

Carrera de Ingeniería de Sistemas e Informática

Sistema experto de apoyo para la asignación de personal operativo a equipos de trabajo del Cuerpo de Bomberos del Cantón Cayambe.

Cabascango Llerena, Carlos Alexis Sanaguano Mejía, Bryan Andrés



Antecedentes

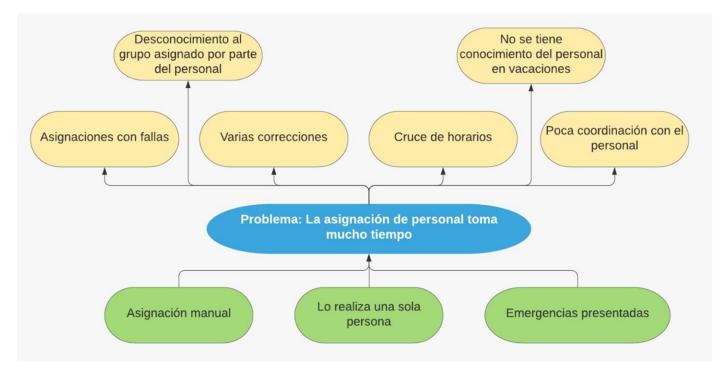








Planteamiento del problema





Justificación

Automatizar

Sistema Experto

Mitigar



Asignación personal operativo.





Experto en el área de conocimiento.







Objetivo General

 Implementar un sistema experto de apoyo para mejorar el tiempo de asignación de personal operativo a equipos de trabajo en el Cuerpo de Bomberos del Cantón Cayambe.



Objetivos Específicos

- Analizar y levantar los requerimientos de software necesarios para su implementación.
- Diseñar la base de datos, arquitectura e interfaces del software.
- Desarrollar y construir las interfaces de usuario para el módulo de asignación de personal y su respectiva gestión.
- Realizar las pruebas respectivas del sistema en las asignaciones realizadas del personal.
- Generar un cuadro comparativo entre el tiempo que tarda en realizarse la asignación de manera manual y el tiempo que tarda luego de la implementación del sistema.



Marco Teórico



















Marco teórico

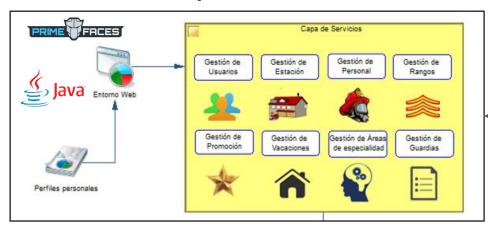
Diferencias entre un sistema experto y un sistema convencional

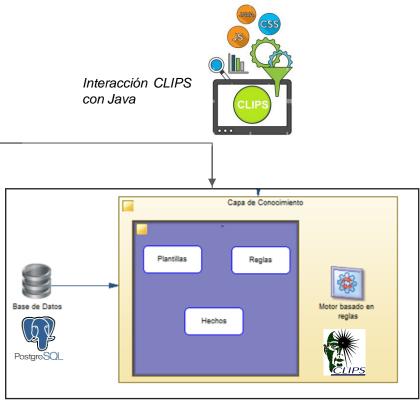
Sistema Experto	Sistema Convencional	
Se encuentran separadas tanto su base de	El conocimiento y la lógica del proceso están	
conocimiento como el mecanismo de	mezclados.	
inferencia.		
La base de conocimiento es de fácil manejo	Difícil de efectuar cambios en los	
	conocimientos programados	
Permiten una mayor tolerancia al operar con	Es necesario que la información esté	
poca información	completa para lograr operar	
Existe un manejo primordial de datos	El uso de datos en su mayoría son	
cualitativos	cuantitativos	
La ejecución usa heurística y lógica	Se ejecuta paso a paso	

Nota: Recuperado de Introducción a los sistemas expertos, por Dávara, 2018.



