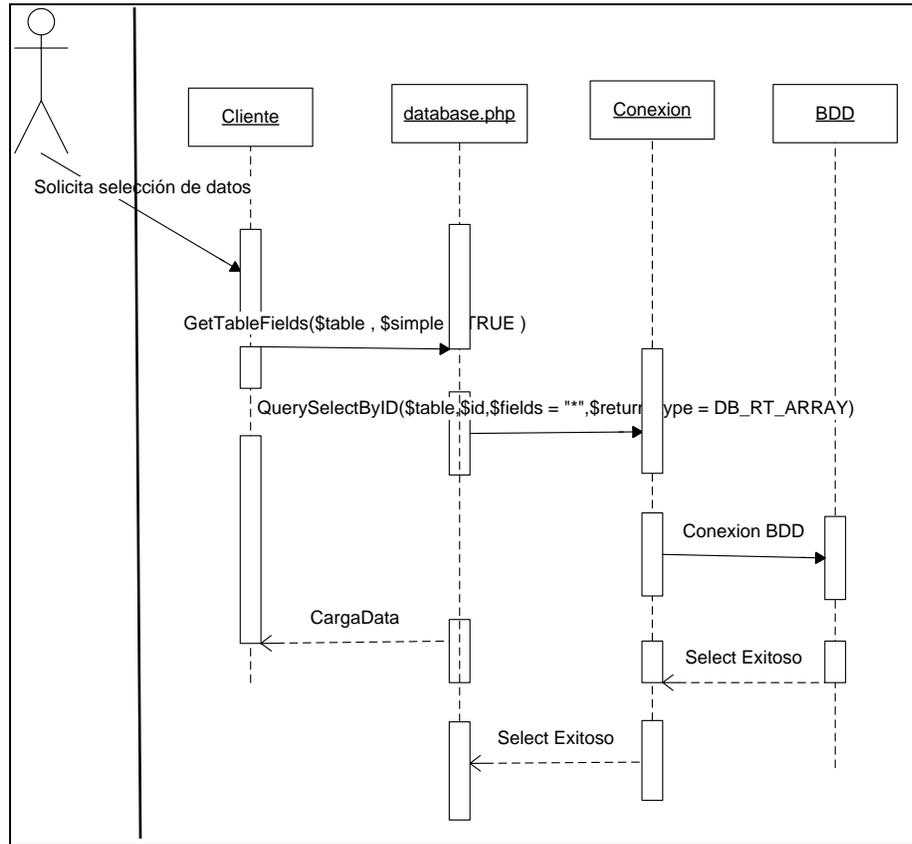
Elaborado por: Nelson Martínez.

El actor declara la clase COXYMailProducts, obtiene todos los campos de la tabla con el método GetTableFields y asigna el valor de los textboxes a las propiedades de la clase, al realizar el método, la clase recoge la clase COXYMailProducts y construye un texto con una sentencia SQL delete y lo inserta con la función QueryDelete devolviendo un dato tipo String con todo el comando delete, pasando a la clase conexión la cual se conectará a la base de datos y realizará el commit de la acción.

4.4.3.4 VENTAS ONLINE

Consultar ventas online

Ilustración 4-28 Ventas online



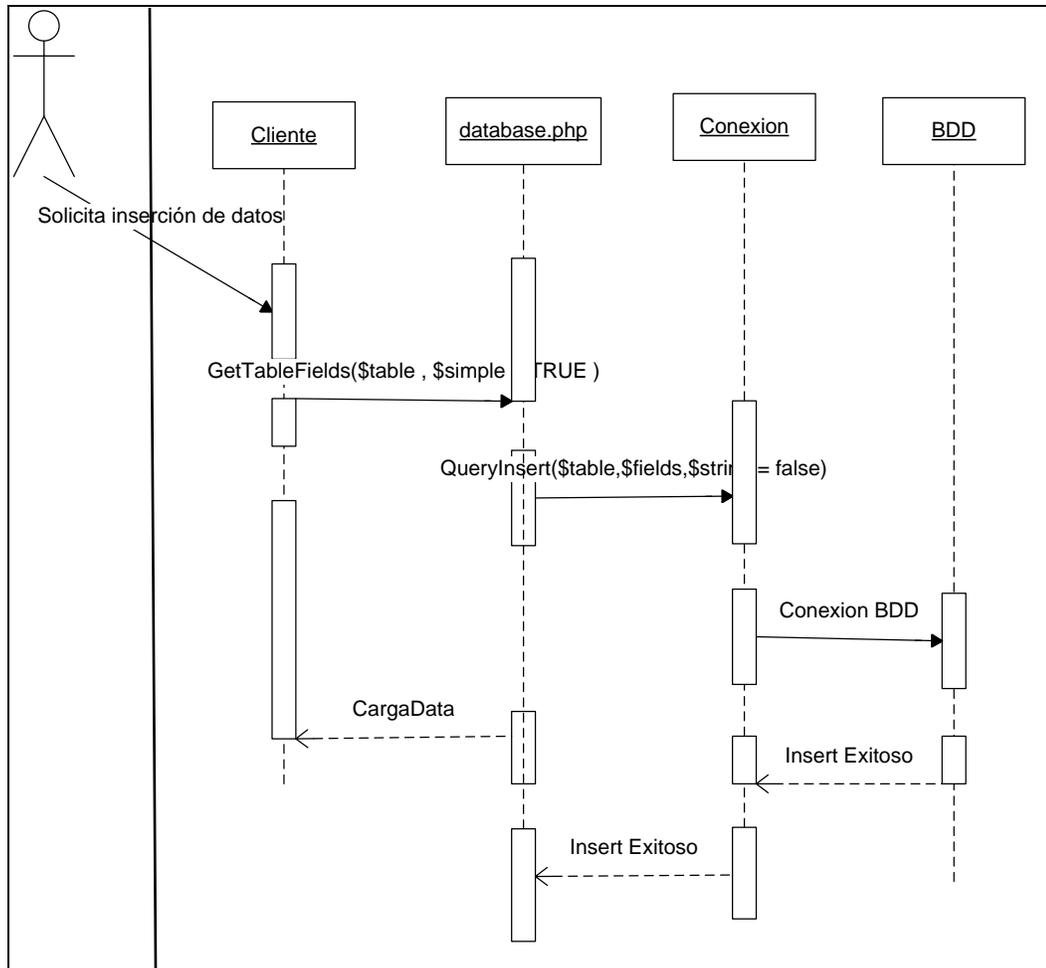
Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

El actor declara la clase COXYMailShop, obtiene todos los campos de la tabla con el método GetTableFields y asigna el valor de los textboxes a las propiedades de la clase, al realizar el método, la clase recoge la clase COXYMailShop y construye un texto con una sentencia SQL select y lo inserta con la función QuerySelectById devolviendo un dato tipo String con todo el comando select, pasando a la clase conexión la cual se conectará a la base de datos y realizará el commit de la acción.

Insertar ventas online

Ilustración 4-29 Ventas online



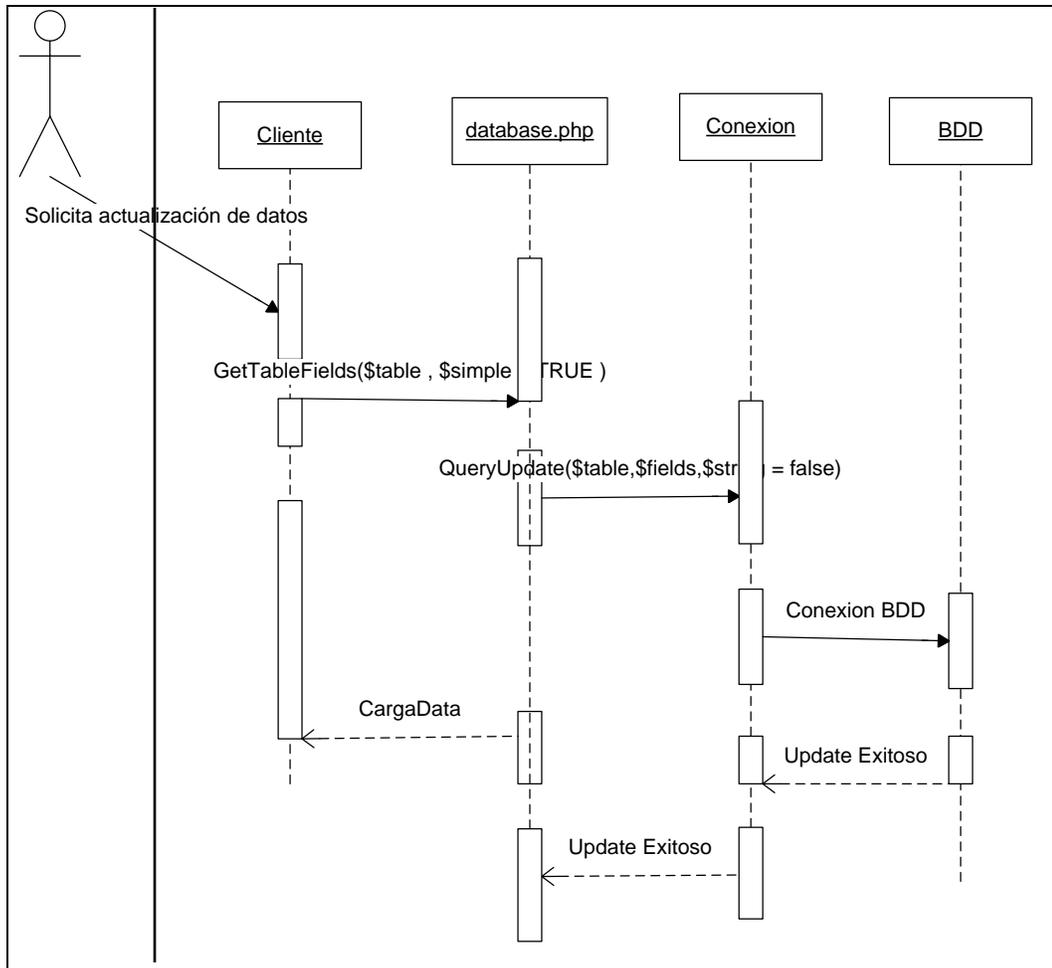
Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

El actor declara la clase COXYMailShop, obtiene todos los campos de la tabla con el método GetTableFields y asigna el valor de los textboxes a las propiedades de la clase, al realizar el método, la clase recoge la clase COXYMailShop y construye un texto con una sentencia SQL insert y lo inserta con la función QueryInsert devolviendo un dato tipo String con todo el comando insert, pasando a la clase conexión la cual se conectará a la base de datos y realizará el commit de la acción.

Actualizar ventas online

Ilustración 4-30 Ventas online



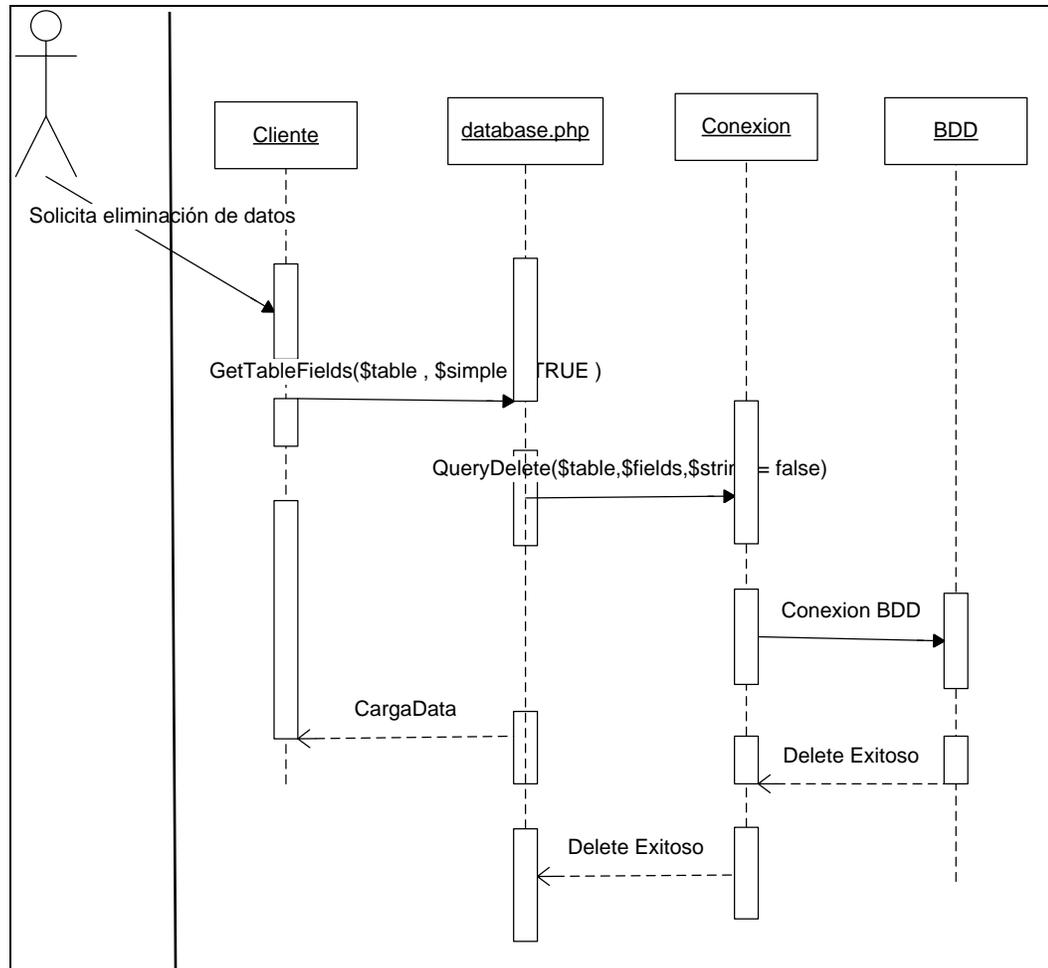
Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

El actor declara la clase COXYMailShop, obtiene todos los campos de la tabla con el método GetTableFields y asigna el valor de los textboxes a las propiedades de la clase, al realizar el método, la clase recoge la clase COXYMailShop y construye un texto con una sentencia SQL update y lo inserta con la función QueryUpdate devolviendo un dato tipo String con todo el comando update, pasando a la clase conexión la cual se conectará a la base de datos y realizará el commit de la acción.

Eliminar ventas online

Ilustración 4-31 Ventas online



Fuente: Nelson Martínez.

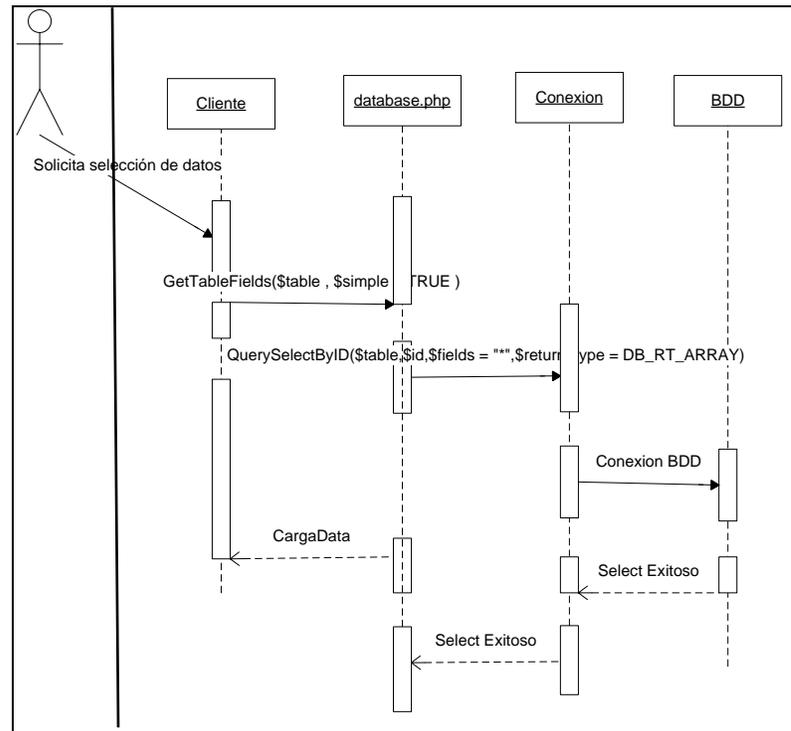
Elaborado por: Nelson Martínez.

El actor declara la clase COXYMailShop, obtiene todos los campos de la tabla con el método GetTableFields y asigna el valor de los textboxes a las propiedades de la clase, al realizar el método, la clase recoge la clase COXYMailShop y construye un texto con una sentencia SQL delete y lo inserta con la función QueryDelete devolviendo un dato tipo String con todo el comando delete, pasando a la clase conexión la cual se conectará a la base de datos y realizará el commit de la acción.

4.4.3.5 NOTICIAS

Consultar noticias

Ilustración 4-32 Noticias



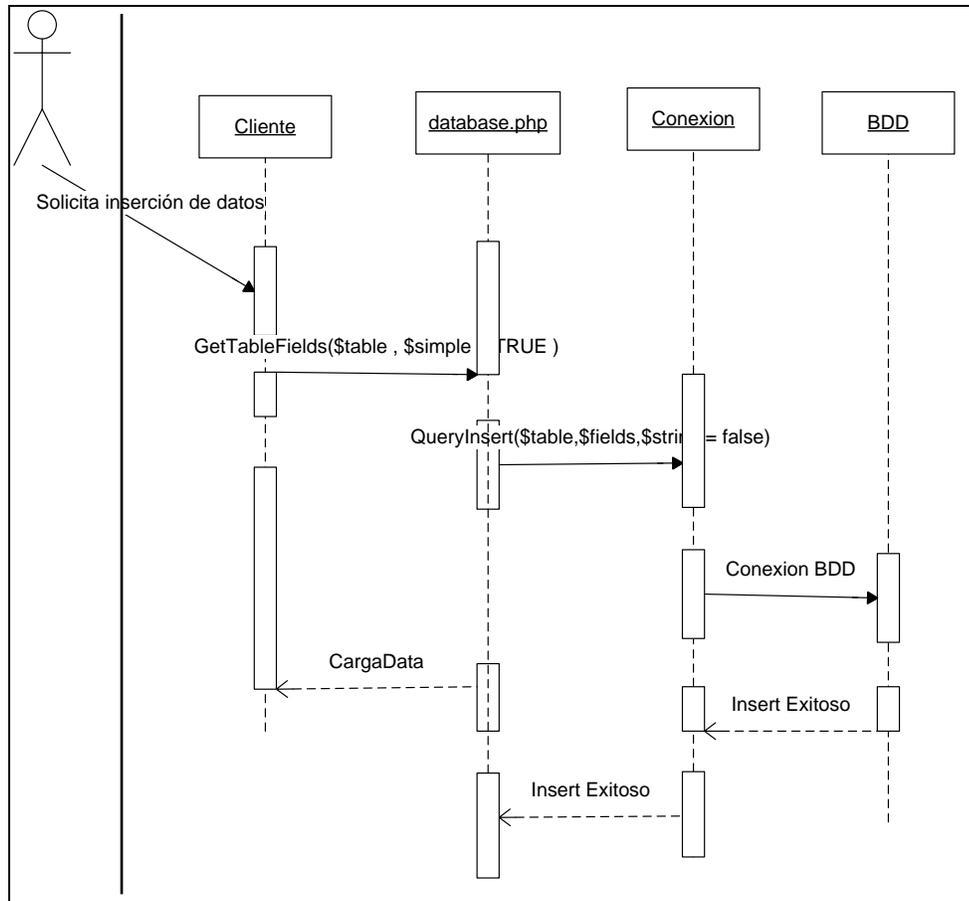
Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

El actor declara la clase COXYMailNews, obtiene todos los campos de la tabla con el método GetTableFields y asigna el valor de los textboxes a las propiedades de la clase, al realizar el método, la clase recoge la clase COXYMailNews y construye un texto con una sentencia SQL select y lo inserta con la función QuerySelectById devolviendo un dato tipo String con todo el comando select, pasando a la clase conexión la cual se conectará a la base de datos y realizará el commit de la acción.

Insertar noticias

Ilustración 4-33 Noticias



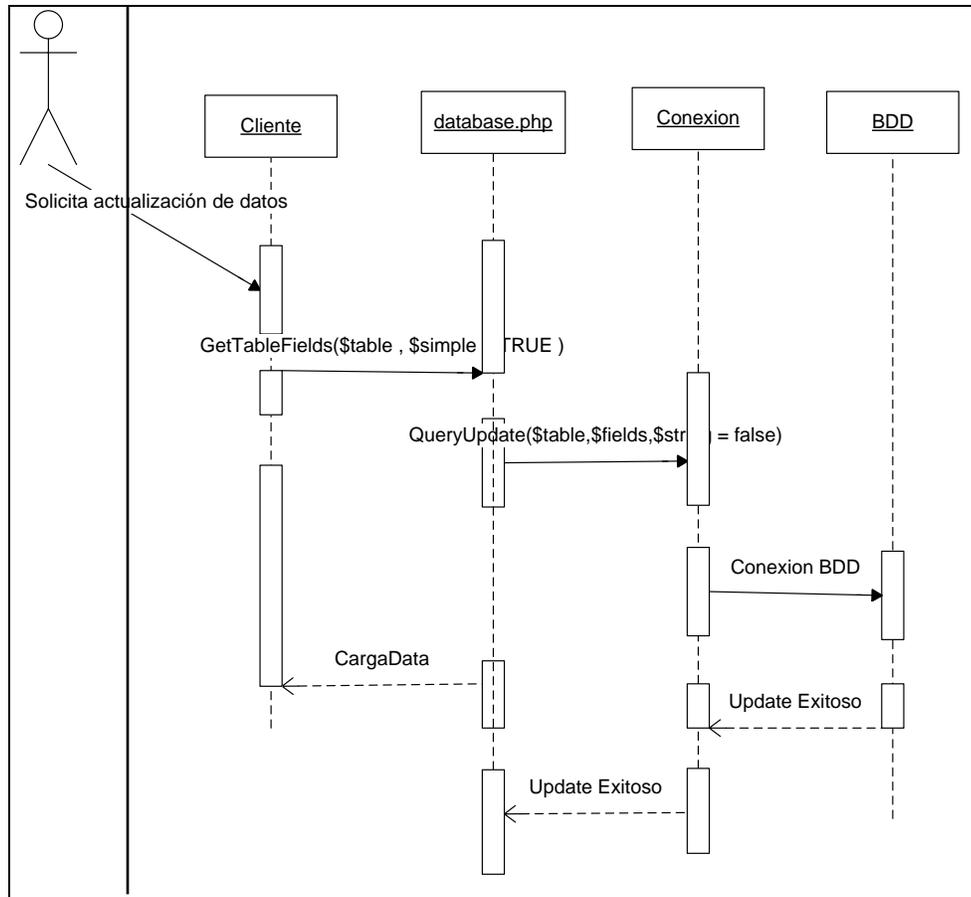
Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

El actor declara la clase COXYMailNews, obtiene todos los campos de la tabla con el método GetTableFields y asigna el valor de los textboxes a las propiedades de la clase, al realizar el método, la clase recoge la clase COXYMailNews y construye un texto con una sentencia SQL insert y lo inserta con la función QueryInsert devolviendo un dato tipo String con todo el comando insert, pasando a la clase conexión la cual se conectará a la base de datos y realizará el commit de la acción.

