



Análisis y estudio de herramientas libres para el desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles con sistema operativo Android aplicado en un sistema de Gestión de Pedidos para la Comercializadora “El Edén” ubicada en la ciudad de Latacunga.

Autora: Diana Velasco

Director: Ing. Marcelo Álvarez

Co-Director: Ing. Javier Montaluisa



OBJETIVOS

General

Analizar y estudiar las herramientas libres

Sintetizar

Específicos

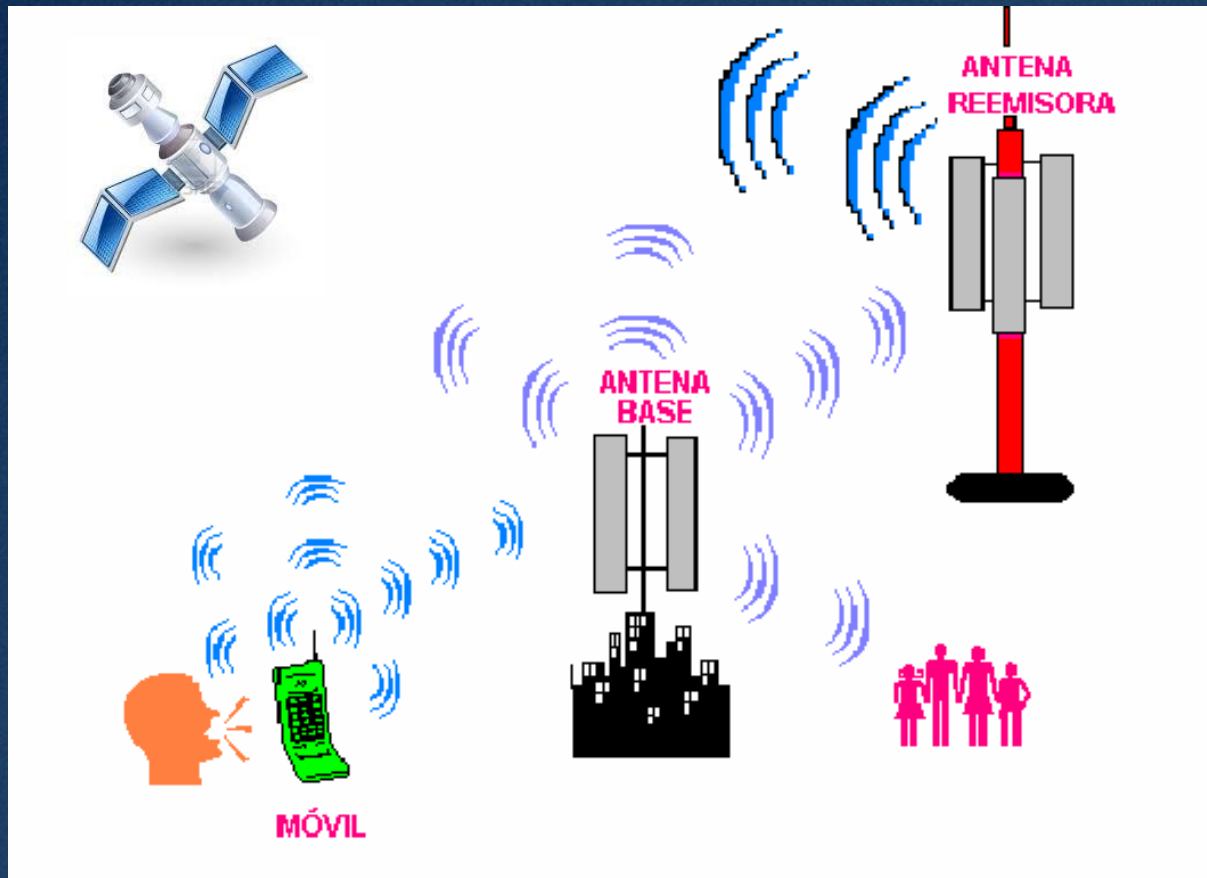
Implementar

Instalar y Configurar

Analizar y Diseñar

Codificar y Probar

Comunicaciones Móviles



- Permiten desplazarse
- Emisor – Receptor
- Servicios Interpersonales y No Interpersonales

Dispositivos Móviles



- Pequeños
- Conexión a red
- Funciones generales
- Gama infinita
- Capacidad y velocidad
- Portabilidad