Diseño e implementación

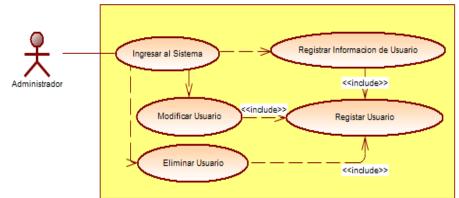






Gestión de Usuarios

Módulo para gestionar los usuarios del sistema

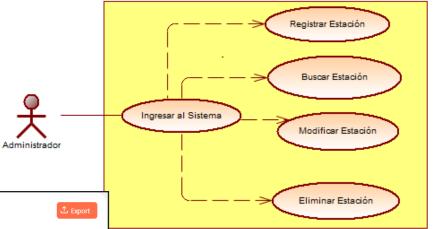






Gestión de Estación

Permite gestionar las estaciones dentro del sistema



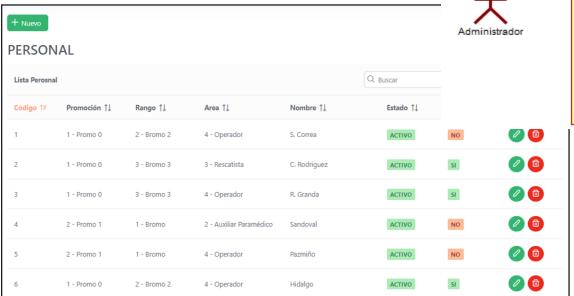


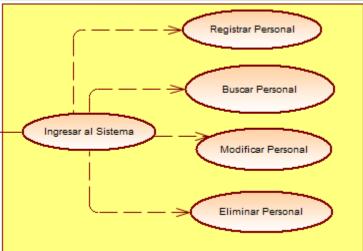


Gestión de Personal

Permite gestionar el personal que se

encuentra activo en las estaciones

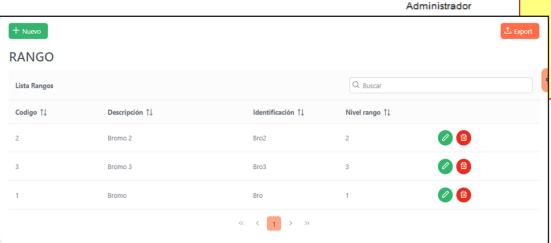


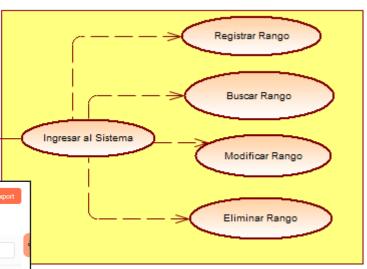




Gestión de Rangos

Módulo encargado de gestionar los rangos que tienen





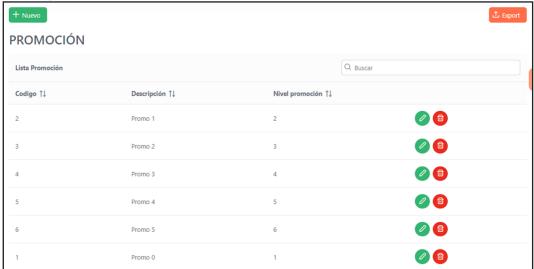


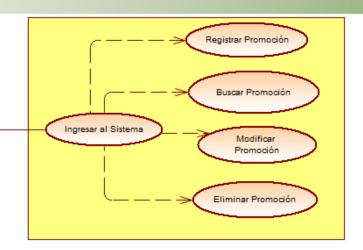
Gestión de Promoción

Módulo para gestionar la promoción



del personal





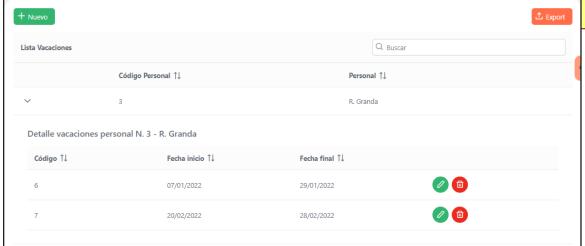


Gestión de Vacaciones

Módulo gestionar las para

Registrar Vacaciones Ingresar al Sistema Modificar Vacaciones Administrador Eliminar Vacaciones

vacaciones.

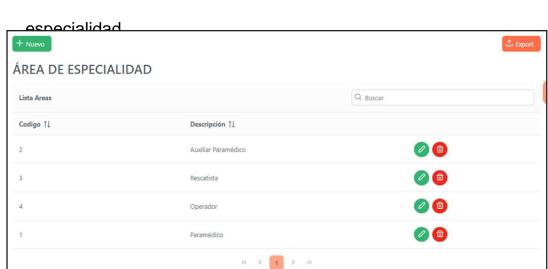


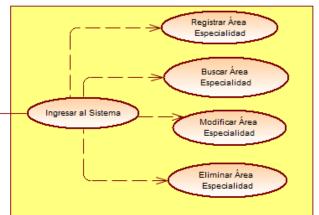


Gestión de Área de especialidad

Módulo para gestionar las áreas de





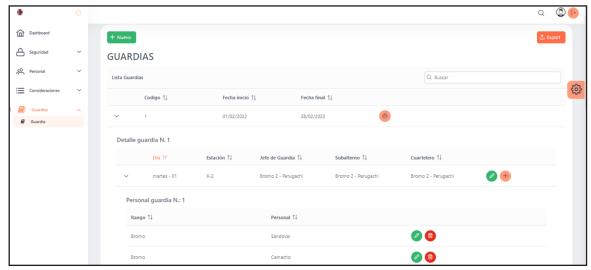


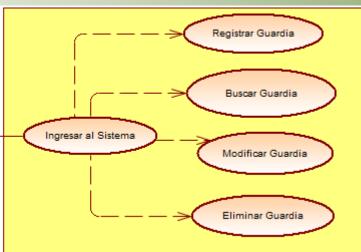


Gestión de Guardia

Módulo para gestionar las guardias.