Actualizar noticias

Ilustración 4-34 Noticias



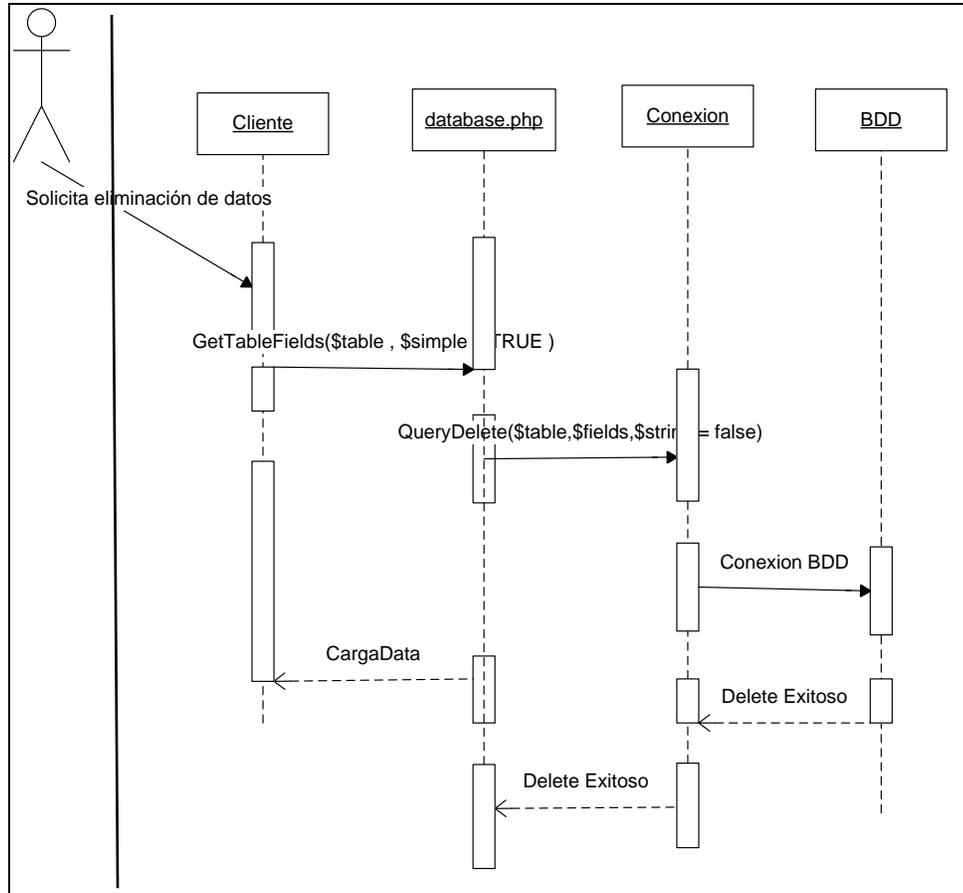
Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

El actor declara la clase COXYMailNews, obtiene todos los campos de la tabla con el método GetTableFields y asigna el valor de los textboxes a las propiedades de la clase, al realizar el método, la clase recoge la clase COXYMailNews y construye un texto con una sentencia SQL update y lo inserta con la función QueryUpdate devolviendo un dato tipo String con todo el comando update, pasando a la clase conexión la cual se conectará a la base de datos y realizará el commit de la acción.

Eliminar noticias

Ilustración 4-35 Noticias



Fuente: Nelson Martínez.

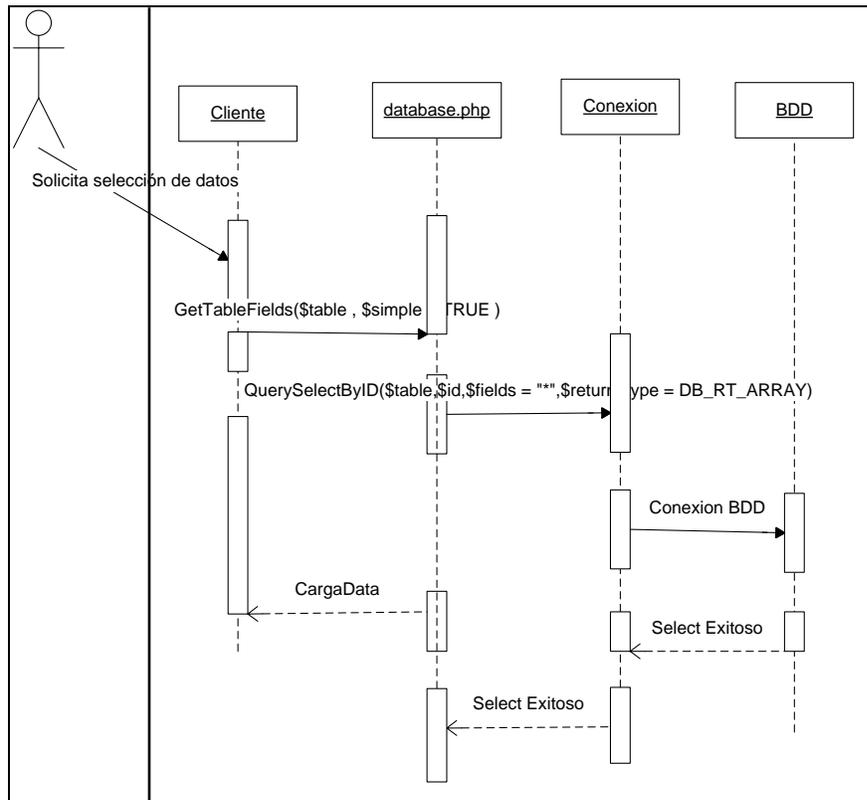
Elaborado por: Nelson Martínez.

El actor declara la clase COXYMailNews, obtiene todos los campos de la tabla con el método GetTableFields y asigna el valor de los textboxes a las propiedades de la clase, al realizar el método, la clase recoge la clase COXYMailNews y construye un texto con una sentencia SQL delete y lo inserta con la función QueryDelete devolviendo un dato tipo String con todo el comando delete, pasando a la clase conexión la cual se conectará a la base de datos y realizará el commit de la acción.

4.4.3.6 ENTRADAS DE BLOG

Consultar entradas de blog

Ilustración 4-36 Entradas en el blog



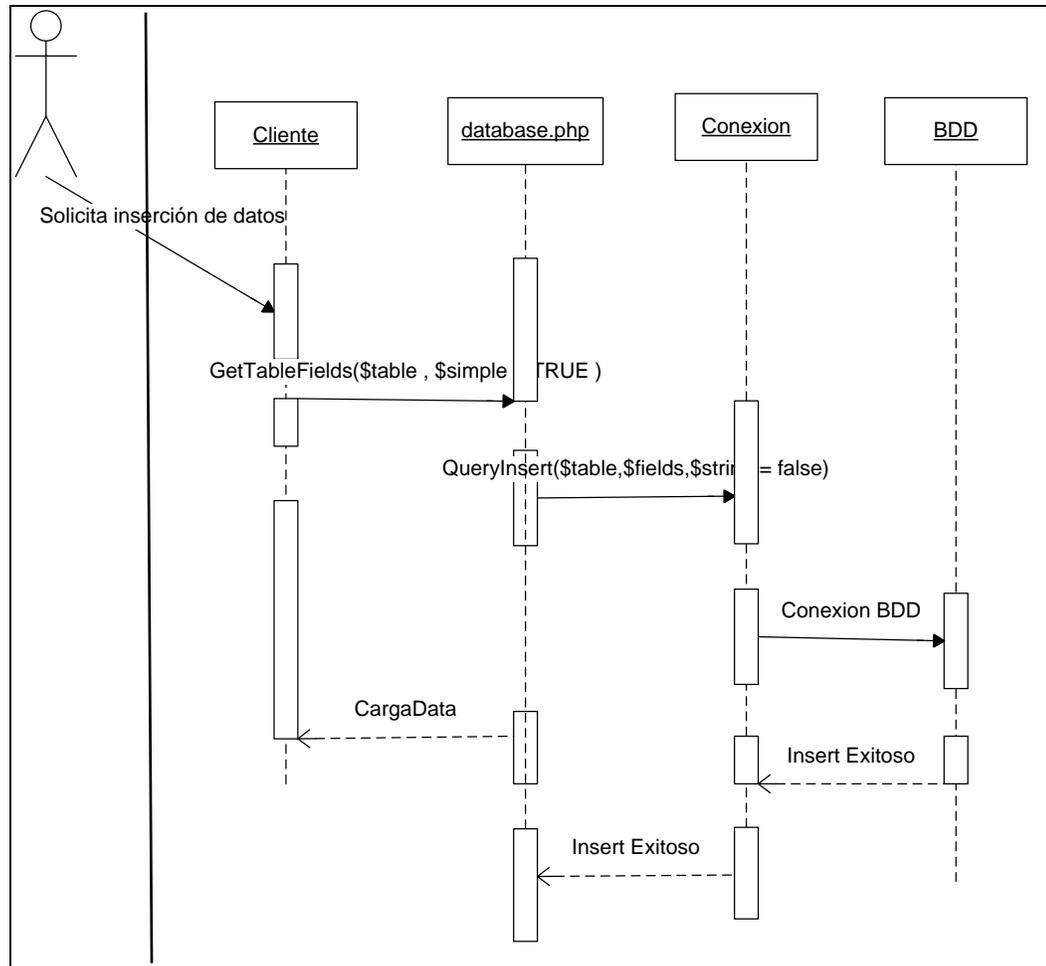
Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

El actor declara la clase `COXYMailBlog`, obtiene todos los campos de la tabla con el método `GetTableFields` y asigna el valor de los textboxes a las propiedades de la clase, al realizar el método, la clase recoge la clase `COXYMailBlog` y construye un texto con una sentencia SQL `select` y lo inserta con la función `QuerySelectbyId` devolviendo un dato tipo `String` con todo el comando `select`, pasando a la clase conexión la cual se conectará a la base de datos y realizará el commit de la acción.

Insertar entradas de blog

Ilustración 4-37 Entradas en el blog



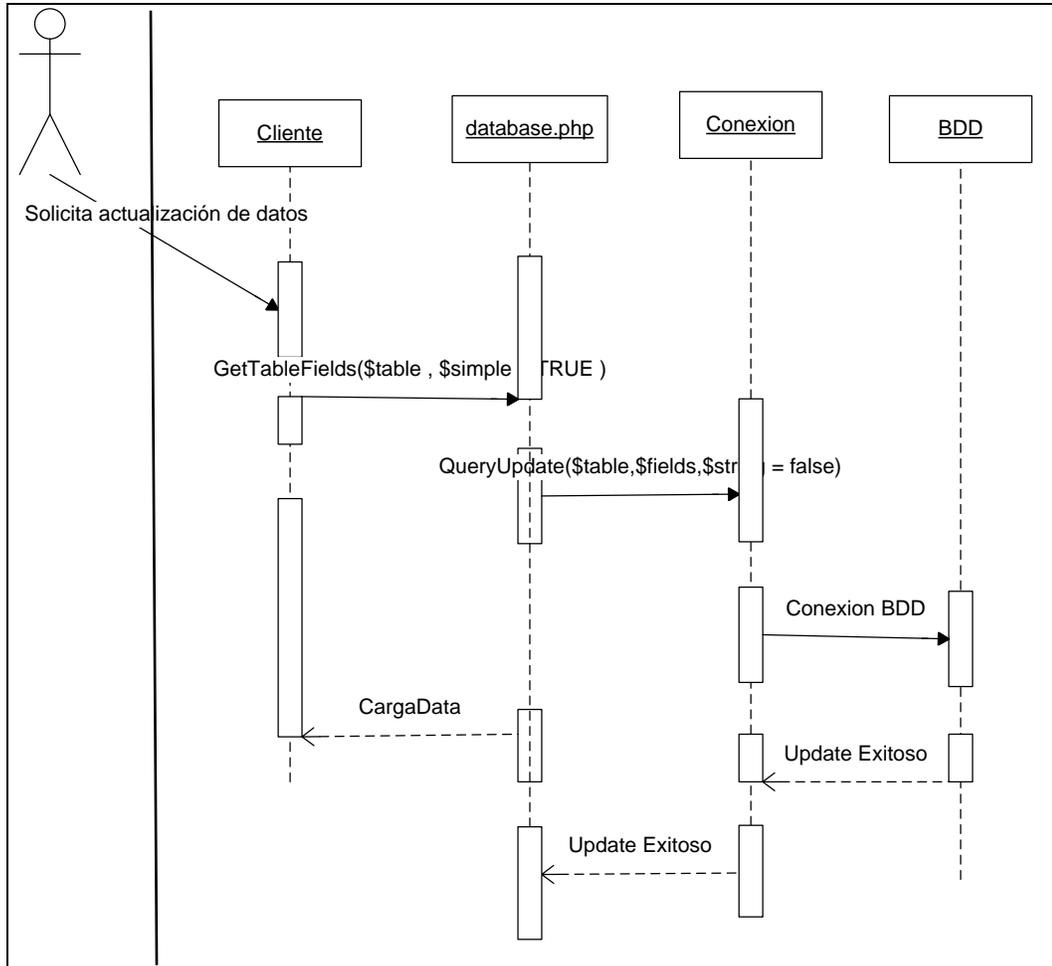
Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

El actor declara la clase COXYMailBlog, obtiene todos los campos de la tabla con el método `GetTableFields` y asigna el valor de los textboxes a las propiedades de la clase, al realizar el método, la clase recoge la clase COXYMailBlog y construye un texto con una sentencia SQL insert y lo inserta con la función `QueryInsert` devolviendo un dato tipo String con todo el comando insert, pasando a la clase conexión la cual se conectará a la base de datos y realizará el commit de la acción.

Actualizar entradas de blog

Ilustración 4-38 Entradas en el blog



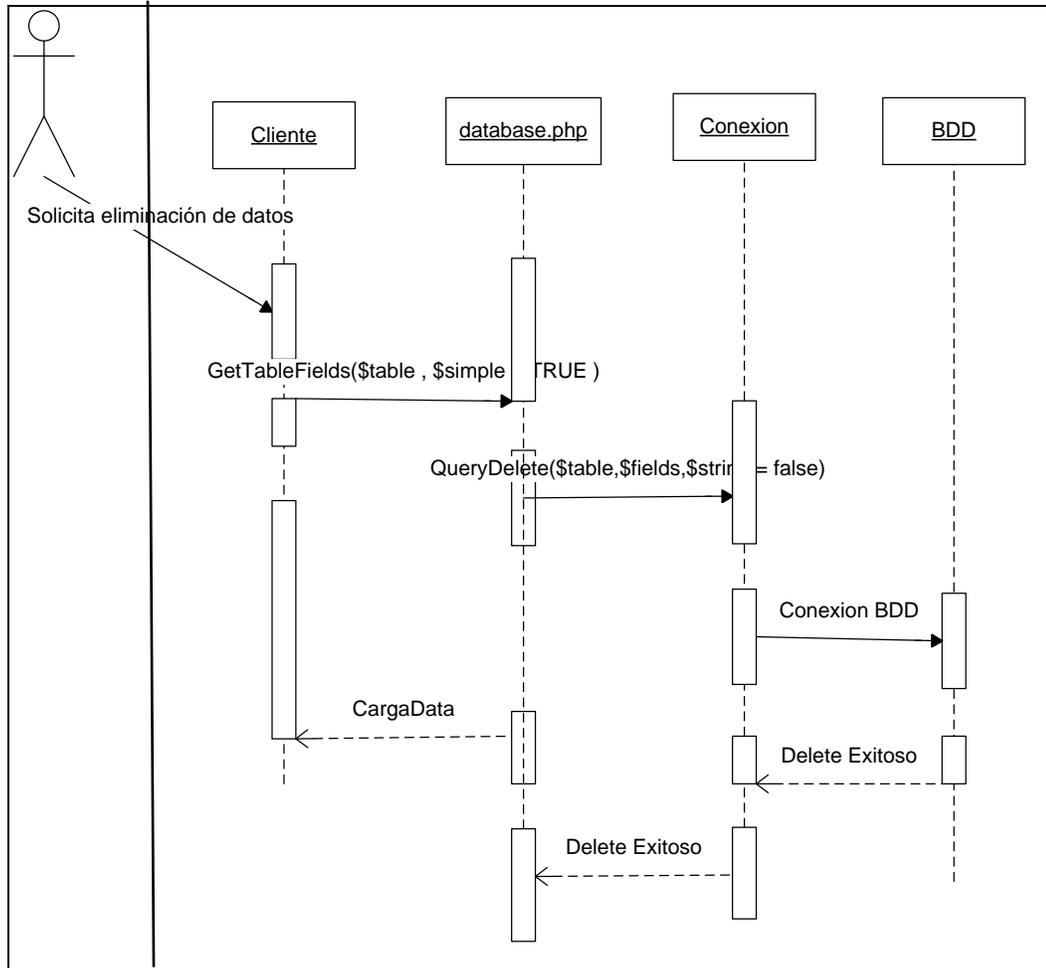
Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

El actor declara la clase COXYMailBlog, obtiene todos los campos de la tabla con el método `GetTableFields` y asigna el valor de los textboxes a las propiedades de la clase, al realizar el método, la clase recoge la clase COXYMailBlog y construye un texto con una sentencia SQL update y lo inserta con la función `QueryUpdate` devolviendo un dato tipo String con todo el comando update, pasando a la clase conexión la cual se conectará a la base de datos y realizará el commit de la acción.

Eliminar entradas de blog

Ilustración 4-39 Entradas en el blog



Fuente: Nelson Martínez.

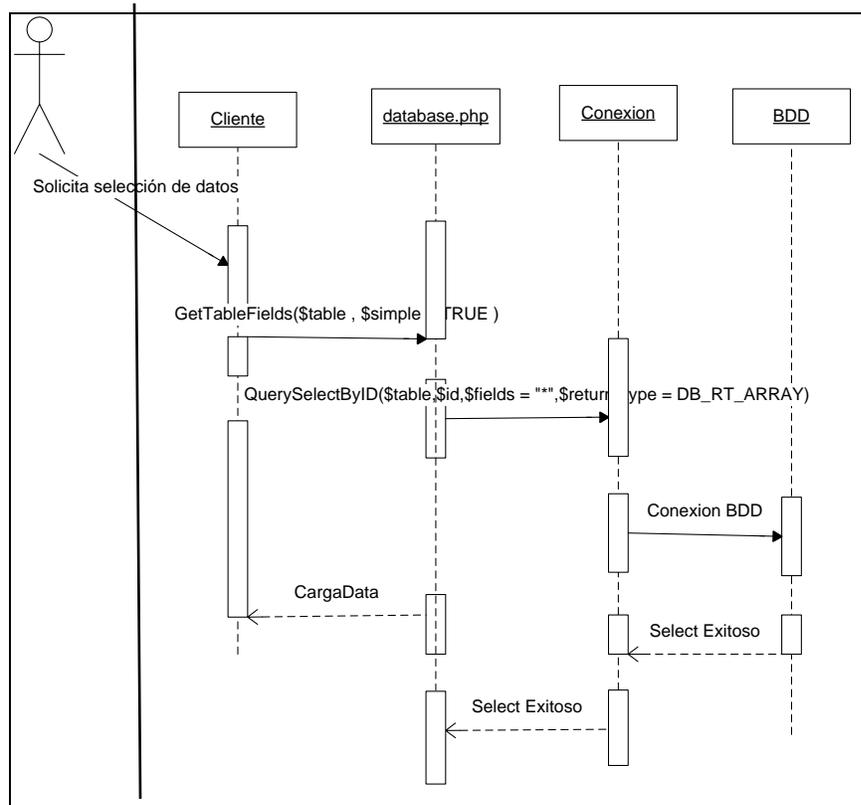
Elaborado por: Nelson Martínez.

El actor declara la clase COXYMailBlog, obtiene todos los campos de la tabla con el método `GetTableFields` y asigna el valor de los textboxes a las propiedades de la clase, al realizar el método, la clase recoge la clase COXYMailBlog y construye un texto con una sentencia SQL delete y lo inserta con la función `QueryDelete` devolviendo un dato tipo String con todo el comando delete, pasando a la clase conexión la cual se conectará a la base de datos y realizará el commit de la acción.

