

RESUMEN

El presente proyecto analiza en primera instancia la estructura del Sistema Operativo Android relacionada con Linux, posteriormente se analiza la arquitectura de aplicaciones Android para el desarrollo de una aplicación, tomando en cuenta, las normas legales para publicar aplicaciones en Google Play Store como desarrollador, después se analiza una arquitectura servidor cliente, especificando las tecnologías que poseen tanto el servidor como el cliente, con estas tecnologías se realiza el diseño del cliente Android que cuenta con un análisis de casos de uso y diagramas de flujo, los cuales describen el funcionamiento en servicios y actividades en el desarrollo de la aplicación en Android, paralelamente se diseña el servidor en CentOS el cual tiene servicios de FTP, WEB y Server Socket con las que se cuenta para la gestión de información personal del Smartphone así como también para la adquisición de la ubicación del Smartphone en un servidor MySQL, finalmente se realiza pruebas de la aplicación en el cliente verificando que los servicios se desplieguen y análisis de resultados enfocándonos en el rendimiento de la aplicación en tres diferentes Smartphones.

PALABRAS CLAVES:

- **ANDROID**
- **SMARTPHONE**
- **LINUX**
- **JAVA**
- **WEB**