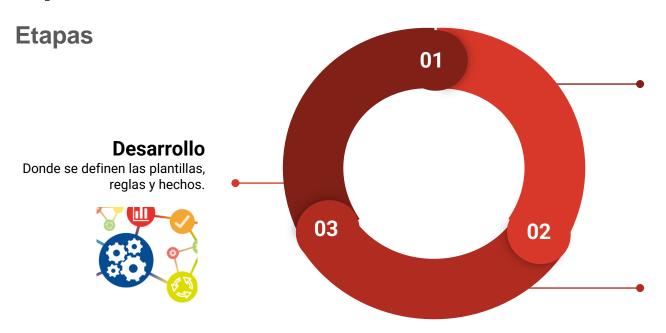








Capa de Conocimiento



Funcionamiento

Razonamiento y decisiones.



Mantenimiento

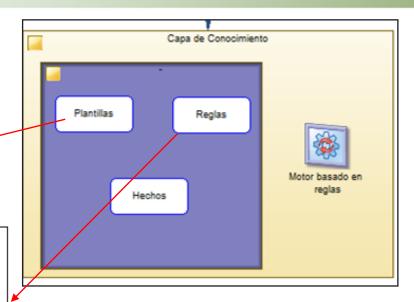
Actualización de la capa de conocimiento





Capa de Conocimiento

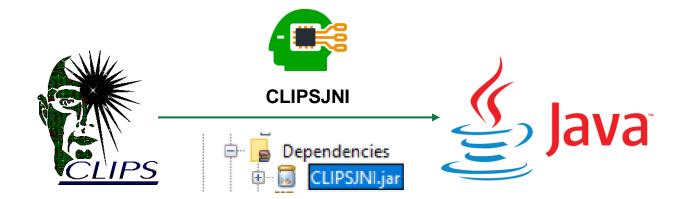
Desarrollo





Diseño e implementación

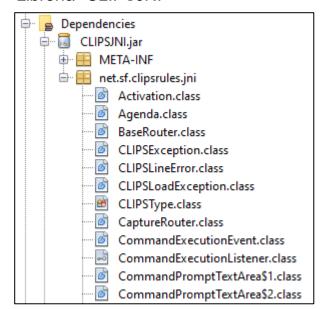
Integración de Clips con JAVA





Interacción CLIPS con Java

Librería "CLIPSJNI"





Sentencias librería "CLIPSJNI"

```
Environment clips1 = new Environment();

clips1.load("asignarEstacion.CLP");
clips1.eval("(assert (personal (nombre " + listaPersonal.get(0).getNombre().replace(" ", "")
clips1.run();

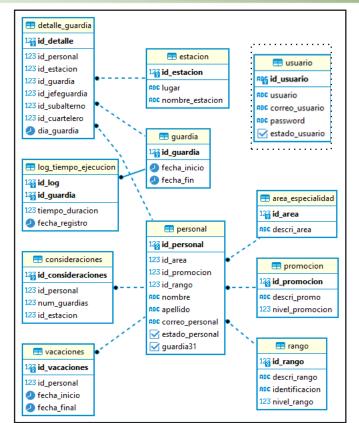
String est = "(find-all-facts ((?m estacion-recomendado)) TRUE)";
clips1.reset();
```



Esquema base de datos

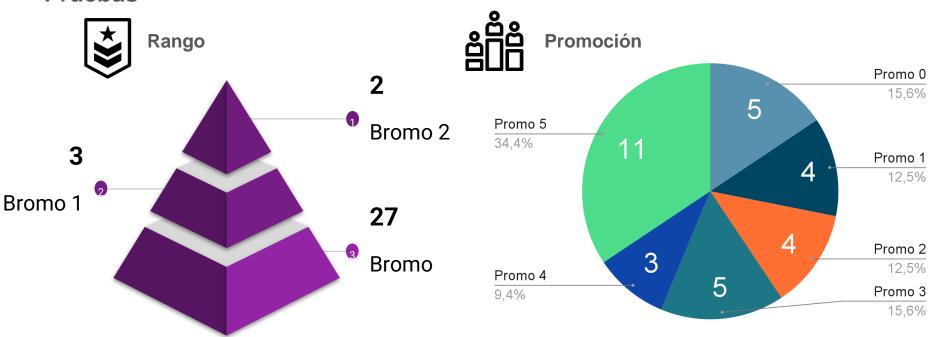
- Área de especialidad.
- Consideraciones.
- Detalle de guardia.
- Estación.
- Guardia.
- Personal.
- Promoción.
- Rango.
- Usuario.
- Vacaciones.
- Tiempo de ejecución.