4.4.3.7 EMPLEADO

Consultar empleados

Ilustración 4-40 Empleados



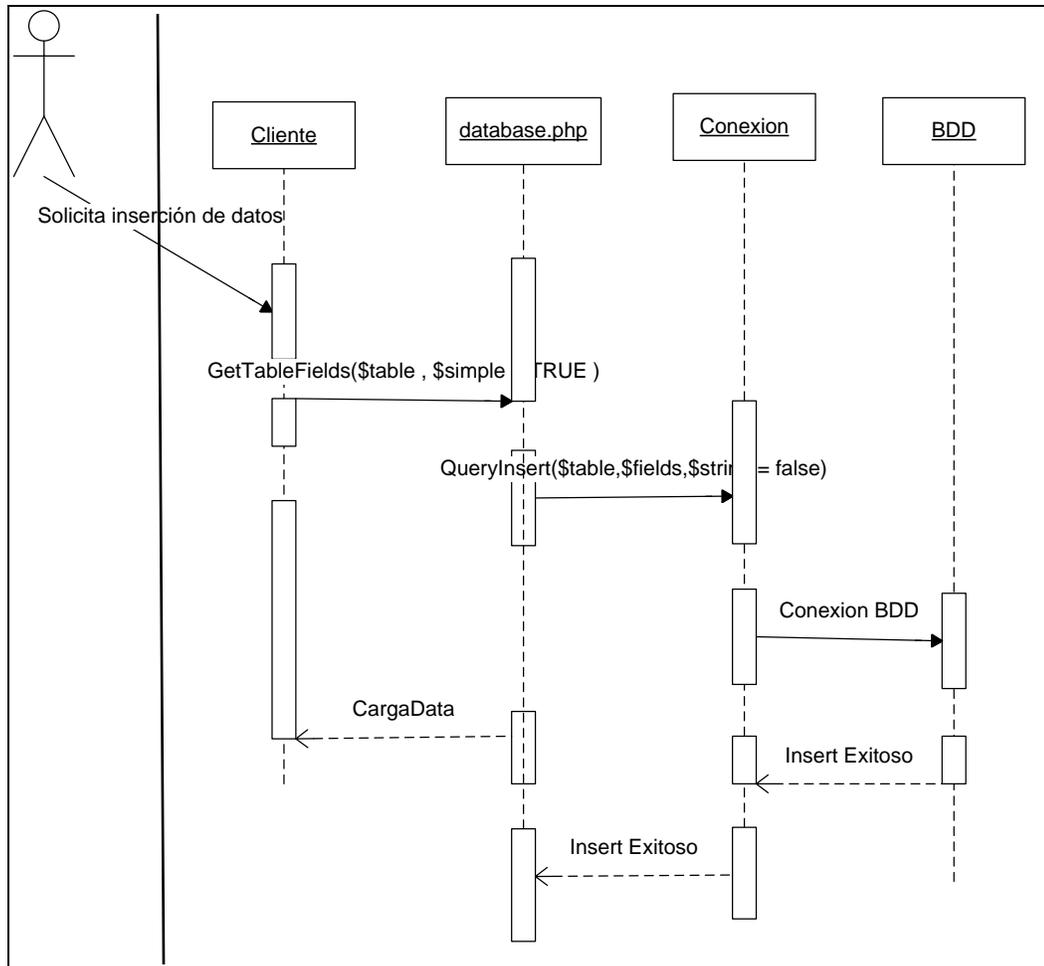
Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

El actor declara la clase CAAuth, obtiene todos los campos de la tabla con el método GetTableFields y asigna el valor de los textboxes a las propiedades de la clase, al realizar el método, la clase recoge la clase CAAuth y construye un texto con una sentencia SQL select y lo inserta con la función QuerySelectbyId devolviendo un dato tipo String con todo el comando select, pasando a la clase conexión la cual se conectará a la base de datos y realizará el commit de la acción.

Insertar empleados

Ilustración 4-41 Empleados



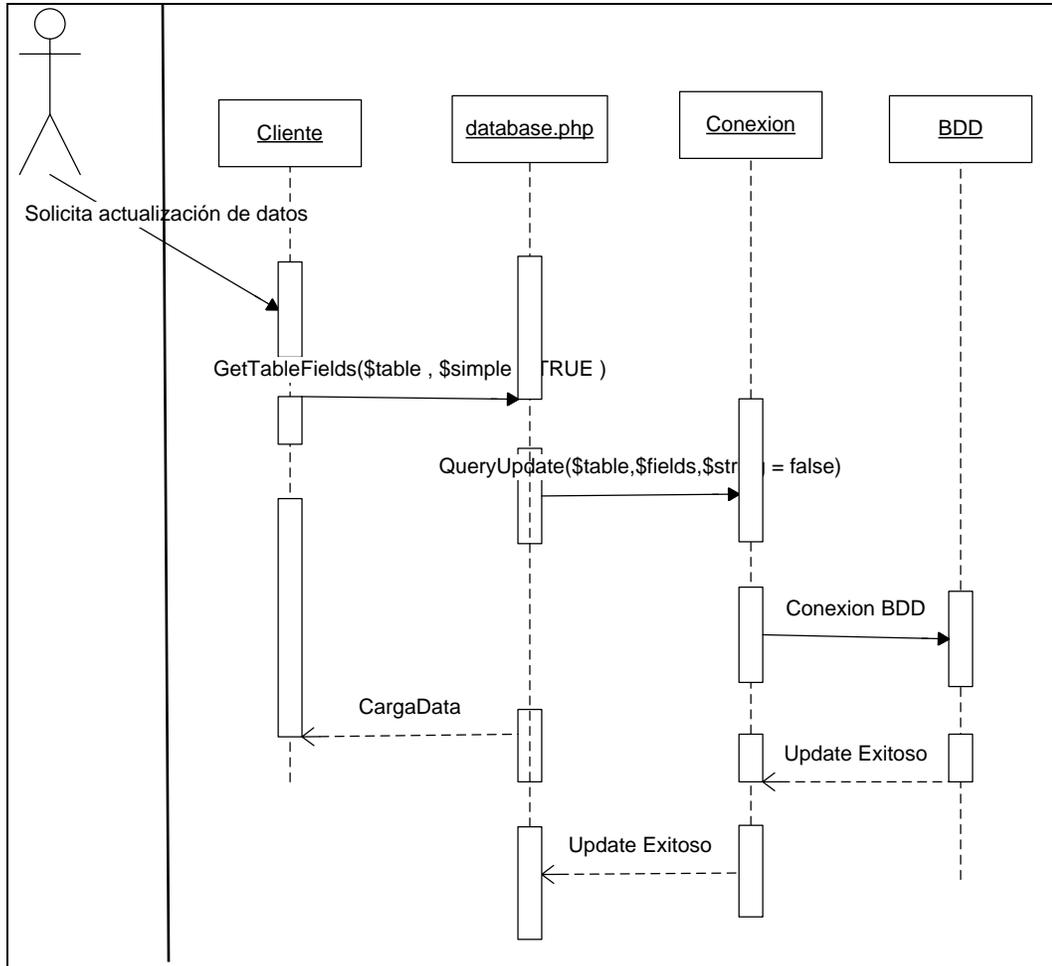
Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

El actor declara la clase CAuth, obtiene todos los campos de la tabla con el método GetTableFields y asigna el valor de los textboxes a las propiedades de la clase, al realizar el método, la clase recoge la clase CAuth y construye un texto con una sentencia SQL insert y lo inserta con la función QueryInsert devolviendo un dato tipo String con todo el comando insert, pasando a la clase conexión la cual se conectará a la base de datos y realizará el commit de la acción.

Actualizar empleados

Ilustración 4-42 Empleados



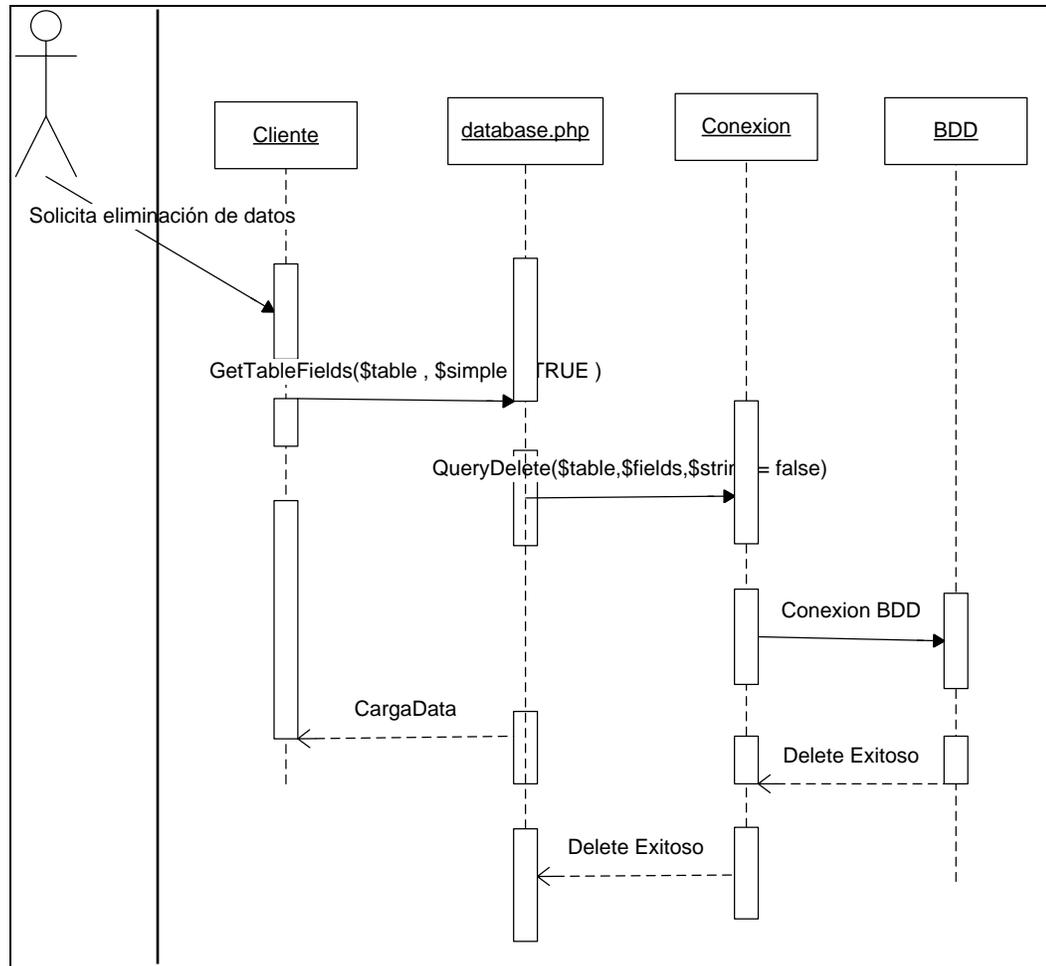
Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

El actor declara la clase CAuth, obtiene todos los campos de la tabla con el método GetTableFields y asigna el valor de los textboxes a las propiedades de la clase, al realizar el método, la clase recoge la clase CAuth y construye un texto con una sentencia SQL update y lo inserta con la función QueryUpdate devolviendo un dato tipo String con todo el comando update, pasando a la clase conexión la cual se conectará a la base de datos y realizará el commit de la acción.

Eliminar empleados

Ilustración 4-43 Empleados



Fuente: Nelson Martínez.

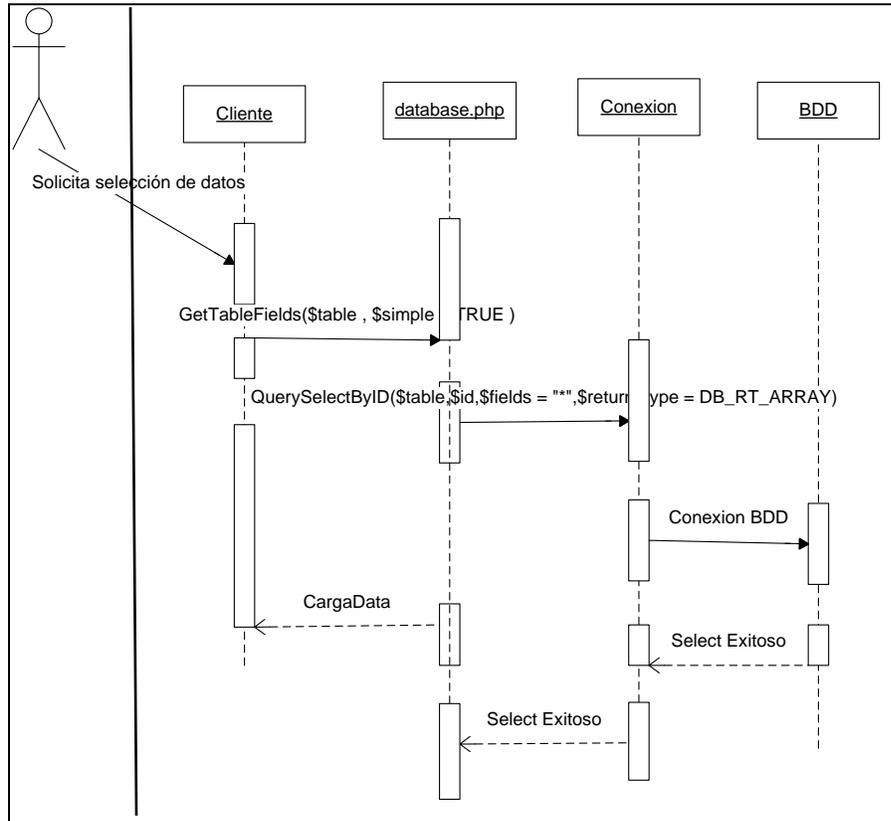
Elaborado por: Nelson Martínez.

El actor declara la clase CAuth, obtiene todos los campos de la tabla con el método GetTableFields y asigna el valor de los textboxes a las propiedades de la clase, al realizar el método, la clase recoge la clase CAuth y construye un texto con una sentencia SQL delete y lo inserta con la función QueryDelete devolviendo un dato tipo String con todo el comando delete, pasando a la clase conexión la cual se conectará a la base de datos y realizará el commit de la acción.

4.4.3.8 CONTACTO

Consultar contacto

Ilustración 4-44 Contacto



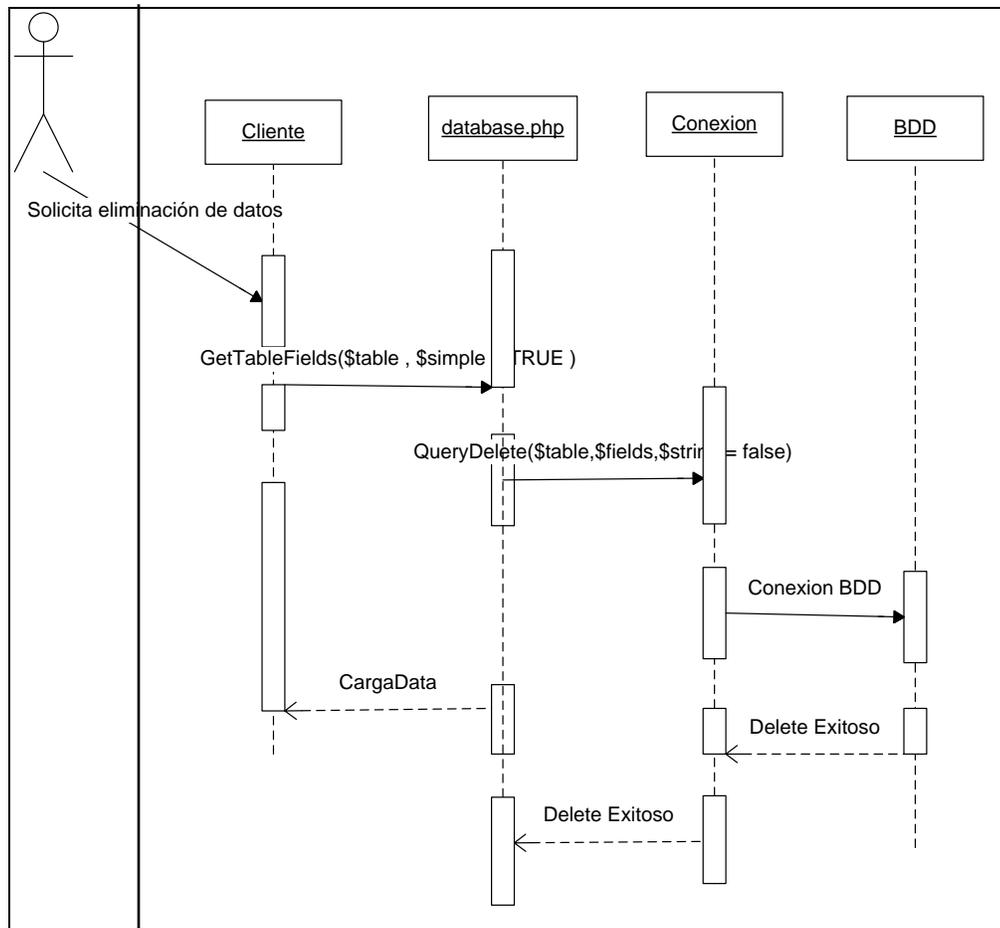
Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

El actor declara la clase COXYMailContact, obtiene todos los campos de la tabla con el método GetTableFields y asigna el valor de los textboxes a las propiedades de la clase, al realizar el método, la clase recoge la clase COXYMailContact y construye un texto con una sentencia SQL select y lo inserta con la función QuerySelectbyId devolviendo un dato tipo String con todo el comando select, pasando a la clase conexión la cual se conectará a la base de datos y realizará el commit de la acción.

Eliminar contacto

Ilustración 4-45 Contacto



Fuente: Nelson Martínez.

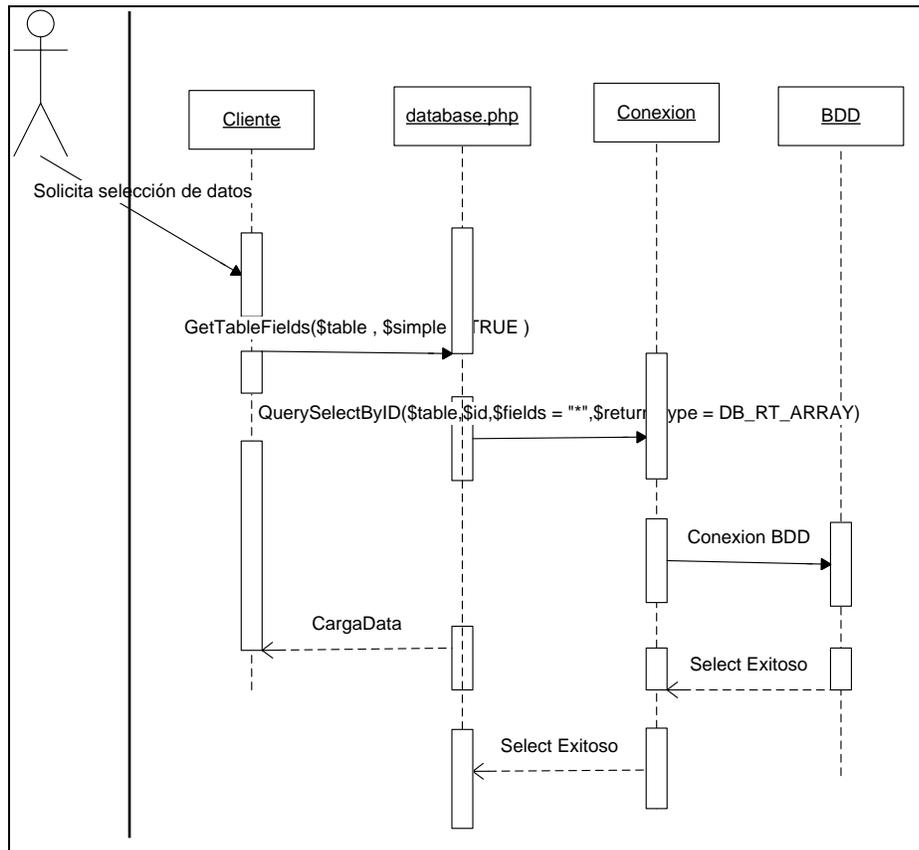
Elaborado por: Nelson Martínez.

El actor declara la clase COXYMailContact, obtiene todos los campos de la tabla con el método GetTableFields y asigna el valor de los textboxes a las propiedades de la clase, al realizar el método, la clase recoge la clase COXYMailContact y construye un texto con una sentencia SQL delete y lo inserta con la función QueryDelete devolviendo un dato tipo String con todo el comando delete, pasando a la clase conexión la cual se conectará a la base de datos y realizará el commit de la acción.

4.4.3.9 CONEXIONES A REDES SOCIALES

Consultar conexiones a redes sociales

Ilustración 4-46 redes sociales



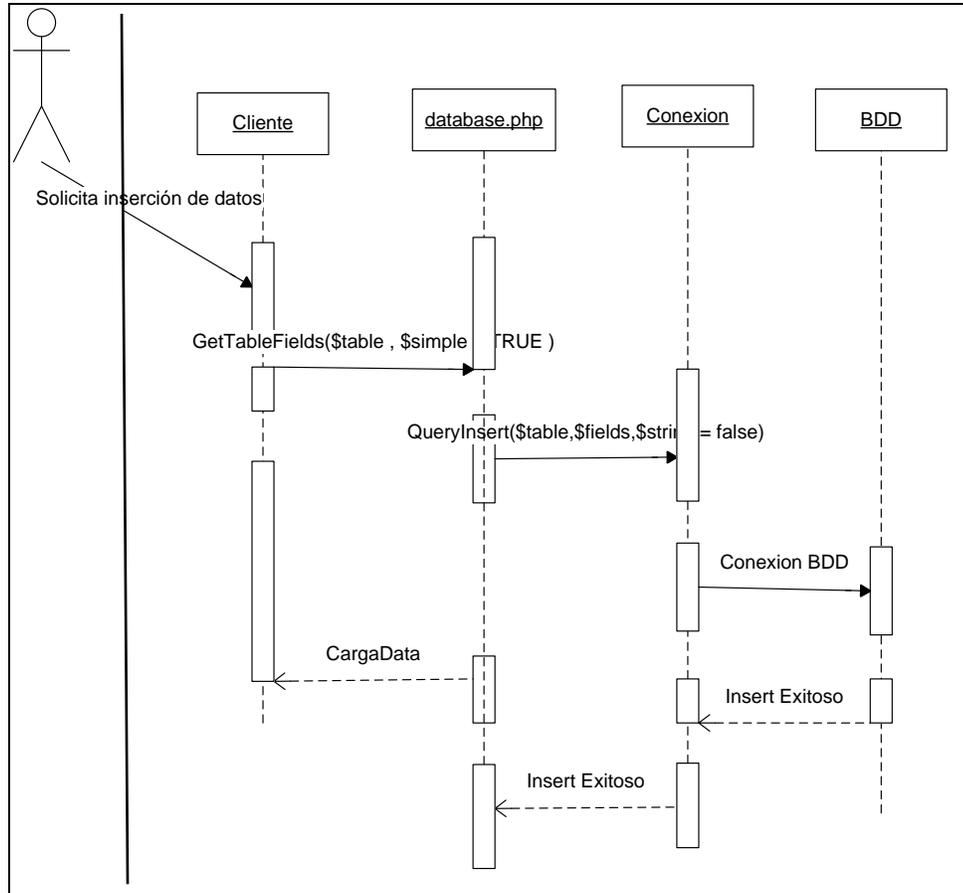
Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

El actor declara la clase COXYMailSharing, obtiene todos los campos de la tabla con el método GetTableFields y asigna el valor de los textboxes a las propiedades de la clase, al realizar el método, la clase recoge la clase COXYMailSharing y construye un texto con una sentencia SQL select y lo inserta con la función QuerySelectbyId devolviendo un dato tipo String con todo el comando select, pasando a la clase conexión la cual se conectará a la base de datos y realizará el commit de la acción.

