

RESUMEN

En la actualidad existen aplicaciones móviles cada vez más complejas, pero limitadas al uso de los recursos en los dispositivos móviles. Por lo tanto, el eficiente manejo de hardware se convierte en un elemento clave en la evaluación de una aplicación, especialmente si se trata de una aplicación que requiere un alto procesamiento computacional como es el caso del reconocimiento de imágenes.

En vista de esta problemática, el presente proyecto analiza los descriptores SIFT, SURF y ORB en busca del mejor algoritmo para la detección de objetos, mediante la utilización de métricas de eficiencia y eficacia.

Es importante mencionar que los experimentos serán implementados y ejecutados en un teléfono móvil con sistema operativo Android, a diferencia de investigaciones previas realizadas en ambientes computacionales.

Al finalizar la investigación se desarrollara un prototipo funcional con la capacidad de reconocer imágenes, específicamente el logo de una empresa o producto para posteriormente mostrar información relacionada a la imagen identificada.