S.O. para Móviles



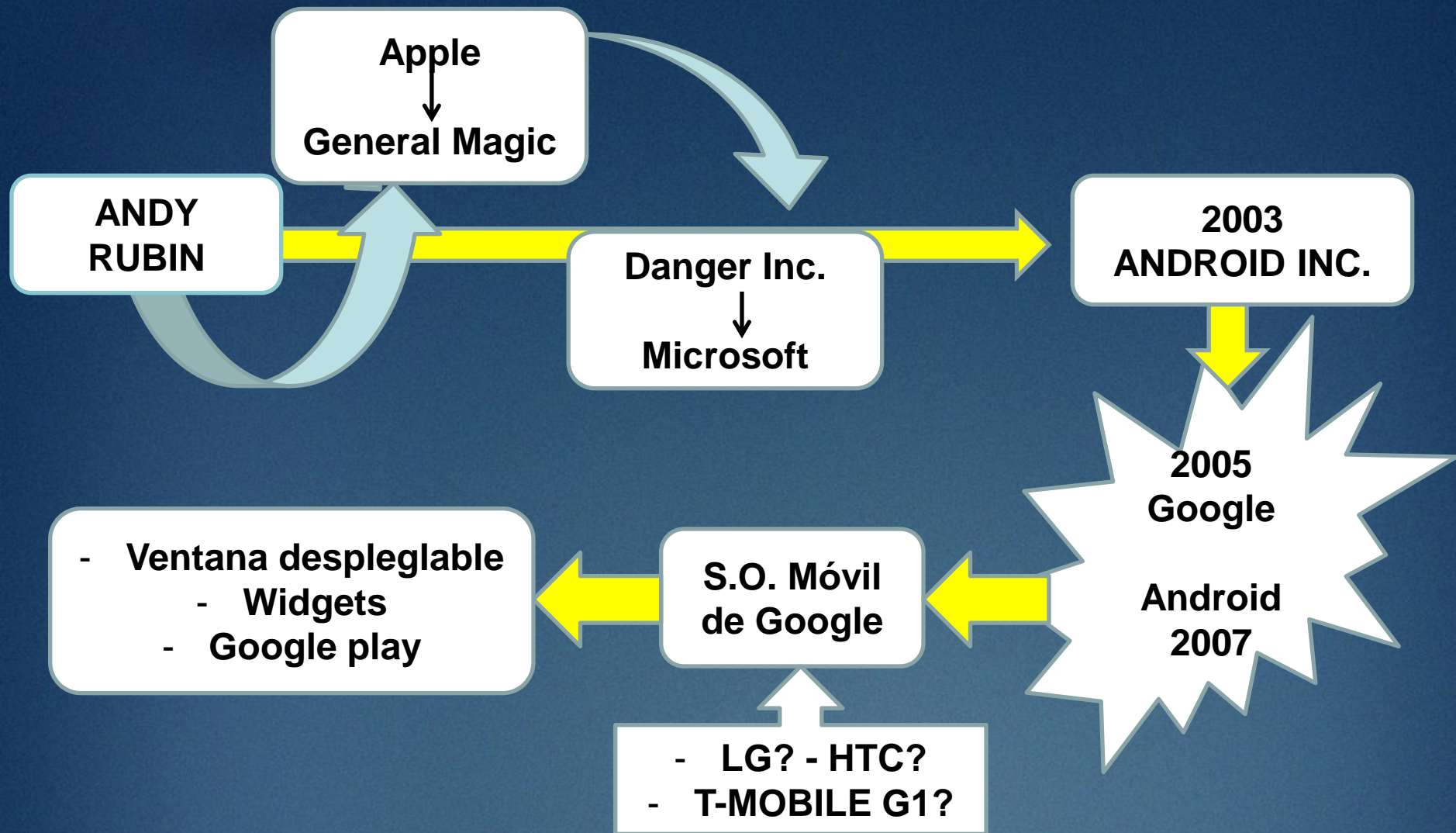
symbian
OS



 Windows Phone



Android



Android Versiones y Avances

Original

Corregir errores

Abril-2009
Multimedia

Sept-2009
Market
Velocidad

Oct-2009
Mapas
Bluetooth

May-2010
Velocidad
WiFi

Dic-2010
Mejora
Interfaz



Angel Cake
Android 1.0



Battenberg
Android 1.1



Cupcake
Android 1.5



Donut
Android 1.6



Eclair
Android 2.0/2.1



Froyo
Android 2.2



Gingerbread
Android 2.3



Honeycomb
Android 3.0



Ice Cream Sandwich
Android 4.0



Jelly Bean
Android 4.1



KitKat
Android 4.4



Lollipop
Android 5.0

Feb-2011
Sist.
Optimizado
para tablets

Oct-2011
Estabilidad
Rendimiento

Jun-2012
Comandos de
voz sin tecla
Ahorro energía

Oct-2013
Interface
Transparencias
Menú

Nov-2014
Diseño
colorido
Bajo consumo

Análisis de las herramientas



Sistemas Operativos Móviles

- Android -> 80% -> Disponibilidad
- iOS -> 13%
- Windows Phone -> 4%



Lenguajes de Programación

- Java -> Libre -> Nativo de Android-> App's dinámicas
- App Inventor -> Libre -> App's estáticas
- Mono para Android -> Propietario