Insertar conexiones a redes sociales

Ilustración 4-47 Redes sociales



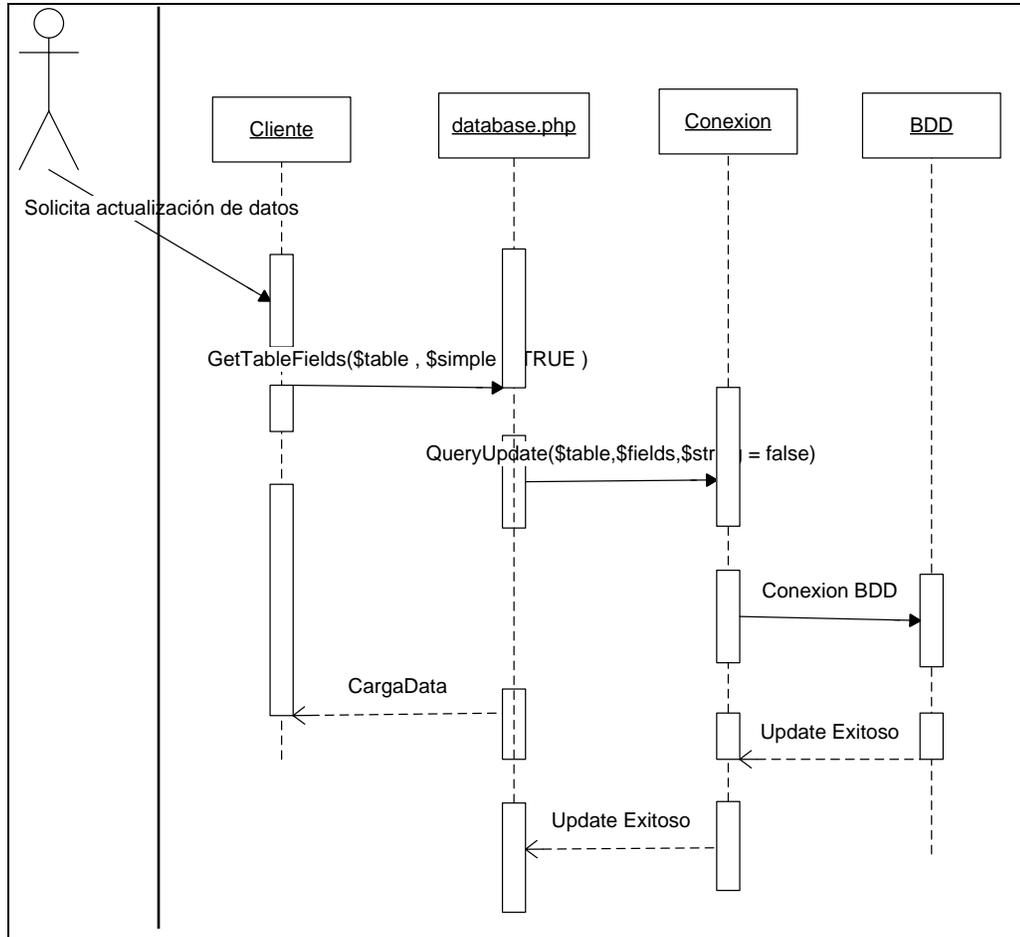
Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

El actor declara la clase COXYMailSharing, obtiene todos los campos de la tabla con el método GetTableFields y asigna el valor de los textboxes a las propiedades de la clase, al realizar el método, la clase recoge la clase COXYMailSharing y construye un texto con una sentencia SQL insert y lo inserta con la función QueryInsert devolviendo un dato tipo String con todo el comando insert, pasando a la clase conexión la cual se conectará a la base de datos y realizará el commit de la acción.

Actualizar conexiones a redes sociales

Ilustración 4-48 Redes sociales



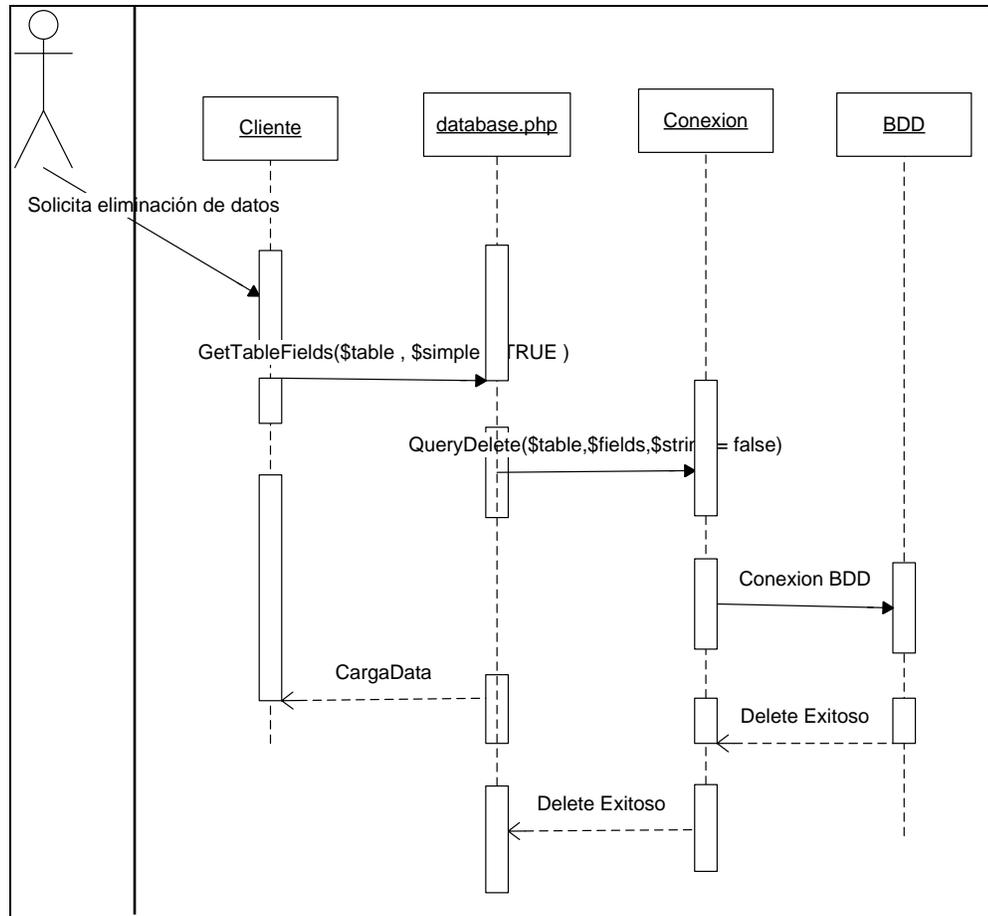
Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

El actor declara la clase COXYMailSharing, obtiene todos los campos de la tabla con el método GetTableFields y asigna el valor de los textboxes a las propiedades de la clase, al realizar el método, la clase recoge la clase COXYMailSharing y construye un texto con una sentencia SQL update y lo inserta con la función QueryUpdate devolviendo un dato tipo String con todo el comando update, pasando a la clase conexión la cual se conectará a la base de datos y realizará el commit de la acción.

Eliminar conexiones a redes sociales

Ilustración 4-49 Redes sociales



Fuente: Nelson Martínez.

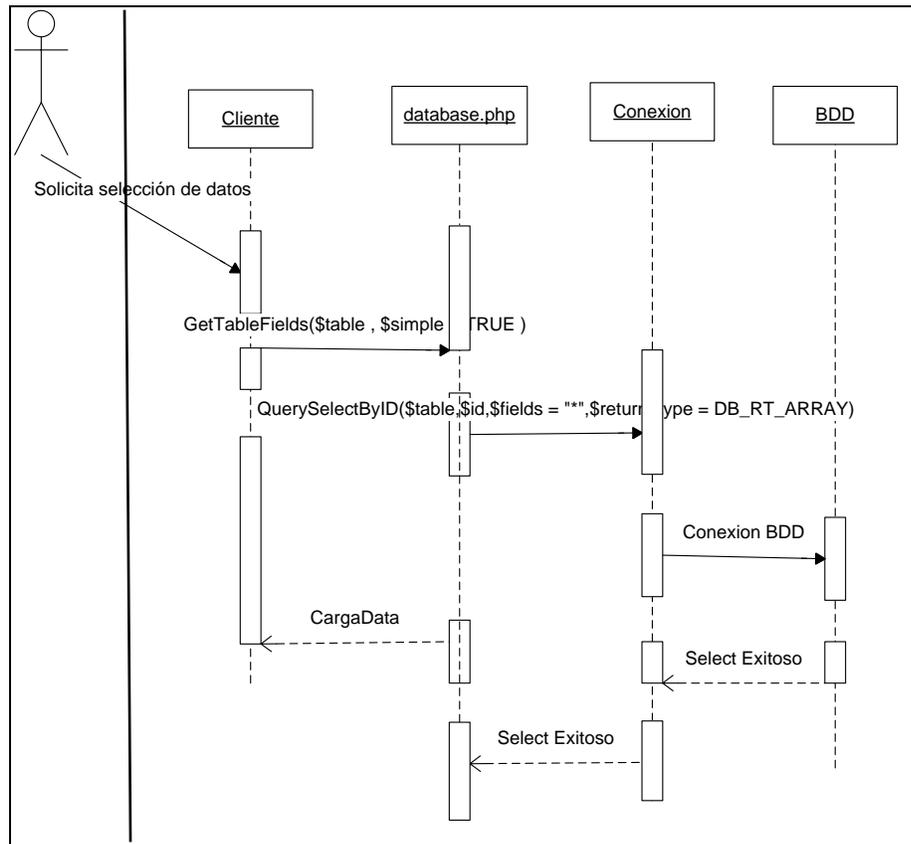
Elaborado por: Nelson Martínez.

El actor declara la clase COXYMailSharing, obtiene todos los campos de la tabla con el método GetTableFields y asigna el valor de los textboxes a las propiedades de la clase, al realizar el método, la clase recoge la clase COXYMailSharing y construye un texto con una sentencia SQL delete y lo inserta con la función QueryDelete devolviendo un dato tipo String con todo el comando delete, pasando a la clase conexión la cual se conectará a la base de datos y realizará el commit de la acción.

4.4.3.10 Módulos

Consultar módulos

Ilustración 4-50 Módulos



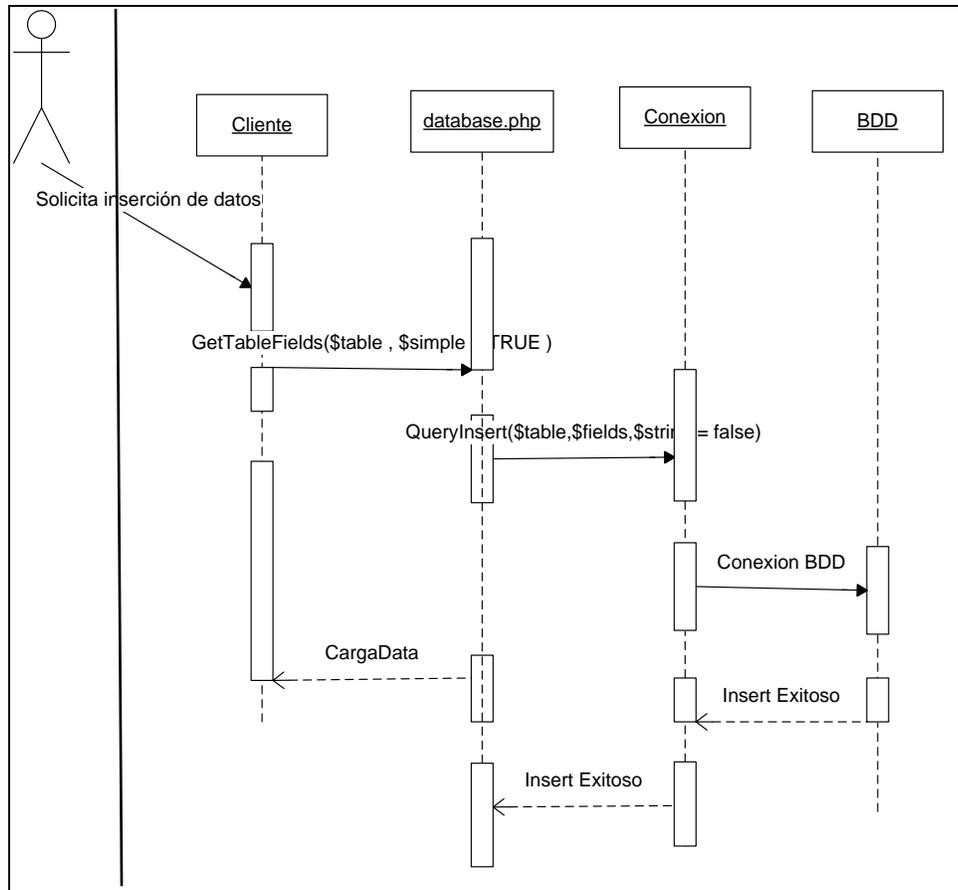
Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

El actor declara la clase COXYMailModules, obtiene todos los campos de la tabla con el método GetTableFields y asigna el valor de los textboxes a las propiedades de la clase, al realizar el método, la clase recoge la clase COXYMailModules y construye un texto con una sentencia SQL select y lo inserta con la función QuerySelectbyId devolviendo un dato tipo String con todo el comando select, pasando a la clase conexión la cual se conectará a la base de datos y realizará el commit de la acción.

Insertar módulos

Ilustración 4-51 Módulos



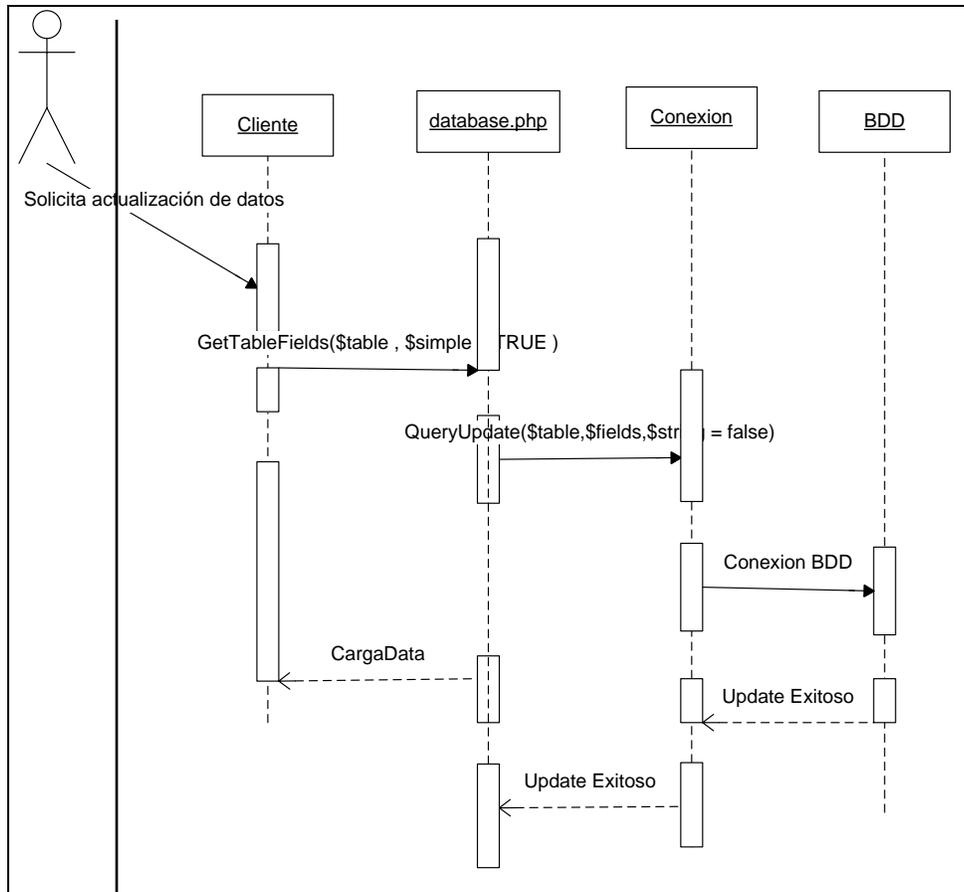
Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

El actor declara la clase COXYMailModules, obtiene todos los campos de la tabla con el método GetTableFields y asigna el valor de los textboxes a las propiedades de la clase, al realizar el método, la clase recoge la clase COXYMailModules y construye un texto con una sentencia SQL insert y lo inserta con la función QueryInsert devolviendo un dato tipo String con todo el comando insert, pasando a la clase conexión la cual se conectará a la base de datos y realizará el commit de la acción.

Actualizar módulos

Ilustración 4-52 Módulos



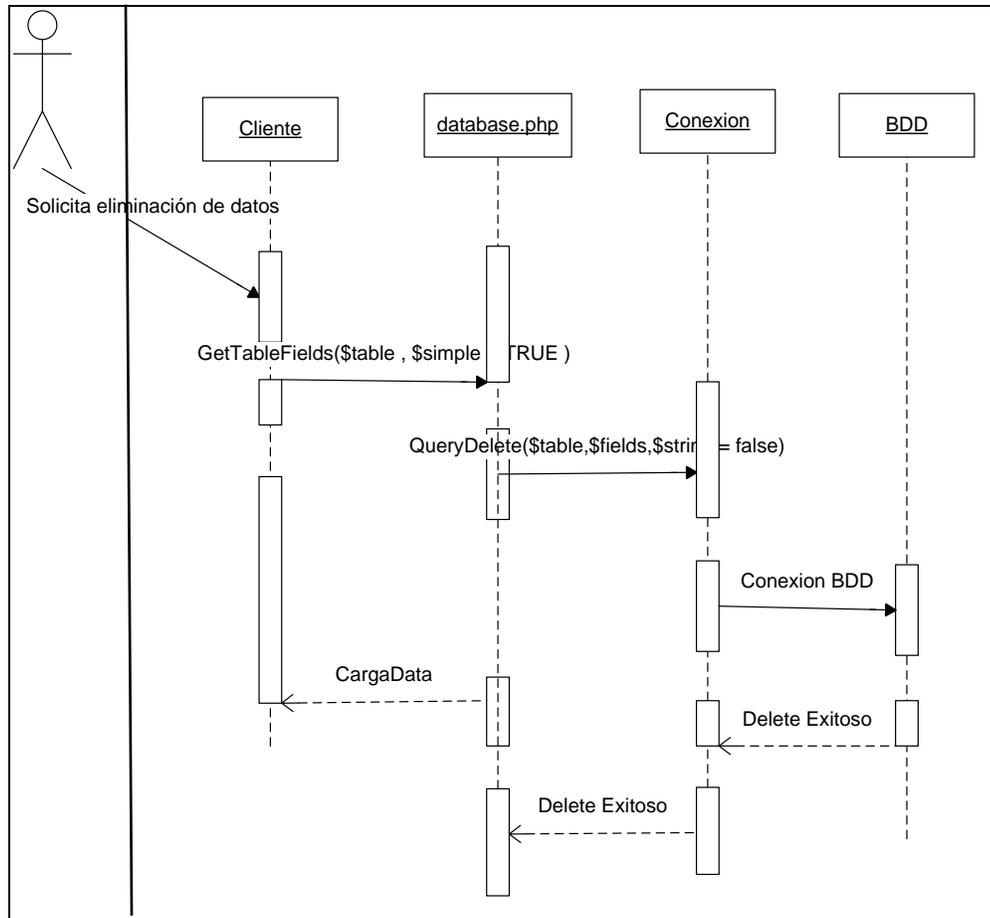
Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

El actor declara la clase COXYMailModules, obtiene todos los campos de la tabla con el método GetTableFields y asigna el valor de los textboxes a las propiedades de la clase, al realizar el método, la clase recoge la clase COXYMailModules y construye un texto con una sentencia SQL update y lo inserta con la función QueryUpdate devolviendo un dato tipo String con todo el comando update, pasando a la clase conexión la cual se conectará a la base de datos y realizará el commit de la acción.

Eliminar módulos

Ilustración 4-53 Módulos



Fuente: Nelson Martínez.

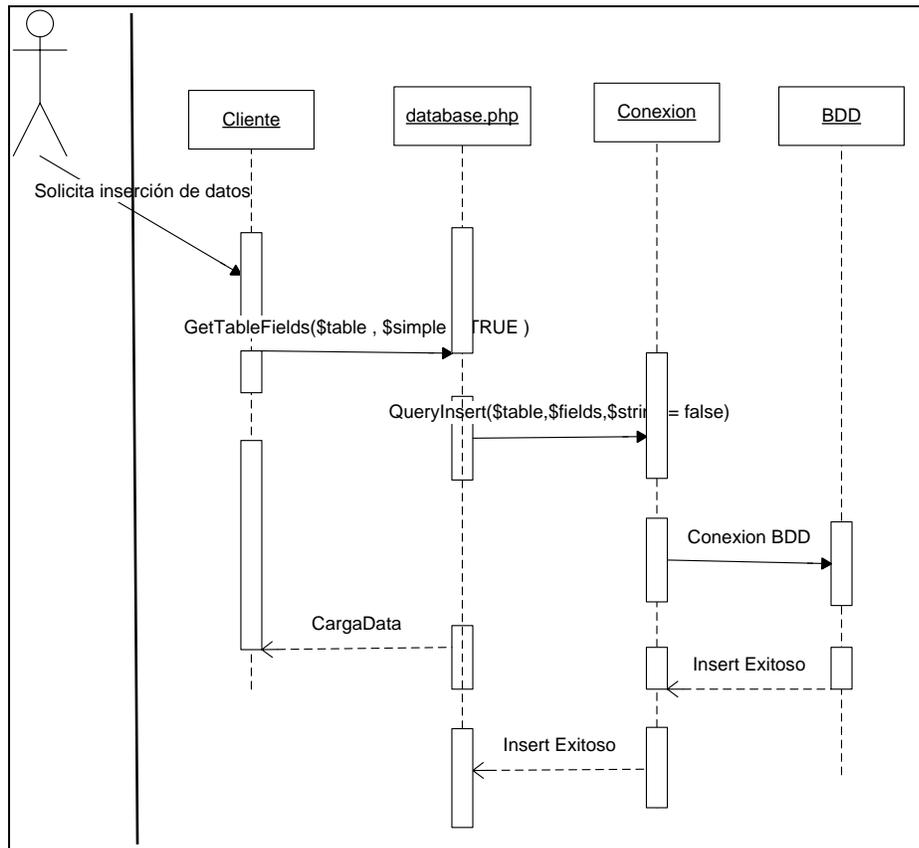
Elaborado por: Nelson Martínez.

