RESUMEN

El avance vertiginoso de las TICS y el manejo adecuado de la información son elementos que permiten a las empresas ser altamente competitivas, siendo estos los pilares para que una organización pueda tener éxito en un entorno altamente dinámico, por lo que el tratamiento de la información constituye un problema de seguridad que debe ser abordado y tomado en cuenta por todos los integrantes de una organización.

El propósito de la presente investigación es, brindar una solución altamente fiable a los problemas de seguridad de la central de monitoreo de data center de la empresa Asistencia PC. Para ello, se recurrirá a una herramienta utilizada en el área del entretenimiento, misma que ha venido desarrollando productos cada vez más innovadores, siendo estás tecnologías las que de manera paulatina han venido dando forma a los dispositivos de interacción humana, éstos dispositivos también pueden ser llevados a otros ámbitos de aplicación, como el que se está proponiendo; brindando un sinnúmero de soluciones que puede ser creado acorde a la imaginación del desarrollador.

El dispositivo a usar es Microsoft Kinect[1], del cual se aprovecharan sus diferentes sensores[2], que nos permitirá desarrollar un sistema capaz de prevenir cualquier acceso no deseado a una consola de administración de Data Center. Para ello, es necesario investigar acerca de un método adecuado de reconocimiento de patrones, que permita contar con la más alta fiabilidad, ya que una vulnerabilidad en su consola

[1]**Microsoft Kinect** es un controlador de juego libre y entretenimiento creado por Alex Kipman, desarrollado por Microsoft para la videoconsola Xbox 360 [2].
[2] Un **sensor** es un dispositivo que está capacitado para detectar acciones o estímulos externos y responder en consecuencia [21].

representaría un alto impacto para la empresa y pondría en riesgo la información de sus clientes.

El resultado de la presente investigación será la implementación de un prototipo que contará con un módulo de reconocimiento de gestos, que tendrá como entrada la percepción del mundo externo que será captada por los sensores de equipo Kinect, estos sensores procesarán dicha información recibida para transformarla en una acción, para así determinar la presencia del operador registrado, así como también será consciente del entorno de trabajo en el que se encuentra. Cuando el operador abandona la consola de monitoreo y administración, el sistema bloqueará automáticamente de manera inmediata la consola denegando el acceso a cualquier persona que no esté autorizada; por lo tanto, éste sistema es necesario dado la ocurrencia que ha tenido éste tipo de hechos en la organización, sumadas a las actividades del operador, las cuales le obligan a dejar su puesto de trabajo constantemente dejando expuesto el sistema cuando se presenta un descuido de su parte.