IDE's de Programación

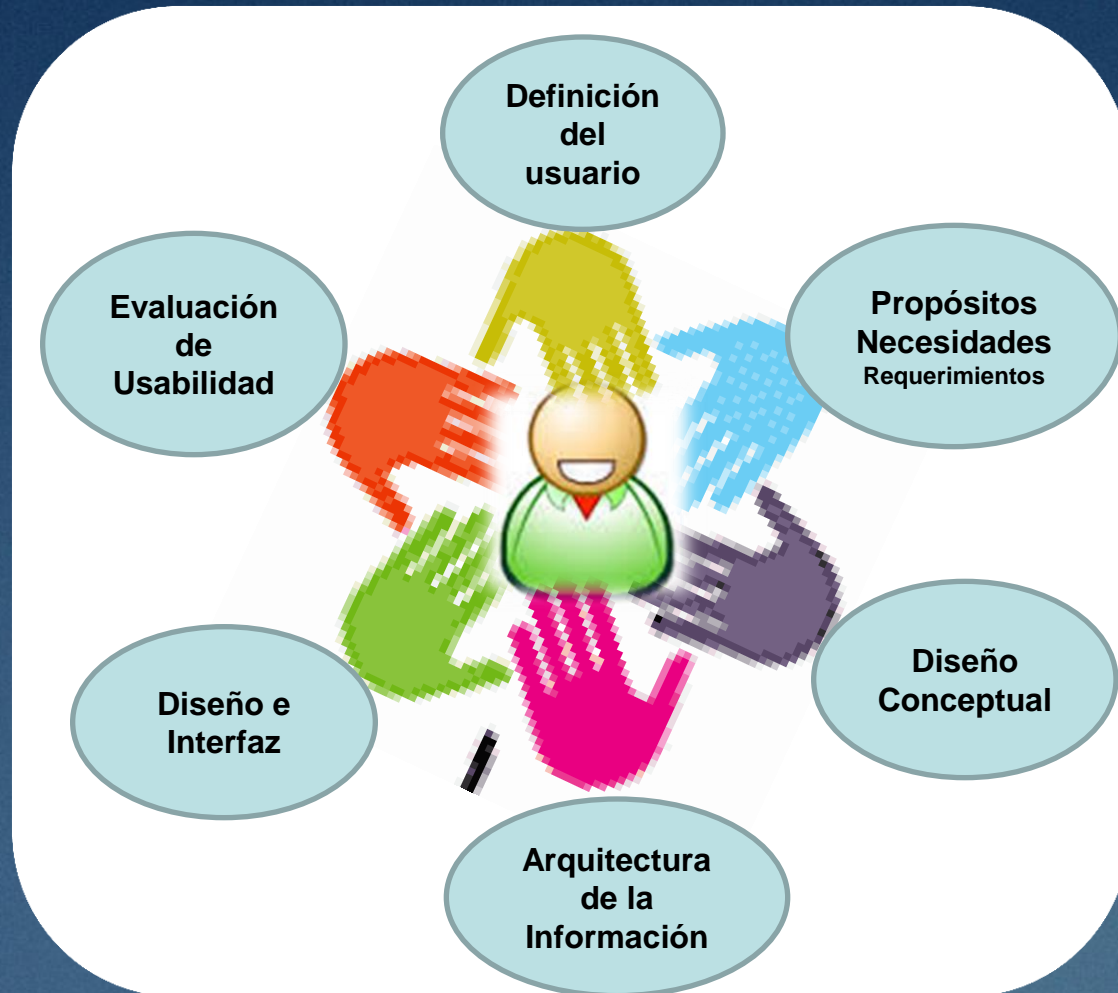
- Eclipse -> Libre -> Amplio y potente entorno
- Android estudio-> Propietario -> Inestable *
- Netbeans -> Libre -> Nivel profesional