El actor declara la clase COXYMailModules, obtiene todos los campos de la tabla con el método GetTableFields y asigna el valor de los textboxes a las propiedades de la clase, al realizar el método, la clase recoge la clase COXYMailModules y construye un texto con una sentencia SQL delete y lo inserta con la función QueryDelete devolviendo un dato tipo String con todo el comando delete, pasando a la clase conexión la cual se conectará a la base de datos y realizará el commit de la acción.

4.4.3.11 COMENTARIOS EN EL BLOG

Insertar comentarios en el blog

Ilustración 4-54 Blog



Fuente: Nelson Martínez.

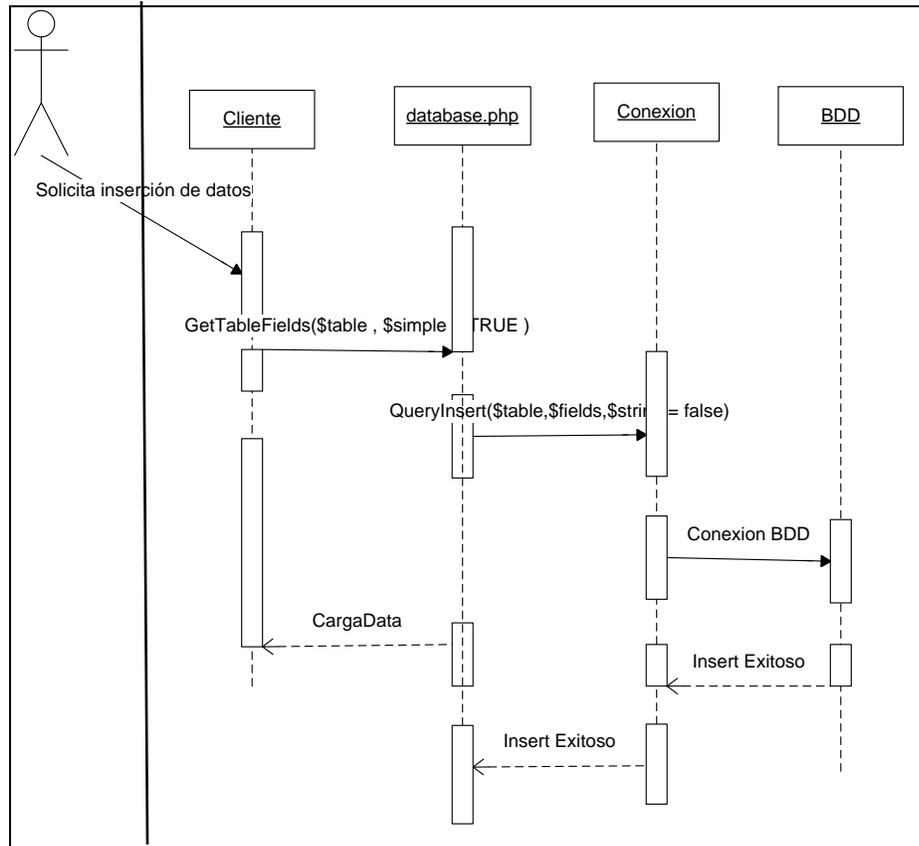
Elaborado por: Nelson Martínez.

El actor declara la clase COXYMailBlog, obtiene todos los campos de la tabla con el método GetTableFields y asigna el valor de los textboxes a las propiedades de la clase, al realizar el método, la clase recoge la clase COXYMailBlog y construye un texto con una sentencia SQL insert y lo inserta con la función QueryInsert devolviendo un dato tipo String con todo el comando insert, pasando a la clase conexión la cual se conectará a la base de datos y realizará el commit de la acción.

4.4.3.12 CONTACTO

Insertar contacto

Ilustración 4-55 Contacto



Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

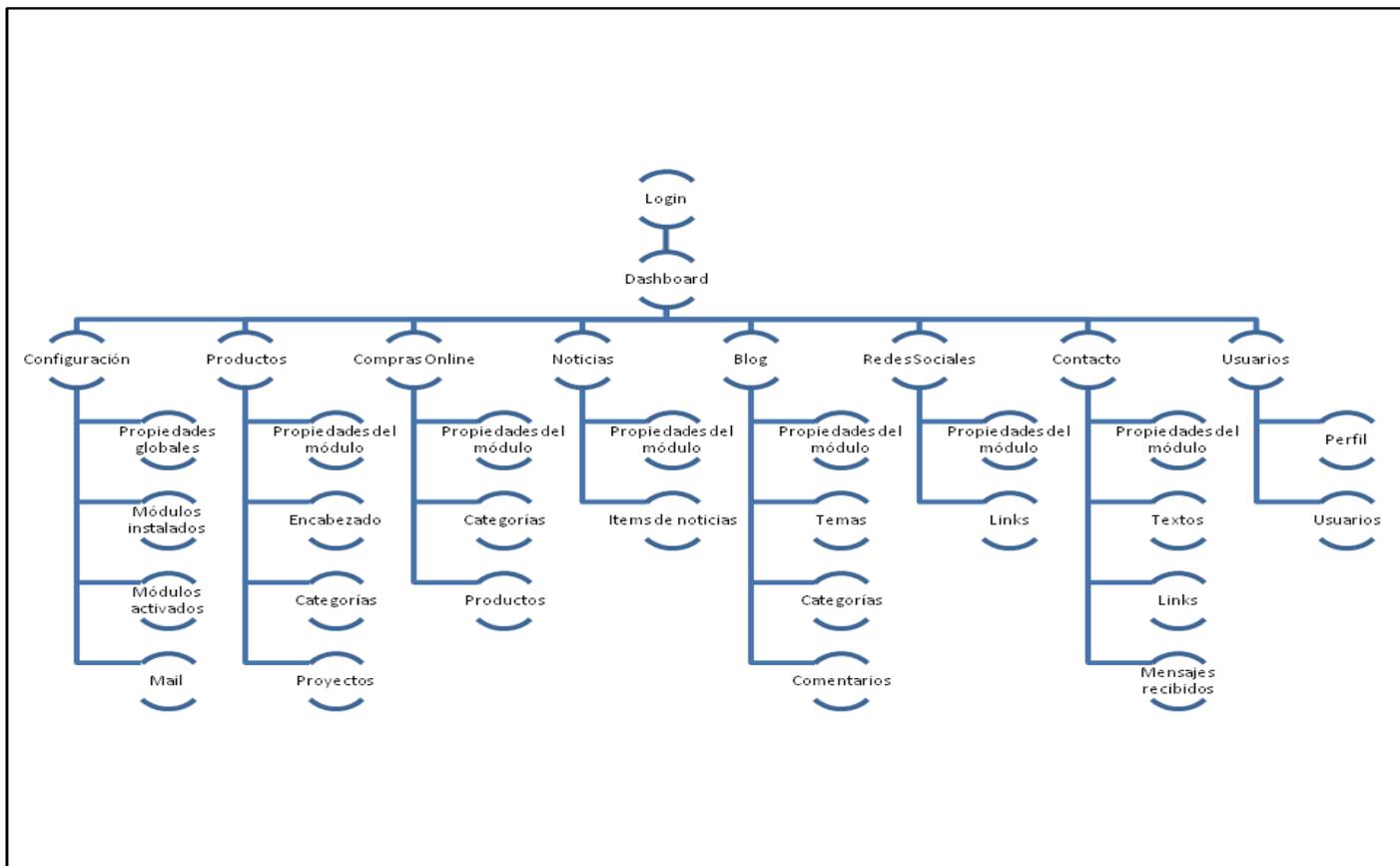
El actor declara la clase COXYMailContacto, obtiene todos los campos de la tabla con el método GetTableFields y asigna el valor de los textboxes a las propiedades de la clase, al realizar el método, la clase recoge la clase COXYMailContacto y construye un texto con una sentencia SQL insert y lo inserta con la función QueryInsert devolviendo un dato tipo String con todo el comando insert, pasando a la clase conexión la cual se conectará a la base de datos y realizará el commit de la acción.

4.5 DISEÑO NAVEGACIONAL

En esta etapa de la metodología se pretende desarrollar una topología navegacional que permita a la aplicación ejecutar todas las tareas requeridas por el usuario. La idea principal es unificar una serie de tareas para obtener el diseño navegacional de la aplicación.

4.5.1 MÓDULO ADMINISTRADOR

Ilustración 4-56 Navegacional administrador

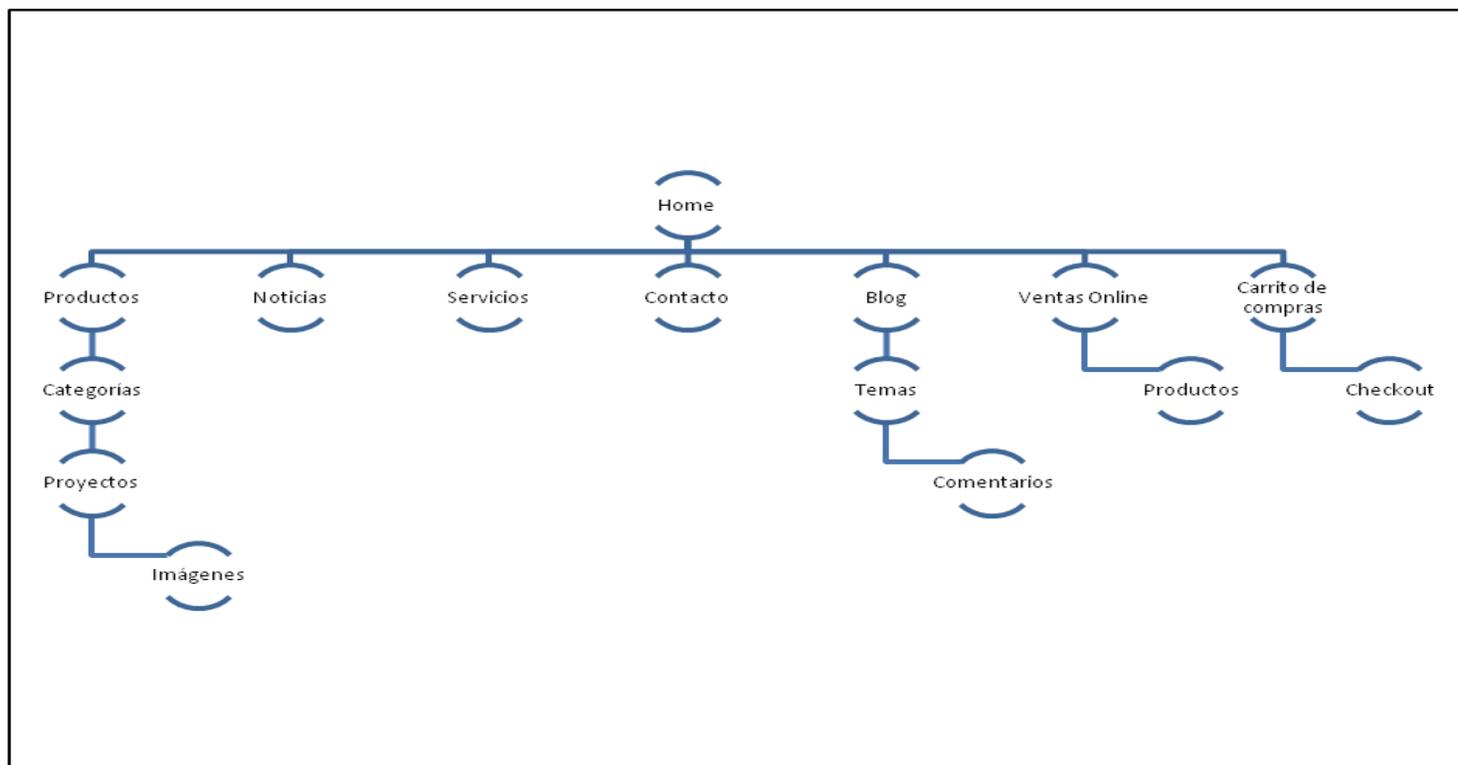


Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

4.5.2 MÓDULO CLIENTE

Ilustración 4-57 Navegacional cliente



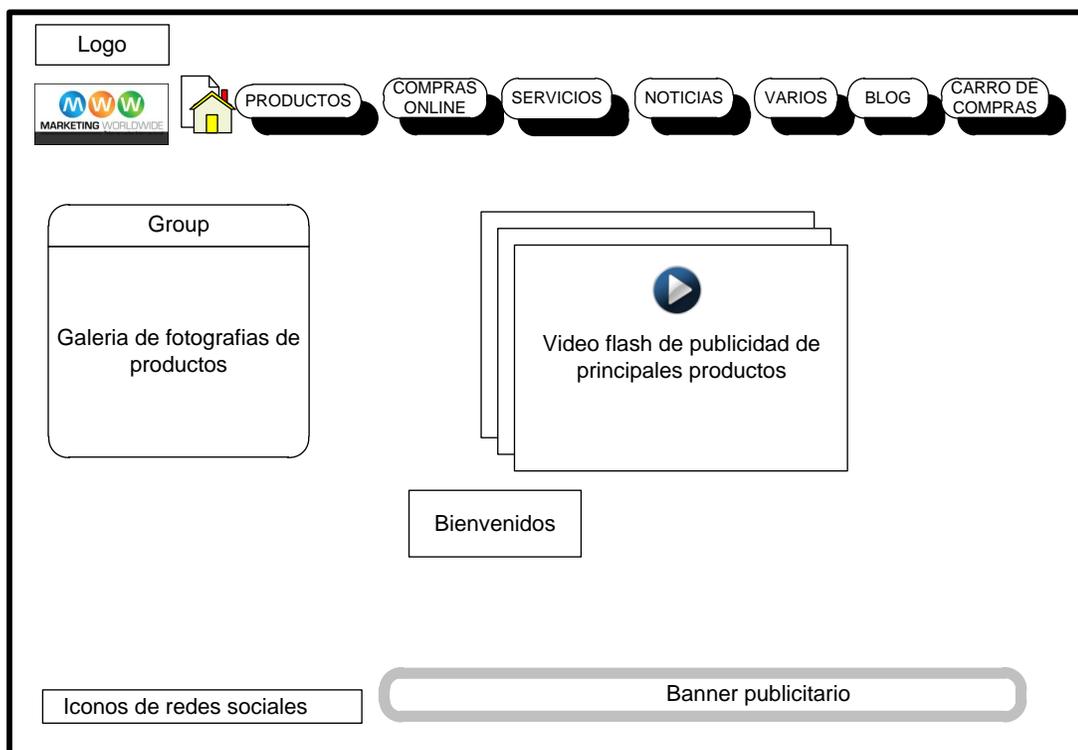
Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

4.6 DISEÑO DE INTERFAZ ABSTRACTA

En esta etapa de la metodología se pretende desarrollar una un mapa de la interfaz de la aplicación para ejecutar todas las tareas requeridas por el usuario.

Ilustración 4-58 Interfaz abstracta



Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

CAPÍTULO 5 CONSTRUCCIÓN DEL SISTEMA

5.1 MÓDULO ADMINISTRADOR

5.1.1 LOGIN

Para ingresar al sistema de corredores primero debe identificarse con su nombre de usuario y su password.

Ilustración 5-1 Login



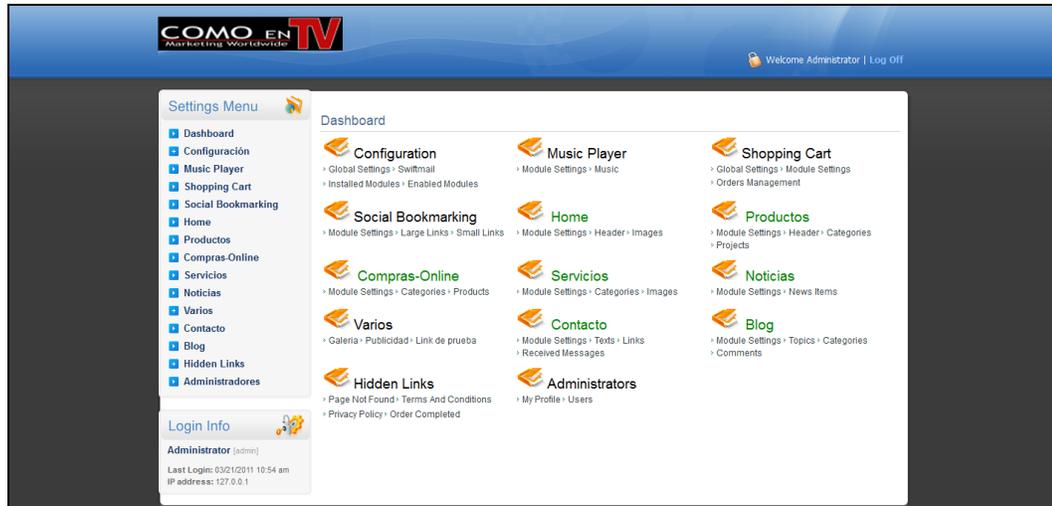
Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Una vez que presione el botón Login se desplegara un menú llamado dashboard que será nuestro panel de control principal.

5.1.2 DASHBOARD

Ilustración 5-2 Dashboard



Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

En el dashboard principal tenemos las siguientes opciones:

- Configuration
- Music Player
- Shopping Cart
- Social Bookmarking
- Home
- Productos
- Compras-Online
- Servicios
- Noticias
- Varios
- Contacto
- Blog
- Hidden Liks
- Administrators

5.1.3 CONFIGURATION

5.1.3.1 GLOBAL SETTINGS

Ilustración 5-3 Global settings

The screenshot displays the 'Global Settings' page. On the left is a 'Settings Menu' with options like Dashboard, Configuración, Music Player, Shopping Cart, Social Bookmarking, Home, Productos, Compras-Online, Servicios, Noticias, Varios, Contacto, Blog, Hidden Links, and Administradores. Below the menu is 'Login Info' for the Administrator [admin], showing a last login of 08/21/2011 5:29 pm and IP address 127.0.0.1. The main content area is titled 'Global Settings' and includes an 'Edit' button. It features several sections: 'Global Settings' with dropdowns for 'Global Settings', 'Swiftmail', 'Installed Modules', and 'Enabled Modules'; 'Skin' set to 'Black'; 'Logo Type' set to 'image'; 'Logo' showing a 'MARKETING WORLDWIDE' logo; 'Logo - Swf' set to 'No file available'; 'Copyright Text' with links for 'Términos y Condiciones' and 'Políticas de Privacidad'; 'Site Ownership Verifications' for Google, Microsoft, and Yahoo!; 'Default SEO Fields' with 'Browser Title' set to 'Marketing WorldWide'; and 'Keywords' and 'Description' fields. At the bottom, 'Google Analytics' is shown as 'enabled'.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Ilustración 5-4 Global settings

» Tracking Code:	
Paypal Settings	
» PayPal ID#:	nelson_1278794185_biz@hotmail.com
» Currency:	USD
» Currency Sign:	\$
» Position:	before
Advanced Settings	
»	<input checked="" type="checkbox"/> show advanced settings
Misc	
» urlTitleSeparator:	-
» Template MaxWidth:	224 px
» Template MaxHeight:	300 px
» correctLogoPos (x/y):	0 0 px
» menuPosition:	center
» correctMenuXpos:	0 0 px
» displayTopGraphic:	yes
» displayBottomGraphic:	yes
» displayModuleBehindGraphic:	yes
» displayModuleTitleGraphic:	yes
» Enable Fullscreen Button:	yes

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Ilustración 5-5 Global settings

Modules Settings	
» XPosition:	center
» AdjustXPosition:	0 px
» ShowAnimationTime:	0.5 seconds
» ShowAnimationType:	easeOutQuart
» HideAnimationTime:	0.9 seconds
» HideAnimationType:	easeOutQuart
» copyrightLeftMinSpace:	50 px
» copyrightRightMinSpace:	50 px
Main Menu Settings	
» firstLevelButtonWidth:	12 px
» firstLevelButtonHeight:	10 px
» secondLevelButtonWidth:	0 px
» secondLevelButtonHeight:	6 px
» subMenuXDistance:	0 px
» subMenuYDistance:	35 px
» subMenuAddedWidth:	20 px
» subMenuMaxHeight:	150 px
» subMenuOpenAnimTime:	0.5 seconds
» subMenuOpenAnimType:	easeOutExpo
» scrollerAccelerationMultiplier:	5

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Ilustración 5-6 Global settings

ToolTip	
» toggleTooltip:	yes
» tooltipCorrect(x/y):	13 10 px
» fsButtonOpenCaption:	Switch FullScreen on
» fsButtonCloseCaption:	Switch FullScreen on

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Cada una de las opciones describe lo siguiente:

Skin.- Se escogerá el estilo que uno quiera del portal si es el estilo blanco o negro.

LogoType.- El tipo de formato del logo del Sistema si es foto jpg o si es una animación swf.

Logo.- El logo del Sistema.

Logo SWF.- Se presentará si se escogió la opción de logo SWF en LogoType.

CopyrightText.- Texto que aparecerá al pie de la página con las políticas de privacidad.