Pruebas





Pruebas







Estación Ascásubi

- Dos grupos de siete personas
- Un grupo de seis personas
- Tres grupos de tres personas

Jefe de guardia Subalterno de guardia

Id	Área	Prom.	Rango	Nombre	Guardias	Estación
1	Operador	Promo 0	Bromo 2	S. Correa	3	Cayambe
2	Rescatista	Promo 0	Bromo 3	C. Rodriguez	2	Ascázubi
3	Operador	Promo 0	Bromo 3	R. Granda	1	Cayambe
4	Auxiliar Paramédico	Promo 1	Bromo	Sandoval	1	Cayambe

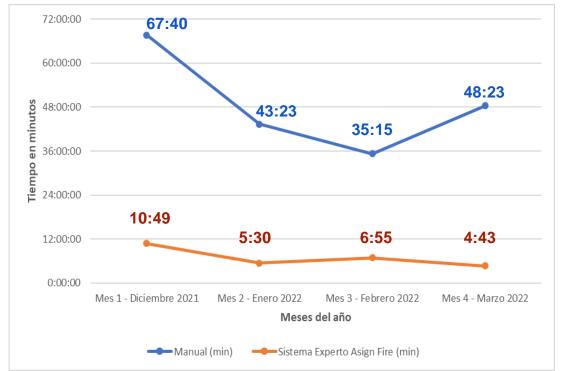
Tabla. Información del personal para pruebas.



Resultados

Comparación tiempos manual y uso de sistema.

Mes	%
Dic-21	84.35
Ene-22	87.74
Feb-22	81.37
Mar-22	90.81





Resultados

Mes	Manual (min)	Sistema Experto Asign Fire (min)	
Mes 1 - Diciembre 2021	67:40	10:49	
Mes 2 - Enero 2022	43:23	5:30	
Mes 3 - Febrero 2022	35:15	6:55	
Mes 4 - Marzo 2022	48:23	4:43	

Tabla. Resultados obtenidos entre la asignación manual y asignación del sistema.



Conclusiones

El desarrollo de este proyecto ha mejorado los tiempos de asignación de personal operativo a equipos de trabajo del Cuerpo de Bomberos del Cantón Cayambe.



Se consiguió analizar las necesidades presentadas para posteriormente lograr levantar los requerimientos de software que ayudaron a la implementación del sistema



Se logró diseñar la arquitectura del sistema, de tal manera que cumpla con las necesidades actuales, y de utilidad para el cuerpo de bomberos del cantón Cayambe.



Cada módulo está diseñado para cumplir con una función específica y necesaria para los requerimientos planteados, de tal manera que cumpla con las expectativas de los integrantes e interesados en su desarrollo.



Se logró verificar cómo el usuario final interactúa con el sistema y así conocer las diferentes dificultades que se podría tener durante el uso de este, considerando la usabilidad principal para el cual fue desarrollado.



Se obtuvieron datos acerca de los tiempos de ejecución del sistema para la generación de grupos de trabajos, los cuales fueron comparados con los tiempos empleados de manera manual.



Recomendaciones



Para la ejecución del sistema, lo más recomendable es utilizar un servidor que brinde una respuesta rápida, lo más óptimo sería correr sobre alguna versión de Linux, ya que ayuda a optimizar el uso de recursos, logrando el funcionamiento del sistema de una manera eficiente.



En la parte del desarrollo, es importante considerar todas las posibilidades que el usuario podría tener al estar utilizando el sistema dentro de un entorno web. De esta manera se implementó pantallas de bloqueo y algunos mensajes visibles dentro del sistema que permiten al usuario limitar el camino que deben seguir, logrando evitar algún tipo de conflicto durante la ejecución del sistema.



En cuanto a las tecnologías utilizadas, lo más recomendable es el uso de herramientas livianas con la capacidad de brindar respuestas rápidas y precisas, además de un desarrollo de los módulos por partes, lo que facilita la implementación de nuevas funcionalidades sin tener que afectar todo el sistema, sino solo aquellas que sean

nacesarias, de este modo se facilita el desarrollo y se ontimiza el tiempo