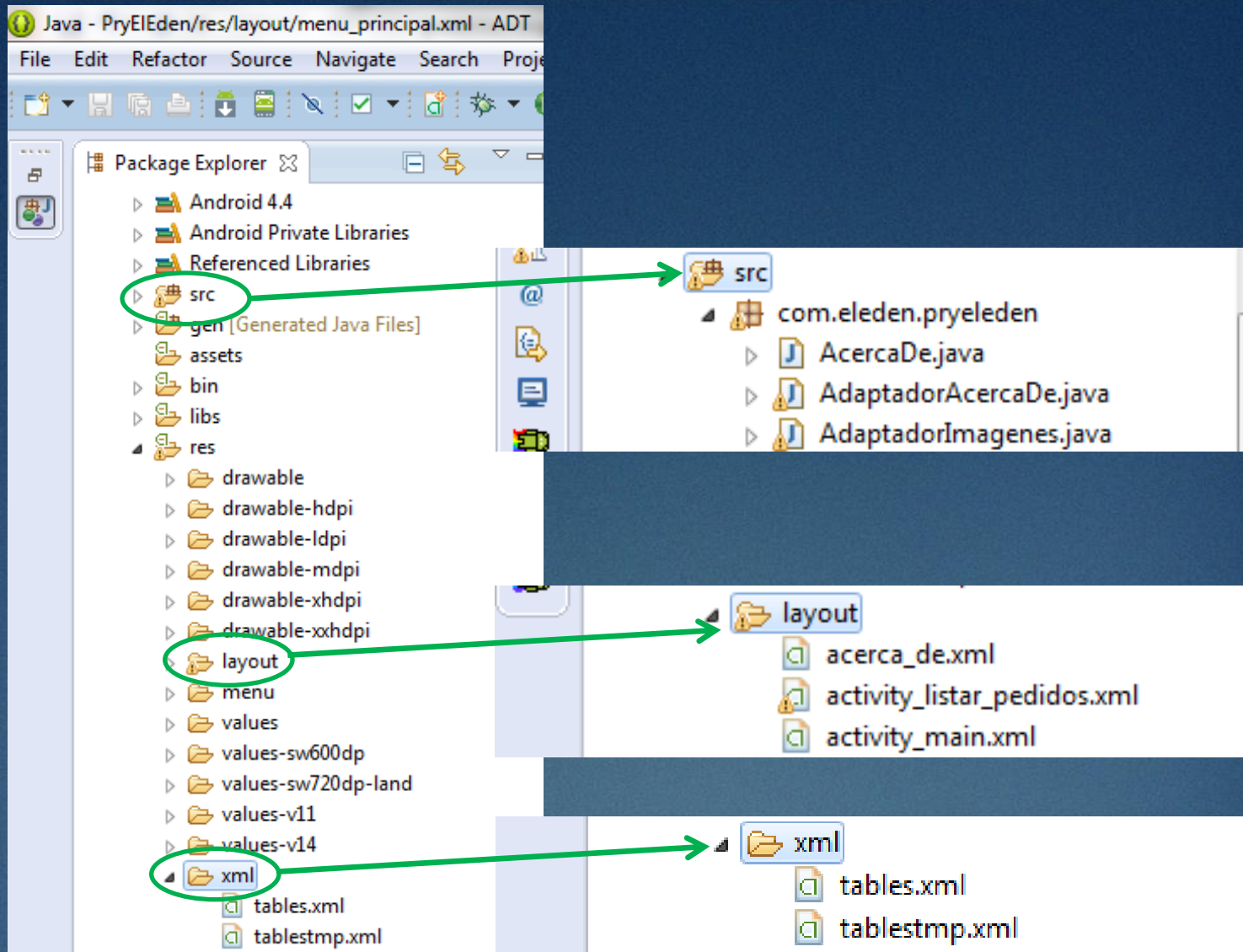
Bases de datos embebidas

- SQLite-> Libre -> Liviano -> Portable -> Estable -> ACID
- MySql embebido -> Licencia GPL -> Escalable -> Poco fiable
- Sql Server Compact -> Archivo limitado -> Compatible sólo propietarios

DISEÑO CENTRADO EN EL USUARIO



Estructura principal de la aplicación



Aplicación



LAYOUT

SRC

```
ADT
Run Window Help
AcercaDe.java
import com.eleden.pryeleden.R.id;

public class AcercaDe extends Activity {

    ListView acercaDe;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.acerca_de);
        acercaDe=(ListView) findViewById(id.lv_acerca_de);
        final ClaseAcercaDe[] datos=
            new ClaseAcercaDe[]{new ClaseAcercaDe("Autor", "Diana Katherine Velasco Guanoluisa"),
                new ClaseAcercaDe("Sistema Operativo", "Android"),
                new ClaseAcercaDe("Version", "4.1.2"),
                new ClaseAcercaDe("Tema", "Gestión de pedidos."),
                new ClaseAcercaDe("Versión aplicación", "2.01"),
                new ClaseAcercaDe("Derechos reservados", "Autor D.K.V.G"),
            };

        AdaptadorAcercaDe adaptador=new AdaptadorAcercaDe(this,datos);
        acercaDe.setAdapter(adaptador);
    }
}
```

Conclusiones

Android S.O. Óptimo

Eclipse Mejor IDE *

**SQLite
Correcta
administración de
Información**

**Sistema de
Gestión de
Pedidos agilizó
procesos**

Recomendaciones



**Android Studio
recomendable hoy en
día ***

**Amplio Ancho de
Banda -> Api's**

**Necesario definir
dispositivo final**

**¿Cuándo PC y
cuándo móvil?**

Demostración



COMERCIALIZADORA EL EDEN



Gracias por su atención

Que tengan un excelente día