SiteOwnershipVerifications.- Si se desea indexar el portal en Google, Yahoo o Bing se requiere un código de verificación de propiedad del portal, una vez adquirido el código de las empresas Google, Yahoo o Microsoft se lo podrá insertar en el Sistema.

Google Analytics.- Si el portal será analizado con google analytics aquí se insertará el código javascript de localización.

PaypalSettings.- Para realizar las ventas en línea se debe configurar la forma de pago con el api de paypal, se colocará usuario password de la cuenta en donde se depositará el dinero de las transacciones.

ModuleXPosition.- Posición en el eje x del módulo actual.

ModuleAdjustXPosition.- Ajuste del eje x del módulo.

ModuleShowAnimationTime.- Tiempo en segundos de la animación.

ModuleShowAnimationType.- Tipo de animación si es entrada, barrido, explosión, destello, fadein, fadeout.

ModuleHideAnimationTime.- Tiempo en segundos de ocultar la animación.

ModuleHideAnimationType.- Tipo de animación de salida si es entrada, barrido, explosión, destello, fadein, fadeout.

ToggleToolTip.- Activar un tooltip en el objeto.

ToolTipXCorrect.- Corrección de la posición en el eje x del tooltip.

ToolTipYCorrect.- Corrección de la posición en el eje y del tooltip.

FirstLevelButtonWidth.- Ancho del botón del menú principal.

FirstLevelButtonHeight.- Alto del botón del menú principal.

SecondLevelButtonWidth.- Ancho del botón del menú de segundo nivel.

Title.- Título del módulo.

ModuleTile.- Título del módulo dentro de la barra principal del título.

UrlTitle.- Título que aparece en el browser.

ExternalLink.- Link externo.

Url.- Url dentro del Sistema.

ExternalTarget.- Especifica si el link es en una página en blanco o en la misma página

HiddenModule.- Especifica si el módulo está oculto y no aparecerá en el menú principal.

ToggleSubMenu.- Si el botón del menú abrirá un menú de segundo nivel.

Type.- Tipo de módulo.

ModuleWidth.- Ancho del módulo

ModuleHeight.- Alto del módulo.

5.1.3.2 SWIFTMAIL

Aquí se configurará el servidor smtp para las notificaciones, se definirán los siguientes parámetros:

Server/port.- Servidor smtp y puerto

RequiresAuth.- Si requiere autenticación

Username.- Nombre de usuario.

Password.- Contraseña.

Encryption.- Encriptación del login si es ssl o ninguno.

Ilustración 5-7 Swiftmail

The screenshot displays the 'Mail Settings' configuration page. On the left is a 'Settings Menu' with various application settings. The main content area is titled 'Mail Settings' and includes an 'Edit' button. Below the title are tabs for 'Global Settings', 'Swiftmail', 'Installed Modules', and 'Enabled Modules'. The 'Swiftmail' tab is active, showing the following settings:

- Method: N/A
- SMTP Settings:
 - Server / Port: :
 - Requires Auth: no
 - Username:
 - Password:
 - Encryption: N/A
- Sendmail Settings:
 - Sendmail Path:
- Test Connection:
 - send test after save (indicated by a red dot)
 - To Email:
 - Subject: Test email sent with swiftmail
 - Body: Test email sent with swiftmail

At the bottom left of the interface, there is a 'Login Info' section showing the user 'Administrator [admin]' with a last login time of 08/21/2011 7:50 pm and an IP address of 192.168.0.105.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

5.1.3.3 INSTALLED MODULES

Los módulos actualmente instalados en el Sistema

Ilustración 5-8 Installed modules

No.	Module	
1.	About	
2.	Banner Rotator	
3.	Clients	
4.	Contact	
5.	Gallery	
6.	Jobs	
7.	News	
8.	Portfolio	
9.	Services	
10.	Homepage	
11.	Music Player	
12.	External Link	
13.	Category	
14.	Background	
15.	Shopping Cart	
16.	Blog	
17.	Products Catalog	

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

5.1.3.3 ENABLED MODULES

Los módulos actualmente activados en el Sistema.

Ilustración 5-9 Enabled modules

No.	Module	Url	Active	Invisible				
1.	Home	/home/	yes		↓	↑	✖	🔄
2.	Productos	/productos/	yes		↓	↑	✖	🔄
3.	Compras-Online	/Compras-Online/	yes	yes	↓	↑	✖	🔄
4.	Servicios	/servicios/	yes		↓	↑	✖	🔄
5.	Noticias	/noticias/	yes		↓	↑	✖	🔄
6.	Varios	/drop-down/	yes		↓	↑	✖	🔄
7.	Galeria	/galeria/	yes		↓	↑	✖	🔄
8.	Publicidad	/publicidad/	yes		↓	↑	✖	🔄
9.	Link de prueba	/external-link/	yes		↓	↑	✖	🔄
10.	Contacto	/contacto/	yes		↓	↑	✖	🔄
11.	Blog	/blog/	yes		↓	↑	✖	🔄
12.	Hidden Links	/hidden-links/	yes	yes	↓	↑	✖	🔄
13.	Page Not Found	/page-not-found/	yes	yes	↓	↑	✖	🔄
14.	Terms And Conditions	/terms-and-conditions/			↓	↑	✖	🔄

Fuente: Nelson Martínez.

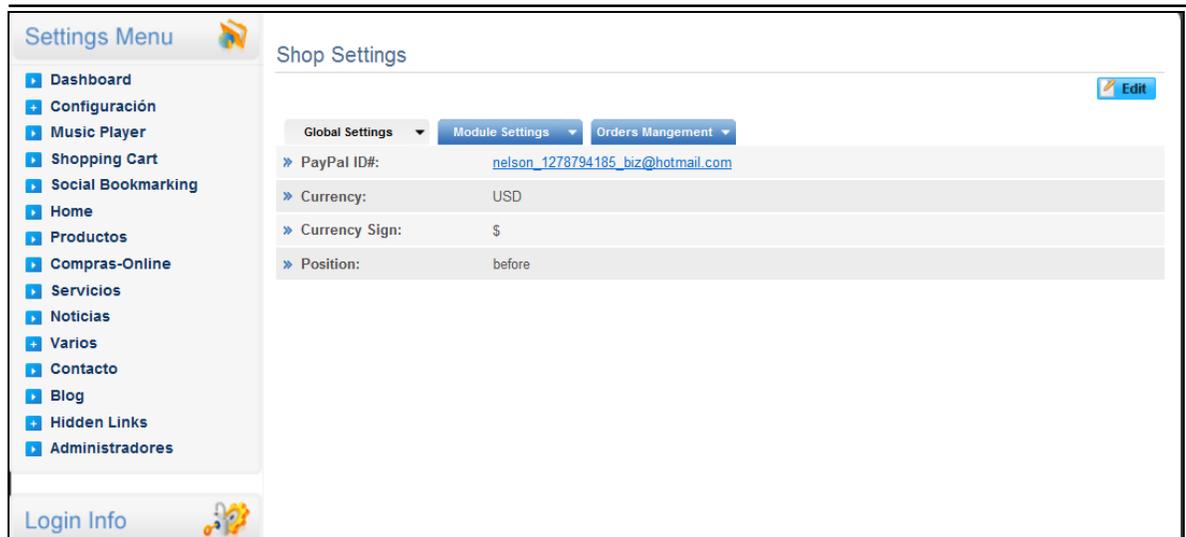
Elaborado por: Nelson Martínez.

5.1.4 SHOPPING CART

5.1.4.1 GLOBAL SETTINGS

Se definirán los parámetros con los que va a funcionar el módulo.

Ilustración 5-10 Global settings



The screenshot displays the 'Shop Settings' interface. On the left is a 'Settings Menu' with various options like Dashboard, Configuración, Music Player, Shopping Cart, Social Bookmarking, Home, Productos, Compras-Online, Servicios, Noticias, Varios, Contacto, Blog, Hidden Links, and Administradores. The main area is titled 'Shop Settings' and includes an 'Edit' button. Below the title are three tabs: 'Global Settings', 'Module Settings', and 'Orders Mangement'. The 'Global Settings' tab is active, showing a list of settings:

Global Settings	Module Settings	Orders Mangement
» PayPal ID#:	nelson_1278794185_biz@hotmail.com	
» Currency:	USD	
» Currency Sign:	\$	
» Position:	before	

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

5.1.4.2 MODULE SETTINGS

Se definirán los parámetros con los que va a funcionar el módulo.

Ilustración 5-11 Module settings

The screenshot displays the Joomla! administrator interface for configuring the 'Shopping Cart' module. The interface is divided into several sections:

- Left Sidebar:** Contains navigation menus such as 'Music Player', 'Shopping Cart', 'Social Bookmarking', 'Home', 'Productos', 'Compras-Online', 'Servicios', 'Noticias', 'Varios', 'Contacto', 'Blog', 'Hidden Links', and 'Administradores'. Below these is a 'Login Info' section for the user 'Administrator [admin]', showing the last login time as '08/21/2011 7:50 pm' and the IP address as '192.168.0.105'.
- Top Navigation:** Features three tabs: 'Global Settings', 'Module Settings' (which is active), and 'Orders Mangement'.
- Main Content Area:**
 - General Settings:**
 - Name: Shopping Cart
 - Code: shop
 - Status: enabled
 - Settings:**
 - Title: Cart
 - UrTitle: Ver mi carrito
 - Default Url: /cart /
 - Success Url: /order-completed /
 - Module Position: N/A
 - Texts And Visual:**
 - moduleWidth: 880 px
 - moduleHeight: 320 px
 - moduleMainTitle: Contenido del carro
 - titleCaption: PRODUCTO
 - priceCaption: PRECIO
 - quantityCaption: CANTIDAD
 - totalCaption: TOTAL
 - continueShoppingCaption: CONTINUAR COMPRANDO
 - checkoutCaption: CHECKOUT
 - topCartLastProductsCaption: ULTIMOS PRODUCTOS AGREGADOS AL CARRO

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Ilustración 5-12 Module settings

» topCartViewFullCartCaption:	VER/EDITAR CARRO
» totalCaptionOnTop:	TOTAL:
» totalCaptionOnBottom:	GRAN TOTAL:
» topCartCheckoutButton:	CHECKOUT
» bottomCartButtonCaption:	Carrito de Compras
» cartRemoveCaption:	Remover Producto
» emptyCartText:	<p>Por el momento no tiene items en su carrito.</p> <p>Usted puede agregar productos en la opcion comprar</p>
» priceColumnWidth:	100 px
» quantityColumnWidth:	110 px
» totalColumnWidth:	115 px
» saveCart Script:	../..../checkout.php

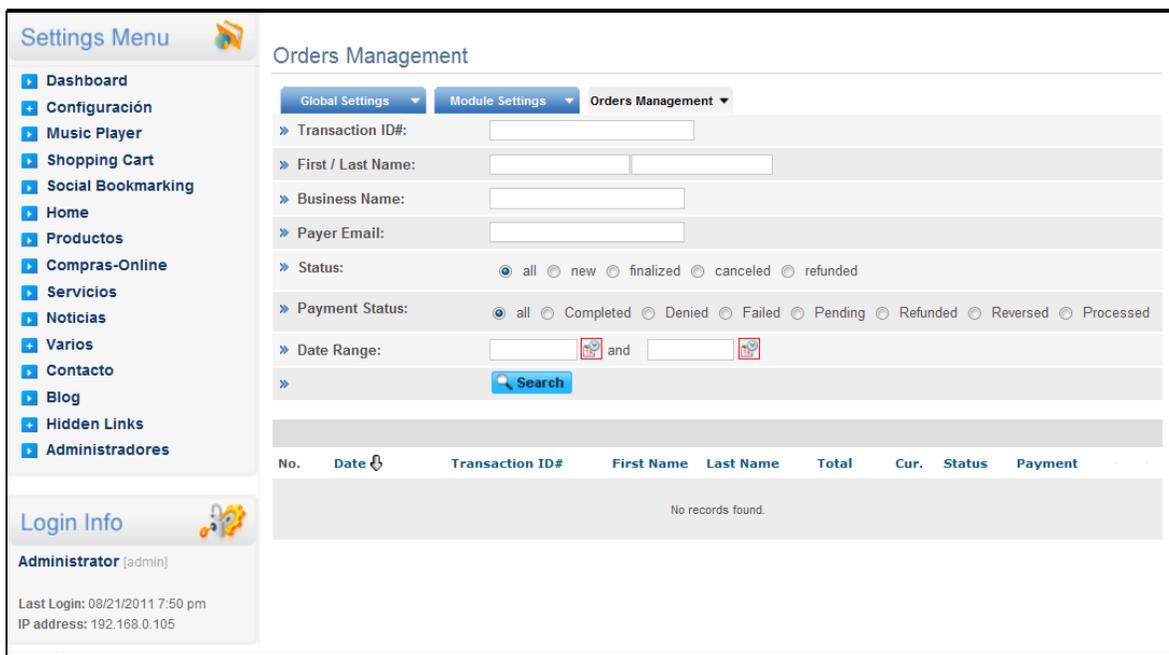
Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

5.1.4.3 ORDERS MANAGEMENT

El módulo orders management se encargará de organizar todas las ventas online a través del api de paypal, cada vez que se realice una transacción en paypal se insertará el registro en el Sistema.

Ilustración 5-13 Orders



Settings Menu

- Dashboard
- Configuración
- Music Player
- Shopping Cart
- Social Bookmarking
- Home
- Productos
- Compras-Online
- Servicios
- Noticias
- Varios
- Contacto
- Blog
- Hidden Links
- Administradores

Login Info

Administrator [admin]

Last Login: 08/21/2011 7:50 pm
IP address: 192.168.0.105

Orders Management

Global Settings | Module Settings | Orders Management

» Transaction ID#:

» First / Last Name:

» Business Name:

» Payer Email:

» Status: all new finalized canceled refunded

» Payment Status: all Completed Denied Failed Pending Refunded Reversed Processed

» Date Range: and

No.	Date	Transaction ID#	First Name	Last Name	Total	Cur.	Status	Payment
No records found.								

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

5.1.5 SOCIAL BOOKMARKING

5.1.5.1 MODULE SETTINGS

Se definirán los parámetros con los que va a funcionar el módulo.

Ilustración 5-14 Module settings

The screenshot displays the 'Edit Module Settings' interface for the Social Bookmarking module. On the left, there is a 'Settings Menu' with various navigation options. Below it, 'Login Info' shows the user is 'Administrator [admin]' with a last login of '08/21/2011 7:50 pm' and IP address '192.168.0.105'. The main content area is titled 'Edit Module Settings' and includes an 'Edit' button. It features dropdown menus for 'Module Settings', 'Large Links', and 'Small Links'. The settings are organized into sections: 'Name' (Social Bookmarking), 'Code' (sharing), and 'enabled' (checked). A 'Settings' section lists various parameters with their values:

Parameter	Value
correctPosX	30 px
correctPosY	2 px
bigButtonsWidth	25 px
bigButtonsHeight	28 px
spaceBetweenBigButtons	5 px
toggleTooltip	N/A
tooltipXCorrect	13 px
tooltipYCorrect	10 px
correctSmallListXPos	0 px
correctSmallListYPos	3 px
smallListWidth	195 px
animationTimeForSmallList	0.5 seconds
animationTypeForSmallList	N/A

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

5.1.5.2 LARGE LINKS

En el área de large links presentará un ícono más grande al lado izquierdo del portal.

Ilustración 5-15 Large links

The screenshot displays the 'Social Bookmarking' module settings page. The 'Large Links' tab is selected, showing a table with the following data:

No.	Icon	Title	Tooltip	Control Icons
1.		Digg	Digg me ?	↓ ↑ ✕ ↻
2.		Twitter	Twitter	↓ ↑ ✕ ↻
3.		Facebook	Facebook	↓ ↑ ✕ ↻

The interface also features a 'Settings Menu' on the left with options like Dashboard, Configuración, Music Player, Shopping Cart, Social Bookmarking, Home, Productos, Compras-Online, Servicios, Noticias, Varios, Contacto, Blog, Hidden Links, and Administradores. A 'Login Info' section at the bottom left shows the user is 'Administrator [admin]' with a last login of '08/21/2011 7:50 pm' and IP address '192.168.0.105'.

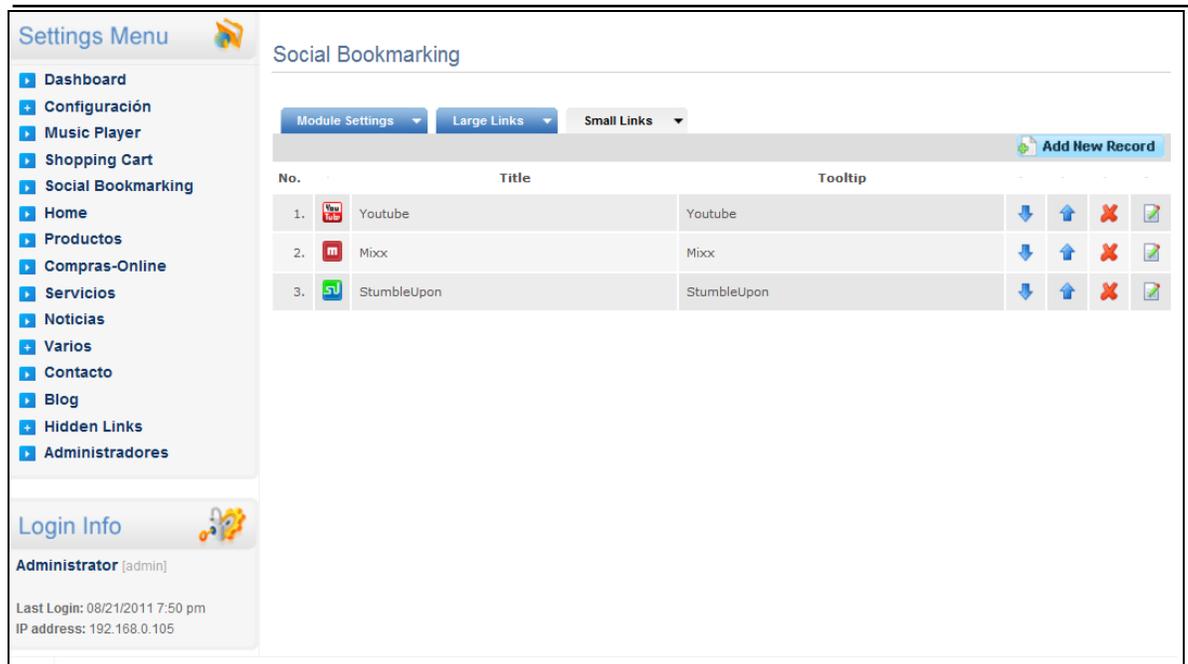
Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

5.1.5.3 SMALL LINKS

En el área de small links colocará enlaces en una pestaña pequeña al lado derecho de los large links.

Ilustración 5-16 Small links



The screenshot shows the 'Social Bookmarking' module interface. On the left is a 'Settings Menu' with various options like Dashboard, Configuración, Music Player, etc. The main area is titled 'Social Bookmarking' and has tabs for 'Module Settings', 'Large Links', and 'Small Links'. Below the tabs is an 'Add New Record' button. A table displays the following data:

No.		Title	Tooltip				
1.		Youtube	Youtube				
2.		Mixx	Mixx				
3.		StumbleUpon	StumbleUpon				

Below the table, the 'Login Info' section shows the user is 'Administrator [admin]' with a last login of '08/21/2011 7:50 pm' and IP address '192.168.0.105'.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

El módulo social bookmarking se encarga de enlazar redes sociales y páginas en general que también pueden pertenecer a la empresa.

Se han introducido solo el url de las redes sociales por problemas de seguridad de html injection.

5.1.6 PRODUCTOS

5.1.6.1 MODULE SETTINGS

Se definirán los parámetros con los que va a funcionar el módulo.

Ilustración 5-17 Module settings

The screenshot displays the Joomla! administrator interface for editing the 'Productos' module settings. The page title is 'Edit Module Settings - Productos'. On the left, there is a 'Settings Menu' with various options like Dashboard, Configuración, Music Player, Shopping Cart, Social Bookmarking, Home, Productos, Compras-Online, Servicios, Noticias, Varios, Contacto, Blog, Hidden Links, and Administradores. Below the menu is 'Login Info' for the Administrator user, showing the last login time and IP address. The main content area shows the 'Edit Module Settings' for 'Productos'. It includes a table of settings with columns for 'Module Settings', 'Categories', and 'Projects'. The 'Module Settings' section includes options for 'active' (checked), 'invisible' (unchecked), 'Parent Menu' (N/A), 'Menu Name' (Productos), 'Url Prefix' (/#/productos /), 'Browser Title' (Productos), 'Long Title' (Productos), and 'Module Type' (portfolio). The 'SEO Fields' section includes options for 'Browser Title' (Productos), 'Meta Description', and 'Meta Keywords'. An 'Edit' button is visible in the top right corner of the settings area.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

5.1.6.2 CATEGORIES

El módulo productos tiene 4 niveles, el primero define una categoría, dentro de cada categoría ingresamos grupos, por cada grupo tenemos productos y cada producto puede tener una o más fotos con su respectivo detalle.

Ilustración 5-18 Categories

Settings Menu

- Dashboard
- Configuración
- Music Player
- Shopping Cart
- Social Bookmarking
- Home
- Productos
- Compras-Online
- Servicios
- Noticias
- Varios
- Contacto
- Blog
- Hidden Links
- Administradores

Login Info

Productos Categories

Module Settings Categories Projects

Add New Record

No.	Name				
1.	EJERCICIOS	↓	↑	×	+
2.	MODELADORES	↓	↑	×	+
3.	REDUCTORES	↓	↑	×	+
4.	SALUD	↓	↑	×	+
5.	VARIOS	↓	↑	×	+

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

5.1.6.3 PROJECTS

Ilustración 5-19 Projects

The screenshot shows a web application interface. On the left is a 'Settings Menu' sidebar with various navigation options. The main content area is titled 'Productos Projects' and contains a table of product projects. The table has columns for 'No.', 'Image', 'Name', 'Category', and two action icons (delete and edit). The data rows are as follows:

No.	Image	Name	Category	Actions
1.		VIBRO MAX	EJERCICIOS	
2.		XTREME BRA	MODELADORES	
3.		SKINNY FACTOR	SALUD	
4.		MOLDING CONTROL PLUS	MODELADORES	
5.		JEAN UP	MODELADORES	
6.		SLIM LATEX	MODELADORES	
7.		CINTURILLA	MODELADORES	
8.		CELLULITE	REDUCTORES	
9.		PARAFINA SLIM FLASH	REDUCTORES	
10.		PARCHES BIO PATCH	REDUCTORES	

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

5.1.7 HOME

El módulo Home por defecto es el primer módulo que se presenta al cliente, consta de 3 regiones:

- ✓ Textos.- Que será el texto principal en la parte central del módulo.
- ✓ Imágenes.- Contendrá imágenes de productos en oferta o algún producto nuevo que se quiera presentar a primera vista, estará en la parte izquierda del módulo.
- ✓ Productos.- Contendrá descripciones o noticias pequeñas de promociones o productos nuevos.

