

UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS
MAESTRÍA EN RECREACIÓN Y USO DEL TIEMPO LIBRE
“INCIDENCIA DEL JUEGO DIRIGIDO EN EL DESARROLLO MOTOR EN
NIÑOS/AS DE EDUCACIÓN INICIAL DEL SECTOR RURAL DE LA
PROVINCIA DE PICHINCHA”
AUTORES: LCDA. MARÍA FERNANDA ARIAS P.
LCDO. FROILÁN AMÍLCAR SALGADO B.

RESUMEN

A lo largo de la historia, el juego es un elemento para la educación, por medio de éste, se pueden conservar las costumbres de un pueblo, sus tradiciones y sus conocimientos; en la actualidad los estudios demuestran la importancia del juego en el desarrollo de los niños y niñas. Existe un sinnúmero de manuales dirigido a docentes de educación inicial, sobre los juegos que se pueden practicar con los infantes; estos aportes de autores modernos, y otros anteriores como de Piaget, Erickson, Vigotsky, etc, ya hablaron y plantearon incluso varias clasificaciones del juego en la etapa infantil, pero a pesar de esto el juego no recibe el valor que merece, ya que en las comunidades investigadas los padres de familia, maestros e incluso, directivos de varias instituciones minimizan la efectividad de la practica lúdica y recreativa Nuestro trabajo de tesis, es basada con una investigación documentada, que recoge teorías que sirven como punto de partida para reconocer de entre los diferentes tipos de juegos plateados, al juego dirigido como complemento a los diferentes métodos de enseñanza para desarrollar las habilidades motrices en los niños de educación inicial. Se realizaron encuestas a los docentes , padres de familia, representantes legales y directivos de varias instituciones además de evaluaciones a los niños de educación inicial y fichas de observación durante

los juegos ejecutados, los cuales nos permitieron verificar la importancia del juego dirigido en el desarrollo motor de los educandos e identificar una serie de juegos que pueden ser practicados en la jornada diaria, con el objetivo de desarrollar habilidades motrices básicas, además de tener intencionalidad pedagógica, armonizada con la recreación.

- Palabras Claves:**
1. Recreación
 2. Educación
 3. Juego dirigido
 4. Desarrollo motor
 5. Habilidades motrices básicas