

## **RESUMEN**

La carencia de información o métodos para la obtención de la ubicación de las diferentes áreas de la universidad es el origen principal de varios inconvenientes. En la actualidad no se dispone de un medio que ayude a los visitantes y estudiantes con la localización de una ubicación determinada. En tal virtud, es de suma importancia tener guías que permitan facilitar el desplazamiento dentro del campus, evitando así la pérdida de tiempo al buscar las diferentes áreas, unidades y departamentos como se detalla en el primer capítulo.

En el segundo capítulo se detalla el estudio y análisis del Framework Look y la geolocalización que permitirán mediante su integración el desarrollo óptimo de un aplicativo móvil que facilite la localización de áreas, unidades y departamentos de la Universidad de las Fuerzas Armadas – ESPE campus Sangolquí. Esto se ejecutara mediante la utilización de Keyhole Markup Language basado en XML y herramientas de realidad aumentada cuyo propósito será desplegar una ruta y un servicio de información para los visitantes del campus.

En el tercer capítulo se detalla el proceso de implementación de la aplicación y las pruebas que se realizo para verificar su funcionamiento y calidad las cuales van alineadas con la metodología de desarrollo SCRUM.

Finalmente, el presente trabajo de investigación consta de documentación adicional como son el manual del usuario y su implementación que servirán como guía para póstumas versiones.

**PALABRAS CLAVES: FRAMEWORK LOOK, GEOLOCALIZACIÓN, ARCHIVOS KML, REALIDAD AUMENTADA.**

## **ABSTRACT**

The lack of information or methods to obtain the location of the different areas of the university is the main cause of several drawbacks. At present, it does not have any mean which helps visitors and students to get the location inside the same area. To sum up, it is quite important to have guidelines that allow easy movement within the campus. This way, people will avoid wasting time on looking for different areas, units and departments, as it is detailed in the first chapter.

The second chapter details the study and analysis of the Framework Look and the geolocation which will allow the optimal integration by developing a mobile application that facilitates the location of areas, units and departments of the Armed Forces University - ESPE Sangolqui campus by using a Keyhole Markup Language XML-based on real and augmented tools that show a route and information services to the campus visitors.

The third chapter details the process of the codification of each performed and tested application in order to verify their high operation and quality.

Finally, This Research Paper consists of additional documentation such as: the user and implementation manuals which will serve as a guide to posthumous releases.

**KEYWORDS: FRAMEWORK LOOK, GEOLOCATION, KML FILES, AUGMENTED REALITY.**