5.1.7.1 MODULE SETTINGS

Se definirán los parámetros con los que va a funcionar el módulo.

Ilustración 5-20 Module settings

The screenshot displays the Joomla! administrator interface for editing module settings. The main content area is titled 'Edit Module Settings - Home' and features several tabs: 'Module Settings', 'Texts', 'Images', and 'Products'. The 'Module Settings' tab is active, showing a list of settings for the 'Home' module. The settings include a status indicator (active/invisible), parent menu, menu name, URL prefix, browser title, long title, and module type. Below the settings is a section for 'SEO Fields' with fields for browser title, meta description, and meta keywords. The sidebar on the left contains a 'Settings Menu' with various system components and a 'Login Info' section for the administrator user.

Module Settings	Texts	Images	Products
»	active		
»	invisible		
» Parent Menu:	N/A		
» Menu Name:	Home		
» Url Prefix:	##/home /		
» Browser Title:	Home		
» Long Title:	Home		
» Module Type:	homepage		

SEO Fields

» Browser Title:	
» Meta Description:	
» Meta Keywords:	

Login Info

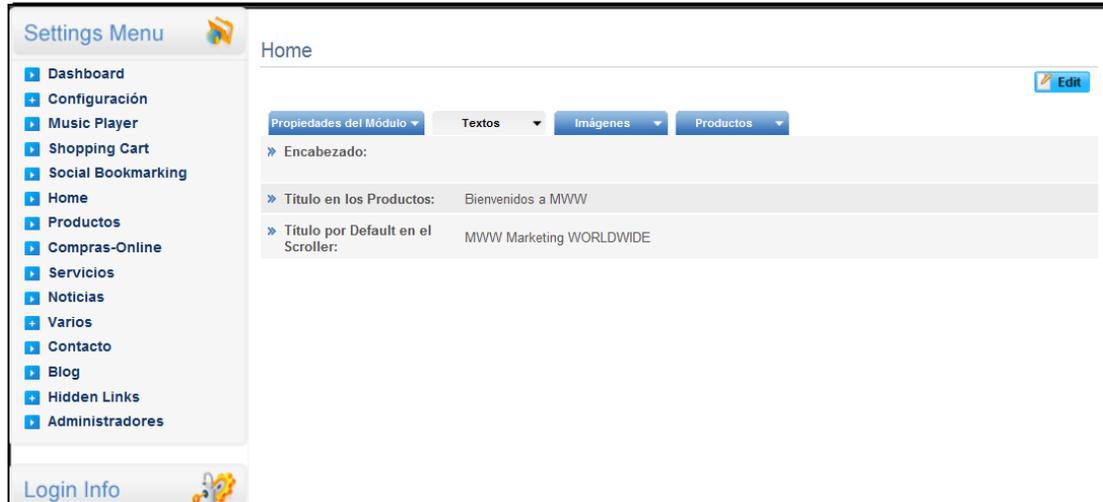
Administrator [admin]
 Last Login: 08/21/2011 7:50 pm
 IP address: 192.168.0.105

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

5.1.7.2 TEXTS

Ilustración 5-21 Texts



Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

5.1.7.3 IMAGES

Ilustración 5-22 Images

Settings Menu

- Dashboard
- Configuración
- Music Player
- Shopping Cart
- Social Bookmarking
- Home
- Productos
- Compras-Online
- Servicios
- Noticias
- Varios
- Contacto
- Blog
- Hidden Links
- Administradores

Login Info

Home Images

Propiedades del Módulo | Textos | **Imágenes** | Productos

Add New Record

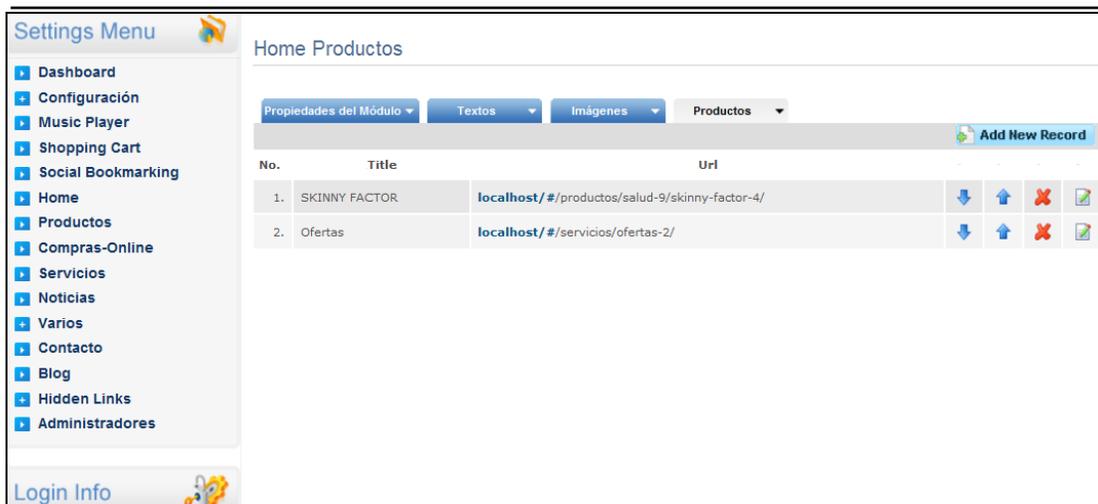
No.	Imagen	Title				
1.		SKYNNY FACTOR producto empleado para bajar de peso	↓	↑	✖	🔄
2.		Bio Patch	↓	↑	✖	🔄
3.		Body Slim Latex	↓	↑	✖	🔄
4.		Cinturilla Siluett	↓	↑	✖	🔄
5.		Jean Up	↓	↑	✖	🔄

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

5.1.7.4 PRODUCTOS

Ilustración 5-23 Productos



The screenshot displays a web application interface. On the left is a 'Settings Menu' with various options like Dashboard, Configuración, Music Player, Shopping Cart, Social Bookmarking, Home, Productos, Compras-Online, Servicios, Noticias, Varios, Contacto, Blog, Hidden Links, and Administradores. The main area is titled 'Home Productos' and features a navigation bar with tabs for 'Propiedades del Módulo', 'Textos', 'Imágenes', and 'Productos'. Below this is a table with two rows of product data. Each row has columns for 'No.', 'Title', and 'URL', along with action icons for moving up/down, deleting, and adding.

No.	Title	URL				
1.	SKINNY FACTOR	localhost/#/productos/salud-9/skinny-factor-4/	↓	↑	✖	+
2.	Ofertas	localhost/#/servicios/ofertas-2/	↓	↑	✖	+

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

5.1.8 COMPRAS ONLINE

Para las ventas online se crearán categorías para poder diferenciar claramente los tipos de productos, una vez designadas las categorías se les asignarán productos, el precio se lo determinará en el sistema, pero el impuesto se lo define desde la cuenta de paypal y aparece cuando ya se realiza el checkout.

5.1.8.1 MODULE SETTINGS

Se definirán los parámetros con los que va a funcionar el módulo.

Ilustración 5-24 Module settings

The screenshot displays the 'Edit Module Settings - Compras-Online' page. On the left is a 'Settings Menu' with options like Dashboard, Configuración, Music Player, Shopping Cart, Social Bookmarking, Home, Productos, Compras-Online, Servicios, Noticias, Varios, Contacto, Blog, Hidden Links, and Administradores. Below the menu is 'Login Info' for Administrator [admin], with last login on 08/21/2011 at 7:50 pm and IP address 192.168.0.105. The main content area has tabs for 'Module Settings', 'Categories', and 'Products'. Under 'Module Settings', there are two checked options: 'active' and 'invisible'. Other settings include 'Parent Menu: N/A', 'Menu Name: Compras-Online', 'Url Prefix: #!/Compras-Online /', 'Browser Title: Compras-Online', 'Long Title: Compras-Online', and 'Module Type: products'. The 'SEO Fields' section includes 'Browser Title: Compras-Online', 'Meta Description', and 'Meta Keywords'.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

5.1.8.1 CATEGORÍAS

Ilustración 5-25 Categorías

The screenshot displays the 'Compras-Online Categories' management interface. On the left is a 'Settings Menu' with various navigation options. The main content area features a table with the following structure:

No.	Name				
1.	Salud				

At the top of the main area, there are tabs for 'Module Settings', 'Categories', and 'Products', along with an 'Add New Record' button.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Ilustración 5-26 Categorías

The screenshot shows a web application interface. On the left is a 'Settings Menu' with various options: Dashboard, Configuración, Music Player, Shopping Cart, Social Bookmarking, Home, Productos, Compras-Online, Servicios, Noticias, Varios, Contacto, Blog, Hidden Links, and Administradores. Below the menu is a 'Login Info' section. The main content area is titled 'Compras-Online Images' and contains a 'Module Settings' dropdown menu with 'Categories' selected. Below this is a 'Category:' dropdown menu with '[select]' as the current value. A table below displays product information:

No.	Image	SKU	Price	Sales	New	Category	
1.		SKINNY1	\$1.00	0	yes	Salud	

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

5.1.9 SERVICIOS

En el módulo servicios se podrán listar los servicios que brinda la empresa dentro de categorías y se les podrá asignar productos o servicios que se ofrece como detalle.

5.1.9.1 MODULE SETTINGS

Ilustración 5-27 Module settings

The screenshot displays the Joomla! administrator interface for editing the 'Servicios' module settings. The left sidebar contains a 'Settings Menu' with various system options and a 'Login Info' section for the Administrator user. The main content area is titled 'Edit Module Settings - Servicios' and includes an 'Edit' button. The settings are organized into sections: 'Module Settings' (with sub-sections for Categories and Images), 'Parent Menu', 'Menu Name', 'Url Prefix', 'Browser Title', 'Long Title', and 'Module Type'. Below these are 'SEO Fields' for 'Browser Title', 'Meta Description', and 'Meta Keywords'.

Module Settings	Categories	Images
»	active	
»	invisible	
» Parent Menu:	N/A	
» Menu Name:	Servicios	
» Url Prefix:	#/servicios /	
» Browser Title:	Servicios	
» Long Title:	Servicios	
» Module Type:	services	

SEO Fields

» Browser Title:	
» Meta Description:	
» Meta Keywords:	

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

5.1.9.2 CATEGORÍAS

Ilustración 5-28 Categorías

Settings Menu

- Dashboard
- Configuración
- Music Player
- Shopping Cart
- Social Bookmarking
- Home
- Productos
- Compras-Online
- Servicios
- Noticias
- Varios
- Contacto
- Blog
- Hidden Links
- Administradores

Login Info

Servicios Categories

Module Settings Categories Images

Add New Record

No.	Name				
1.	Ofertas	↓	↑	✖	📄
2.	Modelos	↓	↑	✖	📄

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

5.1.9.3 IMÁGENES

Ilustración 5-29 Imágenes

Settings Menu

- ▶ Dashboard
- ▶ Configuración
- ▶ Music Player
- ▶ Shopping Cart
- ▶ Social Bookmarking
- ▶ Home
- ▶ Productos
- ▶ Compras-Online
- ▶ Servicios
- ▶ Noticias
- ▶ Varios
- ▶ Contacto
- ▶ Blog
- ▶ Hidden Links
- ▶ Administradores

Login Info

Administrator [admin]

Last Login: 08/21/2011 7:50 pm
IP address: 192.168.0.105

Servicios Imáges

Module Settings Categories Images

» Category: [select]

No.	Image	Category		
1.	 Sally Factor	Ofertas	Ofertas	 
2.	 Cinturilla	Modelos	Modelos	 

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

5.1.10 NOTICIAS

El módulo noticias es un módulo informativo en donde se publicarán noticias de interés sobre la empresa o sobre temas en general al público.

5.1.10.1 MODULE SETTINGS

Se definirán los parámetros con los que va a funcionar el módulo.

Ilustración 5-30 Module settings

The screenshot displays the 'Edit Module Settings - Noticias' page. On the left is a 'Settings Menu' with various system options. Below it is a 'Login Info' section for the Administrator user. The main content area is titled 'Edit Module Settings - Noticias' and contains a table of settings for the 'News Items' module. The settings are as follows:

Module Settings	News Items
»	active
»	invisible
» Parent Menu:	N/A
» Menu Name:	Noticias
» Url Prefix:	/#/noticias /
» Browser Title:	Noticias
» Long Title:	Noticias
» Module Type:	news

Below the main settings is a section for 'SEO Fields':

» Browser Title:	Noticias
» Meta Description:	
» Meta Keywords:	

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

5.1.10.2 ARTÍCULOS DE NOTICIAS

Ilustración 5-31 Artículos de noticias

The screenshot displays a web application interface for managing news articles. On the left, there is a 'Settings Menu' with various navigation options: Dashboard, Configuración, Music Player, Shopping Cart, Social Bookmarking, Home, Productos, Compras-Online, Servicios, Noticias, Varios, Contacto, Blog, Hidden Links, and Administradores. Below the menu is a 'Login Info' section for the administrator, showing the last login time and IP address. The main content area is titled 'Noticias' and features a table with three columns: 'No.', 'Title', and 'Date'. The table contains three rows of news items, each with a delete icon (red X) and a refresh icon (circular arrow). An 'Add New Record' button is located at the top right of the table.

No.	Title	Date		
1.	Descansar 8 horas	08/21/2011		
2.	Lipo 6	08/21/2011		
3.	Nuevo Skinny Factor	05/19/2010		

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

5.1.11 VARIOS

En el módulo varios se ha insertado un módulo de tipo galería en donde podemos crear álbumes e insertar colecciones de fotos, videos de youtube, o videos subidos por el usuario sobre productos o sobre publicidad en general, parecido a Photoblog o Picasa.

5.1.11.1 MODULE SETTINGS

Se definirán los parámetros con los que va a funcionar el módulo.

Ilustración 5-32 Module settings

The screenshot displays the Joomla! administrator interface for editing the 'Galeria' module settings. On the left is a 'Settings Menu' sidebar with various site management options. The main area is titled 'Edit Module Settings - Galeria' and features three tabs: 'Module Settings', 'Albums', and 'Images'. The 'Module Settings' tab is selected, showing a list of configuration options:

- active:** checked (green checkmark)
- invisible:** unchecked (red dot)
- Parent Menu:** Varios
- Menu Name:** Galeria
- Url Prefix:** /#/galeria /
- Browser Title:** Galeria
- Long Title:** Galeria
- Module Type:** gallery

Below these settings are 'SEO Fields' for 'Browser Title', 'Meta Description', and 'Meta Keywords', each with a right-pointing arrow indicating a field to be filled.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

5.1.11.2 ÁLBUMS

Ilustración 5-33 Álbums

The screenshot displays a web application interface for managing an image gallery. On the left, there is a 'Settings Menu' with the following items: Dashboard, Configuración, Music Player, Shopping Cart, Social Bookmarking, Home, Productos, Compras-Online, Servicios, Noticias, Varios, Contacto, Blog, Hidden Links, and Administradores. Below the menu is a 'Login Info' section for the Administrator [admin], showing a last login of 08/21/2011 7:50 pm and an IP address of 192.168.0.105. The main content area is titled 'Galería Imágenes' and features a navigation bar with 'propiedades del Módulo', 'Albums', and 'Imágenes' dropdown menus. An 'Add New Record' button is located in the top right of the main area. Below the navigation bar is a table with the following structure:

No.	Name				
1.	2010	↓	↑	✖	📄

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

5.1.11.3 IMÁGENES

Ilustración 5-34 imágenes

Settings Menu

- Dashboard
- Configuración
- Music Player
- Shopping Cart
- Social Bookmarking
- Home
- Productos
- Compras-Online
- Servicios
- Noticias
- Varios
- Contacto
- Blog
- Hidden Links
- Administradores

Login Info

Administrator [admin]

Last Login: 08/21/2011 7:50 pm
IP address: 192.168.0.105

Galeria Imágenes

Propiedades del Módulo | Albums | Imágenes

» Album: [select]

No.	Imagen	Nombre	Album	Tipo		
1.		SKINNY FACTOR	2010	youtube		
2.		SKINNY FACTOR	2010	youtube		

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

5.1.12 BLOG

El módulo de blog es un módulo donde se podrán discutir temas de interés entre el público y el Administrador, el comentario del público deberá ser previamente autorizado por el Administrador para ser publicado en el portal.

5.1.12.1 MODULE SETTINGS

Se definirán los parámetros con los que va a funcionar el módulo.

Ilustración 5-35 Module settings

The screenshot displays the 'Edit Module Settings - Blog' page. On the left is a 'Settings Menu' sidebar with various system options. The main area shows the configuration for the Blog module. At the top right of the main area is an 'Edit' button. Below the title bar are four tabs: 'Module Settings', 'Topics', 'Categories', and 'Comments'. The 'Module Settings' tab is selected, showing a list of settings:

- » active
- » invisible
- » Parent Menu: N/A
- » Menu Name: Blog
- » Url Prefix: #/blog /
- » Browser Title: Blog
- » Long Title: Blog
- » Module Type: blog

Below these settings is a section for 'SEO Fields':

- » Browser Title:
- » Meta Description:
- » Meta Keywords:

At the bottom left of the sidebar, there is a 'Login Info' section for the user 'Administrator [admin]', showing the last login time as '08/21/2011 7:50 pm' and the IP address as '192.168.0.105'.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

5.1.12.2 TEMAS

Ilustración 5-36 Temas

The screenshot displays the 'Blog' configuration page. On the left, a 'Settings Menu' lists various system components. The main area shows the 'Blog' module settings, including a 'Temas' dropdown menu. Below the settings is a table listing existing blog entries.

No.	Title	Categoría	Fecha
1.	Sample Topic	Sample Category	05/18/2010

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

5.1.12.3 CATEGORÍAS

Ilustración 5-37 Categorías



Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

5.1.12.4 COMENTARIOS RECIBIDOS

Ilustración 5-38m Comentarios

The screenshot displays the Joomla! administrator interface for the 'Blog' section. On the left is a 'Settings Menu' with various administrative options. The main area shows a table of comments received on the blog. The table has columns for 'No.', 'Tema', 'Nombre', 'Email', 'Status', and 'Fecha'. Each row represents a comment, with a red 'X' icon indicating it can be deleted and a document icon for viewing details.

No.	Tema	Nombre	Email	Status	Fecha
1.	Sample Topic	123	a@hotmail.com	pending	08/21/2011 11:23 pm
2.	Sample Topic	aa	a@hotmail.com	pending	08/21/2011 11:25 pm
3.	Sample Topic	Belén	belen_577@yahoo.com	pending	08/21/2011 11:17 pm
4.	Sample Topic	Belén	belen_577@yahoo.com	pending	08/21/2011 11:17 pm
5.	Sample Topic	Nel	xxx@hotmail.com	approved	08/21/2011 11:20 pm
6.	Sample Topic	Nel	nelson_martinez86@hotmail.com	pending	08/21/2011 11:30 pm
7.	Sample Topic	123	nelson_martinez86@hotmail.com	pending	08/21/2011 11:32 pm
8.	Sample Topic	Nel	nelson_martinez86@hotmail.com	pending	08/22/2011 10:07 am
9.	Sample Topic	Nel	nelsonmartinez86@gmail.com	pending	08/22/2011 10:22 am

Login Info
 Administrator [admin]
 Last Login: 09/01/2011 12:56 pm
 IP address: 201.219.3.83

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

5.1.13 CONTACTO

En el módulo de contacto tenemos la creación de mails de contacto y dirección de la empresa, y el manejo de mensajes enviados desde el cliente, si SwiftMail está instalado el sistema también enviará un mail de notificación al usuario y al administrador

5.1.13.1 MODULE SETTINGS

Se definirán los parámetros con los que va a funcionar el módulo.

Ilustración 5-39 Module settings

The screenshot displays the 'Edit Module Settings - Contacto' page. On the left is a 'Settings Menu' with options like Dashboard, Configuración, Music Player, Shopping Cart, Social Bookmarking, Home, Productos, Compras-Online, Servicios, Noticias, Varios, Contacto, Blog, Hidden Links, and Administradores. Below the menu is 'Login Info' for Administrator [admin], with last login on 08/21/2011 at 7:50 pm and IP address 192.168.0.105. The main content area has tabs for 'Module Settings', 'Texts', 'Links', and 'Received Messages'. The 'Texts' tab is selected, showing a list of settings: 'active' (checked), 'invisible' (unchecked), 'Parent Menu: N/A', 'Menu Name: Contacto', 'Url Prefix: #!/contacto /', 'Browser Title: Contacto', 'Long Title: Contacto', and 'Module Type: contact'. Below this is the 'SEO Fields' section with 'Browser Title', 'Meta Description', and 'Meta Keywords' fields.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

5.1.13.2 TEXTOS

Ilustración 5-40 textos



Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

5.1.13.3 LINKS

Ilustración 5-41 Links

The screenshot displays a web application interface for managing contact links. On the left is a 'Settings Menu' with various options like Dashboard, Configuración, Music Player, Shopping Cart, Social Bookmarking, Home, Productos, Compras-Online, Servicios, Noticias, Varios, Contacto, Blog, Hidden Links, and Administradores. Below the menu is a 'Login Info' section for the 'Administrator [admin]' user, showing the last login time as 08/21/2011 7:50 pm and IP address as 192.168.0.105. The main content area is titled 'Contacto Links' and features a top navigation bar with tabs for 'Propiedades del Módulo', 'Textos', 'Links', and 'Mensajes Recibidos'. An 'Add New Record' button is visible. Below the navigation bar is a table with the following data:

No.	Field	Data				
1.	Email	mww@mww.com.ec	↓	↑	✖	📄

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

5.1.13.4 MENSAJES RECIBIDOS

Ilustración 5-42 Mensajes recibidos

The screenshot displays a web application interface. On the left is a 'Settings Menu' with various options like Dashboard, Configuración, Music Player, etc. Below it is a 'Login Info' section for the 'Administrator' user, showing the last login time and IP address. The main content area is titled 'Contacto Mensajes' and contains a table of received messages. The table has columns for 'No.', '#', 'Nombre', 'Email', 'Tema', and actions (delete and print icons). Two messages are listed in the table.

