

RESUMEN EJECUTIVO

En los últimos años el turismo en Quito ha tomado mucha fuerza, según la última estadística publicada por Quito Turismo en su página web, indica que en el 2014 llegaron 680.000 turistas no residentes, el 2015 lo visitaron 714.000 extranjeros y para este 2016 se prevé un crecimiento del 5%.[1] Todo esto ha llevado a que Quito Turismo se preocupe por la innovación del método con el que los extranjeros se guían en la capital. Se desarrolló un sistema de información turística el cual facilita al extranjero con la movilidad dentro de la ciudad en su visita, el sistema despliega una breve descripción del lugar, fotos, agenda con eventos semanales, una guía en Google Maps de cómo llegar y postales de los sitios más visitados. En este artículo se presenta el Análisis, Diseño, Desarrollo e Implementación del Sistema de Información Turística para la Ciudad de Quito, utilizando las herramientas, Visual Studio 2015 (C#), SQL Server 2014 Express, HTML5 y varios APIs de Google y como metodología SCRUM, debido a que por ser ligera pero efectiva teniendo buenos resultados, se acopló muy bien al proyecto y de esta forma se pudo llevar a cabo el sistema para Quito Turismo. Como resultado, una vez levantados los requerimientos y aplicando las fases de SCRUM, se lanzó a producción el sistema de información turística de Quito, dando como resultado una aceptación muy buena de parte de los turistas por su fácil uso. Se concluye que se puede vincular nuevas tecnologías con la sociedad para mejorar el desarrollo turístico para la ciudad de Quito.

PALABRAS CLAVE:

TURISMO.

LENGUAJE C#.

LENGUAJE HTML5.

APIS GOOGLE.

METODOLOGÍA SCRUM.

ABSTRACT

In Recent years tourism in Quito has taken a big leap, according to "Quito Turismo" website, the city received 68 thousand nonresident tourist in 2014, 714 thousand in 2015 and for 2016 a 5% growth is expected. This had led "Quito Turismo" to worry about an innovation method that foreigners can use in order to within to be guided in the capital city. A tourist information system was developed, which enable foreigners to mobilize around the city during their visit. This system displays a brief description of the places, pictures, scheduled weekly events, a Google maps guide for directions and postcard for the most visited places. This article presents the Analysis, Design, Development and implementation of the Tourist Information System for the City of Quito, using Visual Studio 2015 (C #), SQL Server 2014 Express, HTML5 and several Google APIs and as methodology SCRUM, therefore it could carry system "Quito Turismo". As a result, once the requirements were raised, and applying the SCRUM phases, a tourist information system in Quito was launched, with a good acceptance rate. It is concluded that new technologies could link with society to further develop the tourism economic sector for the city of Quito.

KEY WORDS:

TOURISM.

C # LANGUAGE.

HTML5 LANGUAGE.

GOOGLE APIS.

SCRUM METHODOLOGY.