No.	#	Nombre	Email	Tema		
1.		haghahggss	nelson_martinez86@hotmail.com	zcfstdzxcxc		
2.		haghahggss	asjkhakjsh@jdkhksdhf.com	zcfstdzxcxc		

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

5.1.14 ADMINISTRACIÓN

En el módulo administración se manejarán los usuarios del sistema, cuando se crea un nuevo usuario se le puede dar acceso total (SuperAdministrador) o acceso sólo a ciertos módulos (Administrador), los passwords se encriptarán con algoritmo md5.

En la información de perfiles podremos ver los datos del último ingreso en el sistema.

5.1.14.1 MI PERFIL

Ilustración 5-43 Perfil

The screenshot displays a web interface with a 'Settings Menu' on the left and a 'My Profile' section on the right. The 'My Profile' section includes fields for 'Nombre/Apellido', 'Login', and 'Email', along with a 'Log data' section showing the last login date and IP address.

My Profile	
» Nombre/Apellido:	Administrator
» Login:	admin
» Email :	admin@mww.com.ec
Log data	
» Fecha:	August 21, 2011, 10:07 pm
» IP:	127.0.0.1

Login Info

Administrator [admin]

Last Login: 08/21/2011 7:50 pm
IP address: 192.168.0.105

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

5.1.14.2 USUARIOS

Ilustración 5-44 Usuarios

The screenshot displays a web application interface for user management. On the left, there is a 'Settings Menu' with various options like Dashboard, Configuración, Music Player, Shopping Cart, Social Bookmarking, Home, Productos, Compras-Online, Servicios, Noticias, Varios, Contacto, Blog, Hidden Links, and Administradores. Below the menu is a 'Login Info' section for the 'Administrator' user, showing the last login time as 08/21/2011 7:50 pm and the IP address as 192.168.0.105. The main content area is titled 'Usuarios' and features a table with the following data:

No	Nombre	Apellido	Login	Email	Level		
1.	Administrator		admin	admin@mww.com.ec	full	X	📄
2.	nel	nel	nel	asasassa@hotmail.com	limited	X	📄

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

5.1.15 INSERCIÓN DE NUEVOS DATOS EN LOS MÓDULOS

Para insertar un nuevo registro en cada módulo primero se deberá hacer clic en el botón (véase Ilustración 5-45).

Ilustración 5-45 Añadir



Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Luego aparecerá una pantalla donde tenemos cajas de texto con los textos respectivos de cada módulo (véase Ilustración 5-46).

Ilustración 5-46 Añadir

Settings Menu

- Dashboard
- Configuración
- Music Player
- Shopping Cart
- Social Bookmarking
- Home
- Productos
- Compras-Online
- Servicios
- Noticias
- Varios
- Contacto
- Blog
- Hidden Links
- Administradores

Login Info

Administrator [admin]

Last Login: 08/21/2011 7:50 pm
IP address: 192.168.0.105

Add New Noticias Item

Back Save

Date: 08/21/2011 22:57

Title*:

Uri*: /#/module-url/ /#id/

Browser Title:

Description:

SEO Fields

Browser Title:

Meta Description:

Meta Keywords:

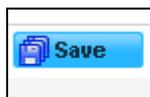
After save: return to previous page

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Al llenar todos los campos para grabar debemos realizar clic en (véase Ilustración 5-47).

Ilustración 5-47 Grabar



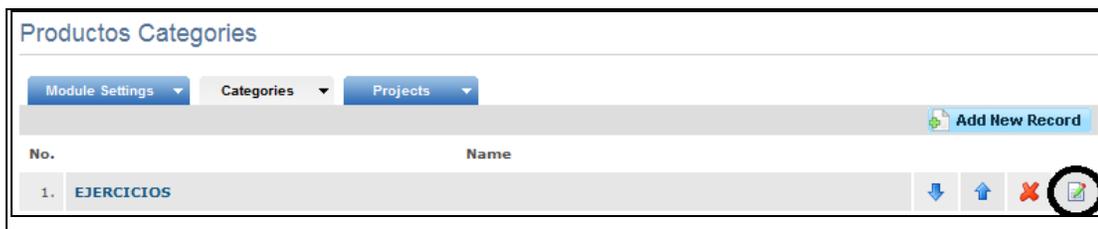
Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

5.1.16 ACTUALIZACIÓN DE DATOS EN LOS MÓDULOS

Para actualizar un registro en cada módulo primero se deberá hacer clic en el botón (véase Ilustración 5-48).

Ilustración 5-48 Editar



Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Luego aparecerá una pantalla donde tenemos cajas de texto con los textos respectivos de cada módulo (véase Ilustración 5-49).

Ilustración 5-49 Editar

The screenshot shows a web application interface for editing a module. On the left is a navigation menu with items like Dashboard, Configuración, Music Player, Shopping Cart, Social Bookmarking, Home, Productos, Compras-Online, Servicios, Noticias, Varios, Contacto, Blog, Hidden Links, and Administradores. Below the menu is a 'Login Info' section for 'Administrator [admin]' with last login and IP address details. The main content area has a 'Back' and 'Save' button at the top right. Below these are input fields for 'Title*' (SKINNY FACTOR), 'Url*' (##/module-url/category-url/ skinny-factor -#id/), and 'Browser Title*' (SKINNY FACTOR). A large image placeholder is shown with a 'SKINNY Factor' logo on the left and a large empty box on the right. Below the image are buttons for 'Browse and Upload Image', 'Get Image from Web', 'Delete Current Image', and 'Clear New Image'. To the right of the image placeholder are input fields for X, Y, W, and H coordinates. Below the image area is a 'Description:' field with a rich text editor toolbar. The description text reads: 'Skinny Factor es el primer suplemento nutricional con dos estudios doble ciego realizados en los Estados Unidos, en donde los pacientes redujeron notoriamente medidas en pecho, cintura, cadera, muslos y además disminuyeron el Índice de masa Corporal sin presentar ningún efecto adverso, por lo que este producto recibió el certificado sanitario de la FDA (foods and drugs administration). La Bahunia trabaja directamente con la hormona de la leptina en el área de saciedad del cerebro. Esta hormona envía un mensaje de saciedad al organismo, permitiéndole que el tratado cuente una conciencia'.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Al llenar todos los campos para grabar debemos realizar clic en (véase Ilustración 5-50).

Ilustración 5-50 grabar



Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

5.1.17 ELIMINACIÓN DE DATOS EN LOS MÓDULOS

Para eliminar un registro en cada módulo se deberá hacer clic en el botón (véase Ilustración 5-51).

Ilustración 5-51 Eliminar



Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

5.2 MÓDULO CLIENTE

5.2.1 HOME

Ilustración 5-52 Home

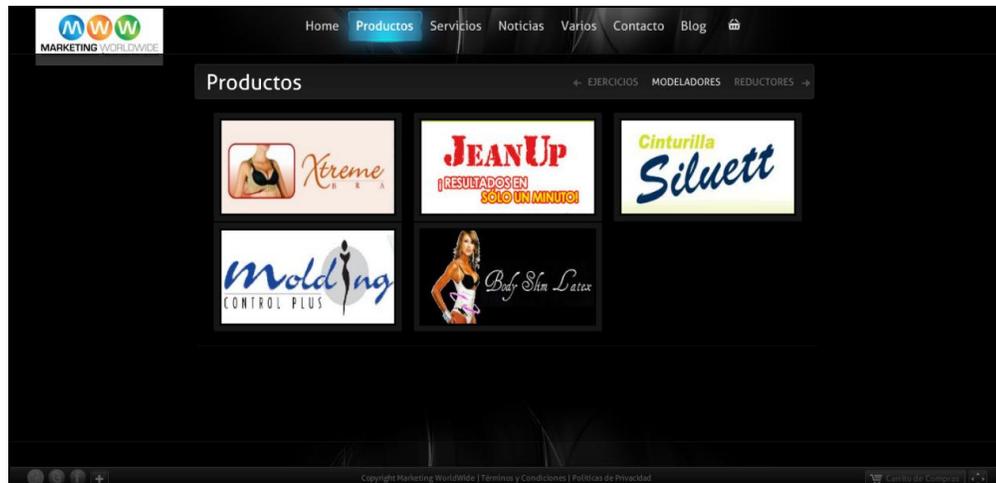


Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

5.2.2 PRODUCTOS

Ilustración 5-53 Productos

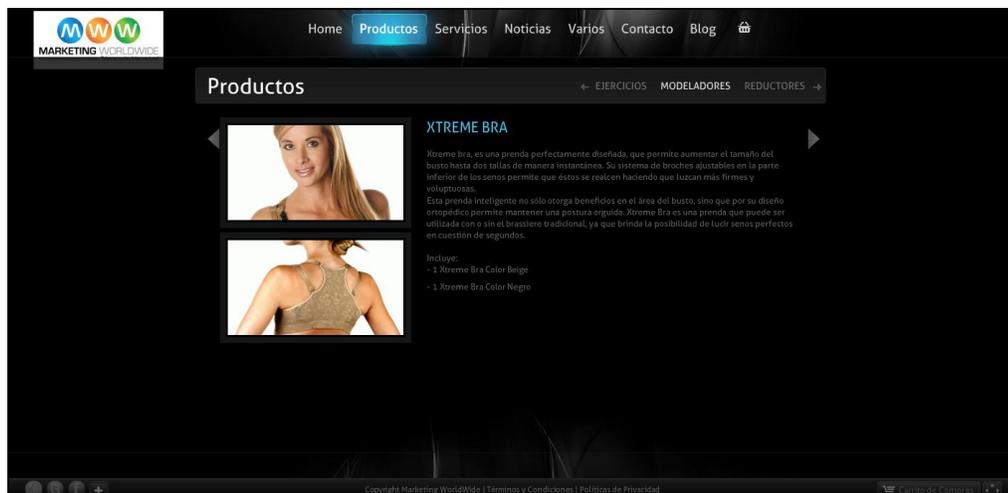


Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Al hacer clic en cualquier producto dentro de una categoría de productos nos aparecerá el detalle del mismo (véase Ilustración 5-54).

Ilustración 5-54 Descripción productos

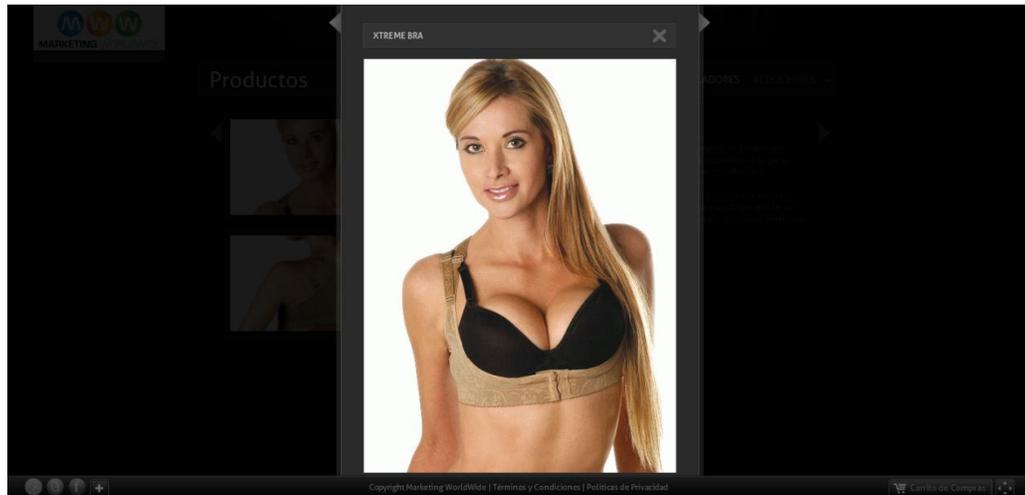


Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

Para poder ver la foto deseada de mejor definición hacemos clic sobre ella (véase Ilustración 5-55).

Ilustración 5-55 detalle producto



Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

5.2.3 SERVICIOS

Ilustración 5-56 Servicios

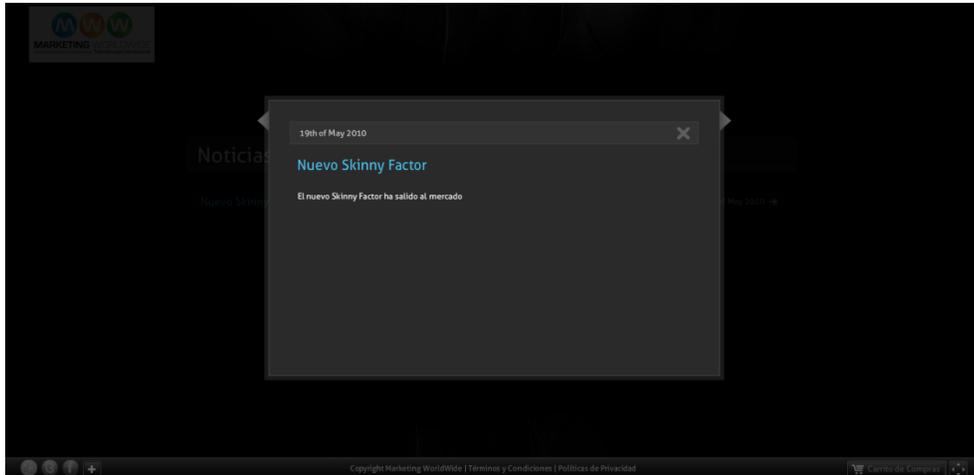


Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

5.2.4 NOTICIAS

Ilustración 5-57 Noticias

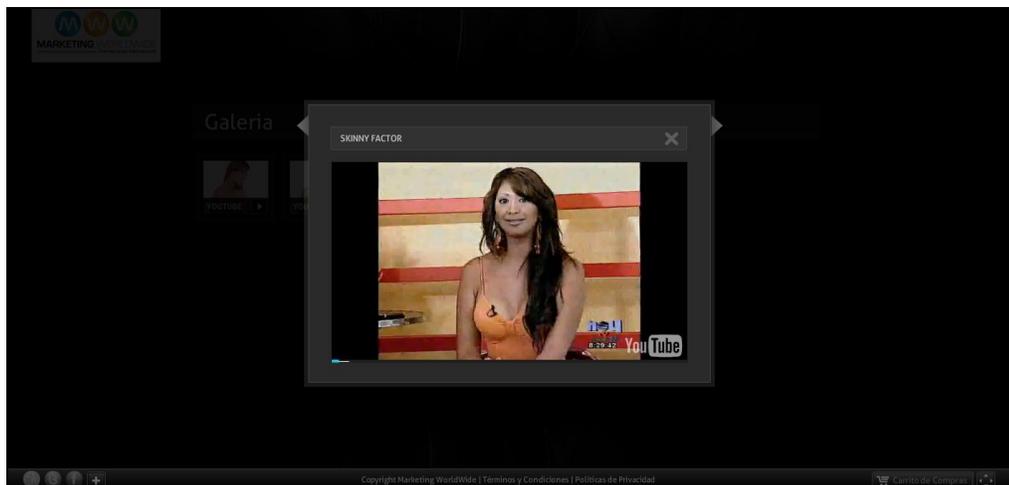


Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

5.2.5 VARIOS

Ilustración 5-58 Varios

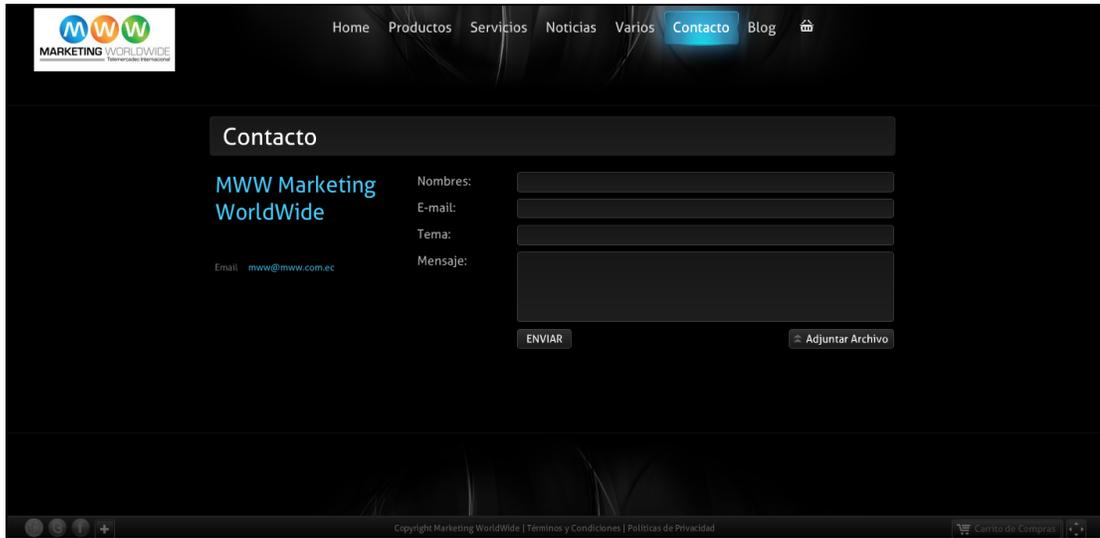


Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

5.2.6 CONTACTO

Ilustración 5-59 Contacto



The image shows a screenshot of a contact form on a website. The website has a dark theme. At the top left is the logo for MWW Marketing WorldWide. The navigation menu includes Home, Productos, Servicios, Noticias, Varios, Contacto (highlighted), and Blog. The contact form is titled 'Contacto' and includes the following fields and elements:

- Company name: MWW Marketing WorldWide
- Email: mww@mww.com.ec
- Form fields: Nombres, E-mail, Tema, and Mensaje.
- Buttons: ENVIAR and Adjuntar Archivo.
- Footer: Copyright Marketing WorldWide | Términos y Condiciones | Políticas de Privacidad and a shopping cart icon.

Fuente: Nelson Martínez.

Elaborado por: Nelson Martínez.

CAPÍTULO 6 CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES

6.1 CONCLUSIONES

- ✓ Al realizar el sistema modularmente se facilitó el desarrollo y la documentación porque ayudó a una mejor estructuración de código y permite reusabilidad del mismo.
- ✓ Las interfaces utilizadas son de fácil uso, con las cuales diariamente los usuarios se relacionarán mediante su acceso porque son componentes probados e investigados de acuerdo a encuestas de otros fabricantes de software.
- ✓ Se ha determinado que el API de Facebook no funciona bien en Internet Explorer debido a problemas con el javascript, mientras que los APIs de Youtube, Twitter, Paypal y Google Analytics han funcionado sin problema.
- ✓ El uso de Google Analytics fué de mucha importancia ya que genera información valiosa sea estadísticas de uso, navegación lugar desde donde se accede e incluso tipo de sistema operativo usado, para presentar muchos datos que pueden ayudar a tomar mejores decisiones en la empresa
- ✓ El levantamiento de requisitos es la base fundamental para el inicio de un sistema, puesto que se identifica el funcionamiento del mismo de una manera más precisa y sencilla.
- ✓ La utilización del IDE Netbeans facilitó mucho el desarrollo del Sistema ya que con la ayuda del intellisense y del autocompletado se encontraron mejor las clases y funciones que se necesitaban en ese momento.

- ✓ El API de Paypal fue muy fácil de implementar ya que a más de encontrar muchos manuales Paypal nos brinda un sandbox que nos permite realizar las pruebas necesarias con dinero ficticio.
- ✓ Es mucho más eficiente colocar parámetros del Sistema en base de datos para ser leído y usado por los componentes flash que hacer una simple película de n frames.
- ✓ El suite Adobe CS5 fue de mucha utilidad ya que proveyó de el ambiente necesario para diseñar las pantallas del sistema.

6.2 RECOMENDACIONES

- ✓ Se recomienda que la etapa de levantamiento de requisitos se le de todo el tiempo necesario, para asegurar que el desarrollo del sistema tenga las bases fundamentales para establecer bien cada una de las necesidades de los clientes. De esta manera se evita que al estar en etapas futuras cambios inesperados en el Sistema.
- ✓ Se debe estandarizar todo el desarrollo del sistema tanto para la programación como para la base de datos, esto permite que al momento del desarrollo se tenga clara la definición de todos los parámetros usados.
- ✓ Se debe comentar los métodos y funciones para que su reutilización y mantenimiento más eficientes y eficaces.

- ✓ Se recomienda verificar de manera periódica los reportes de Google Analytics ya que su información es muy importante en cuanto a marketing del portal.
- ✓ Es recomendable realizar control de versiones del sistema durante cada etapa.

BIBLIOGRAFÍA

ANSI/IEEE. (1998). *EEE Recommended Practice for Software Requirements Specification*.

Chalmeta. (2000).

<http://www.adobe.com/es/products/creativesuite/mastercollection.html?promoid=BPBIH>. (s.f.). Obtenido de <http://www.adobe.com/es/products/creativesuite/mastercollection.html?promoid=BPBIH>

Piattini. (1996).

Wikipedia. (s.f.). Recuperado el 31 de 1 de 2011, de Wikipedia:
http://es.wikipedia.org/wiki/Mashup_%28aplicaci%C3%B3n_web_h%C3%A1brida%29

Wikipedia. (s.f.). Recuperado el 2 de 2 de 2011, de Wikipedia:
<http://es.wikipedia.org/wiki/PHP>

Wikipedia. (s.f.). Recuperado el 2 de 2 de 2011, de Wikipedia:
http://es.wikipedia.org/wiki/Servidor_HTTP_Apache

HOJA DE LEGALIZACION DE FIRMAS**ELABORADO POR**

Nelson Patricio Martínez Ortega

COORDINADOR DE LA CARRERA

Ing. Mauricio Campaña

Lugar y fecha: Sangolquí, 09 de enero de 2012